WEEKLY

ストⅡダッシュ新聞大人気連載中!!

ファミコン通信

1993
6*4
290yen



スクープ爆発の大特集

あの大型タイトルが!? ファミ通だけの衝撃スクープ!

V.R.バーチャレーシング

シャイニング・フォース2／CDソニック

好評第2弾!

半熟英雄、ランドストーカーなど名作を生んだ天才の素顔っ!

ヒットゲームデザイナー大集合

速報

ゲームファンに超人気ビッグイベントの最新情報を独占発表!!

ファミコンスペースワールド'93

保存版

テレビゲーム関連のテレホンカードが勢ぞろいしたぞ

テレビゲームテレカ大集合


KONAMI
幾千の夜。
幾千の日が昇る。幾千の日が沈む。
太古より未来永劫、
赤い日が東から西へ、東から西へ。
……、闇。
異世界に邪悪な
欲望の権化が復活するとき、
神は、運命を勇者の血に委ねる。
いくつもの輪廻転生を超えて
宿命を背負った勇者よ。
今こそ覚醒のときは来た。
SFCオリジナルストーリー版 インタラクティブRPG「魍魎戦記 摩陀羅 2」
7月16日発売予定 定価9,800円（税別）
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
コナミ株式会社
本　社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30
コナミの最新情報は
週間テレホンサービス
関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578



幾千の昼。
2
©1993 sho-u Tajima with MADARA PROJECT/ Kadokawa Shoten
©1993 Yukihiro Kuroda・Muse Soft/Kadokawa Media Office
©1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
Nintendo GAME BOY

コンパチヒーローが

コンパチヒーローシリーズ ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO



ヒーローハンター出現！最大の危機迫る!!

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

今度のRPG®は、地球と月までの宇宙圏がステージ。全8話のシナリオは強敵ヒーローキラーも登場し、かつてない大乱戦。他のヒーローの武器が使えるアイテムマルチユースシステムが君だけの最強戦士を実現するぞ！

12月発売予定！

RPG®

12M+64K SRAM BB

¥9,800(予)[税別]





Nintendo GAME BOY コンパチヒーローシリーズ 鉄球ファイト！ ザ・グレイトバトル外伝



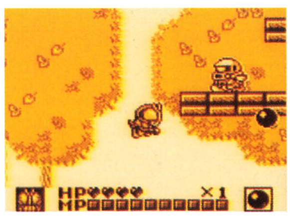
恐るべき破壊力！この聖鉄球にすべてを賭けろ！

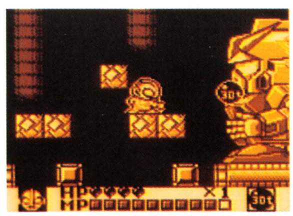
鋼鉄魔王ダークアイアンに対抗できるのは、唯一、鉄球神から授かりし聖鉄球のみ！この最大にして強強の武器に怒りを込めて、正義のヒーローたちは立ち上がった！想像を絶する鉄球の威力、はたしてこの戦いに打ち勝てるのか!?

7月発売予定！

アクションゲーム 1M

¥3,980(予)[税込]






4大バトルで激突だ!!
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ドラマチックシミュレーション
第3次スーパーロボット大戦
一触即発巨大ロボ!
いよいよ第3次大戦突入か!?
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
プレイヤーの行動でゲームの進行が変わる「マルチクリアシナリオ」、独自のチーム編成ができる「フリーパイロットシステム」などの新システム搭載。新しいキャラクターも続々参戦し、戦いはさらにエスカレートする!!
7月発売予定!
キャンペーン型シミュレーションRPG®
12M+64K SRAM BB
¥9,800(予)[税別]
©東映
©ダイナミック企画
©東北新社
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1993
（永井豪CBキャラワールドを使用しています。）
アムロ「やらせるものかあっ!!」
サキ HP 2000/2000 人工知能 反撃
ガンダム HP 1500/1500 アムロ LV 8
光子力研究所 命中率 防御
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
コンパチスポーツシリーズ
バトルドッジボールII
コートにみなぎる熱き闘魂!!
世紀の対決、第2弾だ!
全国ドッジファンを沸きに沸かせたあの栄光のメンバーが、再びコートに立つ!今度のバトルはアクロバティックなコンビネーションプレイ。あつき友情パワーと新必殺技でキング・オブ・ドッジの座をつかめ!!
7月発売予定!
©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©ダイナミック企画
©BANPRESTO 1993
（仮面ライダー倶楽部を使用しています。）
（永井豪CBキャラワールドを使用しています。）
スポーツアクションゲーム 12M
¥9,600(予)[税別]
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

RPG、動く。

SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

自キャラも、おそいかかるモンスターも
画面せましとあばれまわる。
リアルなグラフィックにもりあがる緊迫感。
ただし、アクションゲームのような
反射神経はいらない。
これが「モーションバトル」。
従来の静止画のコマンド式RPGを
よりリアルに、グラフィカルに
たのしむための新戦闘システムだ。



アクション画面で、コマンド戦闘。これがモーションバトルだ！

解説その③ 攻撃回避と防御魔法

あわてる前の防御魔法。攻撃を自然にかわすこともあるぞ。



敵の攻撃をかわすには、どうするか。相手のレベルが低い場合はカンタン。自キャラは自動的に防御の体勢をとるのでダメージを受けにくくなる。これは静止画タイプのメッセージ＝「ミス」や「〇〇は攻撃をかわした」等にあたる行動だ。強い敵の場合は、防御魔法を。あせって逃げまわるより、はるかに効果がある。また、HPをうばわれても必殺技が使えなくなったりはしないから、シューティングのように「つねにエネルギー満タン」である必要はない。

7月発売予定

聖剣伝説2

せいけんでんせつ

9,800円(税別)

SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 6・4

COVER Design/YASUYUKI YAMADA

発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



ニューシングル『ちょっと痛い関係』をリリースしたばかりの美智代ちゃん。次週はドカンと5ページいっちゃいます。

モデル/中嶋美智代
撮影/中村誠作
スタイリスト/片爪千香子
ヘア&メイク/赤石澤麻友美

GAME INDEX


© LIGHT&SHADOWS,INC.SUSUMU MATSUSHITA

HARDWARE

新ワンダーメガの発表はかなり近い!?



⬆どちらかというと、全体にガッシリとしたイメージの強い現在のワンダーメガだけど、新型はかなり薄く、スマートなイメージになると言われている。はたして、どうなるのだろうか……。



⬅メガドライブ２、プラス、メガ－CD２との差別化はどのようなカタチで行なわれるとか？　コードレスコントローラー以外にも、なにかありそうだよね。

　ビクターが新型ワンダーメガを現在開発しているということは、以前このページでお伝えしたから、もうみんな知ってるよね。その時点ではビクターからは機能、発売時期、価格を検討中だ、ということしか教えてもらえなかったんだけど、ここにきてどうやらデザイン、機能の面は決定したようなのだ。さっそくビクターに聞いてみたんだけど……。

「たしかに、デザインや機能などはすでに決定しています。近いうちに正式に発表できると思いますので、それまでもう少しだけお待ちください」(ビクター　広報)

　ということ……残念。そこで、今回はファミ通編集部が現在までに入手した情報をもとに、新ワンダーメガの姿を独自に予想してみたのだ。下のイラストがそれだ。

　さて、新型ワンダーメガと従来のワンダーメガはいったいどこがいちばん違うのか？　イラストをよく見てほしい。ボディーの前面にあるはずのコントローラー用の端子が……ない!?

「新しいワンダーメガには、オーディオ機器のようにリモコンのようなものが付くのではないか？　という噂が流れていたんですが、どうやら、それはコードレスコントローラーのことらしいんです。しかも、そのコントローラーを使って、テレビの電源のオンオフや、ボリュームの調整までできるようになってるみたいです。まあ、家電メーカーであるビクターが作るマシンですから、有り得る話ですけどね」(事情通)

　そう、新型ワンダーメガにはコードレスコントローラーが標準装備されそうなのだ。もし、ほんとうにテレビまでコントロールすることもできるなら、離れた場所からすべてコントロールできるわけだから、これはかなり魅力的なマシンになりそうだよね。でも、ふたり同時プレーや、対戦プレーをするときはどうするのか……など、まだ謎に包まれた部分も残っているんだけどね。イラストの前面の黒い部分は、もちろんコードレスコントローラーのための受光部だ。ただし、このイラストはあくまで編集部が大胆予想したもの。ジョイスティックや、マウスを接続するための端子も、ボディーのどこかにあるはずだ。

　かなり魅力的に変身しそうなワンダーメガ……だけど、どうしても気になるのは、やっぱりお値段だよね。できるだけ安くしてくれたらうれしいんだけどね。　＊



⬅これは、集めた情報をもとにしてファミ通編集部が独自に作った新型ワンダーメガの予想イラスト。早く本物が見たいよね……。



EVENT

ファミコン スペースワールド'93
ついに詳細が発表されたぞ!!

5月13日、任天堂東京支社にて第5回初心会ソフト展示会のマスコミ向けの説明会が行なわれたのだ。そこでこのイベントの詳細をどどーんと紹介しちゃうぞーっ!!

まず、開催日は8月24日～26日(このうち、流通関係者を招待する第5回ソフト展示会は24日。一般ユーザーを招待するファミコンスペースワールド'93は25、26日)。場所は昨年と同じ東京晴海の晴海東京国際貿易センターの東館だ。参加メーカーは80社。昨年は67社だから大幅増ってことになるね。

出展ソフトは、残念ながらまだ未定(6月30日決定)。これだけの数のメーカーが参加するし、出展できるのが発売まえのモノに限定されているだけに、期待大だぞ。

ファミコンスペースワールドといえば、会場で行なわれる各種のイベントも楽しみのひとつ。25日にはメーカー3社による1時間のステージイベント(内容未定)が、26日には渡辺徹、加藤紀子司会のテレビ東京の番組『スーパーマリオクラブ』の公開録画が行なわれる。また、会場が混乱するとの理由で昨年は行なわれなかったブース内でのメーカー独自のイベントが、今年は行なわれるってことだぞ!!

まさにビッグイベントといえる盛りだくさんの内容なんだけど、ここで気をつけなければならないのが、昨年同様、招待券がないと入場できないということ。そこでボクたちが気になるのが招待券の入手方法。昨年はチラシについている応募券が必要だったが今年は必要ない。全国の小売り店で配布されるチラシ、ゲーム雑誌に掲載される広告などの要項を見て官製はがきで応募すればオーケーだ。応募期間は6月1日～7月20日の50日間。7月31日に厳正な抽選が行なわれて、8月上旬に10000人に招待券(昨年同様、ひとりに2枚。25、26日の指定はできない)が送付されるぞ。ぜひ行きたいって人は応募要項の告知を見逃すな!! ✱



⬆⬅公式説明会の模様。多数の報道陣がつめかけたぞ。上はファミコンスペースワールド'93のポスターだ。



⬆流通関係者招待日の24日には、昨年に引き続き、山内溥任天堂社長の講演会が行なわれる。昨年はファミコン版の『星のカービィ』や『ヨッシーのクッキー』などの存在が明らかにされたが、さて今年は!?



⬆抽選で計300本ものソフトがプレゼントされる人気投票は今年も行なわれるぞ。

参加メーカー一覧

～五十音順

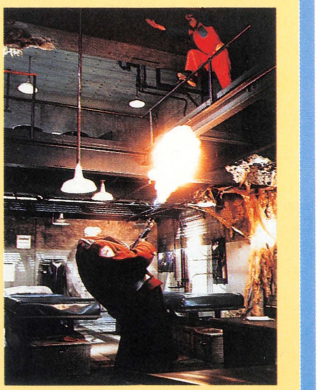
これが、第5回初心会ソフト展示会に参加する80社だ。まだ1本もソフトを発売してない会社も含まれているぞ。

アイ・ジー・エス	カプコン	ダイナミック企画	ハドソン
アイマックス	カルチャーブレーン	チュンソフト	バップ
アイレム	キングレコード	ティーアンドイーソフト	バリエ
ヒロ アクレイムジャパン	クエスト	テイチク	バンダイ ユタカ
アスキー	ケイアミューズメントリース	テクノスジャパン	バンプレスト
アスク講談社	ケムコ	テクモ	パック・イン・ビデオ
アスミック	光栄	データイースト	ヒューマン
アテナ	ココナッツジャパン	データム・ポリスター	ビーアイ
アトラス	コナミ	東映動画	ビーピーエス
アルトロン	コブラ・チーム	東芝EMI	ビクターエンタテインメント
イマジニア ミサワエンターテイメント	サミー工業	東宝	ビック東海
インテック	サンソフト	徳間書店 徳間インターメディア	ヘクト
インフォコム	ショウエイシステム	トミー	ホット・ビィ
ヴァージンゲーム	ジー・アミューズメンツ	トンキンハウス	ポニーキャニオン
ヴィジット	ジャレコ	ナグザット	マイクロネット
エニックス	スクウェア	ナツメ	マジファクト
EPIC・ソニーレコード	セタ	ナムコ	メサイヤ
エポック	ソフエル	日本テレネット	メルダック
EAビクター	タイトー	日本ファルコム	やのまん
エンジェル ベック	タカラ	日本物産	ヨネザワ

今年はさらにビッグなプレゼントが!!

招待券の抽選結果には関わらず、応募はがきを出した人のなかから2000名に夏公開予定の映画『スーパーマリオ』の全国共通鑑賞券がプレゼントされる。まさにダブルチャ～ンスってわけだ!!





AMUSEMENT

新型レーザーシューティングアトラクション “レーザーゾーン”が日本に初上陸するのだ!!

カナダのアセンション・プロダクションズが開発した新型レーザーシューティングアトラクション、〝レーザーゾーン〟の輸入販売権をニチメン原動機販売が取得、日本上陸が決まったぞ。この〝レーザーゾーン〟、いったいどんなモノかというと……。まず、プレーヤーはレーザー光線を感知するベストを着用。数々の障害物で区切られた横10メートル縦12メートルの空気圧テントのなかに入って、ほかのプレーヤーと光線銃で撃ち合い、命中させた回数と撃たれた回数を競うのだ。光線銃には命中させた回数と撃たれた回数が表示されるし、撃つと赤色の光線が放たれるので、まるでSF映画のようなスリリングな戦いが楽しめそうだぞ!!

また、この〝レーザーゾーン〟の最大の特徴ともいえるのが、システムの価格。従来のこの手のアトラクションが5000万円はしていたのに対して、〝レーザーゾーン〟は1600万円と3分の1以下なのだ!! 安いということは当然遊ぶときの料金も手ごろな設定になるはず。「4分間単位として、ひとり300円程度の料金で十分採算が取れると考えてます。とりあえずは今年の夏までに3ヵ所に設置される予定です」(ニチメン原動機販売 広報)

ゲームの世界が体験できそうなこのアトラクション。楽しみ!! ✱



⬆〝レーザーゾーン〟は移動と設置も簡単だぞ。なんと50分で遊べる状態になる!!



⬆この空気圧テントのなかで、撃ちつ撃たれつのシューティングゲームが行なわれる。





⬅⬆左の写真のベストと光線銃とを身にまとってゲームスタート!! ちなみにベストと光線銃だけ購入した場合は、1セット60万円ナリ。もちろん2セット買わないと撃ち合うことはできないぞ。

TOPICS

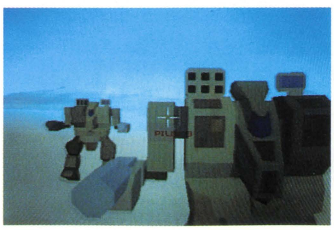
バトルテックセンターが全国展開 キミの住む街にもやってくる!?

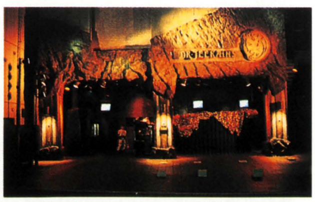
いよいよ『バトルテック』が全国で遊べるようになるぞ。『バトルテック』を国内販売しているザップは、〝バトルテックセンター〟を国内で店舗展開していくと発表したのだ。

現在、『バトルテック』を設置している施設は、横浜のトレルワンと、渋谷のドクタージーカンズだけ。それが今後は〝バトルテックセンター〟という名称で、全国各地に設置されていくことになったのだ。

現在4台しか設置されていないドクタージーカンズの『バトルテック』も、6月15日から16台に増やされてそのコーナーを〝バトルテックセンター〟と改称することが決定。以降の施設はまだ未定だけど、ザップでは今後3年間で、全国で50店にまで増やしたいとしている。

『バトルテック』を体験してみたいけど、遠くって……と思っていたキミ。もうすぐキミの家の近くにできるかもしれないぞ! ✱





⬅⬆現在『バトルテック』が設置されているのは渋谷のドクタージーカンズと横浜のトレルワンだけ。それがキミの街に!?

SOFTWARE

3DO対応の第1弾ソフトは何と『ジュラシック・パーク』!!

3DO規格対応の第1弾ソフトが見えてきたぞ。そのソフトは『ジュラシック・パーク』だ!!

『ジュラシック・パーク』は今夏公開の、アメリカMCAが制作した恐竜映画。この映画を素材とした、3DO対応ソフトをMCAが制作していて、ハードと同時に発売される見通しとなったのだ。

ソフトの内容は、プレーヤーが参加しながら映画のストーリーを追っていくインタラクティブムービーと呼ばれているジャンルに入るもの。映像はじっさいの映画のものを撮り込んで制作される。画面にでてくる恐竜をいろんな角度から見たりして、映画のなかの空間に立っているような気分を味わえるものになりそうだぞ。

第1弾から、映画を使ったソフトが出るなんて、3DOへの期待がますますふくらむね!! ✱



⬆MCAといえば、3DOに資本参加している企業のひとつ。強力なバックアップだ。

気になる数字……→200万人

5月8日に神奈川県横浜市にオープンした、横浜・八景島シーパラダイスの来年5月までの目標観客動員数。約10万の生物を展示した日本最大規模の水族館やセガのドーム型屋内遊園地〝カーニバルハウス〟などが魅力の、シーパラダイス。しかも入場だけなら無料だし、目標達成は楽勝!?

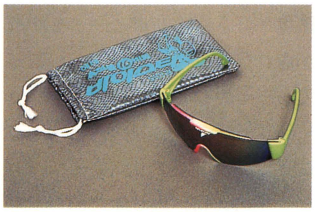
HARDWARE これが韓国版のPCエンジン"VISTER(バイスター)"だ！

韓国でもPCエンジンが発売されるということを、以前このページでお伝えしたよね。ついに、その現物を入手したので、さっそく紹介しちゃうぞ。

この韓国版PCエンジンの名前は〝VISTAR〞。NECホームエレクトロニクスと韓国の製菓メーカー、ヘッテが業務提携。ヘッテが独自に生産、販売するというものだ。

中身はPCエンジンでも、ボディーは完全なオリジナル。なんとなくターボグラフィックス（アメリカ版PCエンジン）に似ているよね。ただし、この〝VISTAR〞はCD･ROM²を接続することはできないのだ。

韓国では4月末から、16万9000ウォン（日本円にして約28000円）というお値段で発売されているぞ。ソフト1本（海外版の『魔神英雄伝ワタル』）と、サングラスが同梱されているのだ。このサングラスは〝VISTAR〞のイメージキャラクターであるPC電人にちなんで付けられたということだ。さて、韓国の人気者になれるかな？ ＊



⬆これが、そのサングラス。PC電人というよりも、ただのスポーツグラスだけど。





⬆ACアダプターは、110ボルトと220ボルトのふたつの電圧に切り替えられるのだ。



⬆コントローラーは、日本のPCエンジンとほとんど同じ。色がちょっと違うだけかな。



⬆これが同梱ソフト。タイトルはハングル語。



⬅パッケージの箱にもイメージキャラクターのPC電人が描かれている。

NEW-MACHINE ISDN通信システム機能搭載 セガの『アウトランナーズ』発表！

5月11日、セガは業務用の新型レースゲーム『アウトランナーズ』を発表したぞ。この『アウトランナーズ』はISDN通信機能を搭載していて、離れた地域との対戦が可能となっているのだ。

ISDNとは、NTTの電話回線を使ったデータ通信網のこと。この回線を使って、ゲームのデータをやり取りして対戦できるのだ。

発表会では記者会見に続いて、東京と大阪を結んで両会場同時に対戦しながらのゲーム大会を開催。来場者は遠距離間のゲーム対戦という初めての体験を味わったのだ。

この通信対戦機能は、ゲームセンター対抗のゲーム大会などに活かされていくもよう。この機能を活かして、いずれは『バーチャフォーミュラ』でも遠距離対戦できるようになったりして!? ＊



⬆ゲーム大会の参加者たち。離れた会場にいる見えない相手とも戦っていたのだ。



⬆大阪会場と回線でつながれた、東京会場の4台。実況中継で盛りあがったぞ。



⬆『アウトランナーズ』には30のステージがある。『アウトラン』の最新版って感じ。

TOPICS 遠くの相手とスカッシュで対戦！ NTTのテレスカッシュシステム

こちらは遠くの相手とスカッシュで対戦できるというシステムだ。このシステムはNTTヒューマンインターフェイス研究所が試作した〝テレスカッシュ〞。

スカッシュとは本来、6面を壁に囲まれた空間のなかで、ボールを打ち合うスポーツ。でもこのテレスカッシュは、4方を低い壁で囲った、卓球台のような平面上でボールを打ち合うものだ。

どんなシステムかというと、まず、片ほうのプレーヤーはロボットを相手に、実物のボールを打つ。そのボールの動きは、遠く離れた対戦相手のまえの、テーブル型のモニターに映し出される。相手はその虚像のボールを打ち返す。するとロボットがその動きをマネして実物のボールを打ち返す、といった具合なのだ。お互いの真正面のモニターで、相手のプレーヤーの動きを読むこともできるぞ。

遠隔地での共同作業の実例として試作したこのシステム。これからどんなことに応用されるのか、想像するだけで楽しいね！ ＊



⬆左側の人が本物のボールを打っていて、右側の人が虚像のボールを打ち返している。腕だけのロボットが味気ない!?

ロケのおともはいつもゲームボーイです！

タレント
安達祐実

ハウス食品のコマーシャルでおなじみ。この夏は『REX』の主演、主題歌のCDの発売、写真集の発売などで大活躍の11歳だ。



今回登場するのは、7月3日から公開の映画、『REX恐竜物語』に出演している安達祐実ちゃんだ。じつは、祐実ちゃんは大のゲームファンで、ロケ先にゲームボーイを持っていくほどなのだ。いったいどんなゲームで遊んでいるのかインタビューしてきたぞ！

——『REX』の撮影では、ずいぶんいろんなところにロケに行ったんだって？

祐実　うん。大分や山梨に行ったり、北海道に行ったり、西表島に行ったりと、暑いところと寒いところが極端で大変でした。でも、おいしいものをいっぱい食べられたからよかったです(笑)。

——ところで、そのロケ地には、いつもゲームボーイを持っていってたんだって？

祐実　うん、持っていってました。

——撮影中の待ち時間とかに、ゲームをやっていたの？

祐実　撮影現場じゃなくって、ホテルとかでやってました。

——どんなゲームをやってたの？

祐実　『ドクターマリオ』や『スーパーマリオランド2』とかです。あ、あとカメ忍者のやつとか。どれもあんまりうまくないんだけど。

——家でも、よくゲームをやっているのかな？

祐実　やりますよ。うちはお兄ちゃんとお父さんも、ゲーム大好きなんです。お兄ちゃんは野球のゲームとかよくやってます。ゲームやってるときは、ふたりともうるさくってしょうがないんです(笑)。

——祐実ちゃんも、いっしょにやったりするの？

祐実　お兄ちゃんはよく、「いっしょにやろう」っていうんだけど、祐実はあんまりうまくないから、いつも「ちゃんとやれよ」って怒られちゃうんです。だから近ごろはあんまりいっしょにやらないようにしているの(笑)。

——ほかにもクレーンゲームが大好きなんだって？

祐実　好きなんだけど……なかなか取れない。で、ほかの人に取ってもらったりしているんです。

——映画のスタッフの人とか？

祐実　そうです。

——その人は、取りかたのコツを教えてくれたりしないの？

祐実　その人もやり始めちゃうと夢中になってしまうので、教えてくれるどころじゃなくなっちゃうんです(笑)。

——何か気に入ったぬいぐるみは取れた？

祐実　取ってもらったぬいぐるみで？　とうもろこしに顔がついたものが気に入っていて、ずっと持っています。ほかにもいっぱい持っていて、もう、部屋のなかはぬいぐるみだらけなんです。ぬいぐるみの上にぬいぐるみが置いてある感じ(笑)。

——そういえば恐竜の"REX"は、クレーンゲーム用のぬいぐるみにしてもおかしくないよね。

祐実　あっ、いいな。"REX"ってかわいいから人気が出そう！　＊

MINI INFORMATION

▶セガが"RPG開発室"を新設!!

セガが"RPG開発室"という部署を誕生させたぞ!!これは以前にお伝えしたことがあるメガドライブ用RPGソフト開発テコ入れの一環なのだ。配属されたのは、家庭用ゲームソフトを開発するために社内のあらゆる開発部門から動員された人たちだ。また、セガのみならず、サードパーティーがソフトを開発するための支援策も引き続き検討されており、近々具体的な発表が行なわれるとのこと。これらのテコ入れで、現在10パーセント弱の日本国内での家庭用ゲーム機市場のシェアを、年内にも20パーセントに倍増したいということなのだ!!　うーん……大作が続々登場してきそうな気配がアリアリ。注目だぞ!!


スーパーファミコン　3Dサッカーゲーム
SUPER FORMATION Soccer II
スーパーフォーメーションサッカー2
4人同時プレイをひっさげて
スーパーフォーメーションサッカーが帰ってくる。
リフティングなどの新テクニックや
イエローカードも登場し
更に試合は燃え上がる。
あらたにオールスター戦が追加され
キミだけの夢のチームが結成できる。
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
0422-20-1521(代) FAX0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
ヒット作3Dサッカーが
4人同時プレイで復活!
6月11日発売予定／予価8,500円（税別）
SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応
©HUMAN 1993
スーパーファミコン　リアルタイムアドベンチャーゲーム
Septentrion
セプテントリオン
沈没する豪華客船から
脱出せよ!
乗員乗客2,300人を一瞬にして恐怖へと導いた「クリサニア号転覆事故」。
史上最大の海難事故と言われた大惨事のまさにその時をキミは体験する。
スーパーファミコンの回転機能を駆使し、沈みゆく船内をリアルに再現。
タイムリミットは60分。急げ! 1人でも多くの命と共に!
©FIELD／HUMAN 1993
すまない‥
わしは行くよ‥
5月28日発売／予価8,500円（税別）
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。
スーパーファミコン
ヒューマンベースボール
開発進行中!
8月発売予定　予価8,600円（税別）
ダイヤルQ²オリジナルアドベンチャーゲーム
0990-336-871
5つのストーリーをお楽しみ下さい。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料3分180円（東京地区以外は遠距離料金が加算されます）
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室　Tel.0422-23-0990

WEEKLY
ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

こんちゃ。今週は『スーパーボンバーマン』がトップなのだ。みんなでワイワイ楽しめるってところが人気の秘密ってところかな。このゲームが売れたってことは、多人数プレー用アダプターも売れたんだろうなあ。どーでもいいけど。

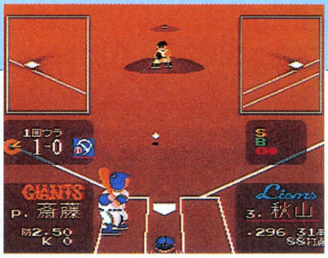
1 スーパーボンバーマン



最大4人まで参加できる対戦モードが楽しい『スーパーボンバーマン』。対戦モードで友だちに負けてばかりというヘナーなキミには、相手の動きをよく見てプレーすることをオススメするぞ。そうすれば、相手が何をしようとしているかがわかるので、そう簡単にはやられなくなるはずだ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ハドソン
7800円
10355
new
4月28日発売

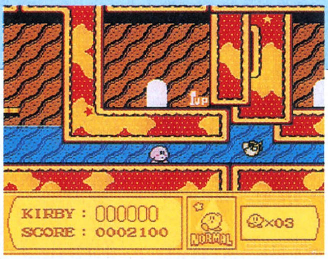
2 スーパーファミスタ2



ドラフトモードでは、足の速い選手を獲得するようにすればかなりの戦力になるぞ。とはいっても選手の細かいデータがわからないので、誰を指名していいのかわからないよね。でも、"たいふう"など、風に関係する名前の選手はたいてい足が速いのだ。こいつらを優先的に指名しよう。

前回2　前々回5
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
7900円
2710
3月12日発売

3 星のカービィ 夢の泉の物語



ステージのあちこちにある大砲の導火線は、ファイアをコピーしておけば火をつけることができる。その火が大砲にたどりつくまえにカービィを大砲のなかに入れると、1UPアイテムやスイッチのある場所に撃ち上げてくれるのだ。タイミングがシビアなので何度も練習しないと成功しないぞ。

前回7　前々回4
ファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
6500円[込]
2347
3月23日発売

4 スーパーマリオカート



このゲームには、アイテムをうまく使うことによってショートカットできるコースがけっこうあるのだ。キノコを使ってダートを走るという簡単なショートカットから、ダッシュバンと羽根を使った高度なショートカットまで、いろいろなテクニックが隠されているぞ。ヒマな人は捜してみよう。

前回3　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
2286
'92年8月27日発売

5 伝説のオウガバトル



ふつうにプレーしていると、アイテムはほとんど手に入らないよね。でも、運のパラメーターが高いキャラクター(70以上)をユニットリーダーにすると、拠点を解放したときや敵を倒したときなどにかなりの確率でアイテムが出現するのだ。アイテムを集めたいときはこの手でいこう。

前回8　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
9600円
2168
3月12日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

★集計期間 4月26日～5月9日

6 ブレスオブファイア ～竜の戦士～



前回1 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■カプコン
9800円
1887
RPG
4月3日発売

7 スーパーワギャンランド2



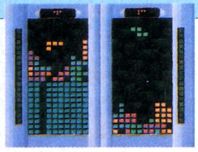
前回24 前々回9
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ
8300円
1411
アクション
3月25日発売

8 Pop'nツインビー



前回10 前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ
8900円
1258
シューティング
3月26日発売

9 スーパーテトリス2+BomBliss



前回11 前々回8
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビー・ピー・エス
8500円
1197
パズル
'92年12月18日発売

10 キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち



前回4 前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■テクモ
9700円
1059
スポーツ
4月9日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	種類	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
11	—	19	ミッキーの マジカルアドベンチャー	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年11月20日発売	8500円	981
12	15	21	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	941
13	19	—	ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス	ゲームボーイ	カートリッジ	ケムコ	アクション	4月23日発売	3900円[込]	810
14	9	13	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	任天堂	シューティング	2月21日発売	9800円[込]	777
15	16	25	ストリートファイターⅡ	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年6月10日発売	9800円	713
16	—	—	ドラえもん ～のび太と妖精の国～	スーパーファミコン	カートリッジ	エポック社	アクション	2月19日発売	8000円	592
17	—	—	ぷよぷよ	メガドライブ	カートリッジ	セガ	パズル	'92年12月11日発売	4800円	590
18	—	—	ゼロヨンチャンプ2	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	メディアリング	レースゲーム	3月5日発売	7800円	584
19	13	22	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	571
20	12	18	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	'92年12月6日発売	9800円	556
21	28	14	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年4月27日発売	2900円[込]	544
22	—	29	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'92年11月21日発売	2900円[込]	459
23	—	—	スーパー麻雀	スーパーファミコン	カートリッジ	アイマックス	テーブルゲーム	'92年8月22日発売	8000円	457
24	17	16	デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アイマックス	RPG	4月16日発売	9700円	399
25	—	10	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	3月20日発売	9800円	389
26	27	20	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	セガ	パズル	3月19日発売	3500円	375
27	18	15	太閤立志伝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	4月6日発売	11800円	365
28	—	28	テクモスーパーNBA バスケットボール	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	テクモ	スポーツ	'92年12月25日発売	8900円	362
29	6	—	餓狼伝説 宿命の戦い	メガドライブ	カートリッジ	セガ	アクション	4月23日発売	8800円	350
30	14	—	エルナード	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	RPG	4月23日発売	9600円	346

読者のご意見板

●なんでも吸い込んでしまうカービィが本当にいたら、地球は1週間で滅亡すると思う。
兵庫県 杉谷修二 21歳

●『ぷよぷよ』に出てくるぷよを食ってみたいぜ!! というヤツが全国に1927人はいる(断言)!! でも、おじゃまぷよはマズそうだ。
鳥取県 福本裕和 18歳

●メガドライブ版『餓狼伝説』のパッケージに描かれているアンディは、とんでもなくオッサン顔だ。
福岡県 木下耕一 23歳

●『スターフォックス』のトレーニングで、味方(とくにカエル)にミサイルをぶちこまないと眠れなくなってしまいました。なんとかしてください。
埼玉県 伊藤貴志 16歳

●『餓狼伝説2』の不知火舞が花蝶扇を使うときの声は、どう聞いても初挑戦にしか聞こえない。
香川県 徳増貴史 18歳

●母に『スーパーマリオカート』を買ってくるように頼んだら、めずらしく買ってきてくれた。のはいいが、箱に1200玉と書いたシールが貼ってあった。
愛知県 前田久志 17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間 4月26日～5月9日

発売までまてない
期待の新作 TOP 20

『ストⅡターボ』強し!!なみいる強豪ソフトを押さえての連続トップはスゴイのひと言なのだ。このまま発売までトップをキープすることができるかな？

1 ストリートファイターⅡ ターボ



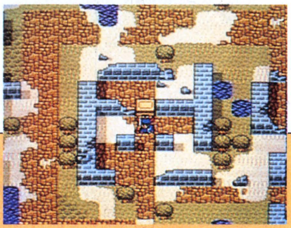
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9980円(予価) 7月10日発売

2266

前回 1
前々回 5

『ターボ』のダルシムはテレポートができる。この技を使えば敵を翻弄できることまちがいなしだ。

2 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



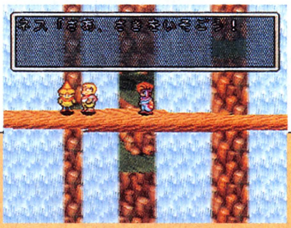
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

1674

前回 2
前々回 1

スーパーファミコン版には、ファミコン版とは違うマップのダンジョンも用意されているらしい。

3 聖剣伝説2



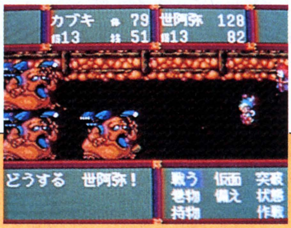
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9800円 7月発売予定

1556

前回 4
前々回 2

モンスターがくり出す特殊攻撃のなかには、主人公たちをモーグリに変えてしまうものもあるのだ。

4 天外魔境 風雲カブキ伝



PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
RPG
■ハドソン
7800円 7月10日発売

1173

前回 3
前々回 3

この『カブキ伝』には、なんとミュージカルの要素もある。歌をうたうボスが登場するのだ。

5 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定 8月下旬発売予定

1037

前回 5
前々回 6

前作では、映画的のワンシーンを思わせるような場面がけっこうあったよね。今回はどうなのかな？

順位	前回/前々回	タイトル	機種・ジャンル	メーカー	発売日・価格	得票
6	11 / 18	シルフィード(仮題)	メガドライブ CD-ROM シューティング	■ゲームアーツ	発売日未定 価格未定	792
7	7 / 4	ストリートファイターⅡダッシュ	メガドライブ カートリッジ アクション	■カプコン	発売日未定 価格未定	616
8	8 / 8	ストリートファイターⅡダッシュ	PCエンジン Huカード アクション	■NECホームエレクトロニクス	6月12日発売 9800円(予価)	613
9	6 / 7	イースⅣ	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用 アクションRPG	■ハドソン	12月発売予定 価格未定	469
10	9 / 11	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG	■セタ	6月25日発売 9800円	412
11	10 / 10	ファイナルファイト2	スーパーファミコン カートリッジ アクション	■カプコン	5月22日発売 9000円	373
12	13 / 12	全日本プロレス	スーパーファミコン カートリッジ スポーツ	■メサイヤ	7月上旬発売予定 9800円	347
13	19 / 13	餓狼伝説2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ アクション	■タカラアミューズメント	12月発売予定 9800円(予価)	329
14	15 / 9	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG	■ティーアンドイーソフト	8月上旬発売予定 9800円	319
15	12 / —	大仁田厚「FMW」	スーパーファミコン カートリッジ スポーツ	■ポニーキャニオン	8月6日発売 9800円	227
16	— / —	ザ・ラストバトル (new)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG	■テイチク	発売日未定 価格未定	208
17	14 / —	卒業－グラデュエーション－	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用 シミュレーション	■NECアベニュー	7月23日発売 7800円	191
18	17 / 14	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン カートリッジ スポーツ	■ヒューマン	6月11日発売 8500円	187
19	— / 16	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーション	■バンプレスト	7月～8月発売予定 9800円(予価)	174
20	16 / —	スーパーマリオコレクション(仮題)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ アクション	■任天堂	7月14日発売 9800円[込]	156

今週の特選ソフト

16位 ザ・ラストバトル

豪華スタッフが贈る本格的ファンタジーRPG『ザ・ラストバトル』。現在は、ゲームの核となるシステムがほぼ完成し、やっとゲームらしくなってきたところ。魔法やアイテムを自分で作成できるシステムや遠近感のあるアニメバトルなど、新しいアイデアを詰め込めるだけ詰め込んでいるそうだ。これらのシステムをより強化するため、毎日のようにミーティングを行なっているという。



開発進行度… 55パーセント

読者が選ぶ TOP 20

★集計期間 4月26日～5月9日

シミュレーションRPGの傑作『伝説のオウガバトル』が2位に浮上してきたぞ。みんなはもう真のエンディングを見たかな？

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	2130
2	4	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	1119
3	5	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	1085
4	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	999
5	3	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	882
6	6	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	862
7	7	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	600
8	8	スターフォックス	スーパーファミコン ■任天堂	456
9	10	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	409
10	15	ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～	スーパーファミコン ■カプコン	382
11	11	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	373
12	9	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	343
13	12	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	299
14	13	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ■ナムコ	296
15	20	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	294
16	16	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	279
17	–	MOTHER	ファミコン ■任天堂	263
18	17	キャプテン翼IV プロのライバルたち	スーパーファミコン ■テクモ	246
19	14	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン ■ヒューマン	218
20	18	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	201

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	49585
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	29940
3	3	ストリートファイターII	14422
4	4	天外魔境II 卍MARU	12607
5	5	真・女神転生	11247
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	8909
7	7	スーパーマリオカート	6760
8	8	ぷよぷよ	5374
9	10	伝説のオウガバトル	5165
10	9	SNATCHER	4679
11	13	スターフォックス	4425
12	12	スーパーファイヤープロレスリング2	4239
13	11	ランドストーカー～皇帝の財宝～	4212
14	14	イースI・II	4032
15	15	ファイナルファンタジーIV	3814
16	16	三國志III	3765
17	18	ドラゴンボールZ 超武闘伝	3427
18	17	重装機兵ヴァルケン	3111
19	20	MOTHER	2984
20	19	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	2960

ビデオゲーム TOP 10

対戦格闘アクション『ワールドヒーローズ2』が初登場でみごとトップを獲得。対戦ファンは要チェックのゲームなのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	new	ワールドヒーローズ2	■ADK/エス・エヌ・ケイ アクション	5115
2	1	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	3861
3	2	戦国エース	■彩京/バンプレスト シューティング	3454
4	new	海底大戦争	■アイテム シューティング	3412
5	3	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	2790
6	4	クイズチャンネルクエスチョン	■中日本リース クイズ	2514
7	5	クイズ人生劇場	■タイトー クイズ	2479
8	–	所さんのまあまあじゃん	■セガ テーブルゲーム	2058
9	6	天地を喰らうII 赤壁の戦い	■カプコン アクション	1969
10	new	ガイアポリス	■コナミ アクションRPG	1667

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ギガ観音寺（香川　観音寺）

U.S.A TOP 10

日本でも大人気のアクションゲーム『バットマンリターンズ』が3位にランクイン。ヒーローものはやっぱりすごい人気ですな。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	8	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
2	1	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
3	new	バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS)	■KONAMI SUPER NES アクション
4	new	餓狼伝説　宿命の戦い (FATAL FURY)	■TAKARA SUPER NES アクション
5	3	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
6	new	ヨッシーのクッキー (YOSHI'S COOKIE)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY パズル
7	5	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
8	–	テクモスーパーNBAバスケットボール (TECMO SUPER NBA BASKETBALL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
9	new	クールスポット (COOL SPOT)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
10	2	NBAプロバスケットボール　ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.

緊急速報1



SIMULATION GAME
RAILROAD MANAGEMENT
URBAN DEVELOPMENT

AIII. A列車で行こう

あんた『AIII』っていったら、パソコンで大ヒットしたシミュレーションでねーかえ？　そんだらゲームがPCエンジンにもう移植されるだあよ。オイラ、こらあスンゲーことだと思うんだけんども、あんたはどーかね。ってなわけで、『AIII』が早くも家庭用ゲームマシンで遊べることになったさ。そんなの見りゃあわかる？　フン、じゃあさっさと読んでよね。

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD·ROM²
	アートディンク　6月11日発売　9800円(予価)	

鉄道経営プラス都市育成の一体型シミュレーション登場!

つねにわれらの度肝を抜きまくる比類なきゲームを提供し続けるアートディンク。千葉県稲毛海岸前にそびえ立つ（かどうかは定かでない）、このヒットゲームファクトリーの家庭用ゲーム第1弾が『A列車で行こうIII』(通称『AIII』)だ。

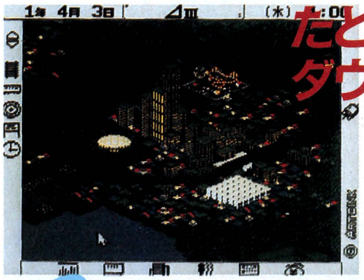
鉄道会社経営プラス都市育成シミュレーションという一風変わった設定ではあるけど、パソコン版は数々の賞を受賞しているのだ。鉄道会社の社長に就任し、会社を運営しながら都市を発展させていく……。こんな夢のようなことがシミュレートできるわけだから、コイツはたまらんのですよ。鉄道ファンだけでなく、シミュレーションゲームファン期待のこのゲームの第一報を今回はお届けするわけでー、みたいな。



⬆いまはまだまだ片田舎の鉄道会社の社長でも、いずれは大都市のすべての鉄道部門を手中に収める大社長に！　なんていう夢を持ってプレーしような。あっ、フツーすか？

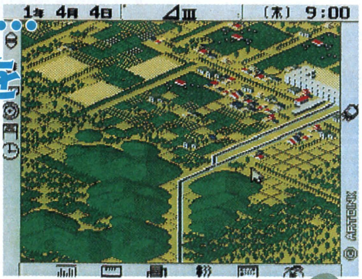
いろんな都市を創ってみよう!!

たとえば……ダウンタウンを



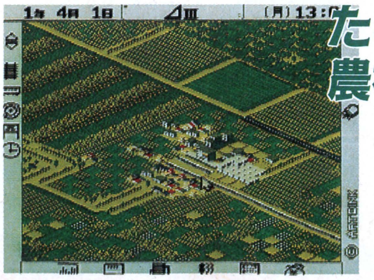
⬅シナリオどおりにプレーするにこしたことはないけど、べつに強制ではないからお好きなようにドーゾ。ダウンタウンだったら、ニューヨークをイメージしてみるとか。

たとえば……リゾート地を



➡リゾート地がお題目だったら、軽井沢(単純)とかヤングメーンたちにバカウケのガーラといったスキー場なんてどすか。富山でホタルイカってのもいいかも(意味不明)。

たとえば……農村地帯を



⬅数年まえの某国営放送(日本放送協会)の番組を意識した、明かるい農村作りなんていかがでしょう。若者たちよ、農村で働こう。お米を作って生活するのもいいかもしれない。

好きなようにできるわけね

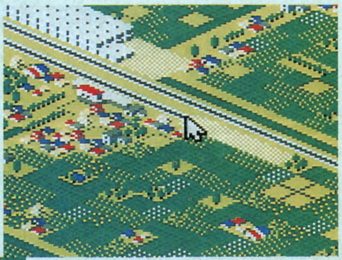
すべては線路を敷くことから始まるのだっ!

鉄道会社の社長になるっていっても、じゃあ実際には何をしたらいいのか？　ってことになる。パソコン版をプレーしたことのある人はいいけど、まったくやったことがないとか、今回初めてこのゲームを知ったという人のためにホントにちょっとだけどごくさわりの部分を紹介しよう。

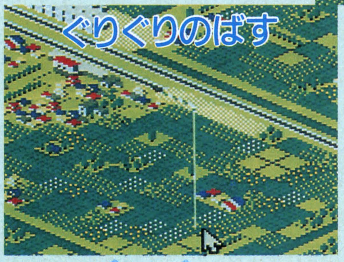
このゲームを始めたときに、プレーラーはまず、何から始めたらよいか迷うのではないかと思う。とりあえずなにはなくとも、線路の敷設工事をしようではないか。最初はお金の問題もあるので距離は短くていい。そして駅をおいて、建物を建てて……、といった感じでしょうか。最初にすべき手順を列挙してみたので参考にしてください。といっても、ホントにごく基本的なことしか書いてませんけれどもね。

1 では、線路を敷いてみよう

まあ、とにかく列車は線路がなきゃ走れないってなわけで、線路を敷くだあよ。どこからどこまで敷くのか決めてマウス(コントローラーでもべつにいい)でカーソルを動かす。そして決定ボタンを押せば、画面上にボンッと線路が登場します。工事係が勝手にやってくれちゃうからかなりラクチンです。



⬆まず、どこに敷くか場所を決めよう。



⬆そしてどこまで延ばすのか決定したらマウスをクリック。そうすると線路が敷ける。



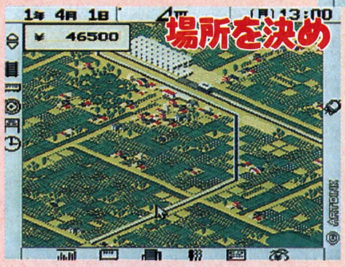
⬆こんな感じで画面上に線路が登場だ。

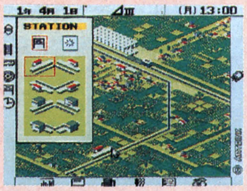
2 おつぎは駅と列車を設置

線路のつぎは駅とそこで走る列車の設置。駅は線路の向きに合わせて選ぶ。列車は、最初は資材を運ぶための貨物列車を購入しましょう。そのあと一般車両を購入。貨物列車がなければ資材が運べないので、ビル等の建設物が建てられないぞ。線路は複線にして、貨物列車専用の線路を作っておこう。

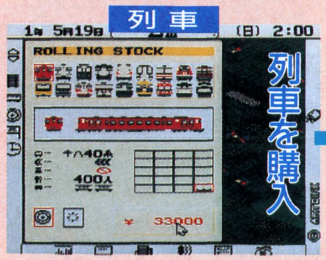


⬆駅は大小4つずつ用意されている。線路の向きに合わせて選ぼう。

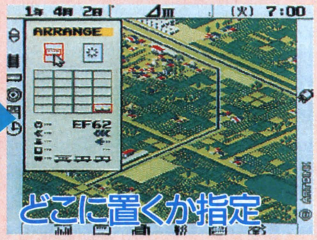




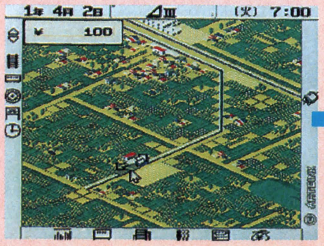
⬆さあて、駅をどこに置きましょうかね。

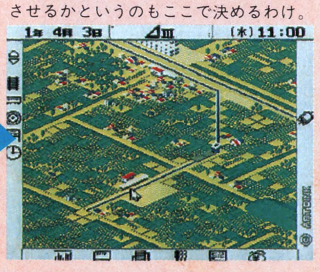


⬆さまざまな種類がある列車。とりあえず貨物列車を購入してみましょう。



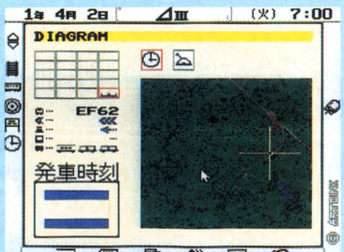
⬆設置モード。どのへんからスタートさせるかというのもここで決めるわけ。

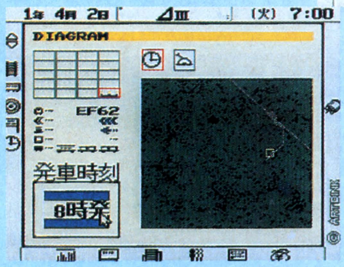




3 ダイヤを決める作業もある

さて、いざ列車を走らせるといっても、ダイヤが決まってなければただ怪しい列車が走ってるだけになってしまう。規則正しく運営するためには、列車の運行スケジュールを組まなければダメ。ほかの列車の予定なども頭に入れて、能率の上がるスケジュールを組むようにしよう。これは基本です。







⬆スムースにいくと気持ちいいぞ。

ちなみにダイヤを正確に設定しないと……

時間は列車ごとに決められるのだが、適当にダイヤを組んだりすると列車どうしがぶつかってしまうことがよくある。ゲームの上だから大惨事にはならないけど、あまりいい加減なダイヤを組むとこうなっちゃうのだ。スムースにね。

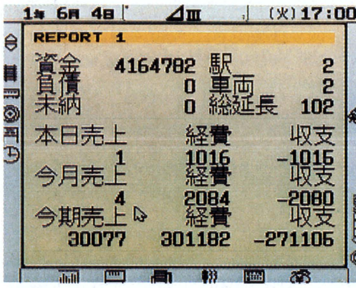


SCOOP 1

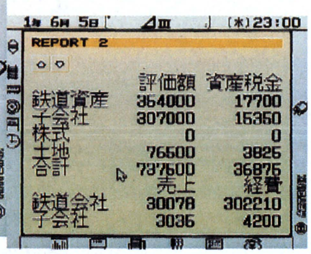
やることはほかにも山ほどあるってワケね

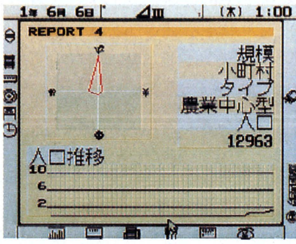
経営 あんたが社長なんだからしっかりやんなきゃな

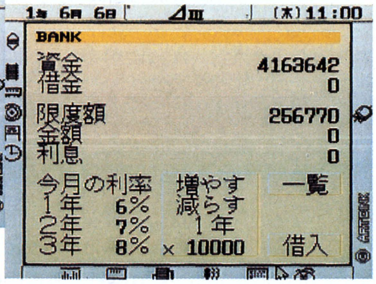
このゲームでは、経営という言葉が非常に重くプレーヤーにのしかかってくる。かなり複雑な経営理論も絡んでくるので、なめてるとすぐ倒産しちまうぞ。会社経営を学ぶのによいチャンスかもね。



⬅⬇リポートはこまめにチェックしよう。つねに経営の参考になるからね。





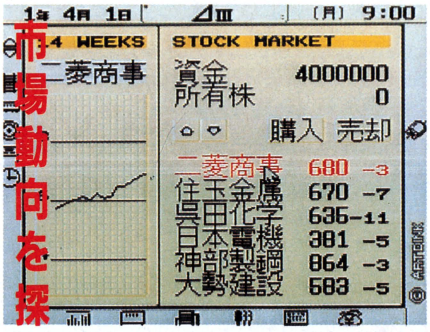


⬆➡自分の町がいまどんなようすなのか。現在の借金関係についてもわかる。

株 お金をもうけるにはやっぱ株でしょうってな

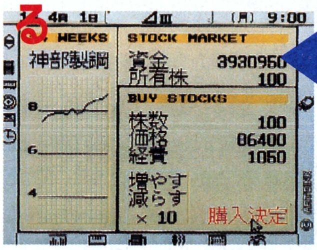
株でしょう株。とりあえずゲームのなかではバブルがどうのとか関係ないので、経営に余裕が出てきたなら株でひと儲けを企んでみるとよろしいかと。でも、ムチャは禁物。本業で稼ぎましょう。

市場動向を探る



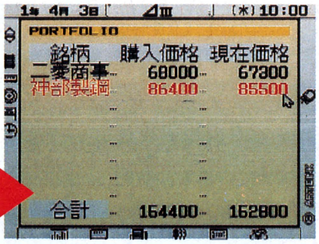
とにかくマメに足を運ぶのね

⬅⬆⬇いろいろな企業の株を購入できるが、いつ大暴落するかわからないので証券会社にはちょくちょく顔を出そう。株の基本は、安く買って高く売るだからね。もうちょい高くなってから……、なんていろいろ画策してると痛い目に遭うかも。売るときは売り、買うときは思い切って買おう。



買う

売る



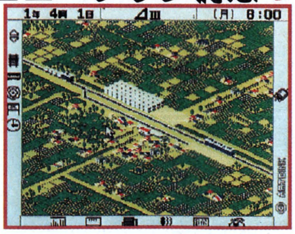
社長さんを待ち受けるのは18ものマップ群だっ!

パソコン版の『AⅢ』では、じつをいうと6つしかマップが用意されてなかったんだよね。まあ、コンストラクションセットがあとから発売されたから、数は増えたけど。PCエンジン版は、最初から18枚のマップが用意されている。どれもクセのあるマップばかりでんがな。



⬅マップは、"ニュータウン構想"から"主役は列車"までの18種類用意されているのだ。そのタイトルごとの都市作りをしてもいいし、無理にそうしなくてもいいワケだ。

ニュータウン構想



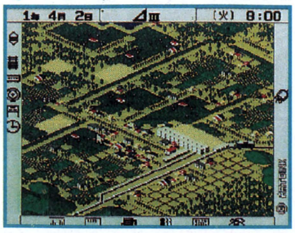
➡もっともポピュラーなマップではないでしょうか。

ベイエリア



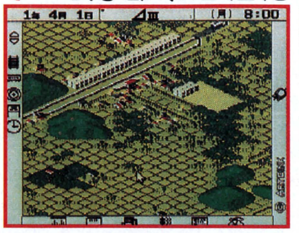
➡アートディンクのある千葉県一帯をイメージしたとか。

リゾート開発



⬅リゾート地といったら、どんなのを思い浮かべるかね。

地方都市活性化

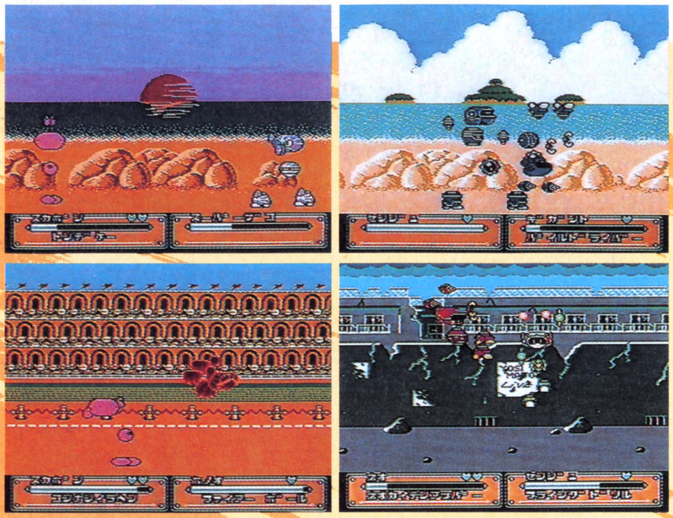


⬅ちょっと寂れてしまった地方都市にもう一度光を……。

もちろんほかにもメニーあるだよ

開発状況

100パーセント完成しています。いままでにないタイプのこのゲームを楽しんでください。アートディンク 安川



徹底攻略

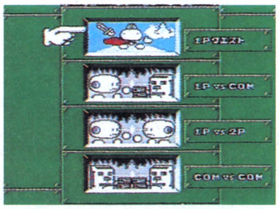
ジョイメカファイト™

今回の徹底攻略は、ファミコンの格闘アクション『ジョイメカファイト』を紹介する。メカどうしの戦いだけあって攻撃方法は多彩。人間には絶対できないような動きをするので、操作しているだけでも楽しめるのだ。

FC ファミコン	アクション	バックアップカートリッジ
	任天堂　発売中　4900円〔込〕	4メガ

必殺技命！のロボット格闘アクションだ！

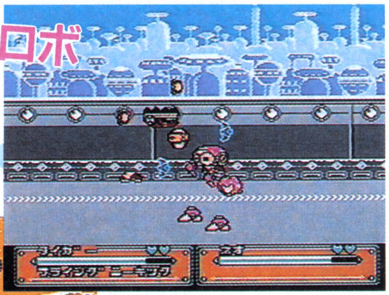
この『ジョイメカファイト』は、巨大なロボットが大暴れする格闘アクションゲーム。ロボットによる世界征服を企むワルナッチ博士を改心させるために、イーモン博士の作ったロボット、スカポンが戦うといった内容だ。ゲームモードは、ストーリーにそって進むクエストモードやVSモードなど全部で4つ。今回は、クエストモード全4ステージのうち、ステージ2までのロボットの攻略法を伝授するぞ。これで序盤はバッチリなのだ。スカスカしたキャラクターがイカスこのゲーム、操作感覚がかなりいい感じなので、格闘アクションが好きな人はぜひプレーしてほしい。え、もう買っちゃったって？　それじゃ、このページを参考にするしかないですな。

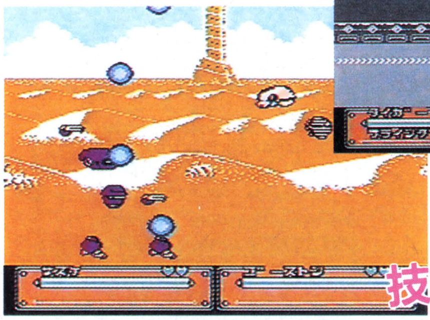


⬆4つのモードが選択可能。対戦ももちろんできるぞ。

個性豊かなロボ

⬇ゲームに登場するロボットは全部で36体。人間型のロボットもいれば、よくわからない形のロボットもいるのだ。



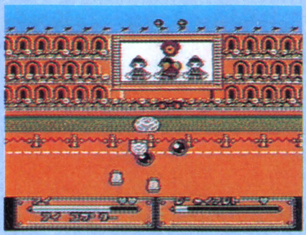


⬆1体のロボットにつき4種類の必殺技が用意されている。なかにはちっとも使えない技も……。

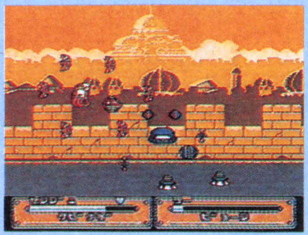
技も豊富なのだ

状況に応じて技を使いわけろ！

最初のうちは、自分から攻撃を仕掛けても逆にやられてしまうことが多い。敵がジャンプしてきたらアッパー、突っ込んできたら足払いというように、相手の出かたを見て、それに対応した技で応戦するという受け身戦法のほうが安全だ。敵の動きをよく見ながら戦っていると、だんだん相手が何を仕掛けてくるかがわかるようになってくるぞ。そうなればしめたもの。相手のスキをついてどんどん攻撃しまくろう。ちなみに敵ロボットは、残りヒットポイントが少なくなると、いきなり攻撃パターンが変わったりするのだ。十分に注意しないといかんよ。



⬆いろいろな技を使って応戦しよう。なんでも試してみることが大切だ。

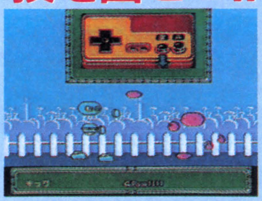


⬆敵が近づいてきたときは、迷わず投げを狙え。でないと逆に投げられるぞ。

必殺技も練習しておこう

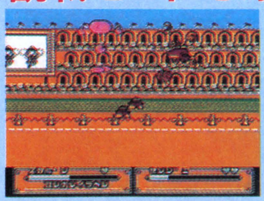
この手の対戦アクションでは、必殺技を即座に出せるようにならないと、コンピューターに勝つのが困難だったりする。というわけで、まずはデモモードをよく見て、必殺技の出しかたを覚えよう。つぎに操作モードを選び、必殺技を出せるようになるまでとことん練習だ。落ちついてコマンドを入力するように心がければ、自然に出せるようになるぞ。必殺技をみごとにマスターしたらいよいよ実戦！　敵の攻撃パターンを覚えつつ、的確に技を当てていくのだ。勝てないときは、観戦モードでコンピューターどうしの戦いを見て、どんな場面で必殺技を出せば勝てるかを研究するのもいいかもね。まあ、とにかく練習あるのみってやつですか。

技を出せっ!!



⬅技を練習できるモードもある。親切なのだ。

観戦モードもある

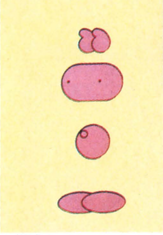


⬅コンピューターどうしの戦いを観戦できる。

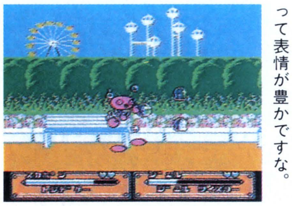
まずは仲間を改心させよう!!

ステージ1は、ワルナッチ博士に操られている仲間を改心させるステージなのだ。すべてのロボットを改心させると……。

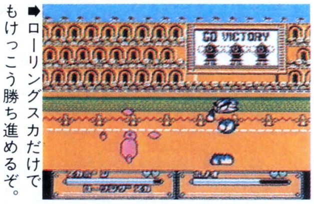
スカポン　主人公イーモン博士自慢のお笑いメカ



スカポンはワルナッチ博士に操られなかった唯一のロボット。最初は、このスカポンを使って仲間を改心させるのだ。ローリングスカを多用すれば、たいていのロボットに勝てるぞ。改心させた仲間は、つぎの戦いから使用できる。つまり、戦う順番が重要になってくるってわけ。飛び道具を使えるやつはすぐに仲間にしようぜ。



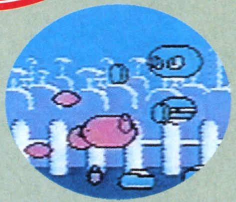
⬅お笑いロボットだけあって表情が豊かですな。



➡ローリングスカだけでもけっこう勝ち進めるぞ。

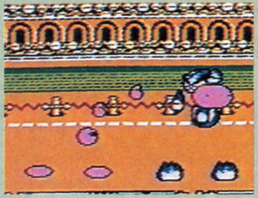
必殺技

ローリングスカ



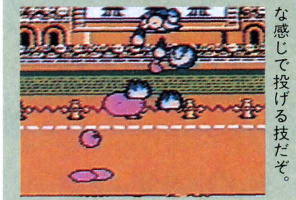
⬅全身を丸めて相手に飛び込む捨て身の技なのだ。

コンナンイラヘン



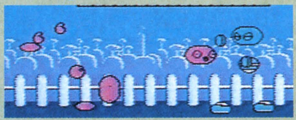
⬅頭を飛ばして相手にぶつけるという荒技。

スカポン投げ



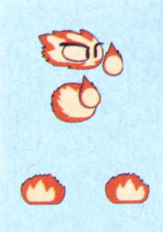
⬅相手をスカポーンって感じで投げる技だぞ。

トンデケー

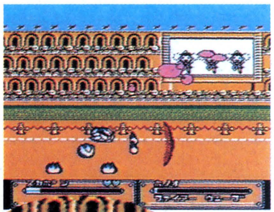


⬆コンナンイラヘンと同様、頭を飛ばして相手にぶつける技。コンナンイラヘンより射程距離が長いのだ。

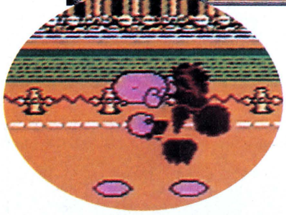
ホノオ　どの距離でも戦えるスタンダードなロボ



必殺技ファイアーボールに注意していれば、それほど難しくない。ファイアーボールはヘタにかわそうとせずに防御したほうが無難。ただし、そのあとすぐに投げられることがあるので要注意。ホノオを使うときは、ファイアーウェーブを連発して、相手がジャンプしたら、ファイアーフレアで撃墜するといった戦法でいこう。



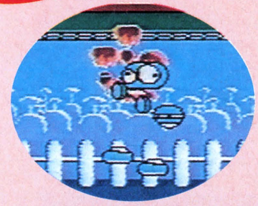
➡相手のスキをついて飛び込むようにしよう。



⬅ファイアーボールは、とにかく防御だ!

必殺技

ファイアーボール



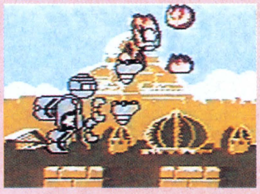
⬅自分の体を火の玉にして相手に突っ込む技なのだ。

ファイアーフレア



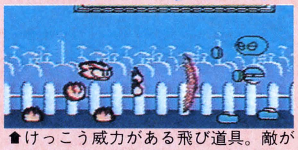
⬅自分のまわりに火の玉を降らせるというとてもハデな技だ。

空中背負い投げ



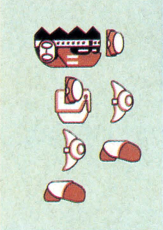
➡空中に飛び上がって敵を地面に叩きつける。

ファイアーウェーブ

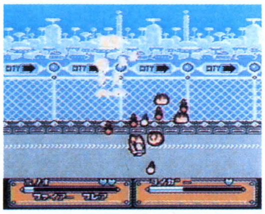


⬆けっこう威力がある飛び道具。敵が遠くにいるときに使うと効果的。

タイガー　ひざ攻撃を得意としハデに空中を飛びまわる



必殺技を当てると、そのスキをついてダッシュアッパーを仕掛けてくるというイヤなロボットだ。必殺技を出したあとすぐに防御すれば、なんとかダッシュアッパーを防げるぞ。タイガーを使うときは、イーグルキックやフライングニーキックでガンガン攻めるとよい。でも、この戦法はガードが堅い敵には通用しない。トホホ。



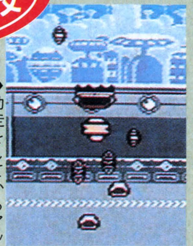
⬅タイガーに必殺技を当ててしまうと……。



➡ダッシュアッパーを当てられてしまうのだ。

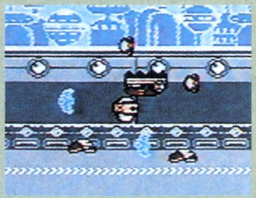
必殺技

ダッシュアッパー



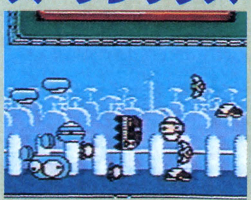
➡助走をしてからアッパーをブチかます。タイガー最強の技だッ!!

フライングニーキック



⬅真横に勢いよく飛び跳ねるひざ蹴りなのだ。

スープレックス

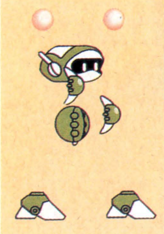


⬅相手の後頭部を地面に叩きつける危険な技。

イーグルキック



⬅目にも止まらぬ速さで急降下するキック。



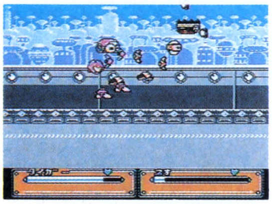
ネオ

強力なアッパーを持つ 最新のコンピューターロボ

アッパーが非常に強力なロボット。ネオ回転アッパーを連発されるとぜんぜん近づけないのだ。こいつと戦うなら飛び道具を使えるロボットを選んで、遠くから飛び道具を連発したほうがいいぞ。ネオでプレーするときは、ホノオと同様にウェーブショットを連発して、相手がジャンプしてきたらネオ回転アッパーで撃墜するという戦法でいこう。どんなに強い敵でもこれだけで倒せるぞ。ぜひマスターしておきたい技のひとつだ。



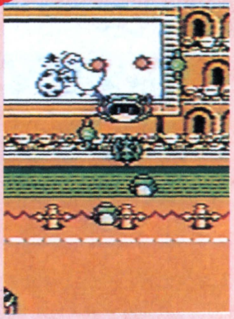
⬆ネオ回転アッパーは、かすっただけでもダメージをくらってしまうのだ。ネオ回転アッパー中は近づかないように。



⬅足の長いキャラクターを選んで迎撃しよう。

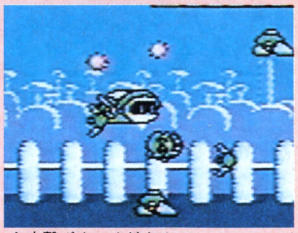
必殺技

ネオ回転アッパー



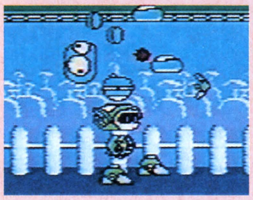
➡その名のとおり回転しながらアッパーを出す。敵がジャンプしてきたらこの技で速やかに撃墜しよう。

連打キック



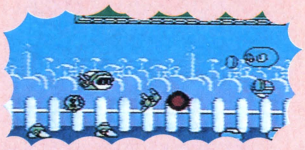
⬆攻撃ボタンを連打して、キックを連続で出しまくる技。相手が防御していても体力を削り取れるのだ。

ネオスープレックス

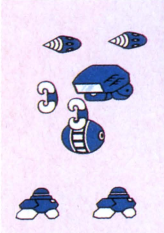


⬅いわゆる投げ技。相手が近づいてきたらコレ。

ウェーブショット



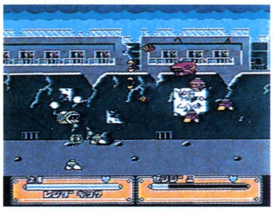
⬆ノロイけど連発できる飛び道具。ガンガン使って相手を圧倒しましょう。うまく使えば天下無敵って感じ。



センジュ

守りに優れたロボ ドリルとアームで敵を討つ

4本の手(!?)を駆使した攻撃が特徴のロボット。こいつの必殺技ドリルアタックは、当たるとかなりのダメージをくらってしまう。やつがしゃがんだらドリルアタックの前兆なので、防御体制で待て。うまく防御したらすかさず投げよう。こいつを使うなら、フライングドリルで相手に近づき、首投げや連打パンチをするとよい。



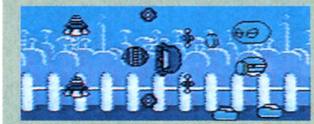
➡こいつのジャンプパンチは当たりやすい。



⬅いきなりドリルアタックをされてもねえ。

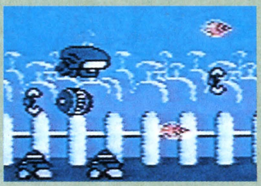
必殺技

ドリルアタック



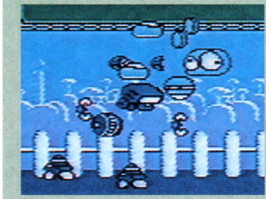
⬆地を這うようにキリモミ回転し、敵にブチ当たる技。一度使うと、しばらく使うことができないのだ。

連打パンチ



⬅ネオの連打キックと同様、パンチを連打する技。

首投げ

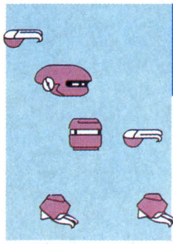


⬅相手の首を掴んでヒョイと投げる技なのだ。

フライングドリル



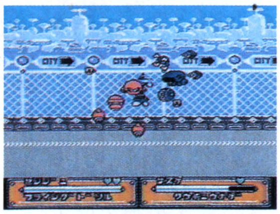
⬆空中でキリモミ回転しながら、敵に体当たりする。相手に防御されたら、すかさず投げを狙うといい。



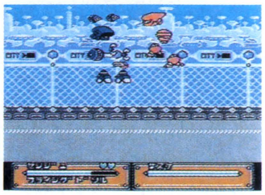
サスケ

得意技は空中投げ 投げ技主体の忍者ロボ

サスケは飛び道具を持っていないので、遠くから飛び道具を連発するだけで楽に勝てる。ただし、こいつの前でジャンプだけはしないように。ジャンプすると得意の空中投げでやられてしまうのだ。倒すと例によって仲間になってくれるが、こいつははっきり言って弱い。勝ちたいときは使わないほうがいいだろう。



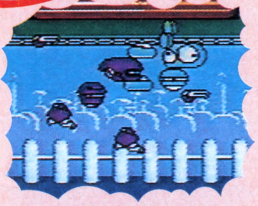
⬅ジャンプしたら空中投げをくらってしまった!



➡サスケは、空中戦にめっぽう強いのだ。

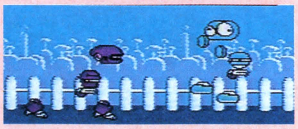
必殺技

空中投げ



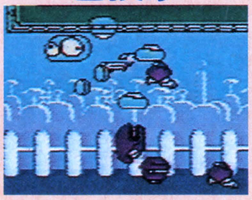
⬅空中で相手と接触したときに掴んで投げる技。

カギヅメ



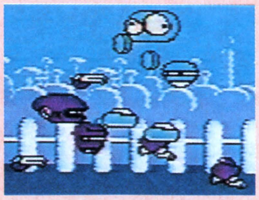
⬆手についているツメを飛ばす技。サスケ唯一の遠距離攻撃だ。しかし、スキが大きく、あまり使えないのだ。

巴投げ

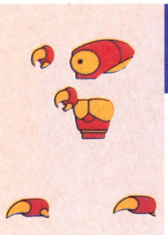


⬅ロボット忍者ならではの豪快な投げ技。

スライディング

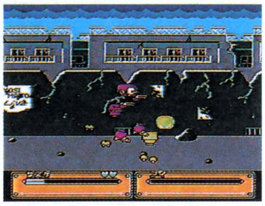


⬅地面を滑って相手の足を払うという技だ!!

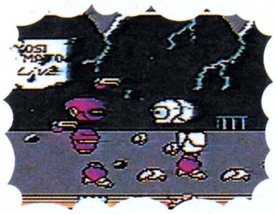


アイ　かくらん戦法を得意とするジャンプの速さはピカイチ

こいつは楽勝。注意すべき攻撃は投げ技のアイスープレックスだけ。これも近づかなければ問題はないだろう。遠くから飛び道具でじっくりと攻撃してあげればすぐに改心してくれるぞ。ちなみにアイアストロンを出しているあいだは無敵なので攻撃しないように。こいつもサスケと同様に使えないロボット。勝ちたいときは使うな。



➡足払いに当たらないように注意しましょう。



➡アイアストロンは、どんな攻撃でも跳ね返すぞ。

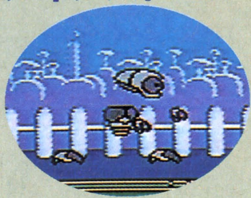
必殺技

アイコプター



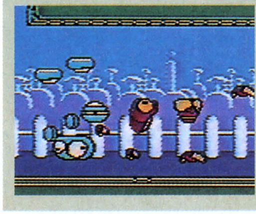
➡プロペラのように回転しながら、敵の頭上に降下するという技。

アイアストロン



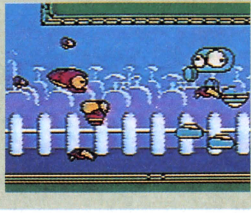
⬅鉄のように堅くなり、敵の攻撃を跳ね返す。

アイスープレックス

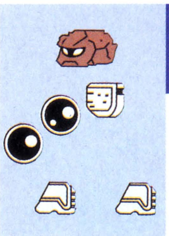


⬅タイガーのスープレックスとほとんど同じ技。

カッターキック

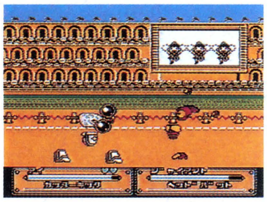


⬅鋭く足を突き出し、勢いよくキックする。

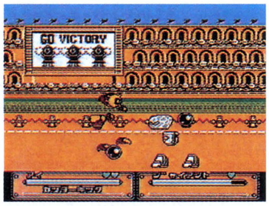


ジャイアント　動きはニブイがケタ違いのパワーを持つ

岩のようにごついロボット、それがこのジャイアントだ。こいつの通常攻撃はけっこう威力があるので要注意。しかし、動きがちょっとノロイので、よく見れば簡単に攻撃をかわせるのだ。ジャイアントを使うときは、基本的にダッシュストレートで攻めよう。かわされたときは、すぐにパワーボムを出すこと。約束だよ。



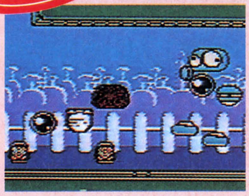
⬅必殺技を出しても防御されることが多いのだ。



➡通常の攻撃も破壊力バツグンだ。当たるなよ。

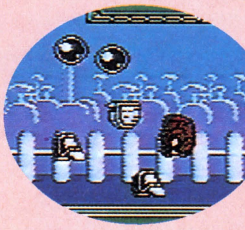
必殺技

ダッシュストレート



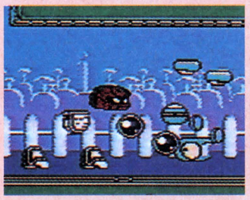
⬅助走をつけて勢いよくパンチをくり出す。

ヘッドバット



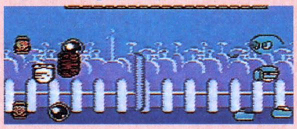
⬅堅い頭で相手に頭突きをかます技。痛そうだ。

パワーボム



⬅敵を持ち上げて、地面に叩きつける技でおま！

クエイクウェーブ



⬆巨体を利用して地震を起こし、地震の波動で敵を攻撃するという技。

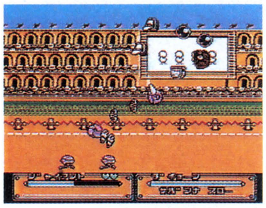
仲間が揃ったらいよいよボスの登場だ

STAGE 1　BOSSダチョーン

ステージ1のボスはワルナッチ博士自慢のダチョウ型ロボット、ダチョーンなのだ。なんだか拍子抜けしちゃいそうな名前だけど、さすがにボスだけあって、必殺技は強力なものが揃っている。くちばしを使っての投げ技サバンナスローや、いきなり高速で突っ込んでくるワイルドダッシュにはとくに注意しよう。戦いかたとしては、ダチョーンのワイルドダッシュを防御しつつ投げるというパターンがもっとも有効だ。また、うしろに逃げながら飛び道具を連発するというのもよい。うまくダチョーンを倒せば、いままでの戦いを振り返るエンディングのようなものが流れるぞ。でも、戦いは始まったばかり。気をひきしめてつぎのステージに挑もう。

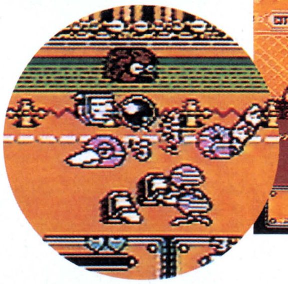


⬆ついにボスのおでましだ！　それにしても迫力のないやつだなあ。

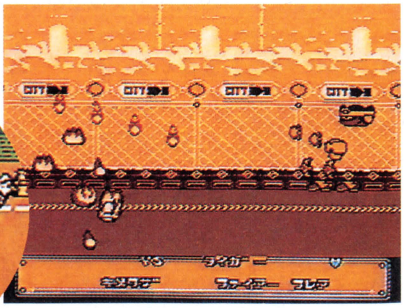


⬅こいつに投げられるとムカツク。

え？もう（違う）エンディング？



➡ワイルドダッシュを防御し損ねると、かなりのダメージをくらうぞ。

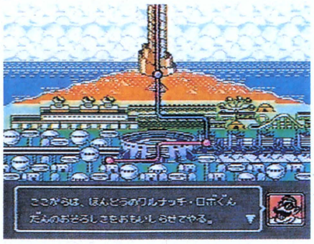


⬆いままでの戦いと、その決め技がつぎつぎに表示されるのだ。イカスじゃん。

ここからが本当の戦いだ!!

ステージ2も一気に攻略だあ～!!

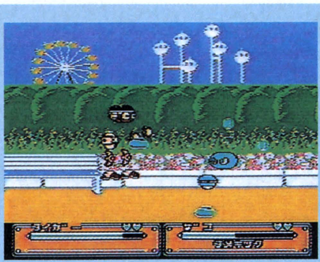
ここでは、ステージ2に登場する敵ロボット全9体のワンポイント攻略法を紹介するぞ。これを読めば、敵ロボットのどんな攻撃に注意すればいいかがわかるので、いきなりやられてしまうということもなくなるだろう。慣れればステージ2も楽にクリアーできるようになるぞ。練習あるのみ。



⬆ここからが本番なのだ。敵ロボットの攻撃もだんだんインケンになってくるぞ。でも、まだまだ簡単なほうかな。

V.S. ザコ

名前からして弱そうな感じだけど、じつは本当に弱いやつなのだ。というわけで、ナメてかかっても楽勝で倒せるぞ。こいつの必殺技は、いずれも技が出る瞬間に大きなスキができるので、そこを狙えばバッチリってわけ。でも、タイミングを誤って必殺技に当たってしまうと、それなりに痛かったりする。



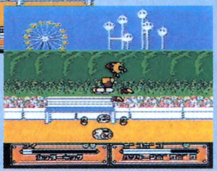
⬆げっ!! タメキックに当たってしまった。調子に乗ってたからだね。えへへ。

V.S. ボコボコ

どことなくスカポンに似ているロボット。必殺技も頭を投げるグルグルスローなど、お笑い系のものばかりなのだ。あるていどダメージを与えると、必殺技ハリケーンボコボコを仕掛けてくる。これは、頭で地面を滑りながら突っ込んでくるという技。要注意なのだ。



⬅だだをこねているようにしか見えない必殺技ハチャメチャ。

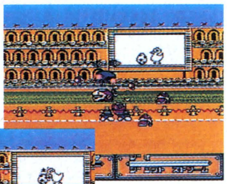


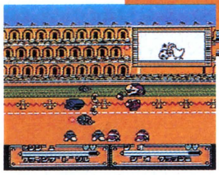
➡ハリケーンボコボコだけは、本当に気をつけたほうがいい。

V.S. ジオ

空を自由に飛びまわるジェットストリームをはじめ、強力な必殺技が多い強敵だぞ。攻略法としては、ジオウェーブを撃とうとしたときに飛び込むのがベスト。ジオウェーブは、技が出るまでのアクションが長いので、このときに攻撃を仕掛ければ必ず当たるのだ。

➡ジェットストリームアタックには十分に注意しようぜっ！

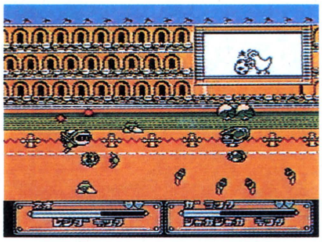




⬅頭の上のボールを高速で動かして攻撃するジオクラッシュ。

V.S. ガラック

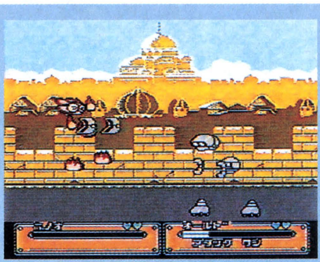
カニのような動きをするロボット。それほど強力な技を持っていないので、安心して攻撃を仕掛けよう。いきなり突っ込んでくるガラックアタックは防御してやり過ごすのがよい。しかし、そのままボーっとしていると、投げ技ガラックスローをくらってしまうぞ。投げられるまえに投げろ！



⬆シャカシャカキックは、見てるだけで笑いがこみ上げてくるゆかいな技だ。

V.S. オールド

オールドは、巨大なシャベルを使って攻撃してくるパワー重視型のロボット。動きが鈍いので楽勝だが、ナメてかかると痛い目にあうぞ。シャベルを高速で振りまわすアタックワン、アタックツーは、当たるとかなりのダメージをくらってしまうのだ。相手が必殺技を空振りしたら近づいて投げを狙え！

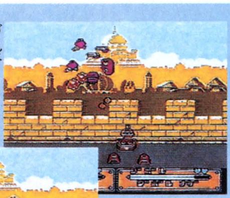


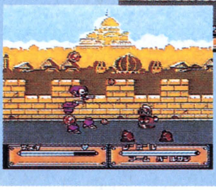
⬆必殺技アタックワンにやられるホノオの図。意外に攻撃範囲が広いのね。

V.S. ジボル

見かけは小さくて弱そうだけど、じつはとっても強いやつ。うかつに近づくとジボル投げやアームバルカンの餌食になってしまうのだ。いちばん安全な倒しかたは、遠くから飛び道具をチクチク当てるという戦法ですな。ジボルが近づいてきたらひたすら逃げよう。

➡うかつに近づくと、ジボル投げでやられてしまうんだな。

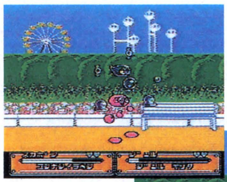




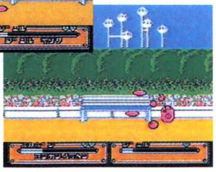
⬅アームバルカンは攻撃範囲が広いので、とてもやっかいだ。

V.S. ジェル

ジェルの最大の特徴は、姿を消すドロロンパという必殺技を使うこと。姿が消えてしまっても攻撃は当たるので、とにかく適当に必殺技を出しまくってダメージを与えよう。一定のダメージを与えれば、また姿を現わすぞ。攻撃の手を休めないことがクリアーへの近道だ。



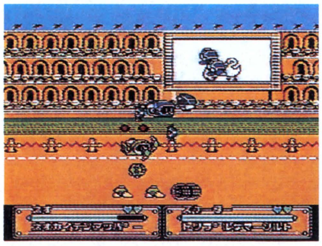
⬅破壊力があるジェルキック。しゃがんでいれば安全なのだ。



➡姿が見えないのにガンガン攻撃してくるなんて卑怯だよね。

V.S. スケーター

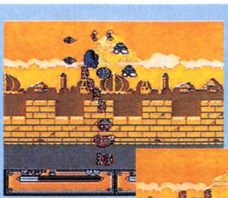
スケーターは地面を滑べるような動きが特徴のロボット。頭や手をブンブン振りまわすトリプルサマーソルトに気をつけながら攻撃しよう。ネオを使って、ウェーブショットとネオ回転アッパーを撃ちまくれば、驚くほど楽に倒せるのだ。苦戦したいという変わりもののキミは、サスケでプレーせよ。



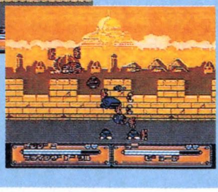
⬆これがトリプルサマーソルト。頭や手がグルグル回っているように見える？

V.S. ラー

ステージ2のボス。こいつは、板のようなパーツを自由自在に操って攻撃してくるぞ。注意すべき必殺技は、ビョーンとウリャウリャ。ビョーンは、パーツを並べて突っ込んでくる技。ウリャウリャはいわゆる投げ技だ。なるべく遠くから飛び道具を撃って安全に倒そう。



⬅ステージ2の敵は、みんな強力な投げ技を持っているのだ。



➡縦にパーツを並べて突っ込んでくるビョーンには要注意。

ステージ3以降は自分の手で攻略してちょーだいな



スーパーファミコン®
ヨッシーの
1人でよし。
2人でよし。
パズルも楽し。
みんなでヨッシー。
対戦プレイ
パズルモード
パワーアップ
強化中
面白さ全開


スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
クッキー™
7月2日㈮発売予定
定価6,600円(税別)
©1993 BPS ©1992, 1993 Nintendo LICENCED BY NINTENDO Original design by Home Data Corp.
スーパーファミコン初、対局囲碁の登場
日本棋院推薦
対局囲碁
ゴライアス
好評発売中　定価14,800円(税別)
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
TAIKYOKU-IGO ©1985 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. GOLIATH ©1988, 1991, 1993 by MARK BOON.
GOLIATH LICENSED to BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. ©1989, 1990, 1991, 1993 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC.
ALL RIGHTS RESERVED.
BPS
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815



FACEBALL™
フェイスボール

鬼ごっこと、迷路がドッキング!

カナダ生まれ
アメリカ育ちの
3Dアクション・対戦型ゲーム
[フェイスボール]
新登場。

発売日未定

にこにこフェイス大量接近中!!

かねてから噂の"にこにこフェイス"が世界各地で異常発生し、日本にも大量接近している模様です。一度その顔を見てしまうと「仕事や勉強が手につかなくなる」などの症状が報告されており、勤勉な日本国民の皆さんは十分な注意が必要です。

RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F
〒810 TEL.092-771-3217

寝よ

●夜更かしにてナイトクラビングなヤングよ、毎日たっぷり寝まくるがよい。すなわち寝る子は粗雑であり、寝過ぎると性格が悪化するの意。む、今回も間違っておる。正解をはがきに書いて送ってよい。

●最近気がついたけど、子供銀行ってもしかしてすごい大組織のようだが、不安で夜も眠れん。
（東京都　開封不可）

●子供銀行こそ世界の株式市場を席巻する驚異の組識。構成員は全員3歳児。貴様は昼に寝るがよい。

●帝国は毎週1ページしかないが帝国の力はそんなもんですか？
（山形県　きん太負けるな）

●そんなもんであり宇宙最強なり。

●じゃあ、TBCは「田中ってさぁ〜、バカだしぃ〜、カッコ悪いよね〜」という女子高生の会話の略ですか。
（東京都　ウゴウゴ・ガール）

●正解。すなわち田中いじめの慣用句であり以後使用禁止とする。

●帝国ロボティクス餅月あんこ部隊を殺る。（宮崎県　イカスイカ）

●すなわち無敵の超時空原子力無敵マンガ女子高生ロボ集団であり返り討ちにあうのがオチ。悔い改め穴にでも入って反省するがよい。

●うちの母ちゃんは父ちゃんが飯を食ったあと「ごちそうさま」と言うと「おそまつさま」と言う。
（栃木県　いんだよ）

●貴様は「おまっとさんでした」などと言ってキンキンの真似をせよ。

●クロレラを飲むと緑色のウンコが出る。（兵庫県　ガンジー2）

●よい。クロレラを主食としパンダに潜入し極秘資料を手に入れよ。

●がばすでがむをくるんですてるとしょけいですか。
（滋賀県　木下敬裕）

●聖なるガバスを捨てるとはたわけでありナイス度胸。貴様には未消化で出てきたガムを送る。飲め。

●矢ガモと白鳥は違いますか。それから矢ガモとアヒルは違いますか。あと矢ガモと雁は違いますか。
（東京都　盲腸さん）

●たわけめ。貴様はカモすなわち矢ガモだと思っておるゆえ毎日朝10時に起きて遅刻したうえ早退。

●満員電車のなかで音を出してゲームボーイをしていると銃殺ですか。（埼玉県　うるさい奴は銃殺）

●拷問のうえ銃殺後ほったらかし。

●おまえも銃殺。
（神奈川県　オレも銃殺）

●む、このイカレ銃殺ポンチめ!! 罰として貴様は拷問後もっと拷問。

●そんなら山田君の応用はなんですか。（福島県　新五匹）

●山田君の基本は座布団運搬ゆえ、応用は座布団整理と座布団製作。

●オレはなにごとでもプラス歯垢に考えるようにしている。
（茨城県　六時の時報）

●貴様こと虫歯野郎の王。つぎは歯槽膿漏野郎の王者を目指すが吉。

●わたしには「大きいにいちゃん」も「小さいにいちゃん」もいない。でも大きな弟がいる。ところで語り部様、わたしと文通しませんか。
（大阪府　小林里美30歳主婦）

●大いなる帝国には超時空巨大にいちゃんと極小微細ハイパーにいちゃんがおるが貴様とは文通せぬ。

●PTAは、パチンコ、タバコ、アルコールの略ですか？
（群馬県　もやどん）

●否。ピストル、大麻、悪徳商法の略であり現代社会の悩みの種。

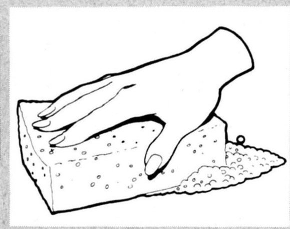
●NHKは、ノッポさんハワイに帰るの略だ!! わかってんのかてめえら!! 僕にはわかりません。
（大阪府　山下潔）

●む、自己完結たわけめ。この語り部にもさっぱりわからぬゆえ死。

●青汁を飲んでから水道水を飲むと、耳のなかを和田勉が駆け抜けるほどうまい。（愛知県　えび天）

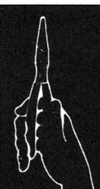
●よい。つぎは和田勉を捕獲せよ。

ゲーム帝国



帝国の教育用ハイテク玩具、原子ブロックが完成。組み合わせ次第で発電所なども作れるスグレモノだが、失敗すると帝国滅亡。

悪魔の安楽椅子



■ヤキソバ『UFO』の捨て汁が目ん玉しぼむほどうまい。あと納豆ごはんに卵をかけるとゲロの味がするので禁止。（千葉県　オルガンおじさん）

●カップ焼きソバの捨て汁をスープにして飲んでる奴もいるからな。薄味でうまいらしいが、なんかねえ。

■指1本で学校全体をパニックにする方法知ってますか？（石川県　坊伸太郎）

●指で校長先生に目潰し食らわせるのか？　それとも指をのどに突っ込んでゲロ吐きまくるのか？　あ、わかった非常ベル押すんだろ。大したことねえよ、それ。

■ソースビーム!!　あげ玉ボンバー!!
（神奈川県　ドン鶴見川）

●お、ヤキソバンだな。まったく焼きソバ頭に乗っけてるし、ソース持ってるし、最高だよな、あいつは。

■よく、おじいさんに「100歳まで生きてね!!」とか言うけど、101歳になったらポイステ状態ですか？
（京都府　ファルコンみの助）

●そうかもしんねえな……浅はかなセリフだよなあ。

女神の四の字固め



■2日続けて同じ服を着て学校に行ったら変ですか。
（愛知県　磯部伊楚子21歳）

●21歳っていうと、大学生かしら。おんなじ服着てるとお泊まりかと思われちゃうかもしんないわよね〜。

■最近やらせがはやっているそうなので、女神様、私にもどうかやらせてください。（長野県　天外魔玉）

●下品ね!!　おだまり!!　で、なにをやりたいの？

■女の子に話しかけられるとすぐ赤面してしまう。どうしたらいいですか？（青森県　ルパンのもみあげ）

●基本は顔を青く塗ることだけど、勇気出して積極的にお話し。多少顔が赤くなったって気にしないのよ。

■私は女子校に通う背の低い女の子ですが、最近ヤンキーのお姉様たちに気に入られてしまい、ウインクされたり髪をなでられたり手を握られたり……地獄です。そう!!　かわいこちゃんならいいのに、ヤンキーは嫌いです。（埼玉県　これだから女子校はイヤッ!!）

●あらまあ、大変ね。でもお姉様に脅されたり髪を焼かれたりしてないならいいじゃない。愛されてるのよ。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

エルナード

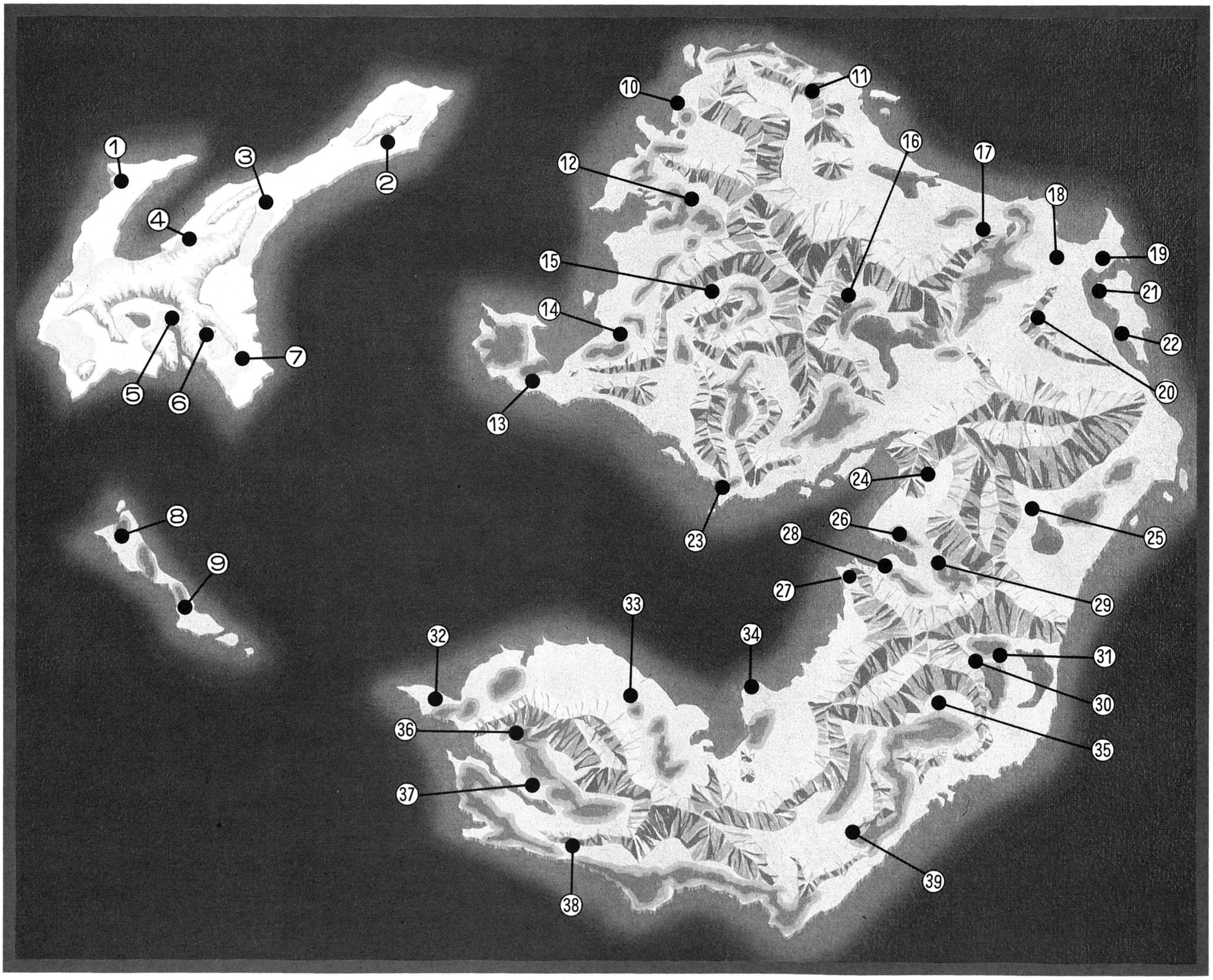
スーパーファミコン　ゲームプラン・にじゅういち　発売中　9600円

今週の資料館は、個性派キャラクターがズラリと揃ったRPG『エルナード』にスポットライトを浴びせてみたのだ。マップ、アイテム、フローチャートなどのデータが満載なので、ゲーム攻略に役立ててくれたまえ。

これがエルナードのワールドマップだ

まずはRPGをプレーするには欠かせない、ワールドマップだぞ!!　自分の位置を確かめることができる魔法の地図と併用して使えば超便利だ。やっぱり、マップを持たないでうろついていると、「やった、新しい町だ!!」なんて思っても、じつは行ったことのある町だったりするからね。地図をちゃんと見ながら行動しよう。

地図上の記号									
1	バレンシヤ	8	イーグス	16	ペング	24	レミール	32	迷宮洞入り口
2	ゴラスファン	9	迷宮洞出口	17	ペドル	25	ドワン	33	ゼレス
3	グワナ	10	ボーラス	18	テレナ	26	ラプレスカ	34	ボンロ
4	ブランセル	11	塔	19	ルーズの洞窟入り口	27	アースの洞窟出口	35	グリムの塔
5	洞窟入り口	12	バラン城	20	ベレーネ	28	アースの洞窟入り口	36	イーグスから
6	洞窟出口	13	ブルース	21	ルーズの洞窟出口	29	アランヌ城	37	ペル
7	バグアスク	14	ティファナ	22	ルーズ	30	ボンヌ	38	ガンツ
		15	ビルゼン	23	パンダム	31	ミルトの洞窟	39	パトロフ



魔法&アイテムリスト

ゲーム序盤のアイテムリストと、全魔法リストだよ～ん。RPG をプレーしていて、いちばんわずらわしいのは、アイテムや魔法にどういう効果があるのかわからないってことだよね？　でも、このリストがあればシンパイナーイ、モンダイナーイという感じで安心して眠れるのだ(ウソ)。まァ、便利なリストってことなんですよ、ハイ。

魔法リスト

	魔法名	MP	効　果
攻撃魔法	ファーク	3	火の玉を敵一体に飛ばす。
	フレイム	12	火の柱を敵一体に飛ばす。
	アイス	3	敵一体に氷を降らせる。
	ホワイト	12	氷の柱を敵一体に降らせる。
	ガン	3	敵一体を小さなエネルギー弾で撃つ。
	レイ	10	敵一体をエネルギーボールで包む。
	フォトン	20	敵一体を大きなエネルギー弾で撃つ。
	ファグザン	14	敵全体にめがけて火の鳥を放つ。
	ファイヤー	32	敵全体を火の玉で包む。
	アイスボム	14	敵全体にめがけて冷爆弾をぶつける。
	ブリザー	32	ブリザードを呼び寄せ、敵全体を攻撃する。
	ワイドレイ	10	敵全体をめがけてプラズマエネルギーを放つ。
	フルザン	40	敵全体にプラズマエネルギーを集中して撃つ。
	キース	30	ブラックホールを発生させ、敵一体を消し去る。
	ディノス	60	小さな核反応を発生させ、敵全体を消し去る。
間接魔法	ストーン	10	敵一体を岩に変え、しばらく動きを止める。
	アップ	5	味方ひとりの防御力を2倍にする。
	ダウン	5	敵一体の防御力を半分にする。
	フェイス	3	味方ひとりのスピードを30アップさせる。
	パワー	6	味方ひとりの攻撃力を2倍にする。
回復魔法	ヘルス	4	味方ひとりのHPを40回復させる。
	ヘルムス	18	味方ひとりのHPを90回復させる。
	ヘルバンス	34	味方ひとりのHPを完全回復させる。
	ブロット	8	敵一体のMPを吸い取り、自分のものにする。
	ストーク	6	敵一体のHPを吸い取り、自分のものにする。
	ドリーム	120	究極の魔法。効力は秘密。
	キュアー	8	味方ひとりの毒、石化を治す。
	ポワール	40	味方ひとりを半分の確率で生き返らせる。
	ポワルン	90	味方ひとりを確実に生き返らせる。
防御	シールド	16	火系、冷系の魔法から、味方ひとりを1回守る。
	デスカット	20	キースやディノスから、味方ひとりを1回守る。
	ドーム	30	ダンジョンから抜け出す。

武器リスト

武器名	攻撃力	装備可能な仲間
あおのけん	2	カムル／オルバン／レジース
てつのけん	7	カムル／オルバン／レジース
はがねのけん	12	カムル／オルバン／レジース
ぎんのけん	4	カムル／オルバン／レジース
いかりのけん	16	カムル／オルバン／レジース
だいちのけん	21	カムル／オルバン／レジース
サーベル	11	エスナ／バルス
ツメ	2	ウィルミー
アーム	5	ラックス
あおいおの	2	カムル／オルバン
てつのおの	6	カムル／オルバン
はがねのおの	19	カムル／オルバン
ひのきのつえ	1	カムル／オルバン／エスナ／バルス／レジース
かしのつえ	3	カムル／オルバン／エスナ／バルス／レジース
せいなるナイフ	5	エスナ／バルス
みずのつえ	8	カムル／オルバン／エスナ／バルス／レジース

防具リスト

防具名	防御力	装備可能な仲間
かわのよろい	1	カムル／オルバン
どうのよろい	4	カムル／オルバン
あついかわ	2	ウィルミー
シード	8	ラックス
ぬののふく	1	カムル／オルバン／エスナ／バルス／レジース
あさのローブ	2	エスナ／バルス／レジース
きぬのローブ	4	エスナ／バルス／レジース
かわのふく	6	カムル／オルバン／エスナ／バルス／レジース
かわのたて	1	カムル／オルバン
ぎんのたて	8	カムル／オルバン
ツノ	0	ウィルミー
ポッド	2	ラックス
かわのぼうし	0	エスナ／バルス／レジース

アイテムリスト

アイテム名	効　果
かいふくえき	HPを40回復させる。
かいふくのね	HPを90回復させる。
ぜんかいふく	HPを完全に回復させる。
マナのかおり	MPを20回復させる。
マナのムスク	MPを40回復させる。
きよめのすな	毒や石化状態を治す。
そせいえき	仲間を生き返らせる。
エキスパート	HP、MPを完全に回復させる。
まほうのちず	世界全体の地図。現在地を確認することができる。
てんのゲイト	ダンジョンから外に脱出することができる。
かぜのたま	行ったことのある町へテレポートすることができる。
スタミナのもと	HPの最大値を1～4増やすことができる。
マナのもと	MPの最大値を1～4増やすことができる。
ちからのもと	攻撃力を1～4上げることができる。
まもりのもと	防御力を1～4上げることができる。
まほうのもと	魔法を1～4上げることができる
はやさのもと	す早さを1～4上げることができる。
ひのさけ	その戦闘に限り、攻撃力を2倍にする。
まもりのごふ	その戦闘に限り、防御力を2倍にする。
スエイのビン	その戦闘に限り、スピードを30アップさせる。
モスキート	敵一体のHPを吸い取り、自分のものにする。
ブロッター	敵一体のMPを吸い取り、自分のものにする。
ほのおのビン	敵に火の玉を飛ばす。
ゆきのビン	敵に氷を降らせる。
すなのビン	敵一体を岩に変え、しばらく動きを止める。
カースベル	敵一体の防御力を半分にする。
しのかおり	ブラックホールを発生させ、敵一体を消しさる。
かがみ	敵からの石化攻撃をはね返す。
フィギュア	キースやディノスの魔王を、はじき返す。

ゲーム攻略フローチャート

みなさん、お待ちかねのフローチャートでーす。さて、このゲームは選ぶキャラクターによって若干ストーリーが変わるのだけど、ここで紹介するのはもっともオーソドックスな進めかただ。まァ、どのキャラクターを選んでも、大筋は変わらないから大いに活用してほしい。途中で詰まったときに読めば、バッチリ進めるってわけ。

1 主人公はレミールの町に住む教祖シーダに鍛えられた弟子のひとり。いっしょに鍛えられた弟子仲間は、ほかに6人いる。

2 ある日、シーダは7人の弟子たちを集めて、「この星に存在する7つのアークを捜し、私の元に持ってこい」と弟子たちに告げる。

3 ラプレスカの町でアランスの城からアースの門の鍵を取ってきてくれと町の人たちに頼まれる。

4 アランスの城へ行き、城に宿っていたラムスの怨霊を退治して、アースの門の鍵を手に入れる。アースの門へ向かう。

5 アースの門を開けると賞金稼ぎのバイソンがいて、「おまえの仲間から暗殺してくれと頼まれた」と話すなり、攻撃を仕掛けてくる。

6 バイソンを倒して港町のボンロへたどり着くと、弟子仲間に会うので、話しかけてパーティーを組もう。

7 パーティーを組んだら、ゲインから魔法の地図を買い、幻の都市メレナームの話を聞けるというゼレスの町へと向かう。

8 ゼレスの町では、メレナームの入り口を見つけたというブランツを仲間に加えて、メレナームの入り口を目指す。

9 メレナームへ行く途中の迷宮洞と呼ばれる所で、クリスタルが赤く光りだす。その光に導かれて進むと風のアークが手に入る。

10 岩によって通路がふさがれている場所に来るとブランツが岩の門を開けてくれる。岩の門のなかには、メレナームの廃墟がある。

11 廃墟と化したメレナームは、テツジンと呼ばれる種族がところどころに記憶を失ったままいるだけ。謎は深まるばかりだ。

12 研究をしたいというブランツと別れ、出口へ向かうと、かつて倒したバイソンがレッドバイソンとなって襲いかかってくる。

13 レッドバイソンを倒し、外に出るとそこは新しい土地。少し歩いたところにあるイーグスの町で、メレナームの伝説について聞く。

14 イーグスの長老から「アークに導かれたおまえは、重要な役目を背負っている」と言われ、新たなる道を開いてもらえる。

15 新たなる道を進むと、ペルという町にたどり着く。ここでは、ガンツの町に水のアークがあるという情報を聞き出せる。

16 ガンツの町に着き、長老と話をすると「アークの力に頼らなくとも、水を得られれば、アークを渡そう」と約束してくれる。

17 ペルに戻って、井戸掘り名人のクォースを連れてガンツへ行くと、クォースは穴を掘り始め、町は水で満たされはじめる。

18 長老は約束どおり水のアークをくれる。ここで主人公たちはクォースと別れ、さらなる情報をたよりにパトロフへと向かう。

19 パトロフの町は新しい城主に支配されていて、町の人々はとても苦しめられている。新しい城主は星のアークを持っているらしい。

20 墓地に隠された穴から地下道を通り城に忍び込む。なんと、新しい城主は弟子仲間のひとりであった。

21 弟子仲間はいっしょに町を支配しないかと誘ってくるが、星のアークを得るために、弟子仲間と1対1で戦うことになる。

22 3つ目のアークを手に入れた主人公たちは、フレス湖に恐竜が現われたと騒いでいるボンヌの町へとたどり着く。

23 ボンロの町と間違ってボンヌの町にきていたペロルというマヌケな人物から、リモコンを受け取る。

24 フレス湖の洞窟に入ると、いかにも隠し扉という感じの場所を見つけることができる。ここでリモコンを使うと隠し扉が開く。

25 隠し扉から入ると、科学者と出会う。話すと、恐竜の正体である潜水艦に乗せてくれて、ドワンの町へ連れて行ってもらえる。

26 ドワンの北へ行くと、テレナ国との戦争の危機に立たされているベレーネ国。主人公の活躍によっては和解も可能だ。

27 バドルの町へ行くと、プローサ隊長の子供が魔女ルイーズにさらわれている。助ければアークをくれるという約束をする。

28 ティファナ国の王女も魔王ルイーズにさらわれている。王女を助ける約束をし、魔女ルイーズがいるバラン城へと向かう。

29 バラン城で魔女ルイーズを倒したら、ティファナ国王から賞金をもらい、プローサ隊長から月のアークをもらってビルゼンへ向かう。

30 ビルゼンの町の人々の様子がおかしいのに気づく。城の地下に幽閉されている老人から聖なる星を受け取る。

31 ビルゼンの支配者のドロスに会いに行く。そして、聖なる星を使ってドロスを倒し、光のアークを奪い取る。

32 港町パンダムに入ると、6つ目のアークを持っていた昔の弟子仲間に出会い、アークを受け取ってブルースへと向かう。

33 ブルースでは、メレナームで別れたブランツが、遺跡から持ち帰ったメカグライダーを完成させている。グライダーに乗せてもらえる。

34 メカグライダーに乗った主人公たちは、西の大陸へ渡り、バレンシア上空で落ちてしまう。7つ目のアークを捜しに行こう。

ショッピングリスト

ショッピングリストだ！　このリストがあれば、欲しいアイテムを売っている場所が一目でわかるので、肌身離さず持ち歩いてくれたまえ。でも、場所によっては、トンでもないクズを高値で販売している極悪なお店があるので注意が必要だぞ。でも、このリストを見れば、どこのお店のことなのかわかるよね!?

レミール

てつのけん	150
はがねのけん	350
あかいおの	70
かしのつえ	180
せいなるナイフ	400
どうのよろい	700
あさのローブ	440
かいふくえき	20
かいふくのね	100
マナのかおり	80
きよめのすな	80
ひのさけ	100
オパール	100
メノウ	200
トパーズ	500

ボンロ

はがねのけん	350
ぎんのけん	800
あかいおの	70
てつのおの	300
かしのつえ	180
どうのよろい	700
きぬのローブ	800
かわのたて	70
きぬのスカーフ	1200
かいふくえき	20
かいふくのね	100
マナのかおり	80
きよめのすな	100
すなのビン	100
てんのゲイト	40
メノウ	200
トパーズ	500
ルビー	1000

ペル

いかりのけん	1700
だいちのけん	2600
はがねのおの	2500
いかりのおの	4000
サーベル	1700
どうのよろい	700
てつのよろい	1600
きぬのローブ	800
ゆきのローブ	3700
ぎんのたて	500
かいふくえき	20
かいふくのね	100
マナのかおり	80
きよめのすな	80
ひのさけ	100
まもりのごふ	100
かぜのたま	80
メノウ	200
トパーズ	500

ボンヌ

きんのつるぎ	4500
せんしのけん	5300
いかりのおの	4000
ちからのおの	8100
ようせいのつえ	2500
てつのよろい	1600
おうけのよろい	2400
もりのローブ	5600
ぎんのたて	500
せんしのたて	3000
かいふくえき	20
かいふくのね	100
マナのかおり	80
そせいえき	700
ほのおのビン	20
かぜのたま	80
オパール	100
トパーズ	500
ルビー	1000

ベレーネ

しんくいけん	1000
どうのつるぎ	4000
ムラマサ	5000
やみのつるぎ	8200
らいめいけん	11300
ちからのおの	8100
あんこくのおの	16000
ようせいのつえ	2500
おうけのよろい	2400
せんしのよろい	5000
ゆきのローブ	3700
もりのローブ	5600
きんのたて	6800
かいふくえき	20
かいふくのね	100
マナのかおり	80
そせいえき	700
ゆきのビン	20
かぜのたま	80
メノウ	200
ルビー	1000
サファイア	2500

ペング

せんしのけん	5300
いかりのおの	4000
チタンのおの	22200
あらしのおの	28000
かがやくつえ	4000
おうけのよろい	2400
せんしのよろい	5000
ゆきのローブ	3700
もりのローブ	5600
せんしのたて	3000
フード	9500
かいふくえき	20
かいふくのね	100
そせいえき	700
ひのさけ	100
すなのビン	100
スエイのビン	100
まもりのごふ	100
しのかおり	100
かがみ	200

ラブレスカ

てつのけん	150
はがねのけん	350
てつのおの	300
かしのつえ	180
せいなるナイフ	400
どうのよろい	700
あさのローブ	440
かわのたて	70
かいふくえき	20
かいふくのね	100
マナのかおり	80
きよめのすな	80
まもりのごふ	100
オパール	100
メノウ	200
トパーズ	500

ゼレス

いかりのけん	1700
だいちのけん	2600
はがねのおの	2500
みずのつえ	1000
サーベル	1700
どうのよろい	700
てつのよろい	1600
きぬのローブ	800
かわのふく	1600
かわのたて	70
ぎんのたて	500
かいふくえき	70
きよめのすな	80
そせいえき	100
かがみ	200
オパール	100
トパーズ	500
ルビー	1000
サファイア	2500

パトロフ

だいちのけん	2600
きんのつるぎ	4500
いかりのおの	4000
みずのつえ	1000
ようせいのつえ	2500
てつのよろい	1600
おうけのよろい	2400
ゆきのローブ	3700
ぎんのたて	500
せんしのたて	3000
かいふくのね	100
きよめのすな	80
そせいえき	700
ひのさけ	100
てんのゲイト	40
メノウ	200
トパーズ	500
ルビー	1500
サファイア	2500

ドワン

きんのつるぎ	4500
せんしのけん	5300
いかりのおの	4000
ちからのおの	8100
ようせいのつえ	2500
どうのよろい	700
てつのよろい	1600
ゆきのローブ	3700
もりのローブ	5000
せんしのたて	3000
かいふくえき	20
かいふくのね	100
きよめのすな	80
そせいえき	700
ゆきのビン	20
かぜのたま	80
オパール	100
メノウ	200
ルビー	1000

テレナ

せんしのけん	5300
やみのつるぎ	8200
ちからのおの	8100
あんこくのおの	16000
かがやくつえ	4000
おうけのよろい	2400
せんしのよろい	5000
もりのローブ	5600
あかいローブ	9000
きんのたて	6800
かいふくえき	20
かいふくのね	100
そせいえき	700
ブロッター	200
かぜのたま	80
メノウ	200
トパーズ	500
エメラルド	3000
ダイヤ	10000

パドル

らいめいけん	11500
ほのおのけん	15200
あんこくのおの	16000
チタンのおの	22200
かがやくつえ	4000
おうけのよろい	5400
せんしのよろい	5000
もりのローブ	5600
あかいローブ	9000
いきりのたて	23000
かいふくえき	20
かいふくのね	100
きよめのすな	80
そせいえき	700
スエイのビン	100
まもりのごふ	100
オパール	100
メノウ	200
ルビー	1000

モンスターリスト

序盤28匹のモンスターの紹介だ。最初は憎らしいかもしれないけど、慣れてもやっぱり憎らしいのだ。まったく。

モンスター名	HP	MP	攻撃力	防御力	使える魔法
ゴブス	18	0	3	4	―――
リトルトール	30	30	9	7	ダウン、ヘルス
ワーホーク	21	0	7	1	―――
メタルゲート	50	0	7	10	―――
ゴースト	40	30	8	5	ブロット
ラムス	130	110	27	36	ストーク
スケルゴースト	80	40	25	32	ヘルス、ポワール
バイソン	160	15	32	40	ヘルムス
アビッシュ	80	50	32	40	ヘルス、ストーク
ソウルハード	78	40	38	55	ヘルス、アイス、ストーン
ヒートアイ	110	90	50	80	ヘルス、ストーン、ファグザン、ダウン
ダークブル	80	0	44	60	―――
ブルートール	80	50	46	50	ヘルス、アップ、ファーク
ミミック	80	50	60	60	ヘルス、ストーン、フェイス、ストーク
レッドパイソン	180	20	86	92	ヘルムス
アンデハート	128	150	50	85	レイ
フライングエイ	88	0	55	90	―――
ドッパー	210	0	65	100	―――
ジャグラ	85	50	60	84	ダウン
レッドハンド	110	80	66	100	キース、ファグザン、ストーク
エアゼリー	67	80	63	90	ヘルムス、アップ、ストーク、ほか
ストーンマスク	160	90	75	100	ストーン、アップ、ダウン、ブロット
ヘルプリースト	110	100	80	110	ヘルムス、ブロット、ポワルン、ほか
ドライアド	200	70	80	100	ストーン、ダウン、ファーク
トール3	120	70	85	100	ヘルムス、アップ、フレイム、ほか
アンデトール	120	130	90	127	ヘルムス、アイスボム、ポワール、ほか
プレーター	210	0	115	160	―――
シルバーハート	400	100	100	150	ヘルムス、ブロット、ストーク、キース

ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル ラプラスの魔

ヒューマン　発売中　7500円
PCエンジンスーパーCD・ROM²



もとはパソコンで発売された、3Dタイプのホラ ーRPG。探偵やジャーナリストら数人でパーティーを組んで、幽霊屋敷を探索する。随所に盛り込まれた怖い演出が特徴。

まずはクトゥルー神話を知ってくれっ！

ラヴフェロモン国領(以下国領)　俺は、単にクトゥルー神話を題材にしてるっていう理由だけで、このゲームをプレーしたんですよ。

妖怪ハンター・エザック(以下エザ)　俺も俺も。

魔導関谷(以下関谷)　でも、クトゥルー神話って、世間にはあんまり知られてませんよね。

国領　じゃあ、ゲームを語るまえに、まずクトゥルー神話を語らないと。RPGは『指輪物語』をもとにしているってよく言われるけど、敵の設定なんかは、クトゥルー神話からとってるものがけっこう多いんですよね。『ドラクエ』に出てきたダゴンは、水の神の下に位置する下級の邪神だし。

エザ　地水火風で表わされる四天王も、クトゥルー神話が最初だよね。敵を4つの種族に分けるっていうのは、わりと画期的だった。

国領　むかし神様がいて邪神と戦ったんだけど、いまはその神様がいなくて邪神がのさばっている、っていうパターンもそうですよね。

エザ　クトゥルー神話がRPGと決定的に違うのは、邪神は人間にはぜったいに倒せない、ってこと。

関谷　敵が強すぎて、会った瞬間に人間は発狂しちゃう。

国領　もしくは邪神がいるっていうことを知った時点で殺されたりね。そういう、壮大なクトゥルー神話を題材にしているゲームが、『ラプラスの魔』。やっと本題に入りましたね(笑)。

関谷　でも『ラプラス』では、敵を殺しまくりなんですよね。

エザ　会った瞬間発狂しちゃうくらい強いはずの邪神が、意外と弱い。ゲームだからしょうがないっていえばそれまでなんだけどね。

国領　そういえば〝ラプラスの魔〟ってどういう意味なの？

関谷　ラプラスっていう数学者が提唱した理論があるんですよ。すべての分子運動は物理学で計算できるはずなんだけど、実際には未知数が多すぎて不可能なんですよね。で、もしそれを全部計算できる魔物がいるとしたら、過去から未来のことまで全部わかるはずだ、っていう。

エザ　それができる魔物がいたらな、っていうことでつけた名前がラプラスの魔。だからゲームでは、邪神ハスターの力を借りた悪いやつが、未来を予言したり、将来がわかるようになってるんだよ。

怖さの演出がいまいち不満

国領　「恐怖の世界へようこそ」って広告に書いてあったから(笑)、けっこう期待してたんですけど、プレーしてて怖いと思ったことが一度もなくてがっかりした。

エザ　もうちょっと、怖さに重点を置いて演出してほしかったよね。

関谷　パソコン版とあんまり変わってないから、そう思われるのかもしれない。当時はあれでもけっこう怖かったんですよ。

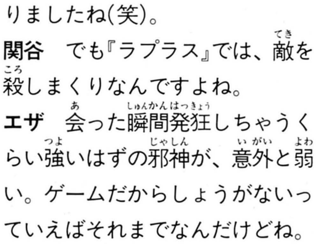
国領　パソコン版が出たの、もう4年くらいまえになるもんね。

エザ　俺は何がいちばん怖かったって、最初に屋敷に入ると、ドアが閉まって出られなくなるでしょ。で、パソコン版の脱出のしかたを覚えてたから、その方法で出ようとしたら出られなかったの(笑)。

国領　それだけ？　怖かったのは。

エザ　そう、それだけ(笑)。襲ってくる人形も、パソコン版では目がパチッと見開いてて、異様に怖かったんだけど、ＰＣエンジン版はそうでもなかった。

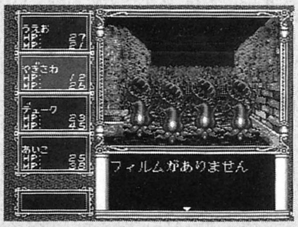
国領　俺は『弟切草』に出てくるワラ人形が、家庭用ゲーム機のなかでもっとも怖いオブジェだと思ってるんで(笑)、『ラプラス』の人形



▲このゲームのモンスターは弱い……。できればクトゥルー神話に忠実にしてほしかったのだが……。

邪神よりも向井亜紀に逢いたい ラヴフェロモン国領

どんなに強くても、けっきょくは人間に倒されてしまう魔王。それは、なんたらクエストが作りあげた悲しき不文律。これに納得がいかない人はクトゥルー神話を読め！　神が人間のことなど考えているわけなどない、ということがよくわかるはずだ。



⬆『ラプラス』には、弾の補給はあるが食料補給はない。こういう点にゲームデザイナーのセンスのよさが見える。

バッテリー買うの忘れたっ！
妖怪ハンター・エザック

不本意にも、通常のヌルRPGに慣れきった俺は、こともあろうに機械のバッテリーを持たずに幽霊屋敷の探索に向かった。機械が使えぬ科学者は、もはやスクリュードライバーのないザンギエフ、ジョブチェンジのない『ＦＦⅤ』と化す。救いようなし。

にはやっぱりがっかりしましたよ。

エザ　せめて戦闘のBGMをオフにできるくらいの機能があればよかったのに。効果音だけっていうのは、けっこう怖いでしょ。

国領　『弟切草』の音とか、『ダンジョン・マスター』の水の音ってすげ一怖いですよね。ああいう演出にもっと凝ってほしかったな。

写真のシステムはおもしろかったよね

関谷　敵の写真を撮って売る、っていうシステムはおもしろいですよね。

エザ　魔物がお金を持ってるっていうよりは理にかなってる。

関谷　お金の稼ぎかたが、屋敷にあるものを売るか、写真を撮って売るかのどっちかしかないから、最初のうちはほんとにお金に困りますよね。写真１枚撮って、ほうほうの体で逃げ帰って、写真を売ってもホテルに泊まれるお金がないから、野宿で体力を回復して、また写真を撮りにいく。

エザ　しかも、そんなに苦労してネズミの写真を撮っても、あんまり珍しくないから、安い値段でしか売れないんだよね。

関谷　襲ってくるテーブルの写真を必死で撮っても、写真だから止まってるじゃないですか。ふつうのテーブルを写してると思われて、やっぱり安くでしか売れない。

エザ　最初のうちはカメラマンの技能が低いから、しょっちゅうピンボケになっちゃうしね。

リアルさがかえってアダになってるかも

エザ　あと、科学者が精神攻撃をするときに、マシンとバッテリーが必要になるんだよね。

国領　そうそう。ピストルも弾がないと使えないんですよ。

関谷　しかもすぐ弾切れになる。

エザ　マシンのバッテリーもすぐに切れちゃうし。

関谷　ちょっとリアルさを求めすぎたかな、って感じですよね。

国領　リアルさを追求するのはいいんだけど、そのおかげでかえってゲームが面倒になってる。もっと作り物に徹底してほしかった。「もっとリアルなRPGはないのか」ってよく言われるけど、やっぱりリアルにしちゃうとダメになるものってあると思うんですよ。

エザ　設定をリアルにして、そのなかで異世界の恐怖みたいなものを際立たせたかったんだとは思うんだけどもね。

関谷　もとがパソコンのゲームだから、めんどくさい部分もそのまま移植されてるんですよ。

エザ　だから、パソコンのユーザーにはあんまり気にならないんだろうけど、家庭用のユーザーにはちょっときついだろうね。

国領　移植するときに、家庭用向けに作り直すべきですよ。『シムシティー』なんかだと、プレゼントがあったりして、アレンジされてたじゃないですか。最近はとくに、忠実な移植イコール最高っていうイメージがあるけど、俺はそれって違うと思うんですよ。

エザ　せめて、アイテムの値段なんかでバランスをとってほしかった。屋敷へ行って、戻って体調を整えるのに必要な値段くらいは、もっと安くしてほしかったよね。

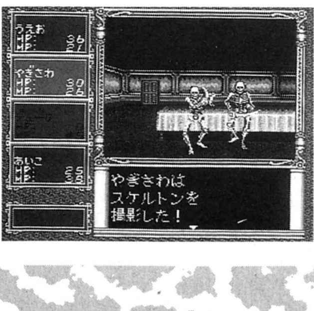
関谷　ピストルの弾を買ったら、もうホテルに泊まれませんからね。

エザ　まあ、そのリアルさがいいと思う人もいるんだろうね。めんどくさいイコール悪い、ってわけじゃないから。ただ、システムが面倒すぎて、純粋にシナリオを楽しめないのはちょっと問題かな。

関谷　もっとシナリオをじっくり楽しみたいですよね。

国領　まあ、クトゥルー神話が好きな人は、いちおうプレーしておいたほうがいいかもしれない、と。それから、クトゥルーについてもっと詳しい話を聞きたい人は、ファミ通クトゥルー係まで往復はがきを送ってね、ってことで(笑)。





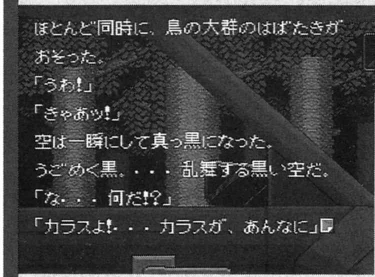


⬆いちおうクリアーしましたが(自慢)、あまりクトゥルー神話は関係なかった感じ。やっぱりマイナーだからかな？

私はクトゥルフだと思う
魔導関谷

CTHULHUは、人間の声帯では正確に発音できないという設定なのでじつに読みかたが多い。クトゥルー、クトゥルフ、ク・リトル・リトルなんてものもある。でも、英国に行った知人が、むこうではクースールーと言っていたと話していた。そんだけ。

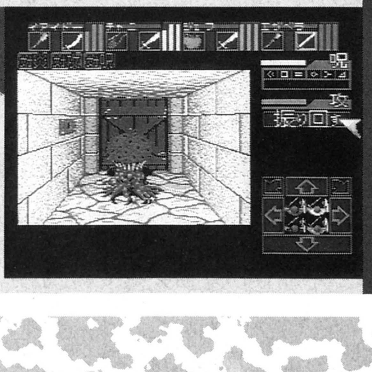
今回、話題にのぼったゲーム



弟切草
チュンソフト

サウンドノベルと銘打って発売されたゲーム。ホラー仕立てのシナリオに、効果音がうまくミックスされ、恐怖感を盛り上げている。夜中にひとりでやるとけっこう怖い。

ダンジョンマスター
ビクター音楽産業



３Ｄ形式のダンジョンを冒険するRPG。パソコン版にはBGMがいっさいなく、効果音だけで演出していた。スーパーファミコン版は、ところどころにBGMが挿入されている。

Software Impression

ソフトウエア インプレッション

アウターワールド

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ビクター音楽産業　発売中　8900円	8メガ



セリフはないけどドラマがある ナイスなアクションゲームです

最近腹が立ってしょうがない。くだらんゲームが死ぬほど氾濫しているからだ。あるときはキャラクターに頼り、またあるときはほかのゲームを真似する。ジジィのように座椅子にもたれてできるような緊迫感のないゲームも多い。もちろん感情移入などクソ食らえである。昔は、まわりの状況など忘れるほどゲームに入れ込んでいたというのに……。

「こんな腐った状態を打破できるものは、海外ゲームしかない」などと安直に思ったのは、俺が洋モノフェチだからであろう。日本ではお目にかかれない異臭を放つ変なゲームも、海外ではよしとされている。とにかく奇抜そのもの。そのぶんハズレが多いのも難だが。

海外の息吹を取り入れるため、洋モノ専門のゲームショップをまわったのが1992年の初夏。秋葉原で見つけたゲームのなかに紛れていたのがInterplay社のアクションゲーム『OUT OF THIS WORLD』。対応機種はIBM-PCというパソコン。これがスーパーファミコンに移植され、『アウターワールド』となる。ポリゴンで描かれているため、見た目はパッとしないし、BGMもたいしたことはない。BGMよりも効果音のほうが多いぐらいだ。しかも説明書はすべて英語。35年間おフランスで暮らした俺の堪能な語学力をもってしても、タイトルしか解読できなかった。恐るべし『この世界の外』(直訳)。

説明書など放っておいて、とりあえず遊んでみる……。すンげー難しいンでヤンの。ゲームが始まって10秒たたないうちに死ぬ。せめて1面ぐらいはクリアーしてからやめよう。そう思ってひたすら続けていると、すでに3時間が経過していた。奴らの術中にすっかりはまってしまったらしい。

なぜこんなクソ難しいゲームにはまったのか？　思うに遊んでいるときの怖さがいいのかもしれない。まるで追いつめられるタイプのホラー映画を観ているような感覚。何度敵の罠に引っかかっても、先の展開が見たくてついつい遊び続けてしまう。しかも、主人公を思いどおり動かせるようになると、またさらに楽しみが増す。慣れてくると少し余裕を持って遊べるので、主人公の動きを演出してみたりする。ほとんど自己満足の世界ではあるが、これがまた楽しい。演出をつけた動きを人に見てもらうというのも楽しいだろう。楽しみは自分で見つけるものである。

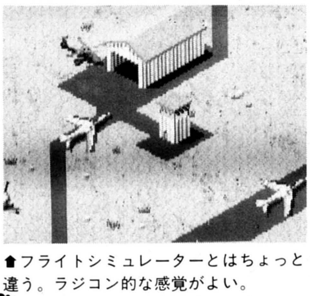
それにしても、こんなに熱くなったのは10年ぶりだろうか？　まさに回春というヤツだな。ああっ、たまんねぇ！　ブルッちまうぜ!!

居酒屋英人(英語ダメっス)

私のうえを通り過ぎていったゲームたち

デザートストライク

メガドライブ　EAビクター



⬆フライトシミュレーターとはちょっと違う。ラジコン的な感覚がよい。

ピットファイター

メガドライブ　テンゲン



⬆やっぱり撮り込み画像には魅かれるものがある。これは日本語版がグーな感じ。

ゴブリンズ

IBM-PC　シエラオンライン



⬆ゴブリンたちのアクションが楽しすぎる。スーパーファミコンに移植希望。1度は遊んでみる価値ありっす。

『ゴブリンズ』は、3匹のゴブリンたちが、父親にかけられた呪いを解くため魔法使いのところへ行くという話。アイテムを使うヤツ、パンチで殴るヤツ、魔法を使うヤツと、役割の違う3匹をうまく操って進むパズルゲームだ。画面のなかにある物を自由に動かしたり、ゴブリンたちに変なことをさせたりするのが楽しい。間違ったことをすると、楽しい死にかたをしてくれる。アクションの楽しさとパズルの楽しさがひとつになった秀逸なゲームなのです、はい。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

5月24日〜5月30日

発売日	5月22日	5月28日	5月28日
作品	ファイナルファイト2	スーパースラップショット	パチンコ物語 パチスロもあるでよ
			
	スーパーファミコンカートリッジ カプコン 9000円	スーパーファミコンカートリッジ アルトロン 8500円	スーパーファミコンカートリッジ ケイエスエス 9800円[込]
	好評だったアクションゲームの続編。犯罪組織マッドギアにさらわれたガイの師匠とその娘を助け出すためにハガーたちが戦う。ふたり同時プレーも可能。	対戦プレーも可能なアイスホッケーゲーム。チームを自由に選べるエキジビションや全32チームの頂点を目指すトーナメントなど、4つのモードがある。	近未来の歌舞伎町を舞台にしたパチンコゲーム。7種類のパチンコと5種類のパチスロでお金を稼いでいこう。ブロック崩しのミニゲームも楽しめるぞ。

批評家		ファイナルファイト2	スーパースラップショット	パチンコ物語 パチスロもあるでよ
浜村通信	本屋さんへ行って、ついよけいに本を買ってしまうことってない!? それって心身ともに健康な証拠。疲れてるときは、どんなに欲しかった本が目の前にあっても、「また今度」にしてしまうもんね。アレも欲しい、コレも欲しいで悩んじゃうときは、じつは幸せなんだよ。	7 ザックリいってしまえば、キャラが変わっただけのマイナーチェンジバージョンなんだけどね。類似ゲームはたくさんあるけど、ソコはソレ。元祖だけあって、ひと味違ったアイデアは、いっぱい詰め込まれているぞ。ディテールの変化を楽しむつもりで遊べば、けっこうイケルぞ。	6 つくり自体はオーソドックス。パックの飛び、選手の滑り具合いなど、シミュレーター的なまでにリアルに表現されている。やったら速い試合展開も、いかにもアイスホッケーらしい。長くつき合えそう。とくに対戦ね。気になったのは殴りあいのシーン。な〜んか違うと思うけどな。	8 パチンコ、ブロック崩しももちろんそこそこ楽しめるんだけど。なにしろパチスロのクオリティーの高さは尋常じゃないんだな。ココナッツジャパンに強敵現わる、ってな感じですか。リアル指向のグラフィックが、ゲームのワイザツな雰囲気をさらに盛り上げている。いいよ、コレ。
田原誠山	『あぶない化粧品』、『続〜』、『続々〜』(日本消費者連盟編著、三一書房刊)を読んでビビった。おもだった化粧品のほとんどに皮膚に有害な成分が使われているというのだ。肌を白くするためのクリームで黒皮病になってしまったり……。毎日化粧するひとは読む価値あり。	7 感電したときの骨格ビリビリやスクリューパイルドライバーなど、『ストⅡ』の姿が見え隠れしてる。暴れゲーの元祖だけあって安心して遊べるんだけど、それはアクションゲームにとっていいことなのか悪いことなのか……? ひとつひとつのステージがちと長すぎるような気も。	6 操作をしっかり覚えればそれなりに深みのあるプレーができるし、覚えなくてもなんとなく遊べてしまうってのはいいよね。氷上を滑べる感じもよく表現されてるし。選手どうしの乱闘をゲーム本体から独立させたのはいいんだけど、決着がつくまでに疲れてしまってマイナス1点。	8 いーわ、これ。台のギラギラ具合がリアルで、スリーセブン台が大当たりしたときに思わずガッツポーズしてしまいました。実際には景品ももらえないし換金もできないのに、なんでこんなに嬉しくなるんだろう? と考えさせた時点でこのゲームの勝ちですな。交換所に置いて!
渡辺美紀	ほぼ1週間に1枚のペースでおはがきをくださる読者のかたがいる。内容は彼の近況報告など、つれづれなるままに綴ったと思われる数数のお話。仕事の合間にペラっと読んで、「ふうん。そーなのね」なんて息抜きさせてもらってます。お返事書けなくてごめんね。許せ。	7 ボタン適当押しで大技バキバキ。これが『ファイナルファイト』の醍醐味でしょう。あー爽快ナリ。ニューキャラクターのふたりがちょっと"軽い"かな〜って感じだけど、まあ、このゲームの持つ味は変わってないかなっと。一気にエンディングまでやらせてしまうノリがありますよね!!	6 コントローラーについている、ほぼすべてのボタンを使ってプレーするアイスホッケーゲーム。慣れないうちは大変だけど、慣れてくればけっこう楽しめるな。でも、ファイティングはやだ。ただの殴り合いにあんなにたくさんのボタンを使わせようってのは、なんか違うんじゃない!?	7 これといった目的がないため、ただダラダラとプレーをするだけになっちゃう。ま、オヤジはそれでいーのかもしれんが。お金を貯めてもボーリング場にもバーにも行けないなんて、さみしい。が、本物のパチスロって遊んだことないけど、すごくおもしろそうだなあと思ったナリ。
ジョルジョ中治	『ストⅡ』班に配属されたからにはベガを買わないわけにはイカンでしょう、短絡思考なもんで。とか思ってたら、桜花賞でユキノビジンを連れてきたんだよなあ。久しぶりにちょっぴし潤い。勢いでオークスもベガ様でいくか(義理買い)、スッパリ切るか。思案チュー。	6 マップデザインやステージ構成にプレーヤーを飽きさせない工夫あり。3面あたりから難しくなる難易度設定もよい。バトルも爽快。なら、おもしろいゲームなの? という問いには?だ。ただ、殴って投げて爽快痛快ッてな気持ちには、個人的にどーしてもなれない昨今。飽きかも。	6 オーソドックスな飽きのこない作りなので、対戦向けだと思う。アイスホッケー版『ファミスタ』かなあ。大古のホッケーゲームとなんら変わらず、ここに至るちゅーのは、ある意味すごいことやね。敵陣にいるプレーヤーが、残像のように浮かんでいるのには参ったが……。PKが斬新。	8 実際のパチンコやパチスロと遜色のないデキ。モノホンを家に置くにはデカすぎるけど、これなら安心。ギャンブル抜きでパチンコ、パチスロが純粋に好きな人なら終日遊んでるんじゃないかと思うくらい。ボーリングやゲームセンターなどよけいなフィーチャーには目をつぶろう。

5月28日

セプテントリオン



スーパーファミコンカートリッジ
ヒューマン 8500円

回転機能を駆使したアクションアドベンチャーゲーム。大波に襲われて転覆した豪華客船レディ＝クリサニア号の船内から、制限時間内に生存者を脱出させろ。

死への恐怖感を、これほど切実に感じさせてくれたゲームはなかったのでは。一面に転がる死体。生存者との間に繰り広げられる人間ドラマ。息詰まる緊張感。そこには、荒削りだが新鮮な興奮が待っている。マッピングに手間はかかるが、ぜひ腰を落ち着けてプレーしてほしい。

断面図好きにはたまらないゲーム。ジャンル分けすればアクションアドベンチャーということになるんだけど、スペクタクル映画を見てるようなドキドキがあるのだ。字幕を模したフォントも雰囲気出してるし。要所要所の演出も凝っていて、はやくも続編を楽しみにさせてくれる。

迫りくる沈没の恐怖のなか、脱出口を捜していく。しかも画面の天地左右がめまぐるしく変わる。このシステムはイカシすぎ。ただ、これは完璧なマップが用意されていて始めて楽しめるゲームだと思う。これじゃ、迷ってるうちに死んじゃうよ。これだけ広いならよけいほしかった。

『プリンス・オブ・ペルシャ』をドラマチックにした感じのゲーム。キャラクターが移動できる場所、できない場所の判断がつきにくいグラフィックであるとか、思うように操れないなど、大味だけど、全体的な雰囲気はパー。もといグー。救出され人の足手まとい感が、微妙なところやね。

5月28日

クイズキャラバン カルトQ



PCエンジンCD-ROM
ハドソン 5800円

同名のテレビ番組を題材にしたクイズゲーム。カルトな問題がつぎつぎに出題されるカルトQモードをはじめ、全部で4つのモードが用意されている。

つくりとしては至極オーソドックスなクイズゲーム。ま、問題の突っ込みかたが勝負の企画モノなわけだから、それはそれでいいんでしょうね。ビジュアル、音声の演出の弱さは確かに目につくけど、パーティーで盛り上がるときには、強力なツールになることは間違いなさそうだ。

CD-ROMを使うなら問題は音声で読み上げてほしいと思うのはわがままだろうか。カルトQモードではそこそこカルトな難易度なので、できなくてもいーやなんて思ってしまった。オプションゲームではなぜかプロレス問題が多くて、ファンとしてはけっこううれしくて燃えました。

いまはもう終わってしまった、あのクイズ番組がゲームで遊べるわけやね。番組まんまのカルトなクイズたちは、もーさっぱりわかりませんでした。やっぱり「コイツ、なんでわかるの!?」ってノリがテレビは楽しかったんだと思っちゃったなあ。みんなで楽しむのがいいかもしれん。

必ず4択。なにがなんでも4択。せっかくのＣＤなんだから、ビジュアルクイズとかサウンドクイズといったバラエティーがあってもよかったのでは。番組でもやってたことだし……。設問は、当然のごとくカルトなクエスチョンで、まったく知りません、すいませんの世界。腕ぐみ。

5月28日

シャーロック・ホームズの探偵講座Ⅱ



PCエンジンCD-ROM
ビクターエンタテインメント 8200円

膨大な実写映像と音声データを使用したリアルなアドベンチャーゲーム。名探偵ホームズが、助手のワトソンとともに3つの難事件を解決するという内容。

硬派なミステリーアドベンチャー。ウリの動画も、前作よりシェープアップ。データ読み込み時間の長さは気になるが、新時代の香りにつられ、ついついオススメしたくなるな。でも……コマンド総当たりで解けるタイプのゲームじゃない。心の準備はしておいたほうがよさそう。

前作を初めて見たときほどの驚きこそないものの、CD-ROMの底力を思い知らせてくれる1本。レスポンスも前作よりよくなっているようだ。一風変わったアイコンを操作してるとパソコンをいじってるようでわくわくする。ただし内容はやや大人向け。腰の座ってないお子様には辛い。

会話のなかのキーワードをチェックして、そのキーワードからまたその先へと進んでいく。これがけっこうイケルのだ。ただ、フラグをたてて進んでいくゲームではないので、聞いてない話をいきなりされたりすることもある。ま、そんな点を差し引いても十分ハマれるんですけどね。

コマンド総あたり式のアドベンチャーと違い、自分の推理のままにゲームを進められるところがウマ味。推理小説を読むとき、ほとんどの人が犯人を推理しながら読んでいると思うが、このゲームはまさにその感覚なのだ。情報は提供するがあとはプレーヤー任せ。探偵気分が心地よい。

5月28日

スノーブラザーズ



メガドライブカートリッジ
テンゲン 7800円

アーケードから移植された、固定画面型のコミカルアクションゲーム。主人公の雪ダルマが、雪玉を使った攻撃で敵を倒していく。ふたり同時プレーも可能。

『バブルボブル』ライク。一発逆転の戦略性にとんだシステムが、なかなかハマル。アクションゲームとしてもなかなかのデキ。さらに、握り寿司、巻き寿司がボーナスアイテムとして登場したり、敵キャラに妙な相撲取りがいたり。いかにもアメリカンなテイストのヘンさが楽しい。

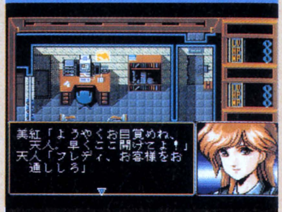
グラフィックは綺麗だしキャラクターもかわいいんだけど、めざしてるノリが明確でないような。ポコっと出てくる巻き寿司なんかのアイテムに違和感を感じてしまった。ゲームじたいは『バブルボブル』のリニューアル版。雪玉で連続して敵を倒せたときは気持ちよかったっすよ。

『バブルボブル』系。固定画面の面クリ型アクションゲーム。これといったテクニックを駆使しなきゃいけないとゆーわけでもなく、同じことのくり返しゲー。あき時間にお気軽にってヤツ。パスワードつきだから、いつでも続きが遊べるのもマル。ユキダルマがかわいくないのがナニ。

主人公の雪ダルマ(?)の動きには好感が持てるが、それ以外の感情はなにも起こらずデス。このテの繰り返しゲーに感情移入するのって、結構ムズかしいのだ。同じことやらされてるって思った瞬間に興ざめだし。贅沢かもしれんが、先のステージを見たくなるような演出がほしい。

5月28日

幻影都市 ~ILLUSION CITY~



メガドライブCD-ROM
マイクロキャビン 4980円

伝奇小説風の世界観を取り入れた、パソコンから移植のRPG。立体感のあるフィールド画面と敵、味方ともにアニメーションする戦闘シーンが特徴。

ストーリー展開は、おおむねコマンド選択型アドベンチャー。戦闘システムよりもむしろ、シナリオの妙を楽しんでもらおうってなつくりになっているね。映画を意識した演出。グラフィックはけっこういいデキ。とくにちっこいキャラの芸細なアニメーションは見モノなのだ。

目的を達成することよりも、シナリオに酔うのが心地よいRPG。舞台が近未来のネオ香港と聞いてヨダレが出ちゃう人ならどっぷりハマれるでしょう。斜め移動ができたりキャラクターの動きがやたらリアルだったりと、気合は十分感じられる。操作性が悪いのには弱ったけどね。

登場人物に動きがあるのがスゴイ。でも、セリフを読んでいる最中に動くので、見られないことが多いのだ。CD-ROMなんだからしゃべってくれてもよかったかも。物語は設定が凝っているため、入り込めるかどうかがポイント。やたら無意味に広いマップには、疑問が残ったなあ。

キャラクター歩行中の荒っぽさを除けば、おおむねマル。世界観はしっかりしてるし、細かいところにもこだわりが感じられるしね。イベントが突発的にガシガシ発生するので、息の抜けない展開についていけないじっくり派には、辛いかもしれんが。なので、RPG的な楽しみは希薄。

5月28日
ナイトストライカー



メガドライブCD-ROM
タイトー 7800円

アーケードで好評だった3Dシューティングの移植。ホバーカーを操り、レーザーやホーミングレーザーといった武器を駆使して迫りくる敵を撃破する。

6
『チェイスH.Q.』的な世界感のなか、『アフターバーナー』の操作感覚で、『スペースハリアー』をプレーしている。そんな感じ。サクサク進むのはうれしいんだけど、「オッ、どうやらクリアーしたらしいぞ」的なクリアーが多い。とくにボス戦ね。この辺の大味さ、ち～と気になったぞ。

6
ドットの粗い独特なグラフィックに加えて動きそのものが速いので、気を張りつめてないと何が起こってるのかわからない。私なんざ新しい敵キャラが登場するたびにポーズをかけていちいち確認してました。ひとつのステージが短いからテンポがいいという点は気持ちよかった。

6
いちばんビックリしたのが、グラフィックの粗さ……かなあ。狙ってのことなのかもしれないけど、これじゃあ〝いま自分がどうなっているのかよくわからないんだよね。知らないうちに面クリしちゃってたって感じ。イージーならサクサク進めちゃうってのは爽快ではあるんだが。

4
まさしくドット絵。点の集合体のどこに気持ちを集中すればよいのやら。アーケード版を知らない一般人には不可解なだけのような気がするなあ。リアルが最高などと言うつもりはないが、せめて自機の撃った弾ぐらいもう少しハッキリ見えるようにしてくれてもよかったんでないの。

5月28日
太閤立志伝



メガドライブバックアップカートリッジ
光栄 11800円

戦国時代の武将、豊臣秀吉の生涯を描いたシミュレーションゲーム。与えられた仕事をうまくこなして、実績を積み重ねて自分の地位を向上させていく。

7
RPGとシミュレーションとアドベンチャーをごちゃまぜにした感じ。『信長』、『三國志』関係を期待する人は、そこんとこ間違えないように。グラフィックはスーパーファミコン版に遜色なし。歴史に詳しくない人のためのフォローも随所にみられるけど……詳しけりゃ100倍楽しい。

7
歴史上の人物の人生を追体験するのには向いてるシステムだと思う。追体験じゃなく、史実を塗り替えちゃうのも楽しいしね。この手のゲームが少ないメガドライブのユーザーにとっては貴重な作品かも。スーパーファミコン版と比べると、待ち時間がやや短いような気もするしね。

7
スーパーファミコン版と同じだね。『三國志』関係だとメガドライブ版のほうが速い！ なんて感じるんだけど、このゲームはコンピューターの思考時間とかがあまり関係ないゲームだからね。ま、各種イベントのアニメーションが速いかなって感じ。でも、画面切り替えは遅いかも。

5
スーパーファミコン版よりも速くなることを期待してたのだが、どうやら裏切られたっち。画面切り替えの時間がイヤ～ンになるほど長く感じられる。馬の扱いや鉄砲の使用法のパラメーターは何度も足を運んで努力を重ねる部分だけに、ナニだよなあ。賭博も儲けづらくなってるなあ。

5月28日
エクスランザー



メガドライブカートリッジ
セガ 6800円

キャラクターの細かな動きにこだわった、リアルなアクションゲーム。高性能ロボットエクスランザーを駆って、反乱軍にさらわれた超能力少女を助け出す。

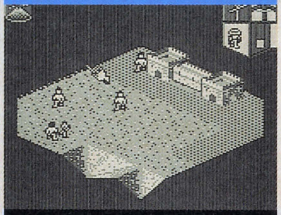
7
演出部分の凝り具合が◎。『ヴァルケン』ライクな丁寧な造り。さらに、戦略性を重視したゲームシステムも斬新。エネルギー補給基地の位置は!? 装備しておく武器は!? 敵の武装を解除させる装置を探せ!! アッタマ悪いとクリアーできない仕掛けもたっぷり。ヨイよ、なかなか。

7
『ヴァルケン』的なアーマノルドアクションシューティング。グラフィックよし、動きよし、仕掛もよしなんだけど。その仕掛が豊富すぎてもて余してしまった。敵の攻撃が激しすぎて、細かい演出を楽しむ暇がないのが残念。忠犬ハチ公のようなオプション君がいい味出してる。

6
ちょっとだけ『ヴァルケン』似な、ロボが戦うアクションゲーム。空中で同じ高さを維持し続けることがかなり大変で、そのへんで、テクニック野郎の腕がなりそうな気配ではある。楽しげなので先へ進みたいのだが、いかんせん難易度が高くて、それもままならない。う～、クヤシイ。

7
ファイティングパッド6Bで支援メカを操作できるみたいだが、かなり難しい。一事が万事、すべての操作系にもったいぶった難しさみたいなものがついてまわり、それを味であると感じる人がいるかと思えば、そうでない人もいるわけやね。でも見た目に衝撃を受けるのは万国共通。

5月28日
ポピュラス外伝



ゲームボーイカートリッジ
イマジニア 4900円[込]

パソコンやスーパーファミコンなどで好評だったシミュレーションゲームの移植。プレーヤーは神の種族となって、フィールド上の悪魔を全滅させるのだ。

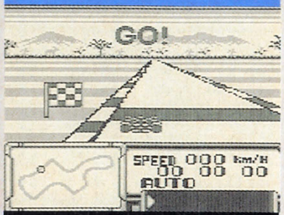
6
入力に対する反応が遅い。コマンド入力がユーザーフレンドリーじゃない。BGMの心音がなくなって残念。操作性もいまいち。なんて、ご意見イロイロございましょうが、とりあえず!! ゲームボーイでポピュラスが遊べるようになったことに、素直に驚こうじゃないか、な、みんな。

6
あの『ポピュラス』がゲームボーイで出ると聞いたときには、「んなムチャな」と思ったけど、そこそこ遊べたんで驚いた。とは言え、やたら画面を切り換えなきゃならないから、プレーしてて疲れるのも事実。メッセージが英語だけってのもちょっとナニ。専用マウスでもあれば……!?

4
『ポピュラス』が電車で遊べる!! ……けど、遊ぶやつなんかいるかなあ。画面が小さくて何が起きているのかわかりにくいうえ、レスポンスも悪い。操作系に気配りがされているのは認めるが、もっと基本的な部分でムリがある。スーパーファミコン版のファンの私はとても悲しい気持ち。

6
地形の見える範囲が、当然ながら狭いのだ。全体を把握するために何回もマップを開くのって、やはり面倒くさい。それさえ我慢できれば、操作方面で苦痛を感じることはない。手軽に遊べて、よしよし、てなもんかのぉ。にしても『ポピュラス』だからして、初心者には手ほどきが必要。

5月28日
鈴木亜久里のF1スーパードライビング



ゲームボーイカートリッジ
ロジーク(ジー・アミューズメンツ) 3900円[込]

F1ドライバーの鈴木亜久里が監修しているレースゲーム。コースを上から見下ろすカート戦と、3DタイプのF1戦の2種類のゲームが楽しめる。

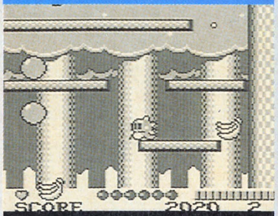
5
3Dタイプのカーレースゲーム。真上からの見おろし型カートレースゲーム。2種類のレースゲームは楽しめるけど、どちらもオーソドックスなパターンのもの。お得とみるか、もはや古いパターンと思うか!? 亜久里氏は解説場面に登場するだけ。ファンのかたにはあしからず。

5
走る方向と✚ボタンの関係が斬新と言うか、使いにくいと言うか……。タイトルは勇ましい感じだけど、実際のレースはちまちましていてそれなりに楽しい。1ドット単位でちくちく操作するのが好きな人には向いてるかも。鈴木亜久里が登場する必然性はあまりないような気も……。

5
見下ろし画面のカートレースと、3D画面のF1レースの両方が楽しめるのはマル。成長していくキャラ、コミカルな絵柄などにも親しみやすさを感じるね。F1ものっていうと堅苦しい本格派タイプのものが多かったから、こんなのもいいのでは。ただ、レースシーンはけっこう雑かもな。

4
カートにはあんぐり。〝見たままハンドル〟は、レースゲームには邪道でしょう。F1モードも、ちょっと雑(ザッツ)エンターテイメント。性能を上げると、とてもじゃないが曲がり切れないカーブがある。そのくせ、ほかのクルマにビュンビュン行かれてしまってはなあ。不～条～理。

5月28日
バブルボブルJR.



ゲームボーイカートリッジ
タイトー　3600円[込]

アワをうまく使って敵を倒していく、人気アクションゲームの最新作。今回は、自分自身をアワで包んで、空中を自由に移動できるようになっている。

→ 5
やがて『レインボーアイランド』シリーズへと進化した懐かしの名作。でも、さすがの名作もいまやアンティークな印象は拭えない。画面がフィールドの一部しか見られなくなったのは残念。見通しが悪くなったので、敵の突然の襲来に対応できなくなった。あ、やられたらしいってね。

→ 6
ほほーあのバブルンの息子さんですか。ではお手並拝見ってな気持ちで遊んだらこれがなかなか楽しい。ノリのよいBGMのおかげでもあるんだろうけど、リズミカルにサクサク進める。主人公キャラクターのデザインじたいも、全ゲーム中10指に入るくらいのものだと思うし。

→ 5
ゲームボーイの小さな画面のことを考えてか、画面をスクロールさせる方法をとっている。これがもとの固定画面のゲームの味をどう変えているか。遊ぶ人で賛否両論わかれるかも。私は、これはこれでいーんじゃないかなーと思いましたけど。まあ、究極のひまつぶしゲームだよね。

→ 4
知恵をしぼるとかシビアなテクを要求されるとか、まるでない。ただポワ～ンとステージをクリアーしていくだけ。ホントにコレでいいの？　と逆に不安にさせてくれるゲームだ。拍子抜けとは、こーゆーことだったのかと納得してみたり。操作感覚はいいが、ヒマ潰しにもならない。

5月28日
KICK&RASH



ゲームギアカートリッジ
シムス　4500円

ふたり対戦プレーも可能なサッカーゲーム。世界一を目指すワールドカップやコンピューターどうしの試合を見る観戦モードなど、全部で4つのモードあり。

5
サッカーゲームでチェックしたいポイントはふたつ。スピード感と臨場感。その前者はクリアーしているんだけど……。スピード感が、逆にフィールドを狭く感じさせているのでは。箱庭のなかでサッカーをプレーしているような錯覚さえ覚える。ダイナミックさに欠けるんだなぁ。

5
ぱっと見はすごくよさそうなんだけど、凡人ではゲームのスピードに指と頭が追いつかないんじゃないかと思う。ボールと選手の動きがコマ落としのように速くて、まるで忍者がサッカーしてるような感じなのだ。プレーヤーの好みでスピード調整ができればよかったのになあ。

5
こんな小さな画面ではムリな注文なのかもしれないけど、見える範囲が狭すぎて、パスがうまく通らない。なのに相手はサクサク通しちゃってクヤシイのだ。ただ、とても単純な操作方法やそれなりの爽快感は、ハンディーゲームマシン用としてけっこう評価できるんじゃないスかね。

4
速い。だからせまく感じる。ま、せまいのは別に構わんのだが、忙しいのは困る。シュートが決まったときの快感指数だけが飛び抜けていて、あとは作業。その作業が、しかもカオス状態。スピード感を求めるあまり、わけがわからなくなるくらいなら、遅くても戦略的なほうがいいナ。

7月2日
ああ播磨灘



ゲームギアカートリッジ
セガ　3800円

人気コミックを題材にした相撲ゲーム。上手投げをはじめとする基本技や、ハデな必殺技をうまく使いこなして、先人の大記録69連勝を目指すのだ。

5
相手によって攻め方を変えないといけなかったりとかね。戦略的要素もあるにはある。でも、数時間プレーしていれば、それもパターンが見えてきちゃうんだな。ま、携帯用ゲーム機で遊ぶぶんには、これくらいがちょうどいいかも。技のバリエーションの少なさも気になった。

5
じつは原作の大ファンなのだ。原作のマンガは、とんでもなく強い力士が勝ち続けるさまを描いたドラマだ。で、ゲームでは……たしかに播磨灘は強いんだけど、ドラマが立ちのぼってこないのだ。アクションゲームにドラマ性を期待するのは酷かもしれないけど、ちょっと残念。

5
ただただ原作での柱となっている、〝連勝〟をメインに作ってみました的なゲーム。技の数も少なく、たんたんと数をこなしていくだけ。お手軽お手軽マシンだからと言われてしまえばそれまでだが、あまりにもカンタンすぎませんかね!?　個人的にはもうひとひねりほしかったなあ。

5
技をかけるタイミングさえつかめば、なんてことはない。チト底が浅い気もするが、負ければそれで終わり、〝引退〟という設定が常勝中毒にさせる要素を持っている。播磨灘が負けるわけない！　という気持ちになった瞬間からこのゲーム誘惑が始まるのだ。その域に到達できれば。

Best Picks of This Week

ゴールデンウイークはあっというまにいっちゃったね。休みやイベントってヤツはそれを心待ちにしているときが、もしかしたらいちばん楽しいときなのかもね。

今週は『セプテントリオン』でしょう、やっぱり。「どっかで遊んだことあったような!?」的なゲームが多い昨今。ストレートに心につきささる恐怖感は、評価に値する。あとはお好み。『パチンコ物語』とかもいいよね。

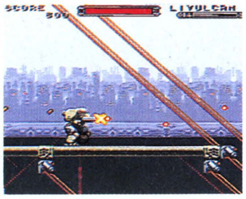
『セプテントリオン』はひさびさに新鮮な驚きを与えてくれたので、1票。恐怖を実感させてくれる貴重なゲームだと思う。個人的に購入を考えているのが、『パチンコ物語』で、3年は遊べそうな予感がするぞ。

『ファイナルファイト』、『セプテントリオン』、『シャーロックホームズの探偵Ⅱ』、『パチンコ物語』。以上。どれも個性は違うが、いろんな感覚を使って楽しめるゲームばかり。じっくりとプレーすることをオススメね。

『パチンコ』と『ホームズ』の知的(?)おやじゲー2本プラス『セプテン』の劇的(?)わかものゲーの3点買いしかないでしょう。天皇賞もマック、ベルベット、シャコーの3点でズバリ決まったことだし……むなしい!!

読者クロスレビュー

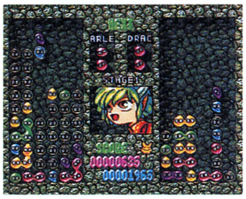
重装機兵ヴァルケン



メサイヤ　8800円

9
とにかくストーリーがいい。先に進めば進むほど、この世界に引き込まれる。サウンドとビジュアルと演出がうまく合っていたし、最後にある2種類のエンディングにも泣けた。気になったのはプレー時間の長さくらい。
福岡県　PANJA

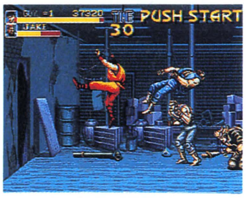
ぷよぷよ



セガ　4800円

8
かわいいキャラクターでパズルゲームなので、女の子がとっつきやすいゲームだ。ギャグもまあまあで、ひとりでもけっこうおもしろい。ふたりだったらかなりおもしろい。それでこの価格(4800円)は安い。
埼玉県　恩田亮

ファイナルファイトCD



セガ　8800円

9
地下鉄内では、吊革さえも動いてしまう忠実な移植に感心した。ふたり同時プレーがこのゲームのおもしろさのひとつでもあったことを思い出した。ゲーム中は、ＣＤへの読み込み時間も短く、気にしないでプレーできた。
東京都　三浦俊樹

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



COMING SOON

最新ゲーム大紹介

はやすぎちゃって、困っちゃう。

早指し 二段森田将棋

あの森田将棋が、パワーアップして帰ってきたぞ。スーパーカスタムチップの搭載で、コンピューターの思考時間が大幅に短縮。もうイライラしないぞ。

スーパーファミコン SF	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	セタ　6月18日発売　14800円	4メガ

早指しの名に恥じないスピードアップ スゴイ!!

前作のイメージはそのままに新しいモードが付け加えられ、よりリアルな対局が楽しめる、『早指し二段森田将棋』。今回の魅力は、前作で数時間かかっていた対局時間が、30分程度で終わること。しかも、10000手以上の定跡データを内蔵。最強の将棋ソフトなのだ。



⬅将棋といえば、日本古来のもの。伝統を感じるよね。気を引きしめて真剣勝負だ。

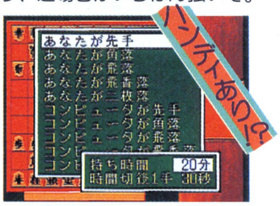


⬅モードは7種類のなかから選べるぞ。まずは入門教室といきたいが、もし自信があるのだったら、いきなり段位獲得戦へ挑戦するのもいいかも。



入門教室で腕を上げろ

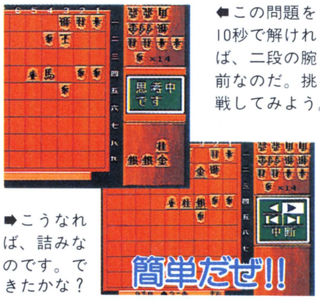
コンピューターが手加減をしてくれ、対局の時間制限もない入門教室。ハンディが設定できるうえに、次の1手やまったなどのお助けコマンドも使用できるぞ。本格的な対局が好きなら将棋道場だ。道場1から道場3まであり、道場3がいちばん強いぞ。



➡弱いうちはハンディをつけて勝負だ。これで怖いものなしだね。

詰め将棋はお好き

今回も詰め将棋モードは健在。駒の配置を自分で決めて、コンピューターにどんどん問題を解かせよう。

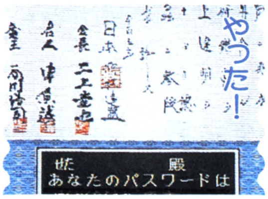


⬅この問題を10秒で解ければ、二段の腕前なのだ。挑戦してみよう。

➡こうなれば、詰みなのです。できたかな?

いざ段位獲得戦へ

このモードでは、1手20秒、100手以内で3連勝すると、自分だけのパスワードが現われる。それとともに取扱い説明書の問題の答えを将棋連盟に送ると、推薦状と免状申請書が届く。それに申請料を添えて将棋連盟に申し込むと、級位認定状がもらえるぞ。



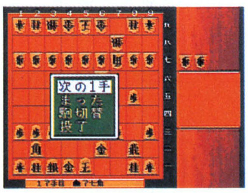
⬅やっとの思いで、自分のパスワードを出したぞ。



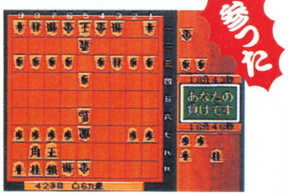
⬆ついに認定状が受与されたのだ。自分の段級位がどれくらいなのか、早く知りたいよね。棋力を公認してほしい〜い!

対戦に燃えよう

新しく加わったこのモードでは、人間どうしの対局をしたり、ひとりで局面の研究も可能。画面はつねに、指し手から見たものになる。1手指すたびに画面の上下が入れ代わるのだ。これで友だちとの対局が、いっそうおもしろくなること請け合いだ。



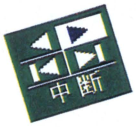
⬅苦しいときはこれさ。コンピューターがつぎの一手を教えてくれる。



➡やった。やっぱり勝つと気がいいぞ。どんどん対局して実力をつけろ。



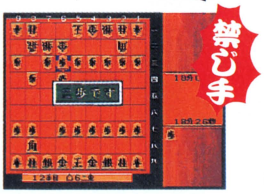
親切設計楽しさ10倍



⬅ビデオのコマ送りのように、1手ずつ対局を戻したり、進めたりできる。

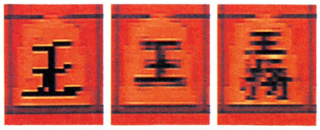


➡次の1手はヒントを教えてくれる。まったは、1手戻せるのだ。



➡禁じ手は厳禁です。将棋は正々堂々と、心清らかにやってほしいもんです、やっぱり。

負けそうなときは、次の1手やまったコマンドが便利なのだ。対局中は、棋譜をサンプリングボイスで読み上げてくれるし、対局が終わると、復習戦が簡単にできるのだ。



⬆見て見て! 駒の文字が3種類に分けられるぞ。自分の好きな文字を選んで対局だ。字がちがうだけで雰囲気が変わる。

心はいつも名人さ!!

マウス対応でさらに楽! 楽!

マウス対応でさらに操作性がアップしたぞ。マウスを使えば、コマンドを選ぶのも、カーソルや駒を動かすのも簡単だ。左ボタンで決定し、右ボタンでキャンセルできる。スピーディーな対局が可能になり、勝負がさらに白熱するぞ。



　イラスト:古川誠之

スーパーファミコンで対決!

バーコードバトラー戦記
スーパー戦士出撃せよ!



バーコードバトラーⅡ対応のゲームが登場したぞ。キミのバーコード戦士たちがついにその姿を画面のなかに現わしたのだ。熱い戦いをくり広げよう。

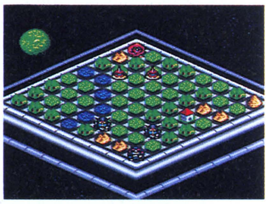
SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	エポック社　発売中　7680円	4メガ

ゲームモードは3つある

このゲームには、シナリオモード、BB2(バーコードバトラーⅡ)バトルモード、オリジナルバトルモードの3つのモードがある。しかし、BB2バトルとオリジナルバトルモードは、バーコードバトラーⅡを接続しないとプレーできないので注意しよう。バーコードには、キャラクター用とアイテム用があり、キャラクター登録のときにアイテム用のバーコードを入力しても受けつけてくれないぞ。



⬅これがカード入力の画面。どんなキャラになるのかな。



⬅このゲームのウリのひとつがシナリオモードなのだ。

燃えよ対戦

ふたつのバトルモードでは、バーコードをバーコードバトラーⅡに通してキャラクターを作り、相手と戦うのだ。キャラクターを作ったあとにもう1枚バーコードを通すと、そのキャラをパワーアップさせることもできるぞ。



⬅8名まで参加できる。3名以上の場合は、リーグ戦かトーナメント戦かを選択しよう。



⬅バトルモードには、死ぬまで戦うデスマッチと、ターン数に制限がある判定制がある。

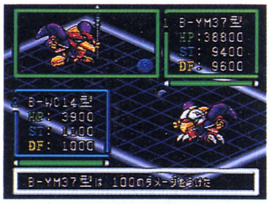


➡やったぜ、みごと勝利だ。強い者が勝つ!

ヒューヒュー!

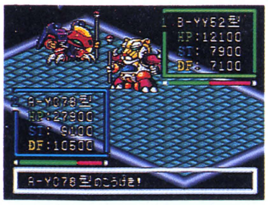
戦うだけが能じゃない! 情報にも目を向けよ!

やみくもに戦闘をするのではなく、ステータスにも目を向けるように心掛けよう。とくに、HP、ST、DFは重要。これら3つの値は、アイテム用のバーコードを使うと変化する場合があるので要注意だ。攻撃をするまえに✚ボタンの上下でMPと薬草の残りを確認することも必要だぞ。また、このゲームには、5つの種族とふたつの職業がある。しかし、キャラクターを作るときには、種族と職業を選ぶことはできないぞ。時間をかけて慎重にキャラクターを作ろうね。



⬅戦闘まえにはステータスチェックを忘れないように。

情報戦だ!



⬅攻撃しているところはグラフィックで楽しめるぞ。



➡みごとに攻撃命中だ。この調子で相手を倒すのだ。



➡残りMPと薬草の残り数には、十分に気をつけろ。

種族

アニマル族



⬆アニマル族は動物系だけあって、HPが高いようだ。

ヒューマン族



⬆人間系には戦士が多いぞ。グラフィックもカッコイイ。

オーシャン族



⬆オーシャン族は魚のことだ。水上戦が得意だぞ。

メカニック族



⬆マシン系のメカニック族は、強者ばかりのようだ。

バード族



⬆鳥系の彼らには、なぜか魔法使いが多いようだ。

職業

戦士



⬆盾のマークは戦士を表わす。STが比較的高いようだ。

魔法使い



⬆杖のマークは魔法使いを表わす。防御力が低いのだ。

ステータスをチェックせよ

HP ヒットポイント。キャラクターの生命力を表わす。シナリオモードではお金の代わりに商品と引き換えることもできる。

ST ストレングス。戦士には大切な攻撃力のことだ。装備しているアイテムなどによっても、数値が微妙に変化するぞ。

DF ディフェンス。防具を装備できるのは、戦士だけなのだ。アイテムならば、魔法使いでも装備することができるぞ。

MP 魔法使いの持つマジックポイント。シナリオモードでは、レベルが上がるにつれてHPといっしょにMPも増えるぞ。

PP ポーションポイント。薬草の残り数。魔法以外にHPを回復できるのは薬草だけだ。戦闘中には3つまで同時に使える。

シナリオモードはなんとシミュレーションだ

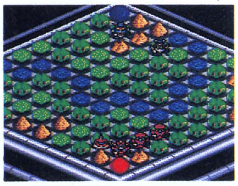
シナリオモードのストーリーは、デッドクロス軍に占領されたパスコード星雲を解放し、平和を取り戻すというもの。パスコード星雲にはたくさんの惑星があり、各惑星はいくつかのマップにわかれている。自軍兵士は全員で16名。4名がリーダー、12名は一般兵で登録されている。リーダーキャラはバーコード入力で変更も可能だ。



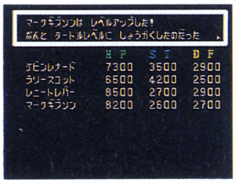
➡自軍基地では、町の店と同じように買い物をすることができるのだ。



➡2名で1部隊となっている。組み合わせは少ないが、よく考えてみよう。



➡味方のユニットどうしを飛び越すには、ハリアップヘアを使うのだ。



⬅みごとにクリアーだ。しかも、レベルアップまでしたのだ。やったね。

敵の傭兵を味方にしろ!

敵軍のなかには、説得することによって味方になってくれる傭兵もいるのだ。強い傭兵を仲間にして自軍を強くしよう。仲間になった傭兵は、つぎのマップからメンバーとして使うことができるようになるのだ。

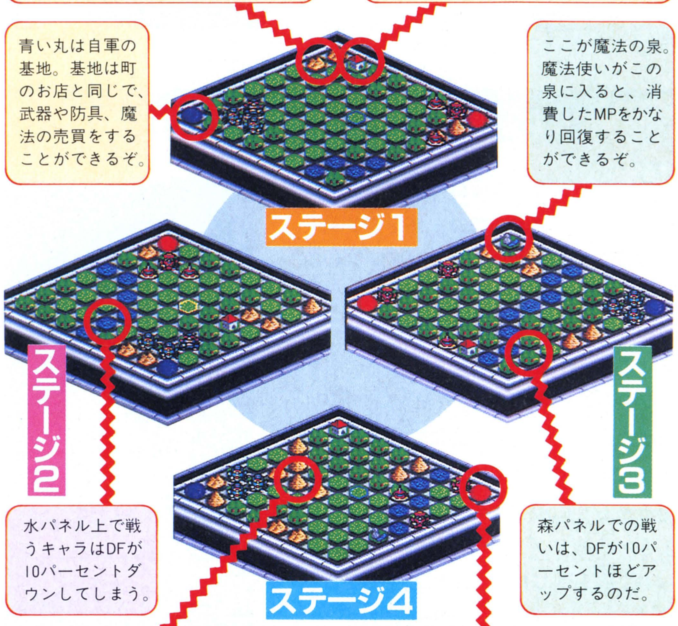


⬅傭兵の説得に成功したところ。高い攻撃力を手に入れたのだ。

戦いは男のロマンだ



地形パネルを少し紹介するぞ



小山パネルで戦闘をすると、地形効果によって守備力が20パーセントほどアップするぞ。だが、ここを通るときは移動力をかなり消費するのだ。

町パネルに入るとショップ画面になる。ここではアイテムの売買が可能だが、このゲームにはお金の概念がないため、HPと引き換えるのだ。

青い丸は自軍の基地。基地は町のお店と同じで、武器や防具、魔法の売買をすることができるぞ。

ここが魔法の泉。魔法使いがこの泉に入ると、消費したMPをかなり回復することができるぞ。

水パネル上で戦うキャラはDFが10パーセントダウンしてしまう。

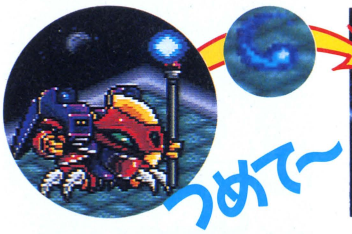
森パネルでの戦いは、DFが10パーセントほどアップするのだ。

山パネルは、いちばん移動力の消費量が多い。しかし、戦闘時にはDFが30パーセントもアップするぞ。HPが低くなったら山へ逃げるのだ。

赤いのが敵基地。敵を全滅させるか、この敵基地を占領すればクリアーとなるのだ。敵が強いときは、対決をさけて敵の基地の占領を目指せ。

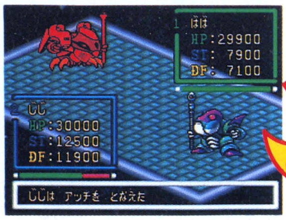
魔法がドッピャーン

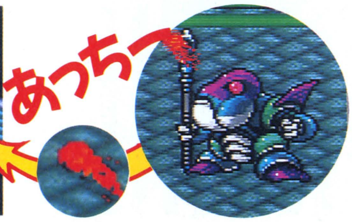
攻撃魔法には、アッチなどの火炎魔法、ヒャーなどの冷却魔法、そして、ゴロなどの雷撃魔法の3系統があるぞ。それぞれの魔法に対して防御力が高い種族がいるので、敵との相性を考えて効率よく魔法を使おう。





⬅攻撃魔法ヒャーが炸裂したぜ！ どうだザマーミロ。





➡お返しとばかりにアッチの魔法。どんなもんだい。

アイテム

町や自軍基地では、武器や防具、魔法のほかにアイテムも売っているぞ。アイテムは買うだけでなく、敵キャラを倒すとランダムで手に入ることもあるのだ。では、少しだけアイテムの紹介をするので参考にしてくれ。



自分より高いレベルの武器や防具、魔法の売買はできないのだ。

かえんほうしゃき

このアイテムを使うと、氷を水に、森を平地に変えられる。オーシャン族が危ないときは氷を水に変えてあげよう。

れいとうガン

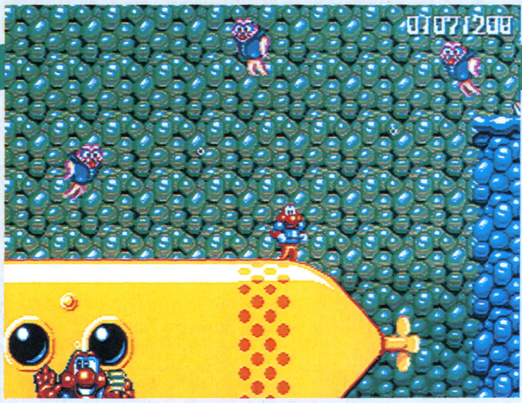
水が氷に、熔岩が熔岩台地に、熔岩台地が氷に変化するアイテム。利用すれば消費移動力が低くなるので、活用したい。

ドラゴンガンツ

このアイテムは、山を小山に、小山を平地に変化させることができる。移動距離を稼ぎたいときに使うようにしよう。

ハリアップヘア

このアイテムを使うと、自分の移動ライン上に自軍がいても、飛び越して進軍することができるようになるぞ。



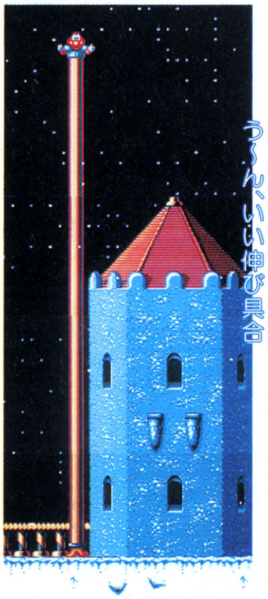
体がびよ〜んのイカス奴
ジェームスポンドII
コードネーム・ロボコッド

伸びる伸びるぞ、どこまでも。我らがヒーロー、ポンドの体は際限なく伸びる。このキャラクターの操作にハマッたら、おもしろくてやめられないぞ。

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	EAビクター　6月9日発売　5900円	4メガ

ぼかぁ、魚のタラなのだ

このゲームの主人公は魚のタラなのだ。特殊なスーツを身につけ、体を伸び縮みさせることができるのだ。ジャンプしても届かないブロックでも、体を伸ばしてつかめば上ぼることができる。また、天井にぶらさがりながら進んでいくのもオーケー。これらの技を使わないと、先に進めないところもあるので覚えておこう。ただ、体を伸ばしているときに敵とぶつかるともとに戻ってしまうので、注意しよう。宿敵ドクターメイビーから、おもちゃ工場を取り戻すために戦うのだ。

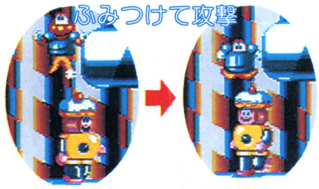

うーん、いい伸び具合


飛ぶ
⬅アイテムを取ると空を飛べるのだ。


ぶらさがる
⬅いろんなところにぶらさがれるのだ。

攻撃は最大の防御なり

登場する敵キャラクターは、おもちゃから生み出されたヘンテコリンなものばかり。対するポンドの攻撃方法は、ジャンプしての足ヒレキック。つまり、ジャンプ踏みつけだ。堅い体の敵もいるので、1回踏みつけただけでは死なない場合もあるぞ。そんなときは、ジャンプ中に✚ボタンを下に押そう。攻撃力が倍になるので戦いがラクになるぞ。また、クルマなどの乗り物に乗るとほとんどの敵キャラを一撃で倒すことができるのだ。


ふみつけて攻撃

⬆これがふつうのジャンプ攻撃だよ。

⬆こっちのほうが攻撃力が高いぞ。

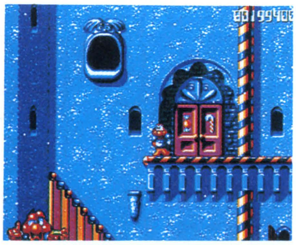

くるま
⬅移動が速くなってラクチンだぜ。


飛行機
➡空を飛んで、飛行キャラと対決だ。

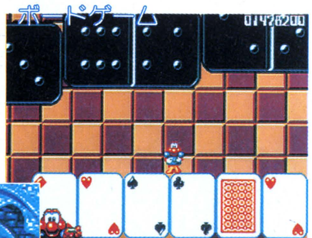

バスタブ
⬅いわゆるお風呂。なぜか飛べるのだ。

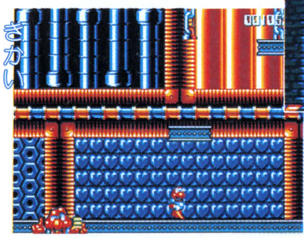
おもちゃ工場のお部屋をチョビッと紹介しよう

ステージは全部で9種類。それぞれがぬいぐるみの部屋やおかしの部屋など、メルヘンチックなものばかりなのだ。そして、これ以外にも隠し部屋もあったりするぞ。また、各ステージには危険なトラップがたくさんあり、そのなかには一発で死んでしまうものも……。


⬅トビラを開けて、つぎのステージにレッツゴー！


ぬいぐるみ
➡この部屋は、ぬいぐるみがいっぱいでプリティー♡


ボードゲーム
⬆トランプの上を歩いていると、突然クルクルまわったりするぞ。


きかい
⬆機械の部屋は、ほかの部屋と比べてトラップが多いみたい。



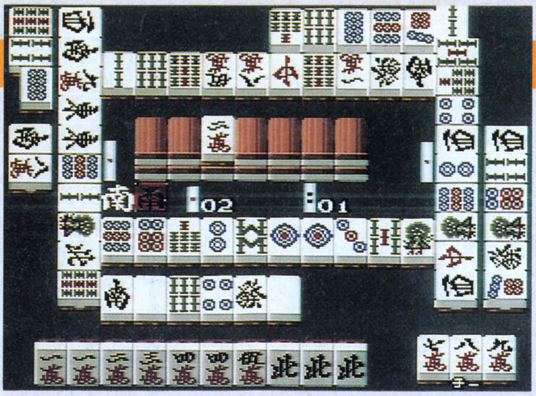

おかし
⬅さかさまになっているお菓子の部屋もある。難しいぞ。

ユニークなボスキャラ

ハテナの扉は5つあり、それらの扉に入ると、巨大なボスキャラが待ち受けているのだ。


アッカンベアー
⬅ぬいぐるみのボス。ジャンプしてくるぞ。


キングマイッタカー
➡口からクルマを吐き攻撃してくるボス。



やりがい、あり!!

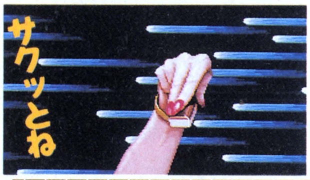
日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極

星の数ほどある麻雀ゲームのなかでも、群を抜いて現実的なソフトが登場。コンピューターもマジに打ってくるから、君の実力アップにはもってこいだ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	アテナ　6月11日発売　9600円	4メガ

入門から実戦まで本格派

遊べるモードは全部で3つ。プロと半荘勝負するもよし、クイズで実力を試すもよし。腕に自信のある君は、プロリーグに参加して日本一をめざすのだ。



⬅気合でツモるのだ。



⬅まずは、好みのモードを選ぶのだ。腕がなるぜ。

ありあり？ なしなし？



➡ルールも自由に設定できる親切設計がうれしいね。

ノーマル

名だたるプロ雀士12人のなかから3人を選んで半荘勝負。ルール設定も可能で、腕試しには最適かも。

トレーニング

点数計算から待ち牌当てまで、厳しいクイズが君を待ちうけている。初心者もベテランも、鍛練するべし。

チャレンジ

実際に行なわれているプロどうしのタイトル戦に参加できるぞ。プロを倒し、7つのタイトルをめざせ。

個性豊かなプロに挑戦!!

さて、君を迎え撃つのは12人のプロ雀士たち。井出プロや金子プロといった、知る人ぞ知る顔ぶれがズラリ。3人のプロを選んで、さあ、夢の対決を始めよう。



東大麻雀 井出
ご存じ東大出身のプロ雀士。万能自在型。



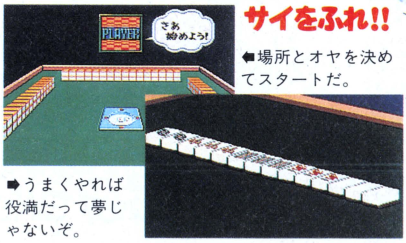
ミス ジュンチャン
このゲーム唯一の女流雀士。追い込み型。



常勝男 金子
牌の声を聞く(?)という哲学派雀士。守備型。



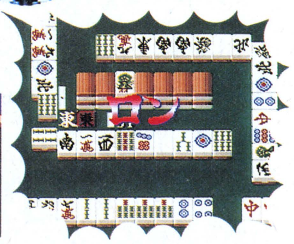
➡分析派から哲学派まで、強敵がそろってるぞ。



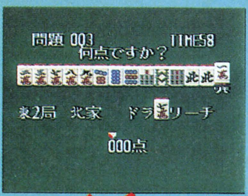
サイをふれ!!

⬅場所とオヤを決めてスタートだ。

➡うまくやれば役満だって夢じゃないぞ。



即戦力のトレーニング



⬅麻雀通泣かせのキビしい難問がそろってるぞ。





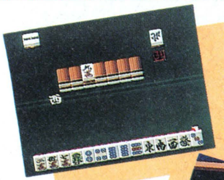
➡待ち牌はひとつとは限らない。よーく考えよう。

プロリーグになぐりこみ!!

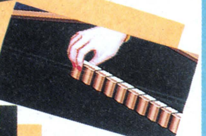
知ってる人はあまりいないと思うけど、麻雀の世界にもサッカーやゴルフと同じようにプロリーグがあって、様々なタイトル戦が行なわれているのだ。このチャレンジモードでは、君もひとりのプロとしてそれらのビッグタイトルに出場することができるぞ。



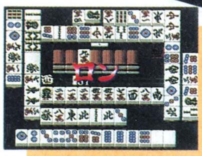
⬅知る人ぞ知る、7つのビッグタイトルだ。



⬅配牌が悪いからといって、あきらめてはいけない。ツモに勝負をかけろ。



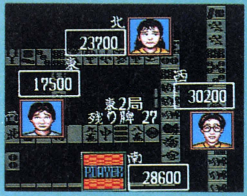
➡じっくり育てるのだ。あせりは禁物。



⬅ぼーらね。こんな良い手があがれたぞ。

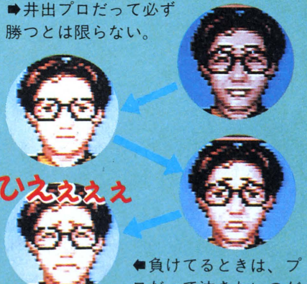


表情もたっぷりあるぞ



⬅1局終わるごとに持ち点が表示される。

➡井出プロだって必ず勝つとは限らない。



⬅負けてるときは、プロだって泣きたいのだ。



キミは中隊指揮官！

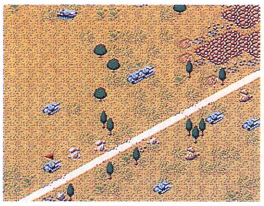
騎士伝説

第2次世界大戦中のドイツ軍戦車部隊の物語だぞ。キミは中隊長として部隊を指揮して、軍上層部が下だす命令を遂行していかなければならないのだ。

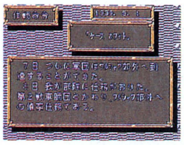
MD メガドライブ	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	講談社総研　6月中旬発売　9800円	12メガ

中隊を指揮して敵を殲滅せよ

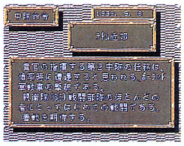
この『騎士伝説』は、リアルタイムでゲームが進んでいくタイプのシミュレーションゲームなので、ゲームの進むテンポが非常に速い。ちょっとでも気を抜くと、すぐに敵の戦車に発見されて攻撃を受けてしまうのだ。自軍の戦車をよく考えて配備し、敵に発見されるより早く敵を捕捉して、すばやく攻撃をかけるのが勝利へのカギだ。



➡広大なマップ。敵の部隊を目指して突き進め！



➡指令部からの命令はふたつ出される。これは全部隊に出される命令だ。



➡んで、こっちがキミの率いる部隊に対して出されている命令なのだ。

敵を捜せ！



⬆まずは敵の機動部隊を捕捉しよう。敵に攻撃の先手を取られるな！

敵戦車を発見！



➡よし、敵の戦車を発見したぞ。すばやく砲撃の準備に移ろう。いそげ！

くそ、はずした！



➡チッ！　外れやがった！　もう一回攻撃をしかけろ。今度は外れるなよ！



➡今度は全部の戦車を使って、敵の戦車に集中砲火を浴びせよう。でも、敵もこちらを狙っていることを忘れるな！

撃てー！



➡目標を捕捉したぞ。全車、敵戦車へ攻撃をしかけろ！

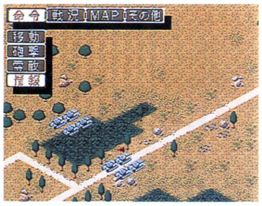
やったー！



⬆全車で攻撃をかけたのが良かったのか、砲弾はみごとに敵戦車に当たったのだ。

コマンドをちょっと紹介！

ゲームを進めていくうえで、目的の場所へ自分の部隊の戦車を移動させるときや、敵戦車への攻撃を命令するときなどに使用するのがコマンド。コマンドは大きく分けて命令、戦況、マップ、その他の4つがある。そして、それぞれが数種類の細かいコマンドに分かれている。ここではそのコマンドの内容や、有効利用法などを、ちょっと紹介しちゃうぞ。



➡Aボタンを押すと、このコマンドが出てくるぞ。

命令

自軍の戦車を移動させるときや、敵戦車に攻撃をしかけるときなどに使用するコマンドなのだ。

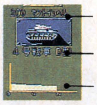
移動

- 全速　すばやく移動するときに使用。
- 中速　敵が出そうな場所で使用。
- 微速　敵に近づくときなどに使用。
- 停止　戦車を止めるときに使用。
- 回転　進路を変えるときに使用。
- 後退　バックしたいときに使用。

砲撃　敵への攻撃を中隊の戦車に指示するのだ。

索敵　近くにいる敵の機動部隊を捜索するぞ。

情報　自軍の戦車の性能を1台ずつ表示する。

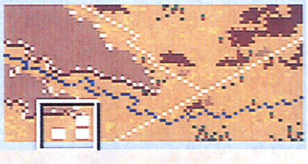


- 搭乗員の名前
- その戦車の名称(形式)
- その戦車の主砲の射程

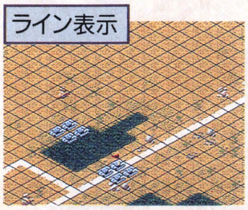
MAP

マップの表示は、全体表示とライン表示の2種類。全体表示はその章のマップ全体を、ライン表示はマップ上にラインが引かれ、敵を砲撃する目安になるのだ。

全体マップ　だいたいの形しかわからないのが難点かな？



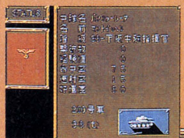
ライン表示



➡敵に攻撃を仕掛けるときの弾道修正などが、比較的しやすいのだ。

騎士十字章を手に入れろ！

このゲームでは、ひとつの章をクリアーするごとに、中隊長であるキミの階級が表示される。与えられた作戦をみごとに遂行したときなどは階級が昇格するが、犠牲者が多かったり、作戦に失敗したときなどは、昇格しないときもあるのだ。



➡初期の段階の階級は、こんなに低いものだけれど……。

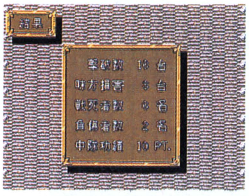


➡ガンバリしだいではこんなに出世するぞ。

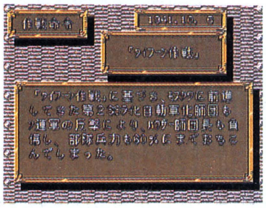
全16章のうち、3つの章を紹介しちゃうぞ

このゲームでは、全部で16の章があり、ひとつの章ごとに異なった指令が軍の上層部から出される。

キミの中隊は大部隊のうちのひとつでしかなく、指揮官(つまりキミね)が戦死しない限り、その章の作戦が失敗に終わったとしても、章は先へと進んでいくのだ。



⬅げげ、部隊のほとんどの戦車がやられちゃった。この作戦は失敗だ。



➡でも、つぎの章へと進むことができちゃうのだ。

第一章▌ケースホワイト

この章ではコマンドの操作方法や、敵戦車への攻撃方法などの基本的な事柄をマスターしよう。この章に出てくる敵戦車はあまり強くないが、気を抜くと一撃でやられてしまうので注意が必要だぞ。

今回の指令

作戦命令



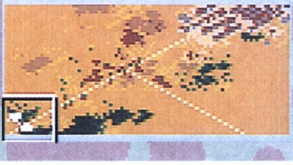
⬇部隊全体の任務は、偵察なのだが……。

中隊命令



⬆キミへの指令は敵を全滅させることだ。

この章の全体マップ



全車全速前進!



⬅今回の我々の任務は、敵機動部隊を発見し、全滅することだ。全車、全速前進!

この章の主力戦車



⬅この章で、キミの部隊の主力となる戦車は、この38(t)型という戦車だ。

我、敵機動部隊を発見せり



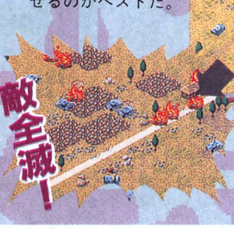
⬅北北東に敵戦車を発見! 全車、攻撃態勢に移れ。

各個に攻撃せよ!



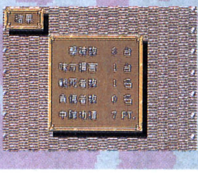
➡何台か戦車が出てきたが、一台の戦車ごとに火力を集中させるのがベストだ。

敵全滅!



⬅味方の戦車に損害が出たが、なんとか敵を全滅させることができたぞ。さて、階級が上がるかな?

結果は…



⬅作戦成功により、階級が上がったぞ。

第二章▌ケースイエロー

この章では、キミの中隊はフランス軍を相手に戦うことになる。いままでは、ほんの小手調べだったらしく、ここからは本当に難しくなっていくぞ。ここまでくると部下たちにも愛着が出てくるので、ひとりも戦死者を出さずにクリアーしたくなる。しかしさっきも言ったように、ひとりも戦死者を出さずにクリアーするのはとても難しい。部隊全体のことを考えると、少々の犠牲はしょうがないかもしれない。ここが中隊長の辛いところなのかもしれないよね。

今回の指令

作戦命令



⬇ここでの作戦命令は侵攻することだ。

中隊命令

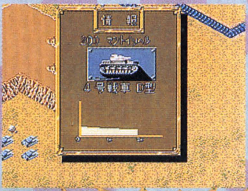


⬆この章でも敵の部隊を全滅させるのだ。

この章の全体マップ



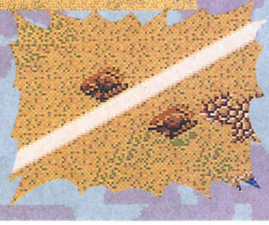
この章の主力戦車



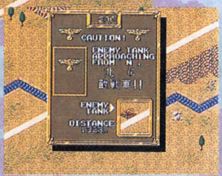
⬅この章で敵の主力となる戦車は、このFT17という戦車だぞ。



⬅足の速い戦車を先に進ませて、早く敵を捕捉せよ。



➡こ、こんなところから敵の部隊が登場するとは。



➡いかに敵の部隊を早く発見するかが、ここでのカギ。

第六章▌バルバロッサ

この章では、ソ連軍がキミの敵だ。ここまで来ていると、キミの中隊の戦車はだいぶ強いものになっているだろう。しかしそれにともなって、敵の部隊もより強い戦車を登場させてくるぞ。もし、自分の戦車よりも強そうな戦車を相手にするときには、正面からの攻撃はなるべく避け、敵戦車の側面から回り込んで攻撃を仕掛けるとよいだろう。

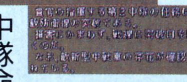
今回の指令

作戦命令



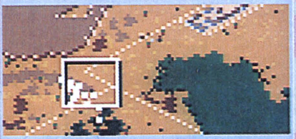
⬇この章から、敵はソ連軍となるのだ。

中隊命令

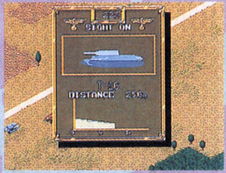


⬆ソ連軍の戦車部隊を叩きのめすのだ!

この章の全体マップ



この章の主力戦車



⬅この章で敵の主力となるのが、このソ連のT34という戦車なのだ。

敵捕捉!



➡す速い索敵により、敵の主力部隊を発見したぞ。攻撃にうつれ!

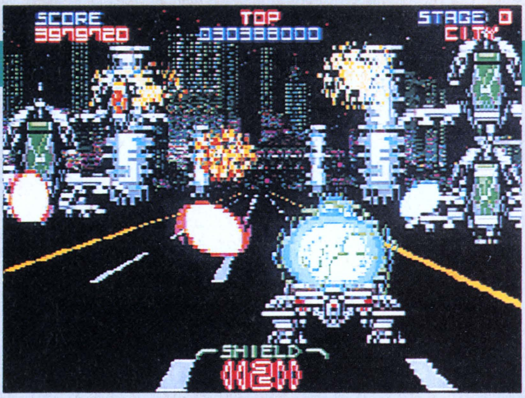


⬅この章から、いきなり敵の戦車が強くなっているような気がする。そんなことは無いはずだけど。



➡何とか敵を撃破できたものの、こちらの戦車もだいぶやられてしまった。

我々の戦いは続くのだ



夜の街を駆け抜けろ!!

ナイトストライカー

独特な世界観とスピード感が魅力の3Dシューティングゲーム。近未来のホバーカー、インターグレイを駆って、謎のテロ組織に立ち向かうのだ!!

メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	タイトー　5月28日発売　7800円	

アーケード版に忠実な移植がナイスですね

アーケードで好評だった3Dシューティングゲーム、『ナイトストライカー』がメガ-CDに登場。ゲームの内容はもちろんのこと、ゲームスタート時のデモや名前入力まで、ほぼ忠実に移植されているぞ。そのうえゲーム中のBGMは、アーケード版そのままのオリジナルバージョンと、新たに追加されたアレンジバージョンの2種類が用意されているのだ。さすがはメガ-CDですな。いやあ、まいりました！ とにかく、アーケード版の雰囲気は十分に出ているので、ゲーム野郎は要チェックってやつですか。

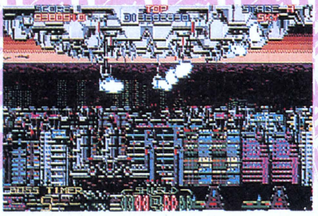


⬅メロディアスなBGMを聴きながら、夜景をバックに戦闘を楽しむのがこれからの流行なのだ(ウソ)。

⬇カッコイイと評判だったデモ画面。アーケード版にクリソツなのだ。



➡敵のアルゴリズムはアーケードそのまま。画面は粗くても雰囲気は出ている。





⬅名前入力のシーンもアーケード版を忠実に再現。

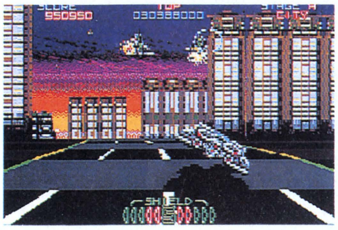
STORY

行方不明となっていたレーザー光学の世界的権威リンドウェリ＝マスカ博士とその愛娘が、東洋を拠点とする謎の組織に捕らわれていることがわかった。国連特務機関情報部は、事件の詳細を探るために諜報員を派遣するが、帰ってくるものはひとりとしていなかった。事態を重く見た特務機関長官ディック＝タクラスは、マスカ博士を救出し、組織を壊滅するために、特別行動隊ナイトストライカーに出動を命じた……。

だいたいこんな感じのゲームなのだ

ゲームのルールは単純明解。ホバーカーのインターグレイを操作して迫りくるザコを撃破し、ステージの最後にいるボスを倒すのだ。インターグレイは、シールドを装備しているが、敵の攻撃を1回受けるたびにシールドメーターがひとつずつ減っていく。メーターが0のときに攻撃を受けるとアウト。

ホーミングも撃てる



⬆✚ボタンを押すと同時にB(C)ボタンを押すと、敵を追尾するホーミングが撃てる。

ゲームの流れ



⬆レーザー弾で敵を倒しながら突き進め！ もちろん、敵の弾や障害物は避けよう。

⬇ステージの最後には、個性的なボスが登場。こいつをとにかく倒すのだ。

クリアー

ボーナスを取れ!

ビッグボーナスを取りまくって、ハイスコアを目指そうぜ！



⬆ステージ内に出てくる敵をすべて破壊するのだ。すると……。



⬆ステージクリアー後にワイプアウトボーナスがもらえるのだ。スゴイ。



⬆弾を1発も撃たず、ダメージを1回も受けないでクリアーすると……。



⬆パシフィストボーナスがもらえるぞ。マニアは狙うしかないでしょう。

戦いの舞台はこのようになっている

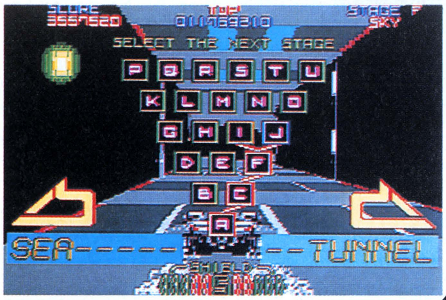
『ナイトストライカー』には、下の写真のように全部で21のステージが用意されている。ステージをクリアーすると道が左右に分岐しているので、そのどちらかを選んで進んでいくのだ。クリアーした最終ステージによってエンディングが違うので、とりあえず全部のエンディングを見るまでは遊べるぞ。点数にこだわる人は、前ページで紹介しているボーナスを狙ってみるのもいいですな。ま、いずれにしても、このページを参考にしてルートを考えればバッチリだ。



➡これがこのゲームの最大のライバル(!?)誘導弾だ。小さな円を描くように動けば、なんとかよけられるぞ。



⬇各ステージのスタート時にターゲット（いわゆるボス）が表示される。なかなかグッドな演出なのだ。



⬆このゲームは、ラウンドが進むにつれてステージが枝わかれしていくという構成になっている。しかも、クリアーした最終ステージによってエンディングが変わるぞ。つまりマルチエンディングなのだ。

ROUND 1

A 市街



⬆最初のステージだけあって楽勝。確実に敵を撃破して点数を稼ぐと吉。

ROUND 2

C 運河



⬆ビルの谷間を流れる運河が舞台のステージ。後半のパイプ地帯は慣れが必要。

B 工場



⬆敵組織の秘密工場。突然シャッターが閉じる場所などがあり、とても危険。

ROUND 3

F 上空



⬆空中戦がメインのステージ。誘導弾を撃ってくる戦闘機は出現と同時に落とせ。

E 地下道



⬆トンネルはスピード感バツグンだ。シャッターの位置を覚えないとツライかも。

D 海上



⬆水しぶきがリアルな海上ステージ。鉄橋に当たらないように気をつけろ！

ROUND 4

J 地下道



⬆トンネルは、かなりスコアが稼げる。ハイローラーの諸君は必ず通るように。

I 海上



⬆ここらへんから誘導弾の数が多くなってくるぞ。うまくよけないとダメくん。

H 上空



⬆パシフィストボーナスを狙いやすいステージ。自信のある人は挑戦してみよう。

G 郊外



⬆ホーミングレーザーを駆使して、左右から襲ってくる敵機を撃破せよ。

ROUND 5

O 市街



⬆誘導弾を撃つ敵が出現しないオアシスのようなステージ。後半にしては簡単。

N 工場



⬆このステージは、柱と柱のあいだが狭いので、あまり動かないようにしよう。

M 郊外



⬆スピードが速く、難しいステージ。地上を走らずに上空を飛んだほうが楽。

L 寺院



⬆寺院では、へんな鬼瓦が襲ってくるぞ。得点が高いので逃さず撃つべし。

K 地下道



⬆シャッターの位置を完全に覚えないと死ぬ。かなり難しいステージなのだ。

最終ステージでは自機が変形するぞ

U 海上



⬆予備のガンバレルが全部開き、広範囲に広がる強力な貫通弾が撃てる。

T 郊外



⬆無線誘導でブースターユニットを装着。Wレーザーを発射できるようになる。

S 寺院



⬆バイク風の脱出ユニットに変形。左右移動とジャンプしかできなくなる。

R 市街



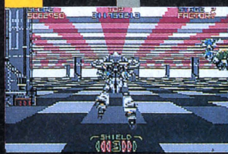
⬆レーザー弾を撃ってくれる支援機ティンカー・ベルと合流。攻撃力が2倍に。

Q ビル街



⬆飛行不能になった自機を見捨てて、パーソナルアーマードユニットで脱出する。

P 工場



⬆ロボット形態に変形。視界が悪くなり、敵の弾に当たりやすくなる。ギャフン。



ワトソンが主役となる日は遠い……

シャーロック・ホームズの探偵講座II

あの『シャーロック・ホームズの探偵講座』の続編がついに登場したぞ。まるで映画のような、なめらかに動く実写画面はファンならずとも一見の価値あり。

PCエンジン	アドベンチャー	CD-ROM
	ビクターエンタテインメント　5月28日発売　8200円	

名探偵シャーロック・ホームズ再び見参!!

『シャーロック・ホームズの探偵講座II』は前作同様に、本格的な実写画面が動きまくるのだ。メッセージはすべて肉声を吹き込んだものなので、まるで人と会話しているような気分になれるのだ。このゲームをやっているうちに、気分はもうシャーロック・ホームズ!?



⬆なんともゴージャスな感じ。探偵って仕事はそんなに儲かるのかな？



⬇そんなシブイ顔してバツキンのナオンを口説くなんて、やるときゃやるねえ、名探偵！



⬆ワトソンは、ホームズの良き片腕として活躍するのだ。



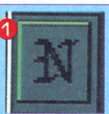
⬇ふだんはやさしい顔のワトソンも、事件となると、えらくキビシイ表情になるぞ。まさに、仕事の鬼ってやつだね。

いわゆるひとつのアイコンなわけだよ、ワトソン君!!

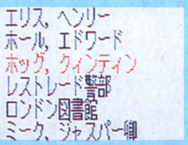
事件を解決するには、さまざまなアイコンを使いこなさなければならない。どのアイコンも非常に便利で捜査の助けになるものばかり。こんなに便利なアイコンばかりで、ワトソン君もタジタジだね。



⬅アイコンなんぞに負けるな、ワトソン!!



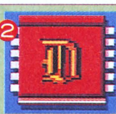
❶ホームズの捜査手帳だ。重要人物などを書きとめておくことができる。こまめにメモしろ!



➡人に話を聞いたり、ほかの場所に移動したりするときには、手帳を開こう。



⬆重要な情報は必ずメモしよう。

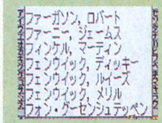


❷ロンドンの住所録だよ。五十音順にならんでいるので、住所を調べたいときには、コレ。



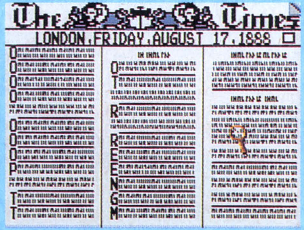
⬅やっぱりロンドンともなると住所録もリッパなのね。

⬇ファミ通、ファミ通……なんてあるわけないよね。

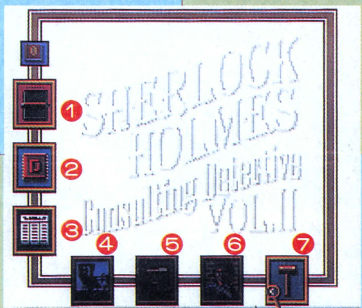




❸ロンドンタイムズだ。新聞は熟読すれば、情報の宝庫となるので、よく目を通せ。



⬆なんでもない記事も、ときには事件に関わっていた、なんてこともあるぞ。

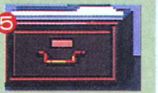




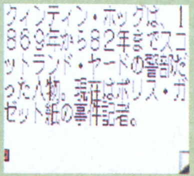
❹場所(人物)への移動。手帳か住所録から自分の行きたい所を選択し、このアイコンを指定すると自由に移動できるのだ。



⬆いろんな場所に行って情報を集めることが、事件を解決するコツなのだ。



❺ホームズが長年かけて収集したファイル。登場人物のプロフィールなどはこれで見ることができるぞ。知らない人物もこれでマブダチ!?



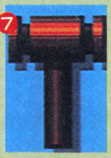
⬅このファイルを見ると、これまでにホームズが解決した事件が、いかに多いかがわかるだろう。



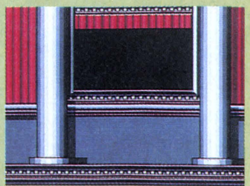
❻ホームズの手助けをしてくれるベーカー街の探偵団。いろいろと参考になる話を聞くことができるのだ。



⬅ベーカー街の探偵団には柄の悪い人が多いが、頼みとあればどんな情報でも探ってきてくれるのだ。



❼裁判所。事件の犯人と、犯人の十分な動機がわかったら、このアイコンを指定すると、事件を解決することができる。



⬅手がかりもなしに裁判所に来てもむなしい。

継続は力なり

彼らが捜査の手助けとなる人たちだそうだ、ワトソン君!!

シャーロック・ホームズには、いたる所に情報を提供してくれる友人がいる。彼らはホームズの捜査の手助けをしてくれるのだ。彼らの職業はさまざまで、新聞記者や弁護士、刑事など、いずれも一線で活躍している人たちばかり。彼らの助けを借りなければ、事件を解決するのは難しいぞ。でも、事件によっては頼りにできない人もいるので、ほどほどに。

ヘンリー・エリス





ロンドンタイムズの海外ニュース記者で、外信部の部長。彼は犯罪記事にえらく興味を示しているので、捜査には協力的なのだ。でも彼に事件の話をすると、翌日の新聞にスクープされちゃう、なんてこともあるので注意。

エドワード・ホール





法廷弁護士。彼を訪ねると事件の詳細を聞けるどころか、事件の容疑者に尋問することもできるのだ。彼は法律に精通しているため、事件を解決するのに役立つ情報をくれることが多い。まめに訪ねて捜査に役立たせよう。

クインティン・ホッグ





ポリスガゼット紙の事件記者。驚くべきことに、彼はスコットランドヤード(ロンドンの警視庁)の元警部である。そのため、殺人事件などにはめっぽう詳しく、すばらしい推理力を持っている。捜査には欠かせない人物だ。

レストレード警部





スコットランドヤードの警部。ホッグ氏と違い、彼はブルドッグのような粘り強さでスコットランドヤードのトップにのしあがった。そのせいか、想像力を使って事件を解決するのは、多少苦手なようだが……。

ジャスパー・ミーク卿

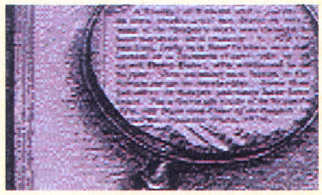




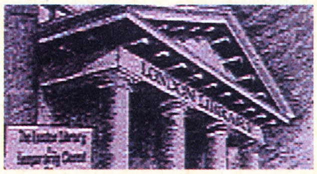
セントバーソロニー病院の検視官長。彼は、ロンドンでもっともすぐれた法廷病理学者で、司法解剖の結果を詳しく教えてくれる。殺人事件の被害者の死因や死亡推定時刻、殺人に使われた凶器の種類などは、彼に聞こう。

情報収集に命をかけろっ!

捜査の手助けとなるのは、何も人間ばかりじゃない。図書館だってりっぱな情報源なのだ。捜査が難航したとき、立ち寄ると意外な情報が……。



⬆何となく図書館に寄ったときに、新たな発見なんてするとマンモスラッピー!!



⬅さすがロンドン、図書館だって昔のままの建物なのだ。歴史を感じさせるね。

やっと事件だよ、ワトソン君!!

シャーロック・ホームズと助手のワトソンの今回の目的は、3つの事件を解決することだ。これらの事件というのがどれもくせもので、簡単には解決できそうもないぞ。でも、諦めないで地道に捜査を続けていけば、難解な事件もしだいに糸口が見つかっていくかも。



⬆事件の捜査は決して楽じゃない。がんばれ、名探偵シャーロック・ホームズ!!



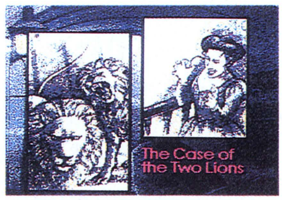
⬅事件の容疑者を尋問するのは捜査の基本。ウソにだまされるな!!



➡ときには、こんなにおっかないお兄さんを相手に尋問するときも。

The TWo Lions

1888年8月17日、ホームズ宅の玄関に今朝のタイムズにおもしろい記事が載っている、という匿名のメモがはさまれていた。いったい誰が、何のためにはさんだメモなのか……。





⬅これが問題のメモ。誰からだろう。



➡2頭のライオンが死んでるー!!



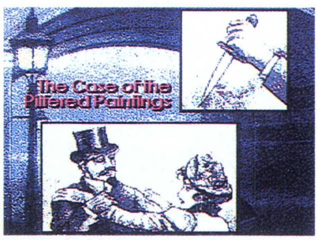
⬅このネーチャンが、どうやら事件の容疑者らしい。



➡うおー、やっぱナオンはジンガイに限るぜ、ベイブ。

The Pilfered Paintings

1890年6月25日深夜、王立美術館からド・コイパーの絵画2点が何者かによって盗まれた。ド・コイパーは17世紀の有名な画家で、彼の絵は最近までに6点しか発見されておらず、たいへん希少価値がある。ホームズは、王立美術館の館長であるシンプスン卿の依頼を受け、単なる盗難事件として捜査を始めた。しかし、捜査を進めるうちに意外な事実が……。

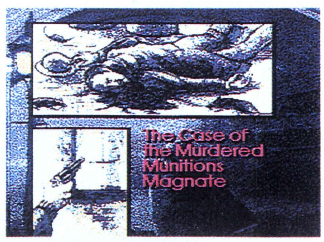




⬅このたいそう偉そうなおじさんが、絵画を盗まれたそうです。

The Murderd Munitions Magnate

1888年3月9日夜、グラント武器会社の社長コートニー・アレンが、会社の裏の路地で何者かに射殺された。スコットランドヤードはこの事件を強盗の仕業として簡単に処理したが、コートニーの弟リチャードはどうしてもこれに納得できず、もう一度この事件を調査して欲しいとホームズに依頼してきた。はたして真相は?





⬅リチャードは、兄は活動的で女性によくもてた、と言うが……。



夏のヤツとは無関係よ

クイズキャラバンカルトQ

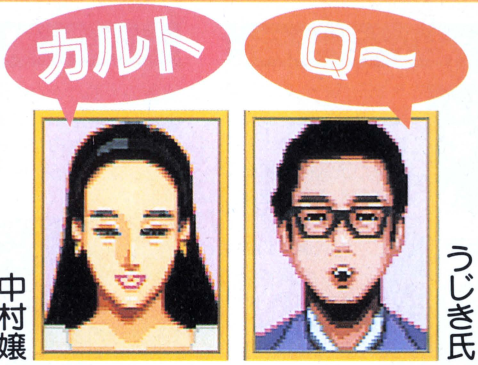
約1年半続いた人気クイズ番組『カルトQ』が、番組の雰囲気そのままにゲーム化されたのだ。出題される問題は、番組同様にカルトなものばかりだぞ。

PCエンジン	クイズ	CD-ROM
	ハドソン　5月28日発売　5800円	

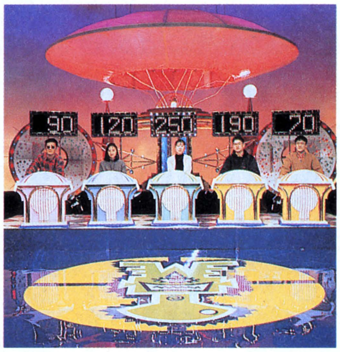
『カルトQ』というクイズ番組があったのだ

『カルトQ』というクイズ番組を簡単に説明しよう。マニアックでオタッキー(いわゆるカルト)な、そんなもん誰も知らんよ的な問題が出題され、それをいわゆるカルトな人たちが、フフン、そんなのわかって当然さ的に解答するといった、一般人にはちょっとついていけないカンジのクイズ番組なのだ。その番組のゲーム化ってわけだね。

このふたりが司会者だった



中村嬢　うじき氏



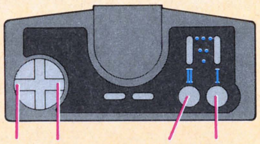
⬅番組はこんな感じの画面で放送されていた。ゲーム画面との違いは、答えが4択ではないことと空中に問題が出ないことぐらいか。

番組とは関係ないモードもあるのだ

まあ、その番組とはとくに関係のないクイズのモードもいくつかあるので、べつに番組を知らなくてもこのゲームを楽しむことはできるけどね。ひとりでプレーできるものもあれば、多人数でプレーできるものもある。なかでも、ひとりプレー用のタイムトライアルは激オススメのモードだ。

操作方法

どのモードにも共通の操作方法がこれだあっ!!　発売まえに練習しておこうぜっ!!(少々熱血気味)。



答える1番と　答える2番と　答える3番と　答える4番と

バトルモード

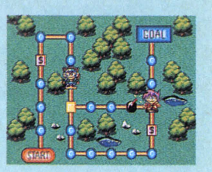
2〜5人まで参加できるゲームモード。これもいわゆるすごろくゲームで、最初にゴールに到着したプレーヤーが勝ちだ。クイズに答えると、ランダムで1〜3マス進むことができるシステムなので、勝敗には運も大きく関わってくるのだ。



⬅答えないことには運がよくても進めず。



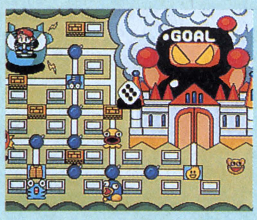
⬆ハドソンのゲームでおなじみのキャラクターたち。これがコマになるのね。



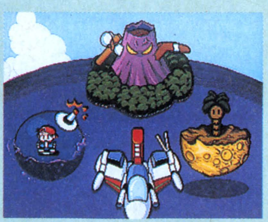
➡答えてもひとマスしか進めないことも。

アドベンチャー

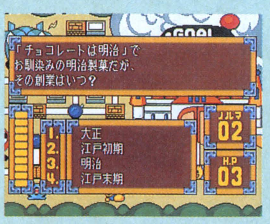
ひとり用のゲームモード。サイコロを振って止まったマスでクイズ。一定のノルマをクリアーしたら、再びサイコロを振ることができる、といった、いわゆるすごろく的なゲームなのだ。



⬅サイコロを振って出た目の数だけ進む。画期的。



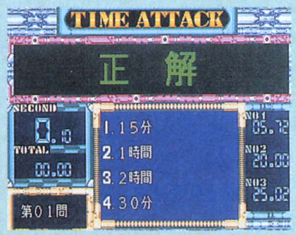
⬆ボンバーマンステージなど、ステージは全部で4つ。



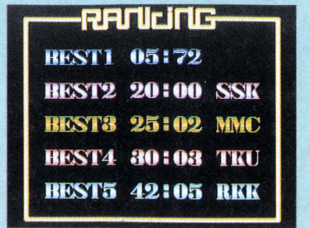
➡H・Pというのは、残りのお手付き回数を表わすのだ。

タイムトライアル

ハドソン得意の時間との闘いモード。20問を何秒で答え切ることができるかというもの。20秒、15秒を切るスーパーラップを記録すれば、ギャル関係のイベントが起こるのでがんばって。



⬆ゴキブリ並の反応速度と、ヤマ感を張って答えまくれ。



⬆ヤリーン。10秒の壁を切りました。カンが2度はずれただけでーす。

20週間分を楽しめる番組モード

で、番組を知ってればそれなりに楽しいし、知らなくても熱くなれること間違いなしのモードがこれ。全20ジャンルのなかから得意(好き)なものを選んでアタック。番組の名場面なども交えつつ、番組同様の形式で進行していくのだ。5人まで同時参加が可能だぞ。



⬆まんなかのおまかせを選ぶと、ルーレットが回って、ジャンルをランダムに決定してくれるのだ。

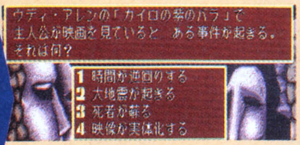


➡コンピューターとも勝負できる。インチキくさいことによく当てる。



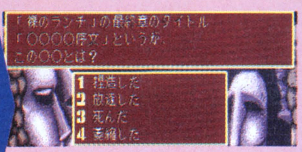
➡番組でもありましたね、この画面。カミナリフラッシュもあり。

B級映画



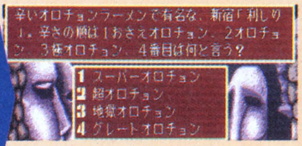
⬆真のB級映画王を決定する問題が出題されるのだ。

W・S・バロウズ



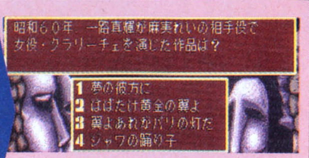
⬆真のW・S・バロウズキングを決定する問題が出題されるのだ。

ラーメン



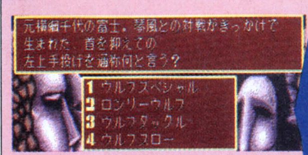
⬆真のラーメンチャンピオンを決定する問題が出題されるのだ。

宝塚



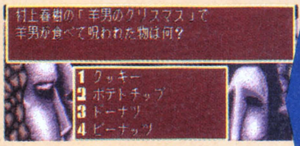
⬆真の宝塚マスターを決定する問題が出題されるのだ。

大相撲



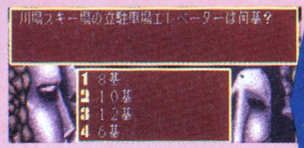
⬆真の大相撲博士を決定する問題が出題されるのだ。

最近文学



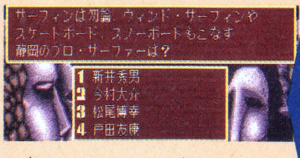
⬆真の最近文学大将を決定する問題が出題されるのだ。

スキー



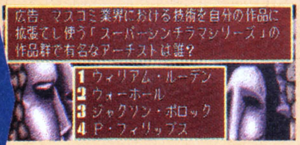
⬆真のスキー四天王を決定する問題が出題されるのだ。

サーフィン



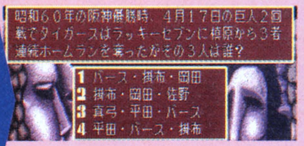
⬆真のサーフィン三羽鳥を決定する問題が出題されるのだ。

ポップアート



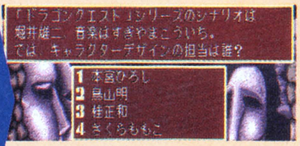
⬆真のポップアート先生を決定する問題が出題されるのだ。

阪神タイガース



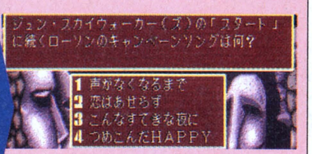
⬆真の阪神タイガースっ子を決定する問題が出題されるのだ。

コンピューターゲーム



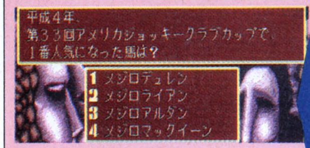
⬆真のコンピューターゲーム通を決定する問題が出題されるのだ。

ジャパニーズポップス



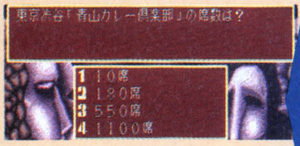
⬆真のジャパニーズポップス番長を決定する問題が出題されるのだ。

競馬



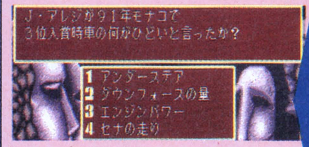
⬆真の競馬大統領を決定する問題が出題されるのだ。

カレー



⬆真のカレー公爵を決定する問題が出題されるのだ。

F-1



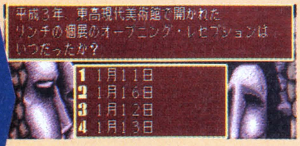
⬆真のF-1バカ一代を決定する問題が出題されるのだ。

渋谷



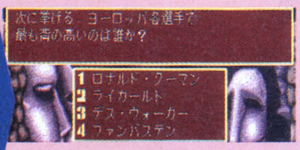
⬆真の渋谷生き字引きを決定する問題が出題されるのだ。

デビットリンチ



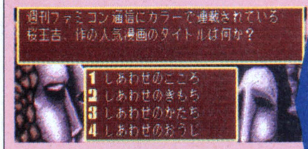
⬆真のデビットリンチ殿上人を決定する問題が出題されるのだ。

サッカー



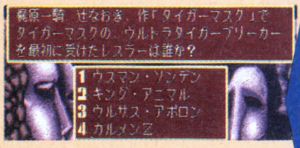
⬆真のサッカー書記長を決定する問題が出題されるのだ。

コミック



⬆真のコミック魔人を決定する問題が出題されるのだ。

スポ根



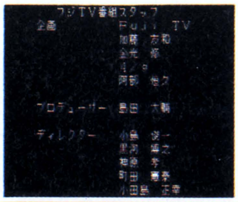
⬆真のスポ根神の子を決定する問題が出題されるのだ。

700ポイント目指せ

「番組モードで700点以上取ると現われる、スタッフロールを写真かビデオで撮影して、ハドソン東京支社あてにお送りください。抽選で10名のかたにカルトQトロフィーミニチュア版(大きさ20センチメートル)を差し上げます」(ハドソン広報　山崎さん)だそうだ。じゃあガンバッテね。



⬅ヤリン。700ポイント取ったマン。ちなみにパーフェクトは750ポイント。



⬅この画面を撮ればオッケー。ジャンルはどれでもかまわないそうだ。

やったぜ!! 山崎さん、なんかくれ

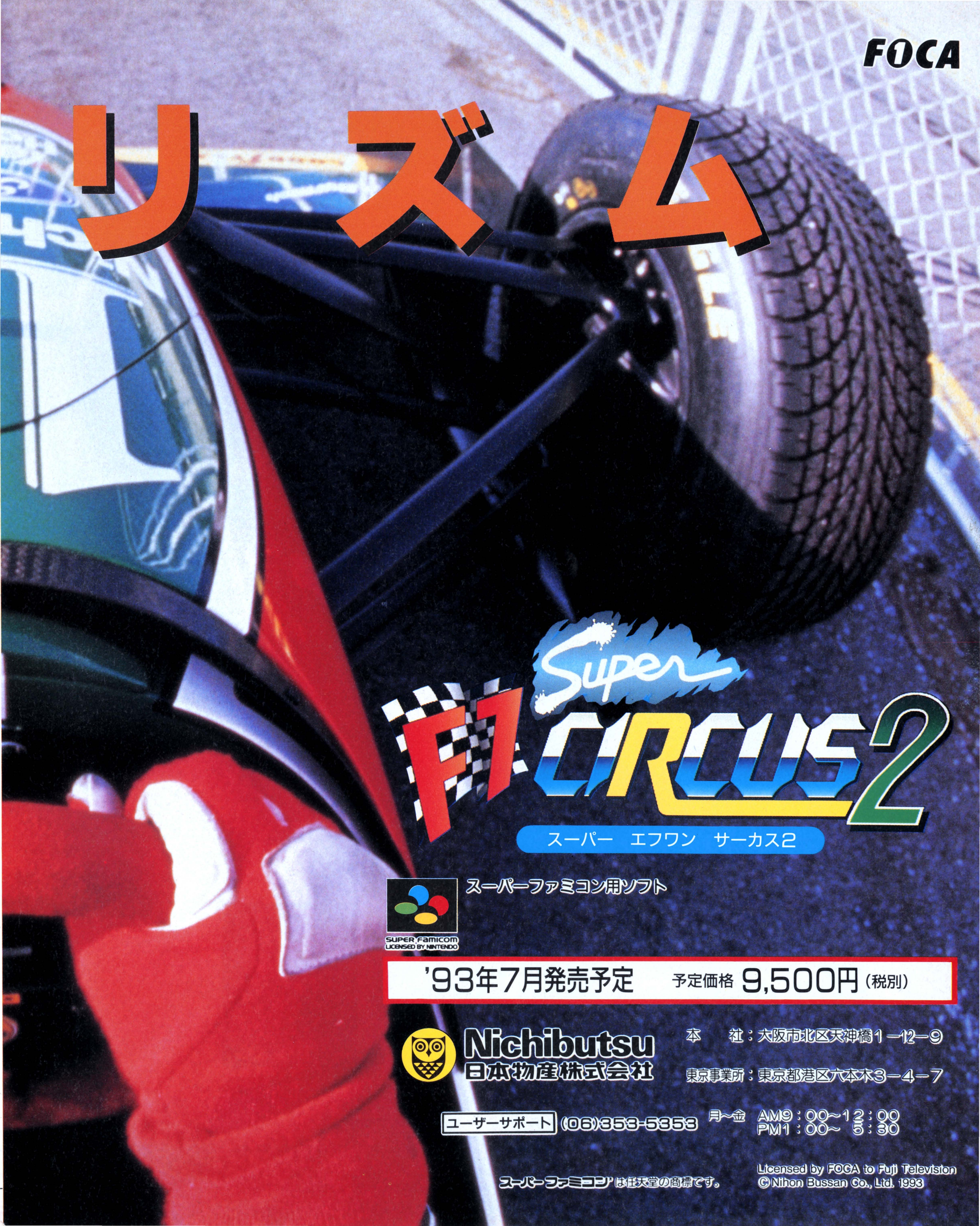
超リア



スーパーF1サーカス2
タイムアタックGP開催決定！

スーパーファミコン用ソフト「スーパーF1サーカス2」を購入された方、全員にチャンス！　タイムアタックモードでここぞと思われる各コースのタイムラップをビデオに収録して、ビデオテープを送って下さい。集計は第１戦から16戦まで各コースでの順位からワールドチャンピオンのGPを決定します。全戦参加するのもよし、自信のある１つのコースでチャレンジするのもよし。GP上位者には豪華賞品をプレゼント！

詳細は６月上旬に発表します。
みなさんの参加をお待ちしています。



FOCA
リズム
Super
F1 CIRCUS 2
スーパー　エフワン　サーカス2
スーパーファミコン用ソフト
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
'93年7月発売予定
予定価格 9,500円（税別）
Nichibutsu
日本物産株式会社
本　社：大阪市北区天神橋1−12−9
東京事業所：東京都港区六本木3−4−7
ユーザーサポート (06)353-5353
月〜金 AM9：00〜12：00
PM1：00〜 5：30
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
Licensed by FOCA to Fuji Television
©Nihon Bussan Co., Ltd. 1993


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
LOZC
G. AMUSEMENTS CO.,LTD.
Interplay™
J.R.R. TOLKIEN'S THE LORD OF THE RINGS™, VOL.1. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC.
WITH THE COOPERATION OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE AND THEIR PUBLISHERS, GEORGE ALLEN & UNWIN LTD.
THE PLOT OF THE LORD OF THE RINGS, THE CHARACTERS OF THE HOBBITS, AND THE OTHER CHARACTERS FROM THE LORD OF THE RINGS ARE
© GEORGE ALLEN & UNWIN LTD. © 1966, 1974, 1979, 1981. PROGRAM © 1990, 1993 INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
LORD OF THE RINGS IS A TRADEMARK OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE. INTERPLAY PRODUCTIONS IS A TRADEMARK OF INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
BOTH ARE USED WITH PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED. © 1993 G. AMUSEMENTS CO.,LTD. UNDER LICENCED BY INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.

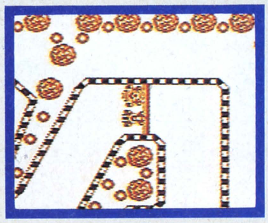


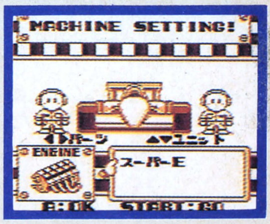
Nintendo GAME BOY

AGURI SUZUKI F-1 SUPER DRIVING

鈴木亜久里のF-1スーパードライビング

鈴木亜久里選手が、ドライビング・テクニックをアドバイスしてくれる本格派F-1ゲームが、ゲームボーイ版になって登場！　プレイモードは、見下ろし型のカートモードと、3DタイプのF-1モードの2種類。もちろんどちらも臨場感タップリ。なんと、選んだ相手とバトルもできるのだ！　コース、マシン、パーツ等、細かい設定もOK。テクニックを磨いて、きみも亜久里選手に挑戦だ！











5月28日発売
定価3,900円
(税込)

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
流血がどうしたッ!!
ザ・グレート・ムタ
HEIGHT……188cm
WEIGHT……110kg
●MOON SAULT BODY PRESS
新日本プロレスの
10人の戦士が、激突!!
必殺ワザはもちろん、
場外乱闘や掟やぶりも
ゾクゾクするほど、超リアル。
16メガの大容量をフルに活かした、
究極のプロレスゲームだ!!
この醍醐味を味わえるキミは、
一流のバトラーだ!!
VARIE
VARIE CORPORATION
株式会社バリエ TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611
〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



独占契約遂に実現！ 全レスラーが実名・実像で登場!!
監修／坂口征二
新日本プロレスリング
KING of SPORTS
NEW JAPAN PRO-WRESTLING
公認
超戦士IN闘強導夢™
ちょう せん し イン とう きょう どう む
FANTASTIC STORY
©1993 VARIE ©NJPW
勝ち抜きモードと対戦プレイ。どちらも過激なバトルが炸裂する!!
8月、過激に、発売予定 価格9,800円（税別）
ドームを揺るがす
16メガ
スーパー・リアル・プロレス・ゲーム
獣神サンダーライガー
HEIGHT……170cm
WEIGHT……93kg
●SHOOTING STAR PRESS

ASCII

アスキーコミックス 5月22日発売!

ロードショウ5本立て!



あんたっちゃぶる③
鈴木みそ 定価980円
下品、お下劣、ゲテ喰ひ。世界の恥部に挑むスーパーコミックッ!!



Wizardry ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
竹内誠/しのざき嶺
定価640円
すべての災いの根源、メイルストロームに最後の冒険者たちが挑む!!



キャプテン ハーレイ
みんだ☆なお/豊島ゆーさく
定価580円
遺伝子操作によって生まれた、アニマイド戦士たちが悪と戦う!!



METAL MAX 2 スーパーコレクション
山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志
定価640円
1冊まるごと『メタルマックス2』のコミックアンソロジーが完成!!



プリンセスメーカー
此路あゆみ 定価780円
最終話に38ページもの大幅加筆。真のエンディングがここにある!

好評発売中!	凱羅 ①古都発動編 ②古都因縁編 板橋しゅうほう 各定価980円	がらくた屋まん太① 能田達規 定価580円	真・女神転生① 鈴木一也/御紙島千明 定価580円	大トロ倶楽部①〜② 片山まさゆき 各定価980円
あんたっちゃぶる①〜② 鈴木みそ 各定価980円	空間凶機デバステイター 吉田俊/やぎゆむら亜樹 定価580円	SUPER ALESTE 久保宗雄/岡崎沙実 定価580円	わんだりんぐWONDERLAND① めるへんめーかー 定価640円	遥かなる異郷ガーディアン① 市川みなみ 定価580円
べーしっ君①〜③ 荒井清和 各定価520円	ゲーム戦士アニマード 永井豪とダイナミックプロ 定価780円	ルナティックLOVERS とりうみ詳子 定価580円	ネシアNesia!! 山本貴嗣 定価580円	モンスターメーカー・サガ①〜② 九月姫 定価640円
ワンダービット① 島本和彦 定価980円	ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦 定価980円	電子妖精アバタモ☆エクボ① こやま基夫 定価980円	墜落日誌① 寺島令子 定価780円	しあわせのかたち①〜③ 桜玉吉 各定価980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。


■勉強、勉強、また勉強……。
毎日が真剣勝負!!
作:宮岡 寛
画:岡崎つぐお
あそびじゃないの
……スゴイなぁ
桃子ちゃんて…
俺なんて頭
こんがら
がっちゃって

●前号まで●茶畑たちがフローチャートづくりで悩んでいるころ、財満コンツェルン本部の会議室では、祥子が反会長派の綿貫専務に、会長から提出された稟議書を通せと耳打ちしていた。驚きを隠せない綿貫に、会長を退陣に追い込むにはそれがいちばんいいと微笑みながら答える祥子だった。ふたりの悪魔の計画は、静かに進行していく……。





●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。




●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉

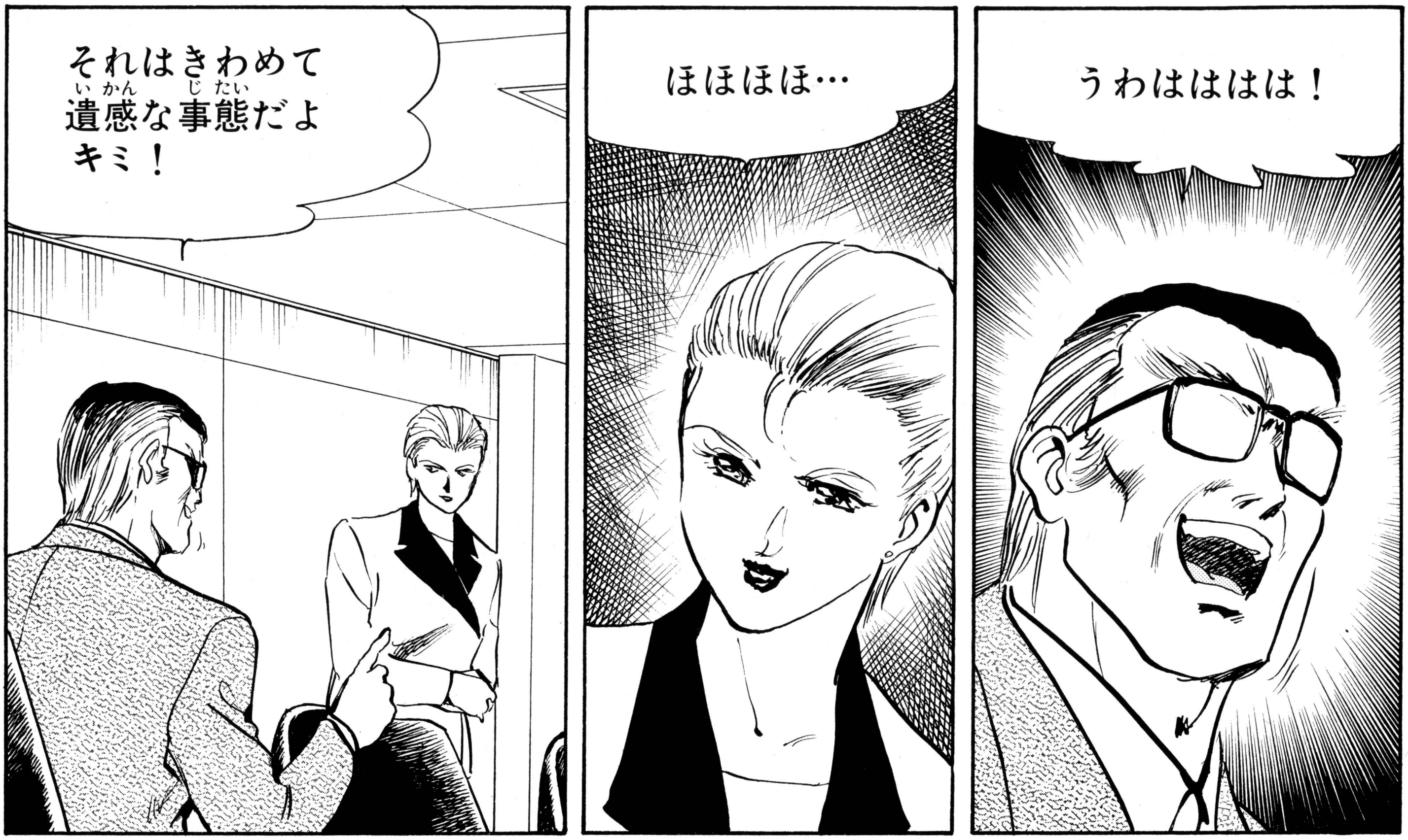

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。


ですから通したところで抱きとめればよろしいんじゃなくて？
新しい事業を丸ごと——綿貫派でね
……
財満会長は新事業にことのほかご熱心とか……
……何が言いたい？



——その事業を綿貫派が牛耳って会長自身の意志と正反対の商売をやれば——
——きっと会長さんお怒りになるでしょうねえ フフフフ……
そりゃそうだが……
お体にもさわるんじゃないかしら!? ショックを受けたり興奮したりすると……


それこそ心臓が止まっちゃうくらいに…！
……
会長の身に何かあったりしたらじつに困る！
なるほど…！そりゃいかんなふふふ…





■悪い奴ほどよく笑う!! 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで

■理論武装するウッド・ヘッド





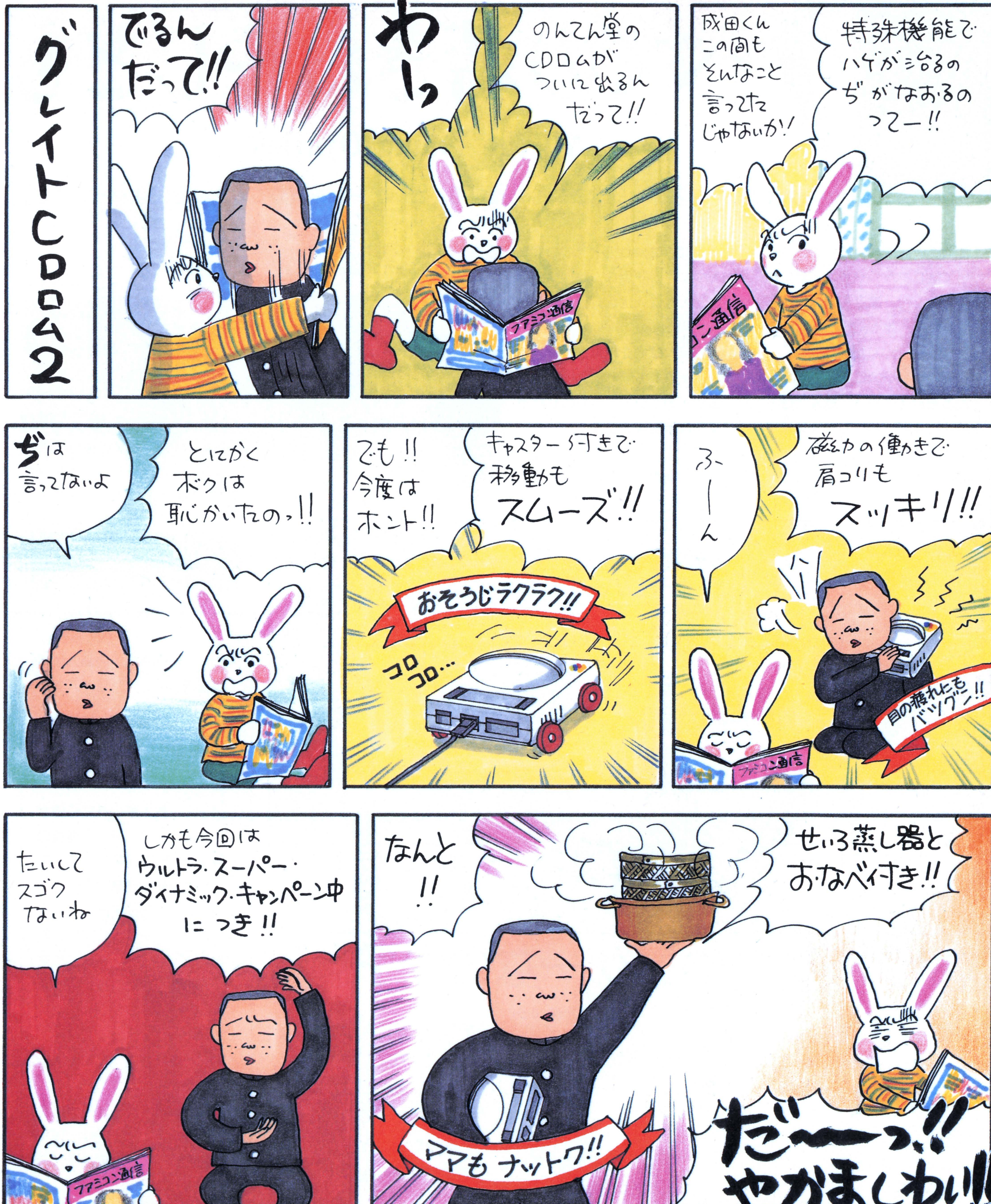
とおっ
ボッ
ガン
う?
火!?
火が
火が〜
?
……………
ひょっとして
あの人……
木でできてるんじゃ
ないですか?
人ではない
メカだ
それは
ともかく
よく燃えそうね
ひ〜っ
あち
あち
ゴウッ
そういうことなら
話は早い
ぎえっ!!
ああっ
俺はいま
も〜れつに
燃えて
いるぞ



■今週は書いてないけど次号にコンティニューだよ!! こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

■でもせいろ蒸し器がついてたらホントにいいかも！





■この作品の感想を送ってください

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

読切企画

時代は おやじゲー

すべての若きおやじども

All the Young Oyajies

女子供は帰って寝ろ！　的なシブ〜い養毛剤くさいゲームを集めてみた。型にはまってるぜ。

その晩、おやじは同僚の失踪について話してた。やつは突然いなくなったんだ。家庭も仕事も放っぽり出して、誰も知らないところへ行っちまったんだ。

一週間、働いてばっかりかい。それとも接待とやらで飲んでばっかりかい。どっちにしたって残るのは疲労感だけさ。

おやじ！　仕事なんか楽しむものさ。苦しんでやるほどのものじゃないぜ。おやじ！　そこの疲れたおやじ！　子供なんか遊び相手さ。あんたに人生を背負わせたいなんて思っちゃいないぜ。

給料日には酒を飲んで暴れるのかい。それともニセモノの恋愛でごまかすのかい。どっちにしたって問題は未解決のままさ。

おやじ！　つまらねーおやじ！　もっと前向きに楽しんでみろよ。

だから、ゲームでもどうすか？

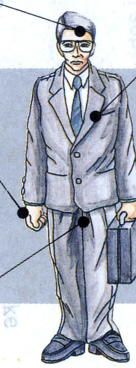
おやじの生態

おやじブレイン
豊富な知識が詰まっているが、独自のゆるぎない理論が自由な発想を妨げている。

おやじハンド
指がとろいので機敏な動きや繊細な動きはできない。手の甲には毛が生えている。

おやじミサイル
若いころより強力になったぶん、逆に弾数は少なくなった。

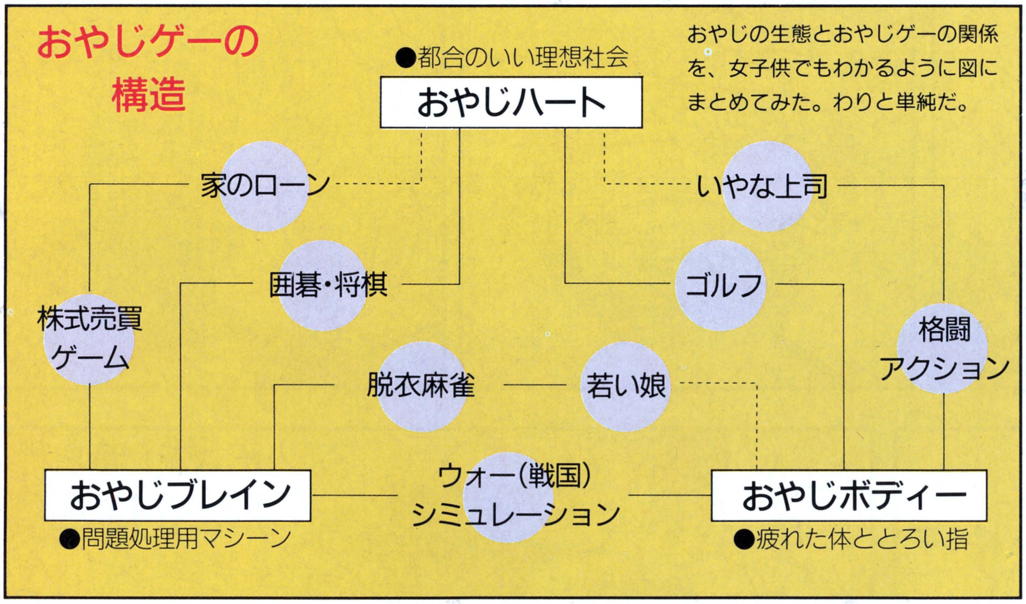
おやじハート
空洞に近いので、ちょっとやそっとじゃ傷つかない。でもプライドが高いので注意が必要。



おやじ
日本各地に棲息。怒ると理屈を言うのが特徴。天敵は上司。雑食性。

おやじゲーの構造

おやじの生態とおやじゲーの関係を、女子供でもわかるように図にまとめてみた。わりと単純だ。



おやじゲーの多様化

'83年8月、**麻雀**(任天堂)
'84年5月、**ゴルフ**(任天堂)
'85年8月、**本将棋　内藤九段将棋秘伝**(セタ)／11月、**パチコン**(東芝EMI)
'87年2月、**ザ・ブラックバス**(ホット・ビィ)／4月、**囲碁　九路盤対局**(ビー・ピー・エス)
'88年2月、**松本亨の株式必勝学**(イマジニア)／3月、**信長の野望　全国版**(光栄)／10月、**アメリカ大統領選挙**(ヘクト)
'89年4月、**競馬シミュレーション　本命**(ニチブツ)／9月、**明治維新**(ユース)／12月、**エモやんの10倍プロ野球**(ヘクト)
'90年3月、**プレジデントの選択**(ホット・ビィ)／9月、**ノース・アンド・サウス　わくわく南北戦争**(ケムコ)
'91年4月、**遥かなるオーガスタ**(ティー・アンド・イー)／5月、**一発逆転！　DX馬券王**(アスミック)
──といった感じで、多種多様なおやじゲーが出揃ったのだ。

なぜいま、おやじゲーなのか？

みんな知ってるように、現在、日本経済はいまいち調子が悪い。最近ではゲーム業界でも良くない噂を耳にすることが多くなった。こんなとき、ゲームメーカーという会社は、とにかく売れるゲームを作らなくてはならない。

確実に売れるゲームにはふたつのタイプがある。有名RPGの続編は発売日にドバーっと売れるが、将棋や麻雀などの定番ゲームは長期に渡ってジワジワ売れる。不況時にはリスクの少ないジワジワタイプのほうがメーカーさんや問屋さんには安心。

おやじゲーは、そのほとんどがジワジワタイプ。不況が続く限り、これからも続々と発売予定だ！

▼会社の調子が悪い
▼家ではガキがうるさい
▼ガキは遊んでばかり
▼おやじだって遊びたい
▼遊びたいけど金がない
▼確実に儲けたい！

不況に強いおやじ作り！

おやじのおやじによるおやじのためのゲーム

Game of the Oyaji by the Oyaji for the Oyaji

おやじスポーツ

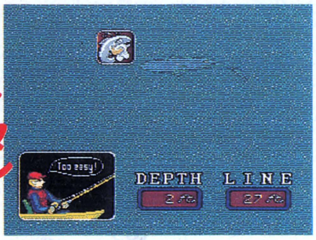
おやじがゴルフに行くときは、家の者にいちいち言い訳をしなければならない！　でもゲームでがまんすれば、もう見苦しい言い訳をする必要はないのだ。ラッキー。これでゴルフでもなんでもやりたい放題だ！　よかったね。



⬅元気じじいが大活躍。●あっぱれゲートボール（ハドソン）。

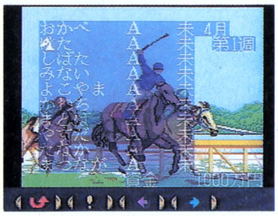


⬆ゴルフゲームというより、精巧なゴルフシミュレーターといった感じ。●ワイアラエの奇蹟（ティー・アンド・イー）。



⬆傷ついた魂を癒すには、釣りがいちばん。●キングサーモン（ホット・ビィ）。

うちにまかせろ　〈アイマックス〉



⬆18歳未満でも競馬を楽しむことができる。スーパーファミコン。

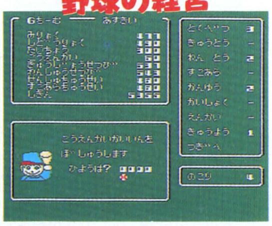
おやじゲームと呼ぶのは、モロ過ぎるような気がします。しかし、何もゲームは子供ばかりのものじゃないぞ！　と宣言するには良い押し出しを持っていると言えましょう。遊びに年齢は関係ありません。頭脳で勝負のおやじゲーム『スーパー競馬』は7月発売です。（アイマックス　栗田）

おやじシミュレーション

むずがる幼児にガラガラを与えるように、うるせーおやじには政治経済のゲームを与えてみよう！　きっと夢中になって大人しくなるはずだ！　献金も必要ないぞ。



⬅テーマがCNNみたい。●アメリカ大統領選挙（ヘクト）。



⬆オーナーや監督になるゲーム。●日本一の名監督（アスミック）。



⬅太平洋戦争の海戦っちゅーのがマニアック。●提督の決断（光栄）。

うちにまかせろ　〈ヘクト〉

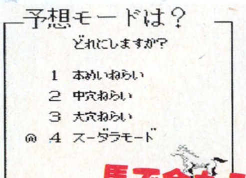
おやじゲーム『将棋名鑑'92』は、日本将棋連盟の監修によって、幕末の名局から7大タイトルの公式戦、プロどうしの駒落戦までの豊富な棋譜を収録。将棋ファンにはたまらない1本です。（ヘクト　西条）



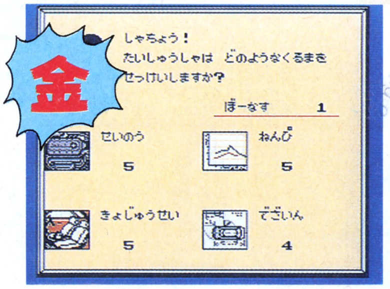
⬅棋譜を研究するためのソフト。ファミコン。

おやじギャンブル

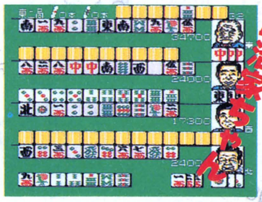
手軽に熱くなれるものがギャンブル！　勝っても負けても、またやりたくなるので、なかなかやめられない。でもどうせ負けるんだから、ゲームでがまんしよう。



⬅競馬新聞が読めない人は入力不可。●DX馬券王Z（アスミック）。



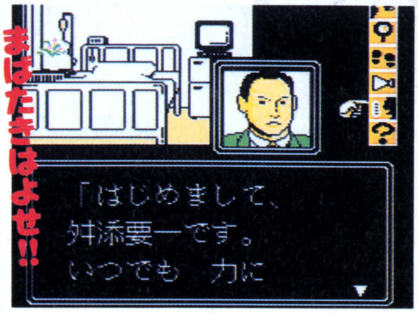
⬅当時のバブル経済を象徴するゲーム。●松本亨の株式必勝学II



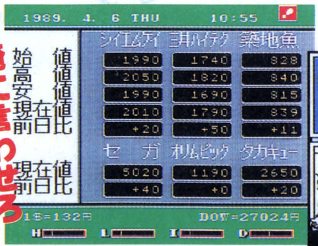
⬆登場キャラが政治家モドキで、とってもおやじ。●麻雀俱楽部永田町（ヘクト）。

おやじのなかのおやじ

おやじの目的は出世すること。そして「おれに言わせりゃ」が口ぐせだ！　しかも聞いてるほうがウンザリしててもおかまいなしなので、ちょっと迷惑……。そんなときは社長気分が味わえるゲームを与えたり、カラオケで好きな歌を唄わせておけば、被害を最小限に食い止めることができるのだ！



⬆おやじキャラが、げげげ。●舛添要一朝までファミコン（ココナッツジャパン）。



⬆社員をこき使ってもうけよう。●プレジデントの選択（ホット・ビィ）。



⬅酒くれ。●ロムロムカラオケVOL5（NECアベニュー）。

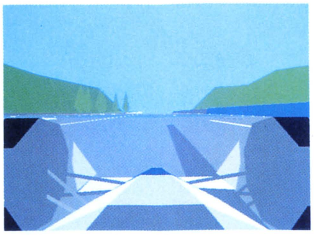
※ゲームタイトルの色はメディアを表わしています。
●スーパーファミコン●ファミコン●メガドライブ●PCエンジン●ゲームボーイ

全国のおやじに幸あれ!!

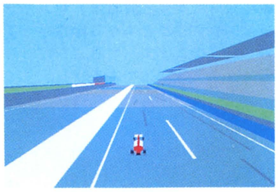


JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ジャレコ初
スーファミ
16メガ
麻雀
7月新登場♡
キャラクターデザイン
園田健一
美少女雀士
スーチーパイ♡
♥ぷれぜんとのおしらせ♥
●3種類のセルを各1名に
スーチーパイオリジナルセル画……3名
●園田健一サイン入り
スーチーパイ生写真……………………50名
●美少女イラスト満載の
スーチーパイひみつの設定資料集‥100名
商品についている応募券をハガキに貼って送ってくれた方に、抽選で上記のグッズをプレゼントしちゃいます。
また、抽選にハズレちゃった人にも敗者復活プレゼントもあります。(締切:8月末日消印有効)
VS女子高生、ウエイトレス、看護婦etc.…。正義の雀士スーチーパイが、7人の美少女雀士達を相手に麻雀対決! キミに迫る美麗なグラフィック、全国青少年の期待に応え、美少女麻雀いよいよ登場!!
7月30日発売予定 定価9,700円(税別)
C 1993 K.K. DCE/JALECO LTD.
株式会社ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
[職種] 1.ゲーム企画者 2.広告デザイナー
[給与] 当社規定により優遇
[休日] 完全週休2日制
[応募] 電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
(担当・人事課) TEL.03(3708)4815
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。※画面は開発中のものです。
原画・園田健一 セルワーク・アートミック

ポリゴンだからできるこの自由な動きを見よ



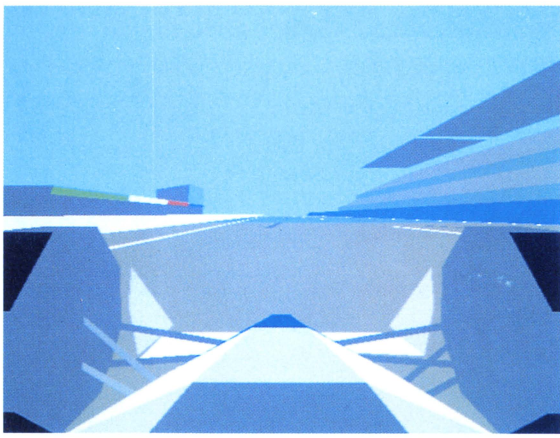
⬆路面の高低差も表現できる。ドライバーズビューなら、ドライビング感覚はすんげーリアル！



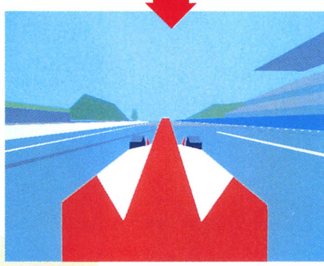
⬆ポリゴンの描画速度もなかなかのもの。メガドライブでもデキルぜ！

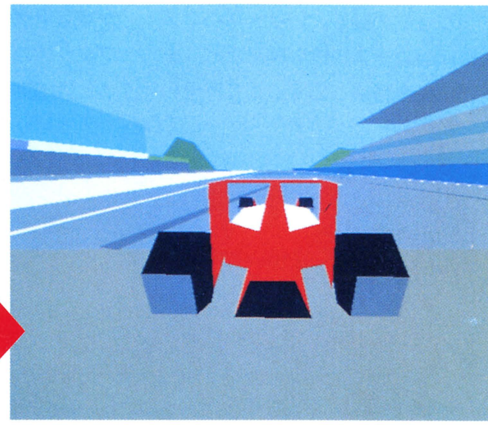
アーケード版のすごさを知っている人ならば、メガドライブに移植することに不安を抱く人もいるかもしれないね。しかし、ご安心を！　バーチャルボタンや路面のアップダウン、そして3つのコースなどはすべて再現されるし、これらの再現によって起こりうる処理落ちやCGの劣化は、メガドライブとは思えないレベルで維持されているのだ。実際に開発段階のポリゴンだけで動いているものを見ても、スピードはあるし、視点の切り換えもじつにスムース。このポリゴンの再現は新技術を搭載しているらしいが、詳細は未定だ。

自由自在に視点を変えろ







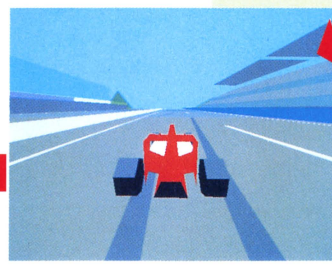


View 2

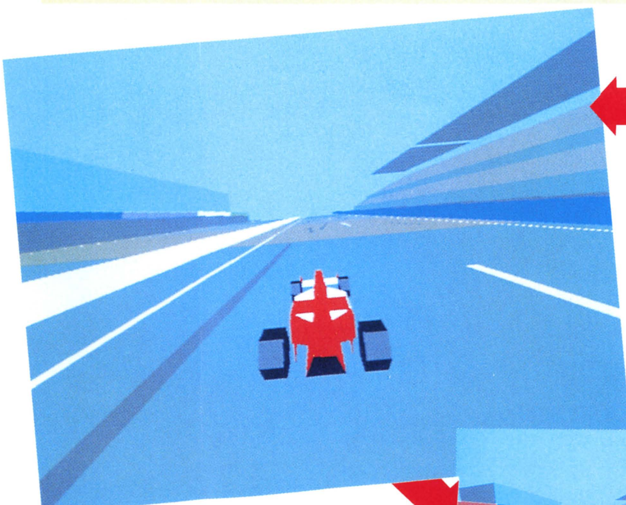
マシンの後方からみたビューポイント。マシンの周囲の状況がわかりやすく、スピード感もそこそこ感じられる。マシンがどんな動きをしてるかわかるので初心者向き。

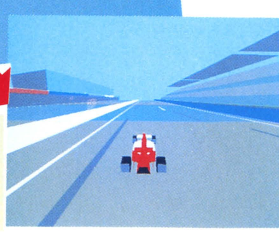
View 1

コクピットの視点。もっともドライバーの目に近いビューポイントだ。スピード感が最も感じられる視点で、緊迫感もいちばん感じられる。目に入ってくる情報量が少ないので、上級者向けの難しい視点とも言えるぞ。



なめらかに変化する！



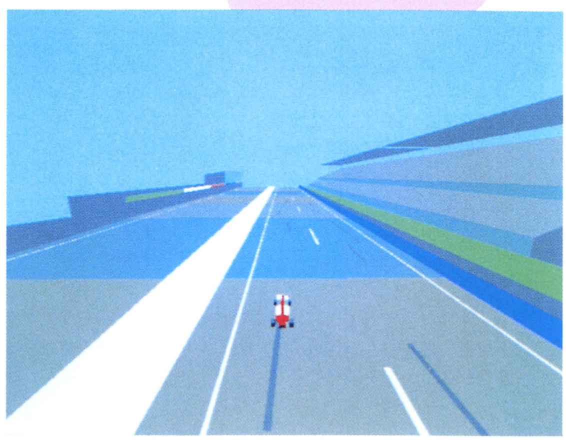


View 3

マシンの状況だけでなく、コースの先まで見渡せるので、予測がしやすいふかんのビューポイント。走りやすさで言えばいちばん使える。

View 4

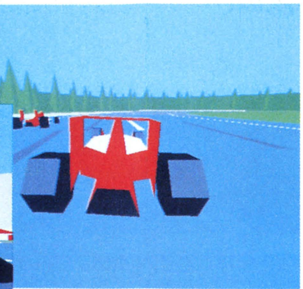
かなりコース上の情報がつかみやすい、上空からのビューポイント。かなり遠くまで見える。しかし、マシン周辺の情報が少ないので、ミスしやすいかも……。



このスピードはまさにバーチャルドラッグ!!

メガドライブ版で再現されるのは、なにもバーチャルボタンやポリゴンぐりぐりのCGだけじゃない。さらに細部まで再現しようとしているのだ。マシンのドリフト、路面につくタイヤのスリップマーク、そしてドライバーズビュー時に見られるバンプに伴なうサスペンションの動き。コーナーのバンクや初級コースの橋の欄干など、まさに完全移植と言えるまで再現しようとしているのだ。事実いくつかは現段階で再現できてるし、セガの発表ではすべて実現させる予定とのことなので、ゲームの完成度は期待してもいいかもね。これで対戦プレーができたらいいなって言うのは、ちょっとゼイタクな希望かな？　とにかく、『V.R.』が家庭用ゲーム機のなかでもトップクラスのポリゴンゲームになることは確実なのだ！

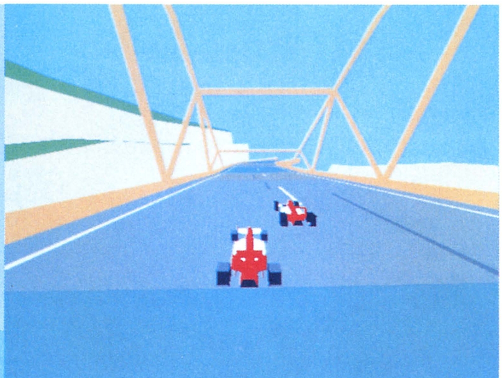
⬇バンプに乗り上げれば、サスペンションがグイッとあがる動作だって、ちゃんとできます。ポリゴンだったらここまで完璧にできるぜぃ！

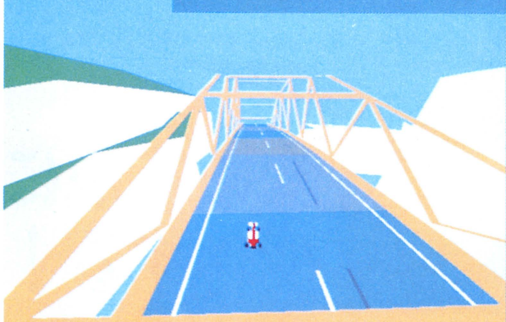




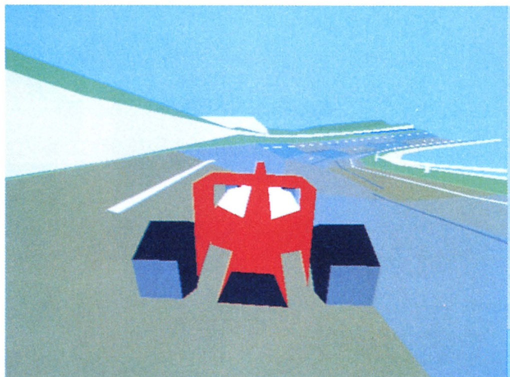
⬆ライバル車はただ走ってるだけ。でも、製品版はちゃんとアルゴリズムをもって走るぞ。路面のスリップマークにも注目しておくべし。

橋の欄干が美しいぜ！





⬆⬅初級コースには、第2コーナーを曲がったあとに橋が掛かっている。この橋の欄干も美しく再現。トップビューポイントで見た橋がかっこいいス。さらに影なんかがついて、もっときれいになってくれるのでは？



⬅⬇コーナーにできたバンクだって、見事に再現してるのだ。このバンクにさしかかったときには、サスペンションがギシギシいって動くのでかっこいいスよ。マシンがバンクに乗って傾く様子も、ポリゴンならではの表現だ。

バンクも見事再現！



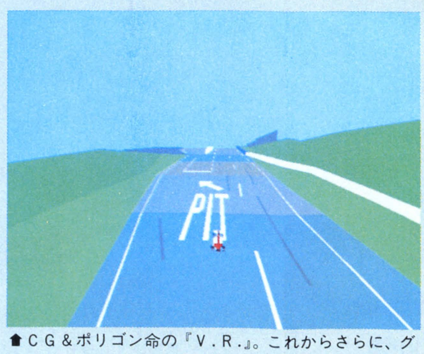
V.R.これからの改良点は？

●より細かいポリゴンの実現！
今回紹介した画面写真では、まだポリゴンがカクカクしているところが多いよね。よりリアル感を出すにはこのカクカクを直すことが必要だ。しかし、ポリゴンを細かく描くと遅くなるのは目に見えている。いかに描画速度を落とさずに、ポリゴンで細部を表現するか、現在開発中だ。

●コースデータもすべて移植！
アーケード版は初級、中級、上級とコースが3タイプあった。これらもすべてメガドライブ版で再現される。とにかくその3コースのグラフィックのデータだけでも容量が多いので、どれだけメガドライブで忠実に再現されるかはお楽しみ、といったところ。さらにオマケがつくかもしれない、ということだが……。

●ライバル車の登場は？
もちろんライバル車も出てこなきゃおもしろくないからね。しかし、ほかのマシンのアルゴリズムを計算すれば、それだけで実行速度は遅くなる。その再現も見物だぞ！

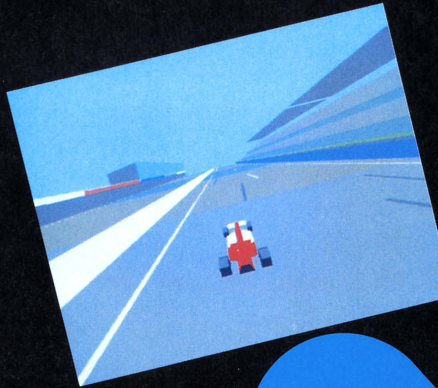
●背景もばっちり入るぜ
もちろんポリゴンのバックには美しい背景が入ります。いまはまだ青空だけで味気ないけど、アーケード版と同じ美しい景色が広がるのだ。



⬆CG&ポリゴン命の『V.R.』。これからさらに、グラフィック関係を煮つめていくという。期待大！

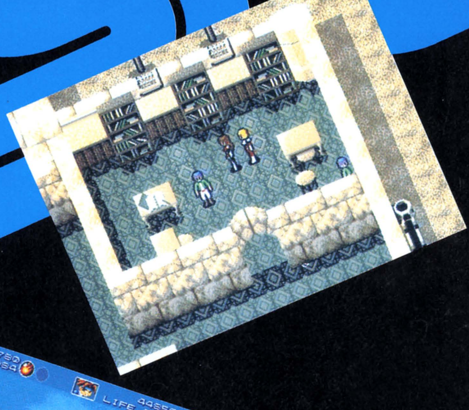
夏から秋にかけて発売されるビックタイトルを

衝撃スクープ!!



(株)セガ・エンタープライゼスが、巨大な花火を打ち上げようとしている。今年の夏から秋にかけて、強力なソフトをつぎつぎと世に送り出そうともくろんでいるみたいなのだ。'93年はセガのイメージがガラリと変わる年になる!? とにかく今回紹介するソフト群をじっくり吟味してくれたまえ。

1993 メガドライブ宣言!!





スペシャルインタビュー

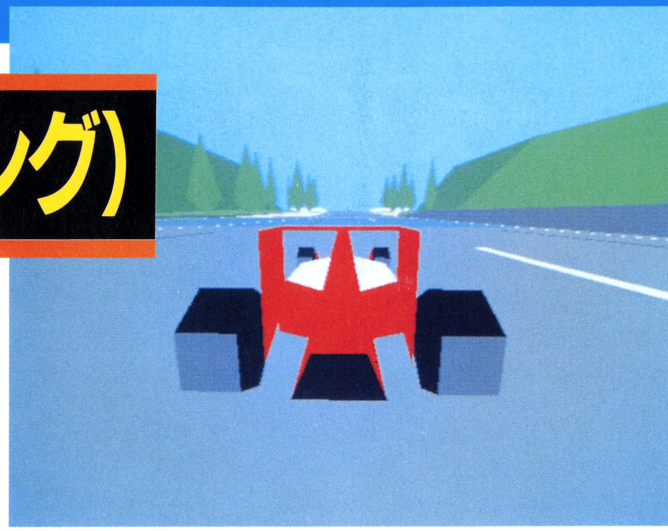
ソニック代表高橋氏が暴露!

シャイニングシリーズ今後の展開

Scoop 1

V.R.(バーチャレーシング)

ゲームセンターで大人気の『V.R.(バーチャ・レーシング)』が、メガドライブに移植されるのだ！　あの絵が、動きが、メガドライブでどれだけ表現されるのか？　いまここに姿を現わしたメガドライブ版『V.R.』を徹底検証するぞ！



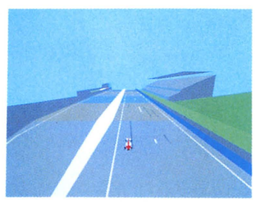
MD メガドライブ	カーレース	カートリッジ
	セガ　発売日未定　価格未定	16メガ

こいつが噂のV.R.ついにメガドライブに!!

あの見事なポリゴンが再現される、この絵を見よ！　といっても、じつはまだ開発途中なのだ。そのため、タイヤもまだカクカクしているし、細かいところまでポリゴンで描き込まれていない。そして、見てもらえるとわかるように背景もまだ入っていないのだ。このグラフィックは、まだ完成品ではないことを、読者のみんなに了承してもらいたい。

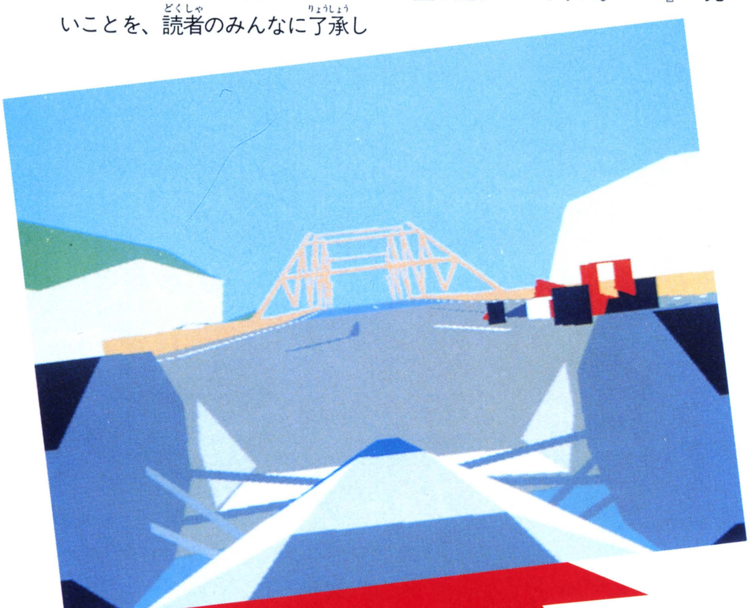
アーケード版からどの程度移植されているのか気になるところだろう。発表された資料によればカートリッジによる完全移植で、さらにメガドライブ版だけの特典も盛り込まれるそうだ。『V.R.』の売りである、視点を4通り切り換えられる〝バーチャルボタン〟も、見事に再現されているぞ。セガの開発陣営の力を見よ！







⬆まだ開発中の画面のため背景は入ってないが、ポリゴンは見事。
⬅視点の切り換えができることで、状況判断もかなり楽なのだ。



これが究極のポリゴンパワー!!

初心者講座　V.R.の魅力ってなんスか？

アーケード版がどれだけすごいのかは、実際にゲームセンターで見れば一発でわかる。まず、CGがすごい。マシンだけでなく、路面や流れていく背景もポリゴンで描かれていて、そのスピード感とリアルさは、従来のレースゲームとくらべてもずば抜けているのだ。まずバーチャルボタンがついたことで視点が自由に切り換えられるので、自分にあった視点で状況判断がしやすくなった。さらに、より現実に近いマシンの動きや挙動、大型筐体による運転感覚で、自分がF1マシンを運転しているかのような、リアル感がある。まさしくバーチャルな、名に違わぬようなゲームなのだ。多人数プレーもできるため、筐体のまわりにはいつも人垣ができている。



⬆大型筐体で遊ぶ『V.R.』はメチャ燃える。シートがマシンの動きにあわせて動くのだ。うお〜燃え燃え〜！

Scoop 2

CDソニック・ザ・ヘッジホッグ



日本のみならず、世界中で愛されているソニック。彼が主人公のアクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のシリーズ最新作がメガ-CDで登場するってんだから、もう大さわぎ。大さわぎついでに最新画面を大紹介しま～す。

メガドライブ	アクション	CD-ROM
	セガ　発売日未定　価格未定	

ソニックの活躍がメガ-CDで見られるぞ!!

スピード感溢れるゲーム展開やソニックの爽快なアクションで大人気のアクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』がメガ-CDで発売されるのだ。もちろん内容もメガ-CDの大容量を活かし、大幅にパワーアップしているぞ。まず、あのスピード感がさらにアップ!! そしてソニックのキャラクターパターンが、約3倍(!!)に増えているのだ。『ソニック』のいちばんの魅力が倍増どころか1000倍増だね。ゲームを途中で中断できるようにバックアップ機能がついているのもうれしいのだ。





➡ソニックの楽しいアクションは健在だぞ。それどころかさらにパワーアップ!!

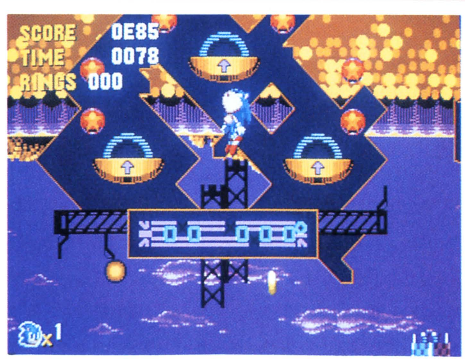
⬅あっ、と驚く仕掛けが満載なのだ。あ～ビックリ。

どんなところをかっとぶのか？

今回の舞台はリトルプラネット。別名〝キセキの星〟と呼ばれ、たくさんの伝説を生んでいる美しい星なのだ。前作同様、凝りに凝った仕掛けや、個性的な敵キャラクターがソニックを待ち受けているぞ。そしてゲーム中に流れるサウンドは、すべて新たに書き起こしたオリジナル曲ばかり。これが今回の冒険をさらに盛り上げてくれるぞ。



⬅1面の画面だ。ああ、こんなところを冒険できるなんて夢みたい。いや現実なのよ。



⬅こいつは3面。ソニック大ジャ～ンプ寸前の決定的瞬間だ。500メートルぐらい飛びそう。

Scoop 3

ファンタシースターⅣ



期待の新作TOP20でもすでにおなじみの、セガのRPGの代表選手『ファンタシースター』シリーズ最新作の『Ⅳ』だ。いままでのシリーズの集大成になるということで、システムやストーリーなども、いままで以上にパワーアップしてるぜ!!

メガドライブ	RPG	バックアップカートリッジ
	セガ　11月16日発売予定	16メガ

いますべての謎が明らかに……

第1作目が登場したのが1987年。それ以来、多くのフリークたちを増殖させた『ファンタシースター』が、この『Ⅳ』でいちおうの完結を見ることになった。

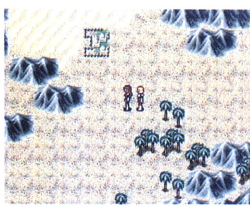
舞台となるのが『Ⅲ』の世界から千年後のアルゴル太陽系のモタビア星（このシリーズは千年ごとに事件が起きるのがお決まりパターンだよね）。

人類は、アルゴル太陽系を管理していたマザーブレインの破壊と、パルマ星の爆発で、壊滅的なダメージを受けた。しかし、千年という月日が、人類を復興の道へと導いていった……。

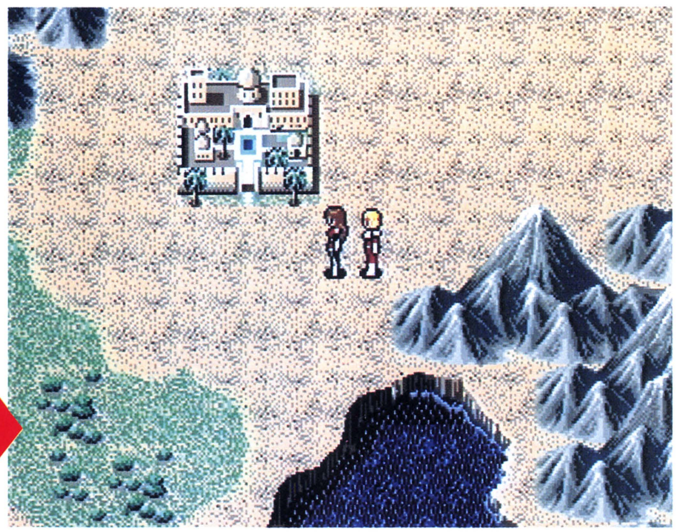
そんなある日、倒したはずのダークファルスが再び蘇った。

ダークファルスは、本当の敵なのだろうか!? 人類の運命はどうなるのか!? すべての答えが『Ⅳ』で明らかになるのだ。

➡ゲーム全体の雰囲気は『Ⅰ』に似ているが、システムは『Ⅱ』のものに近いという。



➡砂浜を歩いていたら町を発見。そのまま近づくと!?



風景が美しく変わる

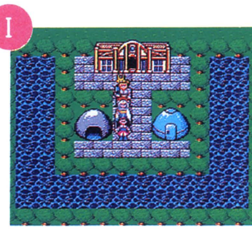
『ファンタシースター』シリーズを通して町並みを見てみると、文化の繁栄と衰退がよくわかる。

シリーズのなかでいちばん文化が栄えていたのが『Ⅱ』だ。舞台となるアルゴル太陽系がマザーブレインによって管理されていて、科学技術も高水準のものだった。

それと比べて、『Ⅳ』の衰退ぶりは目を覆うばかり。まるで中世にタイムスリップしてしまったような町並みだよね。卓越した科学力を持っていた文明も、人々の記憶から失われてしまったのだ……。

ただ、『Ⅳ』にはいままでのシリーズにはなかった魔法が登場した。

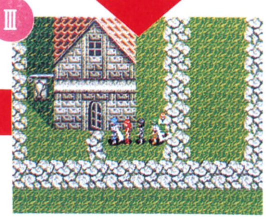
はたして人類はどんな方向に進んでいくのだろうか!?

Ⅰ


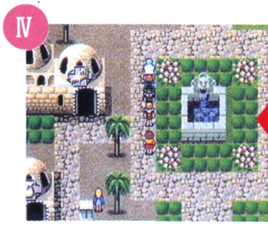
➡懐かしい。マークⅢがシリーズの始まりだった……。

Ⅱ


⬅メガドライブになってグッと色数が増えました。ハイ!!

Ⅲ


⬅『Ⅲ』では、3世代もの長い年月が流れていくのだ。

Ⅳ


➡千年後に再び話が始まる。なんとも気の長い物語だね。

ドーンと11人が仲間になるんです。ハイ!!

シリーズの集大成になる『Ⅳ』だけに、システムやストーリーは、いままで以上に充実しているのだ。

なかでも、いちばん注目したいのが登場人物の多さだ。いろいろな能力を持っているキャラクターが11人も登場し、力を合わせながら謎に挑んでいく。

今回はそのなかの主要な7人をズドーンと紹介するぜ!!





スレイ・ヴォルシュ
➡初登場の魔道士だ。どんな魔法を使えるのかはまだ不明……。

パイク
➡モタビアンの戦士。扱いにくい武器も彼にかかれば……ね。

ファル
➡モタビアアカデミーの若き研究者。モンスターの研究している。

ライラ・フラングウェン
⬆主人公の師匠。かわいい顔をしているけど、怒ると怖そう!?

ルディア・アシュレイ
⬅『Ⅳ』の主人公。ダークファルスを倒すため立ち上がったが……。

フォーレン
⬅失われた文明の落とし子か!? 感情を持たないアンドロイドだ。

ハーン・マーレイ
⬅ニューマンといういままでの人類とはまったく違う種族の出身だ。

戦闘が大きく変化

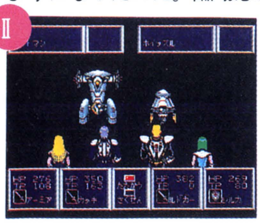
シリーズを重ねるにしたがって改良が進むのがゲームシステムだよね。そのなかでも、『Ⅳ』でいちばん改良されているのが戦闘のシステムなのだ。

『Ⅲ』までは、単純な背景が入っているだけだった。それが一転、『Ⅳ』では、その場にあった背景が入るようになったのだ。臨場感あふれる戦闘が楽しめるようになったぞ。

また、『Ⅱ』から登場した戦闘シーンでのモンスターや仲間たちのアニメーションも、動画の数を『Ⅱ』よりも増やして、より滑らかになったことも特筆したい点だ。

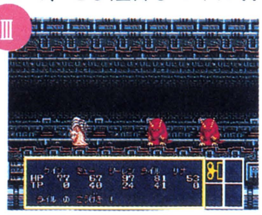
『Ⅳ』では魔法なども登場するし、戦闘の演出がグッと豪華になったので、ぜひ注目してくれ!!

Ⅱ



⬅『Ⅱ』の滑らかなアニメーションは衝撃的だった。

Ⅲ



⬅『Ⅲ』は『Ⅱ』に比べると、戦闘が簡素化している!?

敵もワンサカ登場だ

シリーズですっかりおなじみになったグラスアサッシンや新顔のセンサービットなど、『Ⅳ』では、いろいろなモンスター登場する。これも『ファンタシースター』の楽しみのひとつだよね。

今度の『Ⅳ』では、いったい何匹の新顔モンスターが登場するんだろうか!? いまから期待しようぜ。



グラスアサッシン
➡モタビア星で自然繁殖したモンスター。派手なアクションが売り。



⬅長い旅のあいだには、いろいろな敵に会うんだよね。



センサービット
➡施設内の警備にあたっている。単体の攻撃力はさほど高くない。

ガンスターヒーローズ



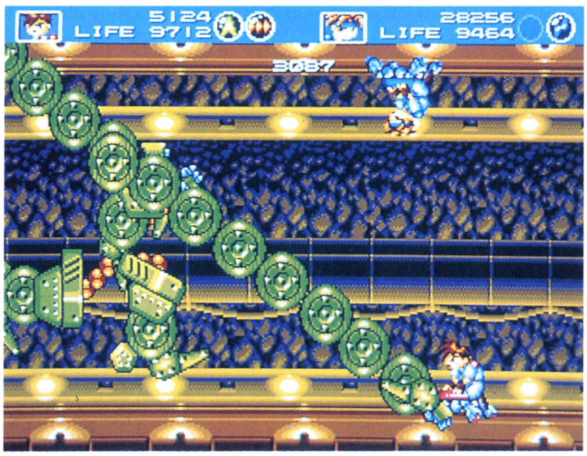
単純明快、ガンガン撃ちまくるだけのアクションゲームだ。しかしながら武器の種類が多く、敵の動きもよく練られているものが多いので、決して飽きさせない内容だ。キャラクターはコミカルだが、難易度は高め。やりごたえ十分なのだ。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　9月発売予定　価格未定	8メガ

ガンガン撃ちまくりの気分そう快アクション！

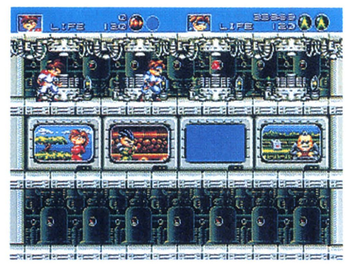
オーソドックスなスタイルながらも、単なるアクションゲームではない『ガンスターヒーローズ』。目的は単純。撃って撃って撃ちまくって敵を討つのだ。

プレーヤーは、ひとり用ならレッド、ふたり用ならブルーを操って、敵を倒していくのだ。投げる、蹴る、飛ぶなどのアクションも魅力だが、やはり武器を自由にカスタマイズさせて使うのが、このゲームの醍醐味。派手に敵をけ散らしていこうぜ！



⬅ガンガン撃ちまくる快感ゲーム。キャラクターはコミカルタッチで見た目は楽しいが、内容は意外にマニアック。メガドライブユーザー向けかも。

ちょいとコミカル



⬆最初の4ステージは、自分で好きなところから選べる。上の段は、武器がひとつだけ選べるところ。武器を装備して、好きなステージから攻略していこうぜ。

オレたちヒーローだ！

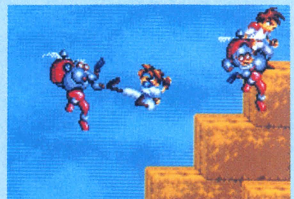


正義に燃える熱血漢！　なのはいいが、落ち着きのないその性格が難点。立ち止まって標的を狙うということができない。斜めに撃ちながら前に進むは、ジャンプしながら撃ちまくるは、敵にしてみれば迷惑なヒーロー。こんな彼には弾がホーミングしてくれる、チェイサー系の武器がおすすめ。



⬅止まって撃つことができない、慌てもののヒーロー。スライディングが得意。

我が正義だ！　というプライドが高い（自己中心的な）ワガママヒーロー。狙った獲物は確実にしとめるという堅実なところもあり、ザコ相手にも立ち止まっては狙いを定めて攻撃する。レッドとは逆の意味で使いづらい面がある。一点集中型の彼にはライトニングがおすすめよ。



⬅一点集中主義なヒーロー。しかし、わがまま。ジャンプキックだってできるぞ。



武器は合体させて使えば燃え燃えよっ!

武器をひろえ


⬅敵が落としていった武器をひろえばパワーアップ！

敵を倒すと、たまに武器アイテムを落としていく。この武器アイテムは4種類あり、ふたつまで持つことができる。このふたつの武器アイテムの組み合わせによってさまざまな武器が使えるようになる。武器合体の組み合わせは、じつに10種類！　合体させると、それぞれの武器アイテムの特徴を合わせ持ったものになるのだ。つまり、4つの基本武器であるフォース、ライトニング、ファイヤー、チェイサーの特徴を覚えればどんな合体武器になるかだいたいわかるってわけ。ここでは4つの基本武器と合体武器を紹介しておくぞ。

もっとも、この場所でこの合体武器は使いにくいなあ、というときは、基本武器に変えることもできる。用途で使い分けよう。

合体させろ


⬅武器の切り換えもできるし、合体させることも可能。

フォース

弾を連射するマシンガン。一点集中もできれば、弾を広範囲にばらまくこともできる。オールマイティーな武器。威力はそこそこといったところだ。


➡マシンガンのごとく連射するぜって、マシンガンなんだけどね。

バクレツファイヤー


⬅飛んでいった火の玉は、ボタンを放すことによってその場で爆裂する。周囲の敵は一気に昇天！

ファイヤー

射程距離の短い火炎放射。近くにいる敵はみんな消し炭にしてまえ〜、ってくらい気持ちよく近距離の敵には強い。連続して与えるダメージは、かなり強烈である。


⬅火炎放射機で近くにいる敵を撃退。多少使い勝手が悪いかな？

レーザー100


⬆レーザーを激連射状態にして、一気に拡散。広範囲攻撃の雄。途絶えることがないぞ。

燃え燃え 武器合体 システム

ロンリー・ソウルレーザー

⬇炎が自分の思うとおり動いてくれる。炎の方向転換に時間がかかるのが難点。

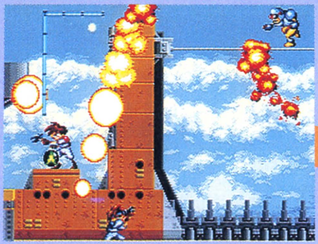


ライトニング

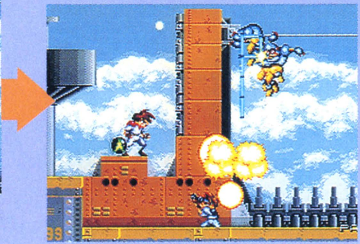
貫通力のあるレーザー。一点に集中して向かっていくので、破壊力はいちばん強い。しかし、広範囲の敵を倒すとなると、武器を合体させない限りつらい。


➡一方向に飛んでいくレーザーを連射する、貫通力のある武器。

シャチョーレーザー


⬆ボタンを押しているあいだレーザーが敵を追尾する、便利で強力な武器。

⬇敵を捕まえると、その場で標的が倒れるまでしつこくその体をついばむのだ。



チェイサー

敵を追跡するホーミング。敵を画面せましと追いまわし、確実に当たってくれる便利な武器。ただ、破壊力が小さいのが難。広範囲を攻撃するなら最適だ。


➡上でも下でも、敵がいたら追尾していく、ホーミングな武器。

トリッキーな3つのステージを紹介だ！

さてさて、どんだけすんごいゲームなのか、ここでみんなに紹介しよう。とりあえずステージ3までだけど、この3つのステージだけでも激しい展開が待ち受けているのだ。とくに『ガンスターヒーローズ』の売りのひとつである、ボスキャラオンパレードしまくり千代子退院おめでとう、てな感じで多彩な動きをするボスキャラに注目。じつはさまざまな攻撃パターンを実現するために、さりげなくすごいプログラミングテクニックを駆使しているのだ。

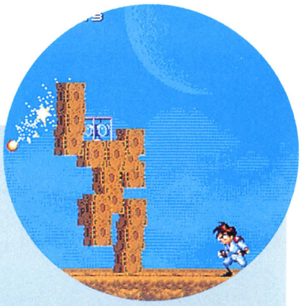


パパイヤダンス

⬆先太の植物が、胞子を降りまいている。下をはうダンゴ虫は、植物に寄生しているマザーアント。

ブラボーマン

⬇ブロックの集合体が飛んだり、踊ったりする。敵が点滅しているときに当たると、ダメージを食らうぞ。



STAGE 1

ジャングルのなかに潜む悪党どもを撃ちのめせ！　つぎからつぎへと現われるザコをなぎはらい、3体のボスキャラを倒せ。奇妙な動きを見せるブラボーマンは、体力を回復する技を持つブロックの集合体。ピラミッドの頂上にいるぞ。そのピラミッドを高速滑降すると、ピンキーローダーが待っている。操縦席の3人組を引きずり出せ！

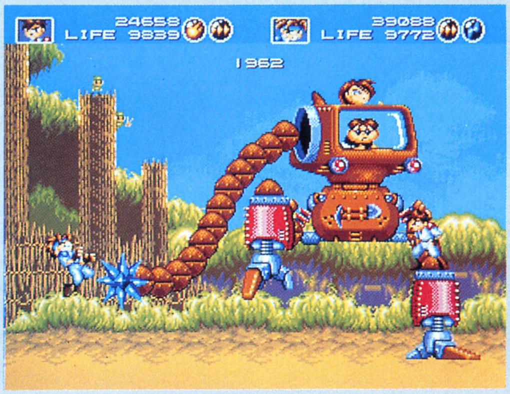


⬆ジャングルのなかを突き進むのだ。コビトたちの民家も破壊したりする、悪いヒーロー。

高速坂道直滑降でい!!



すいすいすーぃと

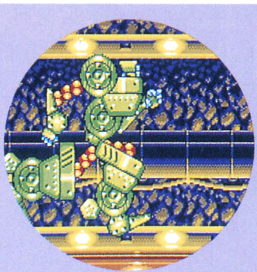
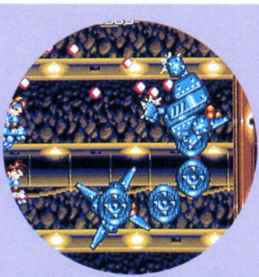
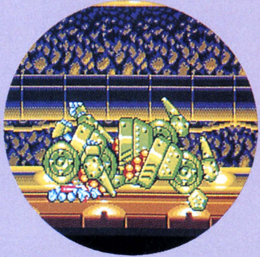
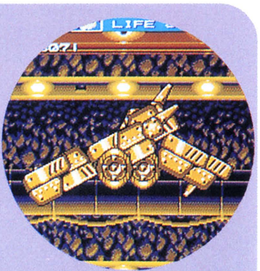


⬅腕が伸びてチクチクしたり、腕を伝ってきた男がレーザーを撃ったり。なかなかうざったい大ボス。

ピンキーローダー

STAGE 2

坑道のなかを、ものすごいスピードで移動しながらの戦闘だ。天井も走ることができるぞ。巨大列車がやってきたり、垂直に落ちる場面があったり、スリル満点。ボスキャラ、セブンフォースは7つの形態に変化する。開発期間に1ヵ月を要した大物ボスキャラだ。

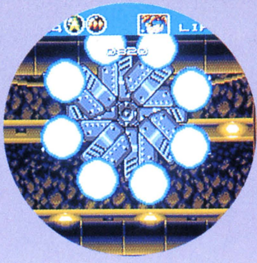
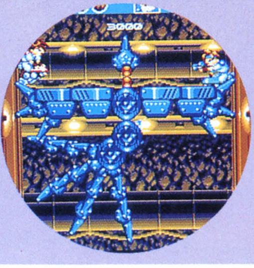
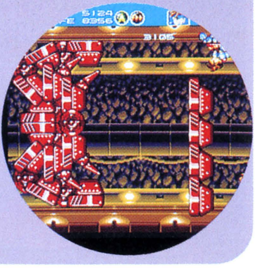
開発期間1ヵ月！ セブンフォースどとーの七変化だ!!

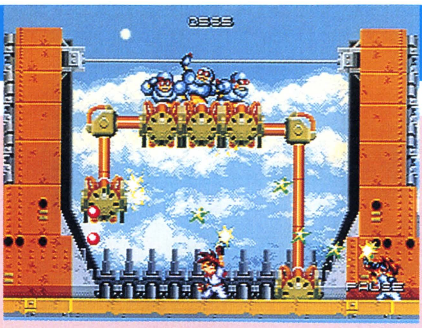


⬆機関車のなかから、自分の部下を投げつけてくる薄情なスマッシュ大佐。このあといろんなところに登場するので、お見知りおきを。

⬇坑道を高速移動しながらの戦闘は、ジェットコースターのごとし。





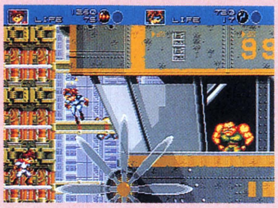
STAGE 3

ビルを上ぼって敵空中戦艦に乗り込め！　空中戦艦上での激戦に挑むのだ。砲台を破壊したさきには、小型機の上でのボスキャラとの対戦が待ち受ける。グラフィックがグリングリンと二重に回転する、酔ってしまいそうなステージだ！

スワッピング・レッグ

⬅砲台を改造した、移動砲台。あんよの下に入って、上に攻撃。ああ、そんなことといやん。

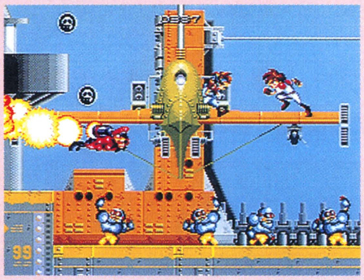
またまた登場 スマッシュ大佐



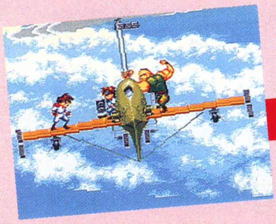
⬆ビルの壁を上ぼって、まさに飛び立とうという空中戦艦に乗り移れ！

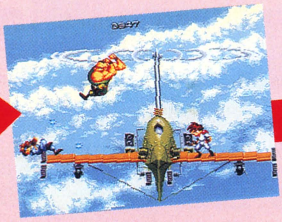


⬅艦上は激しか攻撃ですたい。つぎつぎ現われるザコに負けずに撃つのだ。



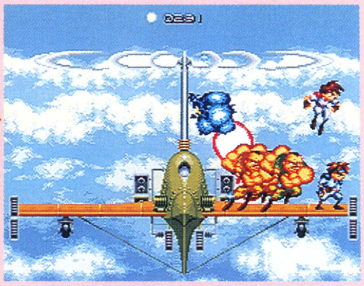
⬆しつこく登場する大佐殿。ロケットつけて爆弾を投げてくる。しかし、あんまり大した攻撃ではなく、ほどなくやられて退場するヤツ。





⬆グイングインとグラフィックがまわるまわる。ボスキャラ、GIオレンジとの翼の上での決闘である。しかし、目がまわる。

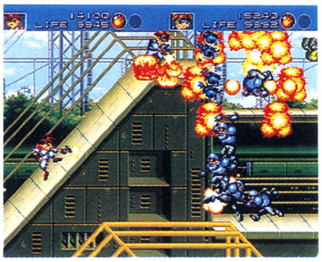
GIオレンジ



⬆せまい翼の上なので、下手に動くと落ちてしまう。しかし、敵の攻撃は激しいぜ。

この先なにが待っている？

これまでも、おもしろいイベントが多かったよね。このあとにも「なんだこりゃ？」という、驚きのイベントが盛りだくさん、とんでもない敵がバカスカ登場するぞ。たとえばサイコロを使って進むスゴロクステージとか……。でも、くわしい内容はまだ内緒。いましばらく待たれよ。どのステージを見ても、メガドライブでここまでやるなんて！　と思っちゃうほどのクオリティー。アーケードのマニアでも十分満足できる内容だ。



⬆ステージ4の出だし。この先に待ち受けているものは……まだ内緒。

開発チーム、トレジャーの面々にインタビューしてみたです

いままでスーパーファミコンやアーケードなどの開発に携わってきたという、トレジャーの面々。上野に新設したというオフィスを訪ね、開発者全員に『ガンスターヒーローズ』の見どころについて、直接聞いてみたのだ。

――このゲームで見てもらいたいところはどんなところですか？

プログラマーS氏　メガドライブの第1弾ということで、ハードの機能の限界をどれだけ引き出せるか、ということに挑戦してみました。プログラマーから見てすごい技術を使ってるな、というのではなく、一般ユーザーが見ておもしろい、楽しいと感じるものを追求してみたので注目してほしいと思います。

プログラマーY氏　圧縮でもがんばりましたよ。ノリとしては16メガくらいのゲーム内容の容量を、半分に減らしたのは自慢できますね。

――グラフィックで苦労したことはなんですか？

グラフィックI氏　アーケードと違って使用できるキャラ容量が少ないですから、できるだけアーケードっぽいグラフィックの作りかたをしながら、グラフィックの容量を抑えるのに苦労しました。

グラフィックK氏　キャラの動作にも凝ってみました。プログラマーにお願いして、雑魚キャラなんかにけっこうカワイイ動作をさせているので、あまり殺さずに見てほしいですね(笑)。

――音のほうではどんな点を注意したんですか？

サウンドH氏　FM音源をどうやって効果的に使うか、ハードの特性を活かした効果音なり音楽なりを作るのに苦労しましたね。おかげで音質のほうはよくなりましたので、ヘッドホンで聞いてもらうとさらに楽しめると思います。

サウンドM氏　曲もけっこう派手に作ったので聞いてほしいですね。爆発音も聞いてください(笑)。

――では、社長の前川さんから最後にひと言。

トレジャー代表前川氏　演出のうまさを見てほしいですね。グラフィックも、サウンドも、アーケード並のクオリティーを誇っていますので、楽しんでください。

全員　そりゃいいすぎだよ～！



⬆開発に携わる人々。ゲストの猫さまと、ギターさまは、やばくて顔を出せない人の代用品(いいのか、おい)。



⬆これまでアーケードやスーパーファミコンで、非凡な才能を見せた者たちが集まって、このゲームを作ったのだ。

Scoop 5

シャイニング・フォース外伝Ⅱ
～邪神の覚醒～

ユーザーフレンドリーなシステム、魅力的な登場人物などで高い人気を得たシミュレーションRPG『シャイニング・フォース外伝』。その完成されたシステムに、新しい魔法やさらに壮大なストーリーをプラスした続編がいよいよ登場だ。

ゲームギア GG	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	セガ　7月9日発売　5500円(予価)	4メガ



『外伝』ファンのみなさん、おまたせしました!!

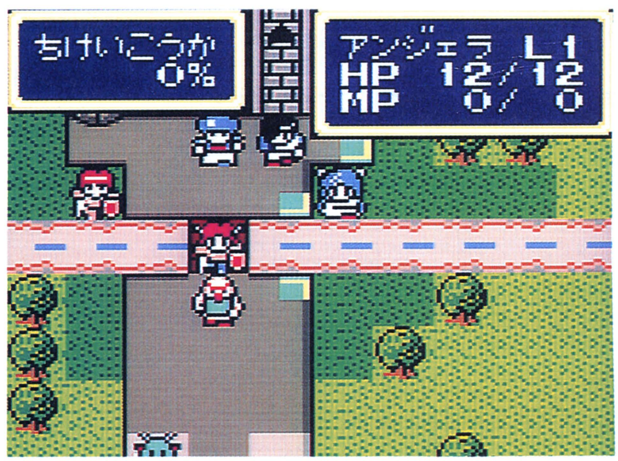
いまや『ソニック』シリーズと並んで、セガの顔とも言える『シャイニング』シリーズ。そのなかのひとつ、ゲームギアで発売された『シャイニング・フォース外伝』の続編がいよいよ登場だ。この『外伝Ⅱ』は前回の戦いから2年後、サイプレス軍のニック王子が、仲間とともにイ・オム遠征に向かうところから始まるのだ。前作で好評だったシステム、コマンドなどの親切設計はそのままなので、ストーリーや戦闘を存分に楽しめるぞ。



⬅意気揚々のサイプレス軍。



➡橋を降ろして出発だ。



⬅バトル中の画面だ。地形効果や各キャラクターの移動力を頭に入れてバトルに臨もう。それが勝利のポイントだ。

たのもしい主人公のなかまたち

主人公であるキミとともに旅立つ最初の仲間は6人。誰もがひと癖もふた癖もある個性的なやつらだ。しかしひと度戦闘となればここぞとばかりに暴れまくる。そんな頼れる仲間の一部を紹介するぞ。



➡ステータスは随時確認しよう。ま、基本でしょ。



『シャイニング・ローグ』のことはまだ話せないことが多いですよ

——イベント的な戦闘が『Ⅱ』にも登場するんですか。

高橋　先ほどのゲームの余力の話じゃないですけど、僕たちも『Ⅰ』とは違う何かを表現したいので、その余力を使っていくつかの仕掛けを登場させたいですね。そのほうが、物語に厚みができますしね。

——『Ⅱ』は細かいところでも楽しめそうですね。

高橋　最近エンターテイメントについての認識が変わったんです。以前はどれだけ自分を表現できるかが自分にとってのエンターテイメントだと思っていたんですけど、いまは、**理屈なしにみんなが楽しめるのがエンターテイメントなんだって思えるようになったんです**よ。そういう意味でいうと、今回の『Ⅱ』のエンターテイメント性はそうとう高いものになっているはずです。

——『Ⅱ』の全貌が見えてくるのはいつごろになりそうですか？

高橋　いまはゲームの根幹の部分ができあがったところです。そう考えていくと、**秋から初冬のころの発売になるかな!?**

——気の早い話ですが、『Ⅲ』の構想はあるんですか？

高橋　**いまのところ『Ⅲ』は考えていないんですよ。**できれば『Ⅱ』でRPGというジャンルのゲームの制作はいったん休んで**別のジャンルのゲームに挑戦**しようかって思ってるんです。

——セガの今年度の戦略発表会で発表されたラインアップに『**シャイニング・ローグ**』っていうタイトルがありますが、これはなんですか。

高橋　え!?　そういえばそんなタイトルがありましたね。すっかり忘れていましたよ(笑)。

——さきほどのお話では、RPG以外のゲームを作っていきたい、ということでしたよね。ということは、この『シャイニン・ローグ』というのはアクションゲームですか。

高橋　ずいぶん鋭いところをついてきますね。いま、いろいろやりたいものはあるんですが、とくに**アクションゲームに興味があるの**は事実なんですよ(笑)。

——4ヵ月にいっぺんのマスターアップしているいうお話でしたよね。ということは、来年3月ごろの発売っていう計算になりますね。

高橋　**今年度の戦略発表会で出たってことは……ねぇ(苦笑)。**

——別の制作ラインが動いていないと間に合いませんよね。

高橋　意地悪な質問だなぁ。(何か決心したように) わかりました。**別のラインでそのジャンルのゲームを作っていることを認めますよ。**ただ、『シャイニング・ローグ』っていうのはあくまでも仮題なんで、『シャイニング』シリーズになるかどうかは未定なんです。

——高橋さんが考えるアクションゲームってどんなものですか。

高橋　いろいろ参考にしたゲームはたくさんあります。**最近とくに『スターフォックス』のできの良さに驚かされました。**ポリゴンって、僕のなかでは工業技術ってイメージがあったんですよ。それが家庭用のゲームであそこまで表現できるとは……。

——『シャイニング・ローグ』にもポリゴンが使われているってことなんでしょうか。

高橋　……。**いろいろと研究はしています。期待していてください。**

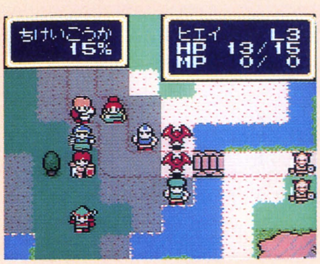


プロフィール　根っからのファンタジー好き。ファミコンの『スーパーマリオ』、『ドラゴンクエスト』との出会いがゲーム界入りのきっかけになった。ゲーム業界以外の経験が長いことから、ゲーム業界にない感覚!?をゲームづくりに活かして鋭意健闘中。熱い熱いクリエーターである。

私はこれに関わりましたNo.2

シャイニング・フォース外伝Ⅰ～遠征・邪神の国へ～

プロデューサー――1993年



◀『シャイニング・フォース外伝』の第一弾。ストーリー重視のシステムと美しいグラフィックがよいぞ。

シャイニング・フォース外伝Ⅱ～邪神の覚醒～

プロデューサー――1993年7月9日発売予定



◀『外伝』の第2弾。『Ⅰ』以上に洗練されたグラフィックとゲームバランスの良さが魅力的だぞ。

シャイニング・フォースⅡ

プロデューサー――1993年9月発売予定



◀シリーズの最新作。高橋氏の代表作になるのではと噂されるほどできがいい。期待してくれ!!

160ページでは『シャイニング・フォースⅡ』の最新画面を公開!!

Get a Chance!!!

メガドライブ2発売記念

俳句コンテスト

え〜、突然ですが、メガドライブ2とメガ-CD2の発売を記念して、ファミ通誌上にて俳句コンテストを行ないたいと思います。熱烈なメガドライブファンのキミ！　あるいは今回の特集を読んでメガドライブが欲しいなー、なんて思っているアナタ。その熱い思いを五・七・五の17文字にぶつけてくれ。豪華な賞品も多数用意したぞ。

メガドライブ2+メガ-CD2



⬆コンパクトでデザインも洗練されたメガドラ2とメガ-CD2。ファイティングパッドも付いてます。

セガタップ



⬅これのおかげで最大4人までの同時プレーが可能に。時代はマルチプレーだよな。

ファイティングパッド6B×3個



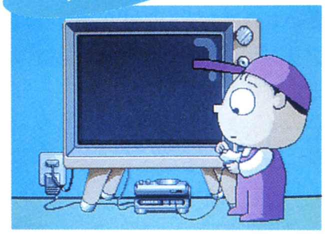
⬆ひとまわり小さくなって、操作性も向上。もちろん『ストⅡダッシュ』対応だ。

セガマウス



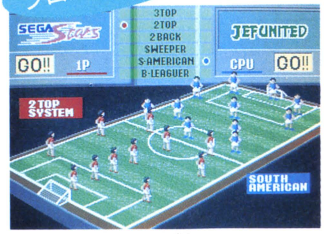
⬇パソコンゲームではすでに主流になっているマウス。対応ソフトも増えてくるハズ。

スイッチ



⬆マウス対応ソフト第1弾。スイッチを押すと飛び出す爆笑ギャグの数々。

プロストライカー



⬆タップ対応ソフト第1弾。Jリーグの興奮を4人同時プレーで満喫しようぜ。

優秀者5名様に賞品として上記の商品をさしあげます

●応募要領●

最初に断わっておくけど、俳句ってのはじつに奥が深い。ただ単に五・七・五になってるだけではダメなのだよ。季語もちゃんと入れないとね。あと、今回のコンテストにはテーマが決められているので、テーマにそった作品にすることも必要だぞ。んで、今回のテーマはズバリ〝メガドライブ〟。このテーマにそって、キミなりの俳句を作ってみてくれたまえ。では、応募方法を説明するぞ。はがきにキミの作品、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、右のあて先まで送ってくれ。なお、審査員はセガ H・E事業部取締役事業部長　鎌田繁雄と本誌編集長　浜村弘一の2名。もっとも優秀な作品を送ってくれたかた5名様には、賞品として、上記の豪華商品をセットであげちゃいま〜す。

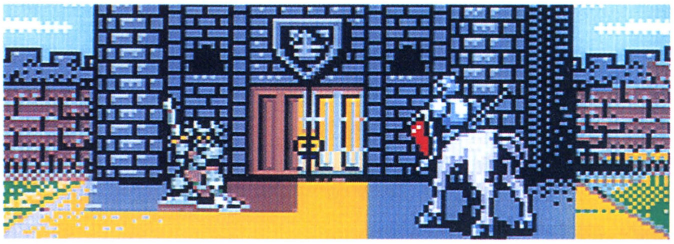
あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ファミコン通信編集部
ファミ通俳句コンテスト係
(5月28日消印有効)

※入賞者と入選作品の発表は、ファミコン通信7月16日号で行ないます。

イカス戦闘シーンにほれちゃいました

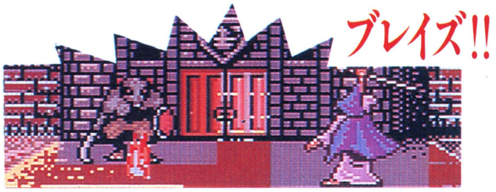
戦闘シーンはRPGの華。いくらストーリーがすごくても、戦闘シーンがヘボいとそのゲームの魅力は半減だ。その点、この『外伝Ⅱ』のそれは半減どころの話ではなく、魅力のひとつと言っても過言ではないぞ。さあ、見ろ。



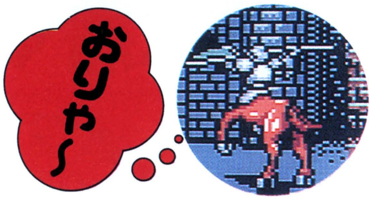




⬆回復魔法でウハウハ気分。気持ちが休まる至福の一瞬です。ああ、幸せ。



⬆炎の攻撃魔法、ブレイズだ。レベルがあがるとだんだん強力になるぞ。



第1章をちょっとばかし紹介します

このゲームは章構成になっていて、章のなかの戦闘は前作同様バトル1、バトル2という風に進んでいく。バトルをクリアーするとストーリーが展開するぞ。バトルでは主人公が死なない限り負けることはないが、だからといって仲間を死なせるようなことはしないでくれ。ここでは第1章"留守番部隊の冒険"の序盤を紹介するが、僧侶の回復魔法や薬草をうまく使えばラクラククリアーできるぞ。

バトル1

ニック王子とテディとその他大勢が、イ・オム遠征に向かってから3ヵ月。サイプレス城は平和な雰囲気が流れていた。クレイド・ビル・アーロンのすちゃらかトリオが、平和過ぎてつまんね〜よ、とグチをこぼすほどにね。しかしその平和をブチ壊してやる〜とばかりに、敵が城壁を破壊し、城内に侵入してきたのだ。やつらの目的はいったい……? さあ、戦闘開始だ!!



⬆警備をさぼる3人。まあ、気持ちはわからんでもないけどね……。



⬆遠征中のニック王子にかわってサイプレス城を守るメイフェア。女は度胸。



バトル2

バトル1に勝利した主人公とその仲間たち。ワ〜イワ〜イと喜んでいたのもつかの間、なんとドロボーに侵入され"破邪の剣"を盗まれてしまった。さっそく、あとを追いかけるが、ドロボーの仲間であるドワーフを呼ばれ逃げられてしまう。ああ無情。このあとドワーフたちとの戦闘になるが、かなり手強いので油断するなよ。



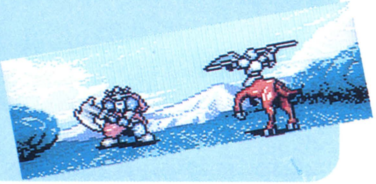
➡破邪の剣を盗まれてしまった。ガ、ガクゾー。



⬆城壁をぶち壊して逃げちゃいました。



⬆ドワーフ御一行の面々だ。強いぞ!!



そして…

ドワーフをこてんぱんにやっつけた留守番部隊。新たな仲間を加えティムスの町に向かうが、人々のすがたはほとんど見あたらない。どうやら、イ・オムに脅されているらしいが……。



⬅メイフェアが軍師として加わるのだ。やったね。

Special interview

ソニック代表

高橋宏之氏がシャイニングシリーズの今後を熱く語る



『シャイニング・フォースⅡ』で新たな分野にチャレンジします

――『シャイニング』シリーズが2本続けてリリースされますが、お忙しい日々が続いているんじゃないですか。

高橋 4ヵ月に1本のペースでマスターをアップしているんですよ。ただ、**『外伝Ⅱ』に関しては、もうマスターアップを済ませているのですが**、まだ出す時期じゃないかなって思って……ね。

――思えば『シャイニング』シリーズも『シャイニング・フォースⅡ』で5作目になりますね。

高橋 早いものですね。こうやってシリーズを重ねてこれたのも、『シャイニング＆ザ・ダクネス』という企画を通してくれたセガのおかげだと思っていますよ。あのころは、『ドラクエ』タイプのRPGしか通用しないって、この業界では言われてましたからね。

――当時のセガとしては、たいへんな決断だったわけですね。

高橋 そう思います。ただ、そんな経過があったので斬新なシステムのゲームでも、セガなら受け入れてくれることがわかりました。

――現在のセガとの関係はどうなんでしょうか。

高橋 期待してくれるから良いソフトを出そうと努力する。良いソフトを出すからもっと期待が大きくなる。といった具合に、**きわめていい関係ができあがりました。**

――そのチャレンジ精神が最新作の『シャイニング・フォースⅡ』にも受け継がれているんですね。

高橋 『シャイニング・フォース』のゲームスタイルは気に入ってるんですよ。でも、『Ⅰ』は章だてでストーリーが見えにくかった。だから、『Ⅱ』はもっとストーリー重視のスタイルにしたんです。

――キャラクターもガラッと変わりましたね。

高橋 **今回のキャラクターデザインは、NHKのアニメ『ヤダモン』のキャラクターデザインをやっているSUEZEN氏お願いしました。**できあがってきたら予想以上にいいできで、シナリオが貧弱に見えたぐらいですよ（笑）。

――そのほかに手をいれたところはありますか。

高橋 思考ルーチンの改良かな。『外伝Ⅰ』や『Ⅱ』でもそうとうなところまで改良されているんです。だから、あとから発売になる『Ⅱ』では、それ以上に洗練させようってがんばったつもりです。

――けっこう難しいゲームになってしまうんですか。

高橋 どこまで敵を強くできるか挑戦したつもりです。でも、それは意地悪じゃなくて、ゲームとしての余力を作るためのものなんですよ。**このゲームのポテンシャルがここまであるってことを、ヘビーなユーザーにもわかってもらえる**ような仕掛けはしたいなぁって思っています。

――ずいぶん自信ありって感じですね。

高橋 **最高傑作ですよ**(笑)。

私はこれに関わりましたNo.1

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

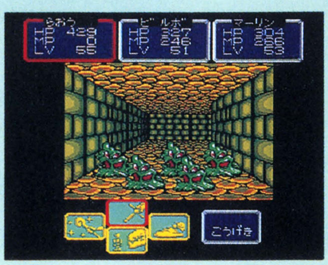
アシスタントプロデューサー――1990年



◆新たなる物語の始まりとなる、超人気シリーズ第4弾。5章で構成されたシナリオが話題を呼んだ。

シャイニング&ザ・ダクネス

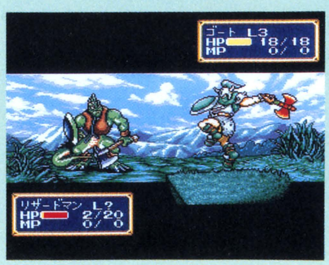
プロデューサー――1991年



◆3DタイプのRPG。なめらかなスクロールのダンジョン。コマンドのす速さなど一見の価値あり。

シャイニング・フォース～神々の遺産～

プロデューサー――1992年



◆シミュレーションの要素を取り入れたRPG。ビジュアル重視の戦闘シーンは、迫力十分だ!!



僕たちの挑戦戦争

ゲームギネス

みんなギネスブックって知ってるかい？ え、轟二郎の出てたやつだろって？ お兄さん、そりゃあ『びっくり日本新記録』だってば。ギネスってのは……。以下本文。

これは世界記録に挑む者たちの感動の物語

唐突だが、君は子供のころどんな夢(もしくは野望)を持っていたかな？ 近所でいちばんケンカの強い男になる。クラス一駆け足の早いヤツになる。大学一モテモテの男になる。会社でいちばんの美人と言われたい。世界一の億万長者など……。これは全部立派な夢です。誰でも何回かは、1番を目指して頑張ったことがあるはず。

そんな人にぜひ読んでほしい本といえばギネスブックだ！ ギネスブックを知らない人は多分いないと思うが、一応どんな本なのか説明しよう。ギネスブックとは日本語で簡単にいってしまうと、世界記録辞典。世界一大きいネコ、世界一身長の低い人、世界一長い橋など、あらゆる事例に関する世界一の記録が写真や文で紹介されているのだ。

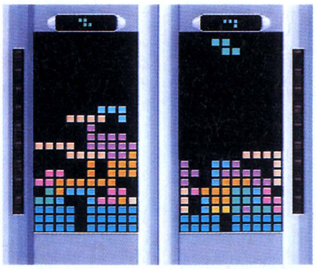
ここまで言えばもうわかったはず。ゲームプレーした後、ハイスコアが表示されるのはなぜか？ 友だちどうしでRPGの早解きを競うのはなぜ？ そうです、ゲームキッズたちも、ほかの人に勝ちたいのです(断言)。だったらその勝ちっぷりってやつをギネスブックに載せて、世界中の人に見せつけちゃおう！

もし記録がギネスブックに載れば女の子にモテモテだぞ！

目指せ、世界新記録！

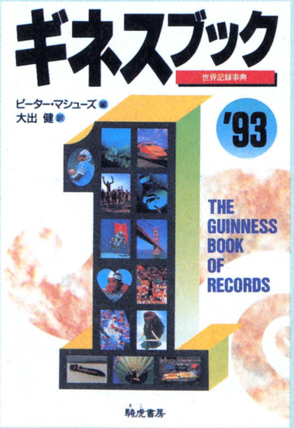


⬆ギネスブックに記録を残すためトレーニングを続ける猛者たち……。



⬆ギネスブックに載せるからには、超有名ゲームがいいだろう……。

これが噂の日本版ギネスブック



ここで今回の壮大な計画の原点となったギネスブックの日本語版を紹介する。宇宙で最も明かるい星を表す等級から、世界で最も計算に弱い種族まで……。あらゆることのナンバーワンが掲載されている。

知っているだけで、ナイスなギャルにもモテまくる素敵な記録から、知っていても誰にも自慢できないマヌーな記録まで、なんでもありのギネスブック。なんと全510ページ！ 絶対にひとり300冊は買え！

ギネスブック
騎虎書房　1480円(税込)

しかし、大きな問題が！

そんなわけで、さっそく日本版ギネスブックを経費で購入。まずは、アスキーの誇る今世紀最後の2大ゲーマー、毛利名人とホルモン新山をギネスの記録に挑戦させることにした。

まずは肩ならしに、超ラクな記録を破ろう。そう考えた本誌編集者は510ページにもおよぶ本をめくり、コンピューターゲームの世界記録項目を捜したのだが……。

ゲッ、ない？ ハアハア。

な、なにが起こった？



⬆ギネスブックを見つめる編集者。索引のコンピューター会社のつぎが、コンピューター詐欺になっている……。

そこで、ギネスブックにゲームのことを載せる計画、題して

ゲームギネスプロジェクトが始動！

ギネスブックには コンピューターゲームの項目がない！

なんと1993年版ギネスブックにはコンピューターゲームの項目がまったくなかったのだ。ガーン、ショック。これほど世界中にコンピューターゲームが普及しているのに、ゲームの項目がないなんて、ギネスもたいしたことないな。ヘッヘッ。なんてバカなことを言いつつも、なんとかゲーム世界記録を新たに作ることはできないのだろうか？　無謀な本誌編集者の夢はどこにいく？

これもない……



⬅ギネスにマリオは載ってない。世界一のデブなら載ってる。

こいつもない！



➡最近日本で大人気のこのゲームも出てません。

1 まずはギネスの発売元に電話！

とにかくアクションを起こせ、ということでギネスブック日本版の出版元騎虎書房さんに問い合わせてみたのだ。プルル（電話の音）。

騎虎書房広報嬢（以下美女）　はい、騎虎書房です……。

本誌編集者（以下バカ）　あのうギスネブックに世界記録の申請をしたいんですけどう〜。どうすればいいんですか、ハアハア。

美女　……申し訳ありませんが、当社では記録の申請受付や認定などは一切行なっておりません。それを望まれるなら、英国のギネスパブリッシング社に直接、そちら様からコンタクトを取っていただくことになりますね。

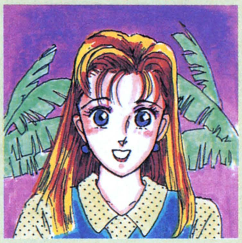
バカ　え、知らなかったなあ。ハアハア、どうしてもダメですか？　英語はしゃべれないもんで……。

美女　ええ。そのことはギネスブックにも明記してありますし……。……よく読まれましたか？

バカ　ハアハア、ウッ！

ようするにギネスブックに新たな世界記録の申請をするには、英国のギネス出版社に手紙を書かなくてはならない！　英語がしゃべれない本誌ギネス計画担当者はどうするのか？（以下左下）

広報嬢予想図



⬅これが広報のお姉さんの予想図だ。似ているといいね。

わかったこと

- ●ギネスに載りたきゃ自分で動くべし。ただし、英語がダメなら苦労するぞ。
- ●声から判断するに広報のお姉さんは美人。彼女に乗り、もとい仲良くなりたきゃ、騎虎書房に入社すべし。

2 イギリスへの手紙作成

そこで登場したのが異国の言葉を自在に操る梅淋ガル横尾（バイリンガル横尾改め）だ！　日本語の手紙をやつの英語力で英訳した。英文と日本文の全文を掲載したので、なにもいわずに読め！

Dear Mr. Peter Matthews

We enjoyed reading Guinness'93 that you published. We are publishing a magazine called "Famicom Tsushin", the best selling computer game magazine in Japan. And when we were reading the great GUINNESS BOOK, we noticed something. The thing we noticed is that……

There aren't any record for Computer games!

Now, computer game is enjoyed in Japan, America, Europe and all around the world. We are sure that the computer game is "easy to getting use to" to the people all through the world.

So, I know we are being little pushy, but won't you be interested in making a new record for the computer game? We also have tentative idea for new record, so please take a look at it.

Ex. How long can a person play Tetris (puzzle game for Nintendo Entertainment System) with no discontinuation?

We are waiting for your answer to this letter. I know it is a troublesome job, but when you write the letter back to us, please write it in either English or Jgpanese (it can't be French).

[redacted] minami Aoyama, Minato-ku,
Tokyo [redacted] Japan
Phone :
Fax :
Weekly Famicom Tsushin
Editor-in-chief : Hirokazu Hamamura
Person in charge : Yujiro Kokuryo

これが親書だ！

ピーター・マシューズ様

貴殿が編集したギネスブック'93年版を楽しく拝見させていただきました。私たちは日本で最大の発行部数を誇る家庭用コンピューターゲーム雑誌「週刊ファミコン通信」の編集をしている者です。そんなわたしたちが偉大なギネスブックを読むうちに疑問に感じた部分がひとつだけあるのです。それはコンピューターゲームに関する世界記録の項目がないということです。

現在、コンピューターゲームは日本を始めとしてアメリカ、ヨーロッパ各国など世界中に浸透しています。そしてコンピューターゲームは世界中の人々にとって、親しみ深い身近なメディアになったといえるものであろう、と確信しております。

というわけで、ぶしつけではありますが、ぜひコンピューターゲームに関する新たな項目の認定を検討していただけないでしょうか？　また、新項目の仮案なども、付記しておきましたので、ぜひご検討をおねがいします。

例：パズルゲーム『テトリス』のNES版をいっさいの中断なしで何時間プレーし続けることができるか？

では、お返事をお待ちしております。お手数ですが、返事は英語もしくは、日本語でお願いいたします（フランス語は不可）。

住所＆電話番号
週刊ファミコン通信編集部
編集長　浜村弘一
当プロジェクト担当　国領雄二郎

3 手紙を国際便でイギリスへ

梅淋ガル横尾の英訳した秘密の親書、週刊ファミコン通信の最新号、本誌編集長浜村通信&当プロジェクト担当編集ヤローの名刺、の計4品を詰めた国際郵便が遥かかなたイギリスの大地を目指して飛び立った。

まず第一の野望はコンピューターゲームの項目をギネスブックに新設（世界的な人気ソフト『テトリス』の長時間連続プレー記録）し、その記録保持者としてファミ通ゲーマーもしくは読者の名前を1994年版ギネスブックに残すことだ！

本誌編集者が遠い瞳で赤い車を見送るころ、南青山のファミ通編集部ではもうひとつの新たな動きが（次ページへ続く）……。



⬆手紙をポストに投函する。無事にイギリスに届くといいなあ。



⬆赤い車を見送る編集者。これにさっきの手紙が乗っているのか？

そしてついにファミ通ゲームギネス委員会設立！

イラスト：伊藤リンダ



ファミ通ゲームギネス委員会とは？

英国ギネス出版社公認団体としてもらう予定(希望的観測)

ただ、イギリスのギネス出版社に手紙を送るだけじゃ能がない。そのことに気がついた本誌編集者はすぐさま、強力なギネス掲載支援組織を結成することにした。

その名もファミ通ゲームギネス委員会。略してファミギネ……。この団体では、ギネス本社に記録の公認申請をするまえにファミ通独自にゲームに関する記録を認定する。これは記録挑戦者にとっては二重の手間がかかるように思われるが、それは間違い……。いきなりフツーの人がゲームの世界記録を新規に設立希望し、挑んでも無視されるのがオチだ……。

そこでまずは、ファミ通で公認の記録として審査認定したあとに、ファミ通という超巨大ゲーム雑誌パワー(後押し)を利用して、霧深きロンドンのえらい人たちに挑むのだ！　このプランが成功したあと、世界記録保持者として名を残すのはもちろん挑戦者個人だぞ！



⬆ここがファミギネの本部なのだ。いいでしょ？（注：9月までだけど……）

ゲームギネス委員会メンバー

本誌編集長	浜村　弘一
本誌編集者	山本伊知郎 国領雄二郎
通訳担当	横尾　重樹

これが僕らの挑戦システムだ

ここではファミ通ゲームギネス委員会の活動内容と世界記録達成への最短手順を8段階に細かく分析し、イカしたチャートにしてみた。

この図で最大のポイントといえば、イギリスのギネス出版社へのアピールツアーだろう。ギネスブック掲載を求めて、出版社の前の石畳に座り込むファミ通読者……。『ドラクエ』の徹夜行列で鍛えられた僕たちならなんでもやれるはず。この程度の努力を惜しんでいたら、ギネスにコンピューターゲームの項目を加えるなんて不可能だぜ！

（注：チャートは仮のものなので、なんの予告もなしに、方法を変更する場合もあります）。

組織運営の仕組み

ギネス記録案・記録を大募集
↓ 読者からの投稿が頼り
ファミギネ委員会が実地審査
↓ 地方に出張できる！
ファミギネ公式記録誕生
↓ またも手紙作成、面倒
ギネス社に認定申請
↓ 却下……？
100万の読者とイギリスに行く
↓ とりあえず遊ぶ
ついに項目認定！
↓ あとは記録を破るのみ
記録に挑戦

成功！ ↓ **ついに名前が！** — これであなたも有名人。まあ、テレビ出演は確実。

失敗！ ↓ **再度挑戦！** — また表の頭にもどって、1からやりなおすしかない。

各界から寄せられた励ましのお言葉の数々



千葉麗子

●ファミ通でもおなじみの人気アイドル。4月にはオーロラ5人娘としてレコードデビューもしたのだ。

とても素晴らしい企画(笑)。ゲーマーの私にも、ファミ通読者のみなさんにとっても、ギネスブックにゲームの項目が入るというのは夢であると思います。私も応援しているので、頑張ってくださいネ。あ、あと私の応援も……。



アレクセイ・パジトノフ

●ごぞんじ『テトリス』の作者。祖国がボロボロでもアメリカにいるからあまり関係ないかも……。

日本のみなさんこんにちは。私が作ったゲームでギネスブックに挑戦するというアイデアを聞きました。大変光栄に思っています。ぜひ、私のゲームを楽しんで、チャンピオンを目指してください。健闘をお祈りします。



大仁田厚

●邪道プロレスといわれながらも激しいファイトでファンを魅了し続ける人気プロレスラー。男だぜ！

周りから不可能と言われても、あきらめずに挑戦することがいちばん大事なんじゃ。ゲームの記録をギネスに載せるという目標を達成するまでは、読者のみんなも死ぬ気で頑張れよ。関係ないが、俺の身体の傷も世界一の数かも……。



桜玉吉

●みんなご存じの人気マンガ家。今回の企画意図はよく伝わっていないらしい。とにかく偉大な人だ……。

いきなりギネスって言われてもなあ。なんて答えればばいいの？　困るよなあ。それにさあ、記録の認定は誰がやるんだろ？　たとえ凄いハイスコアを出しても、認める人がいなきゃなあ。まあ、頑張ってください。



水玉螢之丞

●本誌でおなじみの人気イラストレーター。どんな仕事も断わらない武闘派イラストレーターである。

ギネスとゆーとアレですね。オラぁお習字に投稿して金色の集めてメガドライブ2をもらうぜ、ってそれはガバス。んで挑戦とゆーとアレですね、ダルマに目入れてバンザーイ、ってそれは当選……。とにかく頑張ってくださいね。

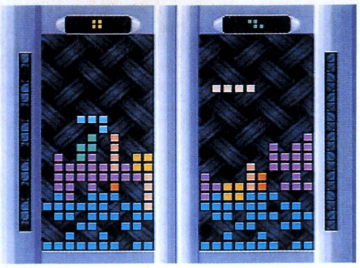


ジャイケル・マクソン

●任天堂をこよなく愛する黒人シンガー。セガファンのマイケル・ジャクソンとは別人のようだが……。

ポォッウ　ポウッ！　アウアウ、ジャパンノミナサンコンニチワ。ゲームファンノジャイケルデス。ポウッ！　ミーノファミリーモミンナゲームガダイスキ。デモ、マンキーヤキリンナノデプレーデキマセン。オウッベリーサッド！

※ジャイケル・マクソンさんは本人の強い希望により、顔写真の掲載を見合わせていただきました。ご了承下さい。



まずはファミ通ゲームギネス委員会の考えた記録項目を発表するぞ〜!

さあ、ファミ通ゲームギネス委員会の出番だ。委員会の最初の仕事は、読者の道しるべとなる記録案を出すこと。ふだんは本能しか使わないファミ通スタッフの面々が、ない知恵をしぼって決定した記録案の数々をとくと見ろ!

第1回目ということもあって、比較的だれでも手軽に挑戦できる記録案を発表したつもりだ。まずは、このページの4つの項目に挑戦せよ。そして自分の最高記録をはがきに書いてファミ通ギネス係に送るのだ。

すると、マジですごい記録を出しそうな読者をセレクトし、ファミ通ギネス委員が実際に出張測定(東京近郊在住者の場合は、編集部に来ていただく場合もあります)したのち、ファミ通ギネス公式記録として認定、誌上にて発表する。

この記録が発表後3ヵ月間たっても破られなかった場合は、イギリスのギネス出版社にファミ通を通して新たなギネス項目として申請する。そのあとは前ページでも説明したとおりだ。

ちょっとめんどうだけど、まずは4つの記録案のどれかに挑んでみてね。暇つぶしだと思ってさあ。

1 テトリスマラソン

今回、ギネス出版社に項目案として提出したのがこのテトリスマラソンだ。この競技は読んで字のごとくファミコン版(スーパーファミコン版もしくはゲームボーイ版に変更の可能性もあります)『テトリス』をレベル0からスタートしてひたすらプレーし続けるというものだ……。当然、プレー中にポーズなどをかけゲームを中断したら即失格。睡眠もとらず(とれない)、トイレも行かず(行けない)ひたすらプレーを続けるのだ。

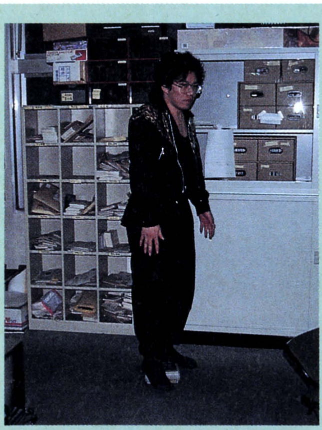
でも、食事はとれる……。



⬆ひたすらプレーする。シビンや食料を用意してプレーするのがいいだろう。でも、ギャルはいらんだろう……。

2 ゲーム機の上に何時間乗れるか?

幾多のアクシデントを乗り越えて生き抜くスーパーファミコン。この競技はスーパーファミコン本体に何時間乗っていられるかを競うもの。失格条件は身体の一部がスーパーファミコン本体以外の床や壁に触れてしまったとき。いかにバランスよく体勢を保つことができるかが勝負の分れ目だ。ミニマムな人ほど、有利かもしれない。



⬆こんな感じで乗っかってみるといいかもね。う〜ん、セクシーじゃない!

3 昇龍拳を何回連続で出せるか?

やはり格闘ゲームは外せない。格闘ゲームと言えば『ストⅡ』。そんでもって『ストⅡ』といえば昇龍拳というわけで、昇龍拳の連続出し回数を競う競技だ。やりかたは2Pモードでリュウとケンを使用。相手のキャラクターをなるべく離し、ひたすら技を出す……。

条件は前の昇龍拳を出してから1秒以内につぎの昇龍拳を繰り出すことだ。ハードはスーパーファミコン。コントローラーは純正のパッドを使用すること。



⬅れいのヤツです。私なんかいまだに出せません。

4 口でジョイスティックをくわえ『パックマン』を何面までクリアーできるのか?

あの名作ファミコン版『パックマン』とジョイスティックを用意する。おもむろに、これを口にくわえゲームをプレーする。当然、手足をコントローラーに触れたら失格だ。はたして何面まで進めるのか。これがいちばん楽かもね。



⬆ちょっと汚いので、消毒するのを忘れないように……。しかし、このバーはエッチだなあ。まるで外人の〜ピッー。

ギネス案大募集

ゲームギネスはまだ始まったばかり。みんなの意見を採り入れて、なんとしてもギネスブックにコンピューターゲームの公式記録掲載を実現させましょう。そこでゲームギネス委員会では以下の4つの募集をします。

- ●ファミ通公認記録の項目案(競技内容・条件を明確に書くこと)
- ●ファミ通公認記録案への挑戦申請(自己最高記録を明記すること)
- ●ファミ通ゲームギネス委員会運営へのご意見・ご希望
- ●梅林ガル横尾にやらせたい英語の宿題(無報酬)

などです。いますぐはがきか封書でファミ通ギネス係にジャックインせよ! また、メーカーさんのさし入れも随時受付中です。

あて先は ファミ通ギネス係 だよ〜ん

この企画はまだまだ続くぜ! 続報を待て!



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#9
by 渡辺浩弐

究極のビジネス

人工冬眠★カリフォルニア州のアルコア延命財団では、1960年代より〝人工冬眠〟のサービスを実施している。血液に凍結阻止剤を注入したボディーを、摂氏マイナス196度の液体窒素に漬け込む先端テクノロジーによって、50～150年間は90パーセントの確率で生き長らえられるとか。料金は全身保存の場合12万ドル、頭だけなら4万1000ドル。現在、すでに25名がここで眠っている。

不老不死はいかがですか

1993年、現時点で〝不老不死〟のテクノロジーは実現しています。

人類の究極の夢は、ついにかなったのです！

それは、人工冬眠のことです。

当社は、あなたの体を冷凍して、半永久的に保存してさしあげるサービスを実施しております。

これは、正確にはまだ〝不死〟のテクノロジーとはいえないかもしれません。

でも、〝不死〟が可能になる未来まで〝死〟を先伸ばしにすることができれば、それは〝不死〟と同じことなのです。

この技術開発が始まったのは、1950年代から。最初に人間が冷凍されたのは1967年です。

当初は、ガンやエイズなど不治の病にかかり、死を待つばかりの状態の患者たちのために、その病気の治療方法が発見されるまで死を先延ばしにする目的で使われていたものです（現にいま、アメリカ・カリフォルニア州の〝アルコア延命財団〟では、すでに25体もの冷凍ボディーが、液体窒素に満たされたアルミ・タンクのなかで、〝元気に死んで〟いるのです）。

でも、健康な人だって、このテクノロジーを利用しない手はありません。

人工冬眠で本当の死を先延ばしにして、いつの日か不老、不死のオペレーションを受けられる日に蘇ればよいのです。

さあ、あなたはもう、老いることからも、死ぬことからも自由になったのですよ！

当社にご相談下さい！

タイムトラベルが実現しました！

冬眠は辛いことでも、退屈なことでもありません。あなた自身にとっては、一瞬のできごとになるはずです。

眠っているあいだは死んでいるのと同じですから、あなたは眠りに就いたと思った瞬間、未来の世界に目覚めることになるのです！

つまりこれは、未来に行く〝タイムマシン〟のテクノロジーでもあるのです。

未来社会を、自分の目で見たくはありませんか？

そこで、あなたは〝大昔からやって来た歴史の生き証人〟としてスーパースターになれるかもしれません！

永遠に美しく!!

〝眠り姫〟になってみませんか？

永遠の美を保ったまま、未来のある日、白馬にまたがってやってきた王子様のくちづけで、あなたは目覚めることになるのです。

……美しさに自信のあるあなたは、とくに急いでください！

できるだけ若いうちに、その美しさを冷凍してしまいましょう。いつの日か、不老の技術が受けられるようになるその日まで!!

料金は、なんと実質的にタダ！

ちなみに気になる料金のほうは、全身保存の場合1500万円弱、頭だけなら500万円弱、です。

自分の下半身に特別な思い入れのないかたは、〝頭だけコース〟をおすすめさせていただいております。

そして、冷凍ボディーは法的には死体とみなされますから、あなたは生命保険でこの料金を払うこともできるのです。

つまり、いま、お金を持っていなくても大丈夫。あなたは、実質的にはタダで人工冬眠に入れるわけです。

また、残ったお金を貯金しておけば、利子が付いて、目覚めたときには大金持ちに、なーんてことも……。

さあ、急いで!!

さあ、急いでください。あなたの周囲の人々も、ひそかに冬眠に入ろうと計画しているかもしれません。

遅れを取ってはいけません。もし取り残されたら、あなたは〝墓守り〟として一生を過ごすハメになってしまうかもしれませんよ！

◆

以上、アルコア延命財団（ティモシー・リアリーが自分の冷凍保存を依頼したことで話題になっている人工冬眠サービス機構）から送られてきたパンフレットを、僕（渡辺）なりに勝手に翻訳・翻案して作ってみた広告文案です（値段とかサービスの内容は、アルコアのものをそのまま参考にさせて頂いております）。

どなたか、この技術を輸入して、日本でもこういう商売を始めてみようというかたはいませんかね？

つまり冷凍カプセルを作って売って、冷凍保存してあげる商売です。この広告文案は勝手に使っても構いませんよ。

え？　本当にその技術は大丈夫なのか、ですって？　冷凍された人間は本当に生き返るのか心配、ですか？

それはこの渡辺が保証しましょう。

大丈夫ですとも。

もし万が一、この技術に欠陥があったとしても、大丈夫。この商売に限っては、絶対にキャンセルも、返品もないはずです。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

コンパクトになったセガのニューマシンは?

メガドラ○ブ2

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年6月4日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第117回

1980 TAITO

ルパン三世

文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

不二子と結婚

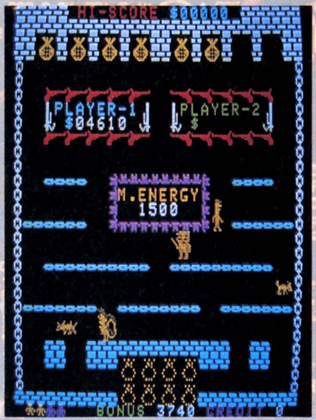
『ルパン三世』はタイトーが'80年に発売した固定縦画面のアクションゲームで、このゲームはなんと世界初のキャラクターゲームでもある。昨今、映画やマンガ、アイドルやスポーツ選手などのキャラクターを起用したゲームが多く見られるが、ビデオゲームの黎明期にあたる当時は、こうしたゲームは皆無であった。それはハードのグラフィック能力、アニメーションの表現力が非常に乏しく、キャラクターの容姿をきちんと表わすことができなかったからだ。この『ルパン三世』にしても、登場するルパンや銭形警部はただの固まりにしか見えない。これがルパン、こっちは銭形と言われても合点がいかないほどだ。

コインを投入し、スタートボタンを押す。4方向レバーでルパンを操作し、画面上部にあるドル袋を下の倉庫へすべて持ち帰るのが目的。ドル袋は同時に最大2袋まで持てるが、2袋持った場合は1袋だけの状態よりも歩行速度が遅くなってしまう。銭形警部は警棒を振り回し、しつこく追いかけてくる。移動速度の遅いルパンはどうしても足の速い銭形警部に追いつかれてしまう。そんなときはワープボタンを押す。通常の設定ならば、1ステージにつき4回までワープが可能だ。

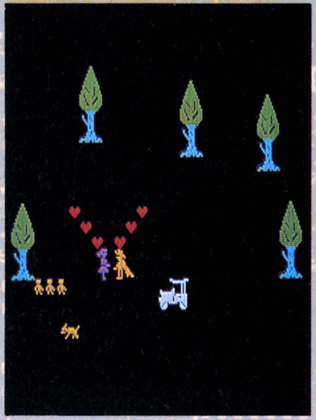
ワープした場合ルパンがどこに現われるのかはわからない。ワープアウトした瞬間、敵に囲まれていて逮捕されるということもある。だが、ワープ先のポイントは8ヵ所の地点に限定されているので、かなりやりこめばある程度の予測はできるようになる。

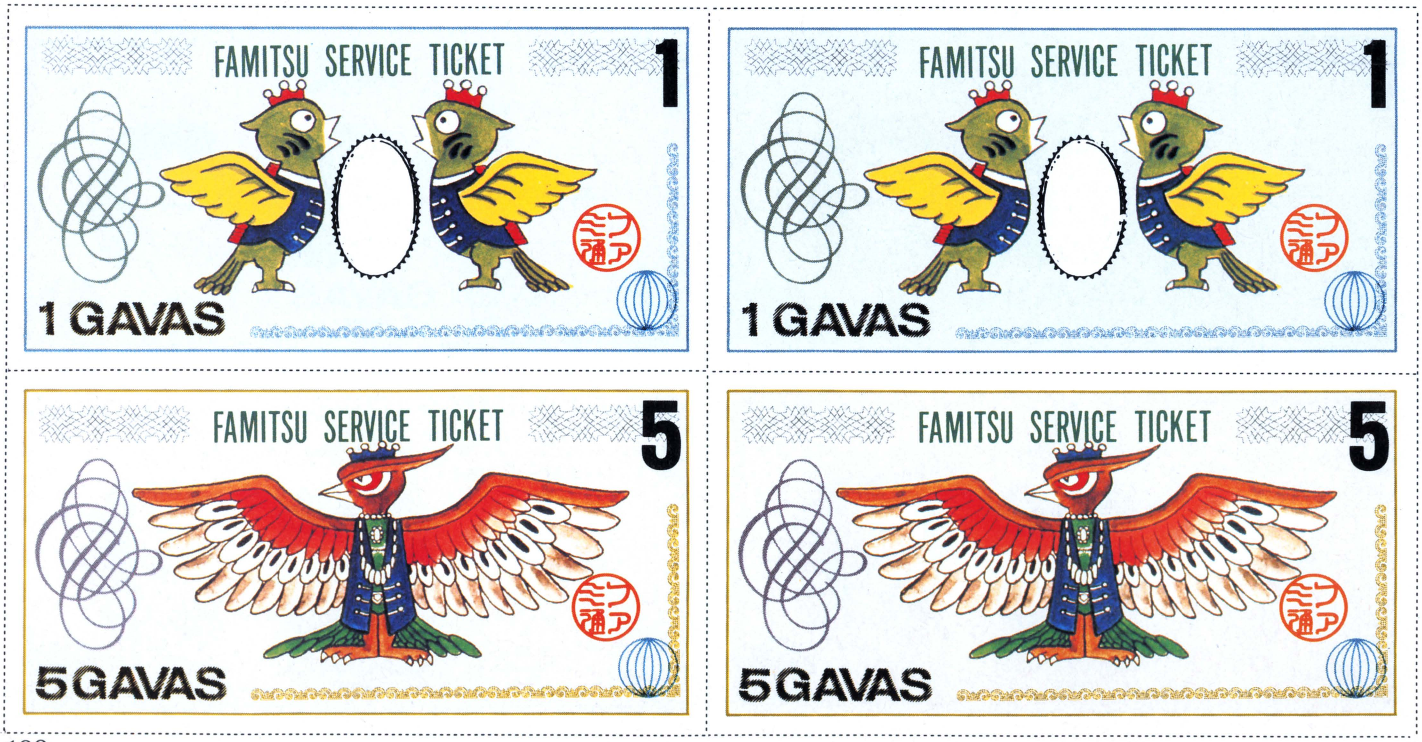
すべてのドル袋を持ち帰り、見事ステージクリアーするとルパンが夢中のグラマラスな美女、峰不二子に会うことができる。ルパンはトラクターのようなクルマに乗って登場。おそらくそのトラクターのようなクルマは、ルパンの愛車モーガンだと言いたいのだろう。だが、わずか十数ドットで構成されたそれは、トラクターにしか見えない。クルマから降り、不二子に近づくルパン。だがその直後に不二子の肘鉄がルパンの脇腹を強打。どうやら貢ぎものが足りないらしい。またドル袋を集めにいかなくてはならない。こうして4回も不二子にドル袋を運び、ようやく不二子からキスをもらう。

その後もステージクリアーを続けると……!? なんとルパンと不二子のあいだに子供ができてしまう。ステージクリアーするたびに子供は増え続け、最高6人兄弟にまで発展する。原作にはないすさまじいストーリーの展開。現在のキャラクターゲームでは考えられないこの展開は強烈であった。



↑世界初のキャラクターゲーム。タイトー『ルパン三世』。十数ドットで構成されたルパン。なんだか、ピンとこない。


↑追いかけてくるのは、もちろん銭形警部。容姿はどうあれ、そのしつこい性格はまさに、銭形警部そのものだ。



※補助券ガバスはメタリックガバスとは取りかえられません。

元祖 水玉本舗

イラストレ 水玉螢之丞

今週のおテーマ：メタルマックス2（第2回）



さて、問題です。水玉先生は何人家族でしょう?

LETTERS
伝言板

ヨーロッパ取材に行ってた森鉄舟が妙ちくりんなお菓子をお土産に買ってきた。なんでも、フランスのトイザらスで買ったというゼリービーンズみたいな代物。が、激マズで全員ガクゾー。

初めに問題です（エンピツを用意）。今回出てると思うヤツに○をつけてください。
プチワラ（　）ガラフの父（　）
タラちゃんの法律（　）
ピエ～ル畳（　）セガマン（　）
モンガー（　）ガツン（　）
ワハハマン（　）どら待ち（　）
青春と原子力（　）谷の助（　）
どん（　）とってもレモン（　）
（宮城県　とってもレモン　16歳）

とってもレモンが最後にちゃんと入ってるのがポイントだね。
○は3つくらいかな、の編集者

ゴルゴ中3のために5行与えてやってください。
（徳島県　コーチン）

プロの暗殺者、ゴルゴ中3だ。ありがとよ。コーチンには、お礼として銀の暗殺ポイント1点をやろう。5点集まったら金の暗殺クーポン券（1回限り無料で暗殺）と交換してやるぜ。じゃあな。
足し算が苦手なため1行多く書いてしまったゴルゴ中3（浪人中）

私はついに"誌上ワープ術"を完成させました。では、一度試しにやってみましょう。行くぞ～!!　うおおお……、ヒューン。

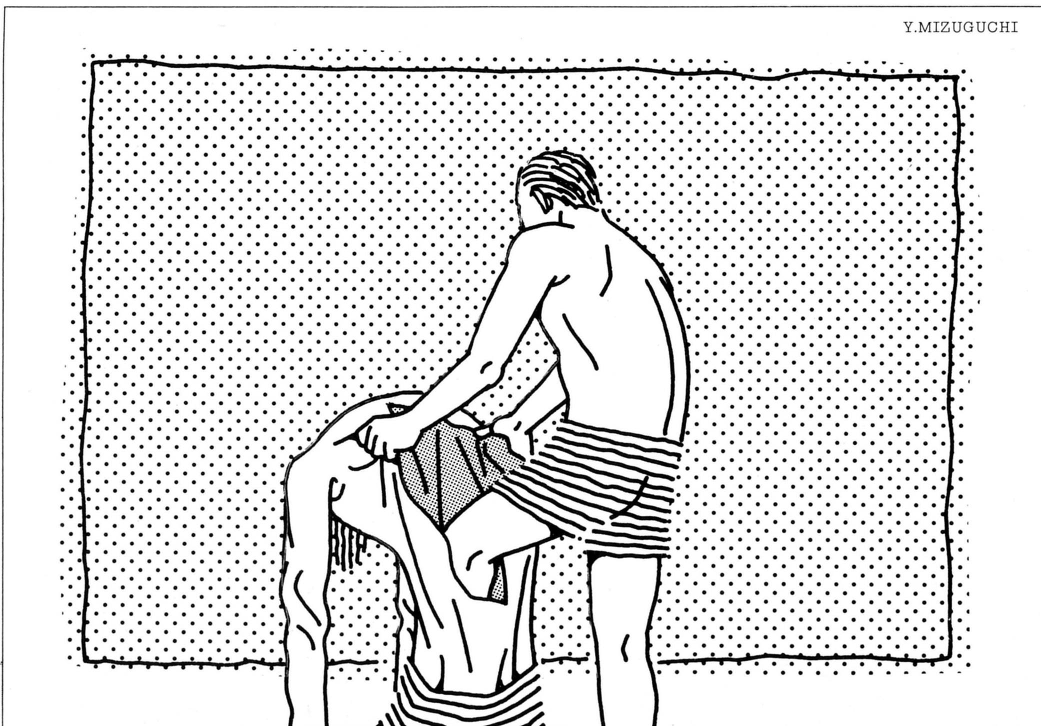
おいおい、どこに行っちゃったんだよ!!　勝手にそんなことやられちゃ困るんだよ。まったく……。
仕方がないのでとりあえずつぎいってみよーの編集者

今回初めてのトリトンです。4月16日号のファミ通に載ってた埼玉県のカロリンの意見に反対っス。いまの時代こそ、テレビゲームだぜ。ボードゲームなんて100億年まえの遊びだぜ。ハイテクを使ってポリゴングリグリ空間を楽しむのがいまの主流だぜ。人生ゲームなんていなかのボーズがするもんっスよ。（以下略）
（広島県　トリトン）

テレビゲームだろうが、ボードゲームだろうが、カードゲームだろうが、同じゲームに変わりはない！　どっちも、おもしろいものはおもしろいし、つまらんものはつまらん。ポリゴンだろうが、実写撮り込みだろうが、ハイテク面の厚化粧をしてても、結局電気で書いた絵が動くだけの退屈な代物はゲロ吐くほどあるじゃねえか！　もちろん、ボードゲームにもクソつまらんものはゴマンとあるが、楽しいものは『ストⅡ』や『ドラクエ』と同じくらい楽しいぜ！　そんなこともわからんヤツに、ゲームってものについて語ってほしくないね。『モノポリー』とか『スコットランドヤード』とか『貴族の務め』とか『クーハンデル』とか『フンタ』とか『バルバロッサ』とか『ゴースト』とか、楽しいボード＆カードゲームは山ほどあるんだからな。
貴族の会名誉会員（VIP待遇の特製会員カード所有）の編集者

たまに見かける人シリーズ。自分の言ったギャグがウケなかったら、「って○○君が言ってたよ」と言って人のせいにする人。
（滋賀県　甲本ピロ人）

勝手に出張伝言板設立シリーズ。今後、東京の地下鉄営団線の表参道駅の伝言板に出張伝言板を設けます。"愛する編集者Bちゃんへ"と書いて、そのあとにネタを書いていただければけっこうです。おもしろければもちろん当コーナーにて採用することもあります。ただし、住所や氏名を書くとヘンな人に悪用される恐れがあるので、書いてはいけません。というわけでガバスが要らない人はどうぞ。それに、駅に行けば伝言板を見回っている編集者Bちゃんに会えるかもしれない特典つきです。
新人バイトY（歳老いた10代）



同棲している編集者さんに質問です。同棲ってどんな感

じですか？　やっぱり、イイもんですか？　これからの抱負があったら聞かせてください。
（福島県　タラちゃんの法律18歳）

編集部に何日も泊まったりして、やっと家に帰っても土日はずっと爆寝りして、起きたらゲーム始めたりすると、やっぱり家庭不和の原因になりますね。そんなわけで、ゲームしたくてもテレビ見たいって言われたら逆らえない程度にイイもんです。抱負はとくになし。
同棲歴４年と数ヵ月の編集者

編集部のみなさんにお聞きしますが、はかなくなった下着やブルマーなどはどーすればいいと思いますか？　5000～10000ガバスくれるなら、下着を送ってもいいです。
（群馬県　はしばみゆき　16歳）

他人の使い古した下着など誰がほしがるか!!　冗談じゃないぜ!!　これからはこの手のはがきは即シュレッダー！　にも行かずオレの机の引き出しに大事に保管され、毎日毎日じっくりなめ回すように読まれたあと、はしばみゆきが成人して結婚して子供ができて、その子供が受験生になったころ、そっと校舎の裏でそのガキに渡すことにするからな。ところで、話は変わるが、古くなって擦り切れた下着は雑巾にして使うのが世の中の常識というものだ。
下着よりはがきフェチの編集者

12月25日号の「ボードゲームでボーン!!」の160ページの下の写真でイザベラさんのパンティーが見えそうで見えません。あれは誘っているんですか？
（大阪府　とろけるジジイ）

どんなにガンバってあの写真を凝視しても、ぜったいパンティーは見えません！　だって、あのときイザベラ永野はパンティーを履いてなかっ……。いやいや、何でもない何でもない。冗談だよ、冗談。気にせんでくれ。うっしっし。
あのときカメラ越しにある部分を凝視していた編集者

ふられました。片思いです。８年間でした。１分でけりがついてしまうものでしょうか？　こんな私の心にジーンとくる曲をリクエスト。（福島県　こたつ）

ハーイ、ＤＪのジョニーです。ジョニーもこのあいだ４年間つき合っていたメアリーにふられてしまったんだ。わかるよ、キミのその悲しい気持ち。じゃギルドマン・ホーパーソンの名曲、「ホッチキスの針は冷たく……」をこたつ君に捧げよう。では、今日はこんなところで。シーユーネクストアゲイン、バイバーイ。イズイット？
ひさびさ登場ＤＪジョニー

ドラマなどでよく暴漢から彼女を助けるシーンがあるが、目的は同じだと思う。（兵庫県　自暴自棄と死亡時期は似ていると思うプチワラファン　15歳）

何かをなし遂げるには、方法を間違えるな、ということですかな。
毎日口説きまくればそのうちうっかり「オーケーよ」って言ってしまう作戦を実行中（マジ）の編集者

僕のクラスでは、習字の時間に「勝訴」と書いて教室を走り回るのがはやっています。
（京都府　毛先がＱ太郎）

アメリカでは何でも裁判になるみたいだけど、アメリカ人は裁判で勝ったとき何て書くんプーンどうやら成功したようだ。うひっ。では、私はゴアさんを捜しにゆく。さらばじゃ～。プイ～ン。
（京都府　ポーキン・エキ　14歳）

なんだ！　突然へんなところに出てきやがって。ワープは大失敗だな。誌面を乱した罰として、イオンコートポイント10点没収しようと思ったがもともとないので、ピコーの踊り50万回の刑に処す。
初代ピコーＣＭのねえちゃん乳突き出し度にボッキーンな編集者

プチワラの投稿だったら何でも載せるのかーっ!!　最近あんまりおもしろくない常連のはがきが多い!!　あーすっきりしたっと。（東京都　98式ＡＶ　17歳）

98式ＡＶのように誤解している読者もいると思うが、プチワラほど多くボツはがきを出している人間はいないぞ。しかも最初からボツになることが明白なはがきが大部分。たとえば、伝言板にカラーイラストをガンガン送ってきたり、編集者へのファンレターとかペンネームを考えて書いたりとかね。いわゆる文字ネタのはがきがあっても、近況報告とか、ウケをまったく考えてない一意見だったり。とにかく、通常のファミ通への投稿はがきという範疇からは逸脱したものであることは確かだな。だが、だからってべつにエライわけじゃないからね（オイ、プチワラ）。
だから、当然プチワラから来たはがきのほとんどはボツ。ボツになったはがきの累計数は、ブッチギリのトップは間違いない。1000枚はいってるだろうな。プチワラのそんな投稿ぶりを見てると、いろいろ感じるところはあるね。これは、はがきのムダ使いフリーク大馬鹿野郎が考える無償の愛の理想形なのか？　投稿という行為における方法を追求する空疎でオチャメな現代の苦行僧なのか？　頭に乗ってる若者の自分勝手な自作自演プログラムなのか？　実態はわからんが、ボツ大臣であるな。
プチワラのイラストには才能を認めざるを得ない編集者Ｂ

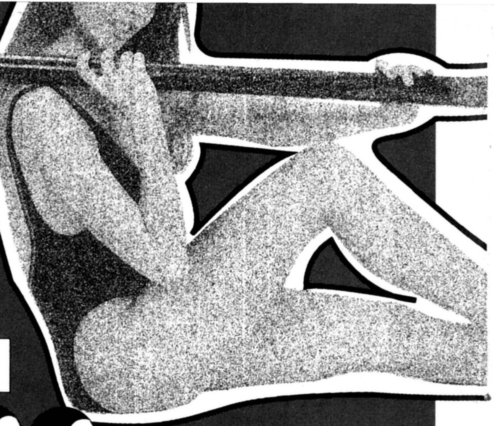


激マズ菓子は堅さもハンパじゃなく30年噛んでもかみ切れないくらい。で、パッケージをよく見ると犬が喜んでるイラストと“ペット用”らしきフランス語が!!　半袋も食べたマドー関谷は半分犬状態に。

おたよりのあて先（ロング版）は、164ページ。短いバージョンのあて先は、〒107-24 東京都港区㈱アスキー　ファミ通伝言板係まで。

Begin to Oh! Shuji

美・人・と お習字



ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

一部でマイナーなRPGが流行中。記事にならないので、新鮮な喜びが味わえるのだ。

金のカンダタ賞 2000ガバス

出歯吸っていた
(デバスティター)
by 大竹○のぶ

奈良県 女優

こんどは何を吸うのでしょうか。興味本意です。すみませんねー。

銀のハンババ賞 1500ガバス

グングン煮る
by 斬鉄剣不能

愛知県 地獄の使者

煮れー、煮れー。そら、もっと煮れ! いやになるまで煮て煮て煮まくれ。

ダババな人々 各1000ガバス



兵庫県 早坂命♥

オルド細道
by 松尾芭蕉

人目を忍んで、こっそり逢ってるみたい。演歌的。

大阪府 ロシアン

ナディア健壱
(なぎら)
by けっこうイカす

限りなく対照的なふたり。ミスマッチングの妙。

大分県 木木田辰気

卒業～暗い年少(ネンショー)～
(卒業ーグラデュエーションー)
by ネンショーとは[悪い子が入るとこ]

明かるい年少があるなら、勉強のために入ってみたい。

静岡県 はなたかだか

別人に銃発砲
(鉄人28号)
by トカレフ

まちがわれて撃たれるのは納得いかねーよなあ。

予選通過のみなさん 各500ガバス

教訓や信条は、つごうに合わせて選ぼう。行動したいときは、"**成せば成る、成さねばラ・ヴァルー**"という言葉を胸に秘める。"人生、諦めが肝心"を胸に秘めてはいけない。ただし**SM系**や**宗教の刑**に誘われたときに、"成せば成る"を胸に秘めていると、その道に行ってしまうので注意。かといって、"諦めが肝心"を胸に秘めていても、その道に行ってしまうのでビックリ! 困った。どうしよう。こんなときは**触れるオッパイや**。なんて刹那くん。

大阪府 ロシアン

成せば成る
成さねばラ・ヴァルー
(成らぬ)
by ありがちな教訓

東京都 水星人

SM系
(エス・エヌ・ケイ)
by 女王様

京都府 チャンポン

宗教の刑
(龍虎の拳)

愛媛県 マイナー野郎

寺ホーミング
(テラフォーミング)
by ミッソー

東京都 栗原伸一

触れるオッパイや
(ブレスオブファイア)
by 踊り子には触れないで下さい

千葉県 シュール君

粘土熊(ねんどくま)
(れんぞくま)
by 愚作

読者の4コマ

GAVAS 各1800ガバス



沖縄県 平木健

1コマめの和尚が宙に浮いちゃってます。それにナニも……。

●選評 七転び八起き。いやなことがあっても、笑っちまえば平気だ。違うか。



秋田県 ガッツ日本海

市長のハガーさんはガム好きで有名。なんと人の食べたガムまで食べるというから驚き。

●選評 シャンデリアの上にあるカレーや樽のなかにある肉も食っちゃうぞ。

くどくど口説く

GAVAS 各500ガバス

「見なさいチンチン。」
「……小さな身。」
富山県 ゲリツィン

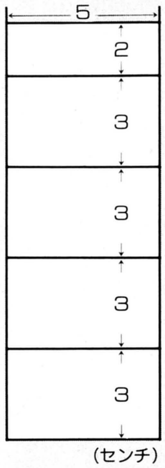
スローにジョンレノンのれん4時に下ろす。
東京都 角優樹

医大出の板井の遺体と居たいの！痛いので、偉大。
千葉県 矢野一男

薬師バシリスク
東京都 浩司はバカだ

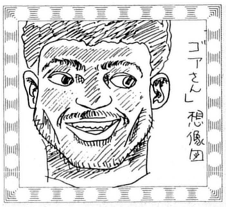
4コママンガのオキテ

サイズが違うと掲載できないので注意



ゴアさんにねがいましては(ゴアさんを探せ)

GAVAS 変則ガバス制



ゴアさん

●ゴアさん情報 みんなのおかげで、ゴアさんの正体が少しわかったかもしれない。でも、よけいわけがわからなくなったような気もする。ゴアさん、あんたはいまどこにいて何をしてるのです？



秋田県 熱帯ウンモ

熱狂的なゴアファンです。似てると思いませんか。私は心の底から「すげぇー似てる」と思ってます。



東京都 ぷう

ポルポト派の兵士から幼年期のゴアさんの写真を入手しました。ちんちんが写ってないのが残念です。



山口県 酢豚

ゴアさんはシャーマン(祈祷師)です。ムドオンが使えます。



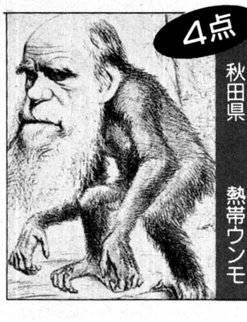
兵庫県 ササラン

いいえ、ゴアさんは某有名作家で、けっこう歳食ってます。気さくな人柄が万人に愛される秘密です。



兵庫県 ガンボプロジェクト

ぜったいゴアさんです。名前を変えてCD出してました。



秋田県 熱帯ウンモ

意外や意外、ゴアさんはサルです。足でバナナがつかめます。



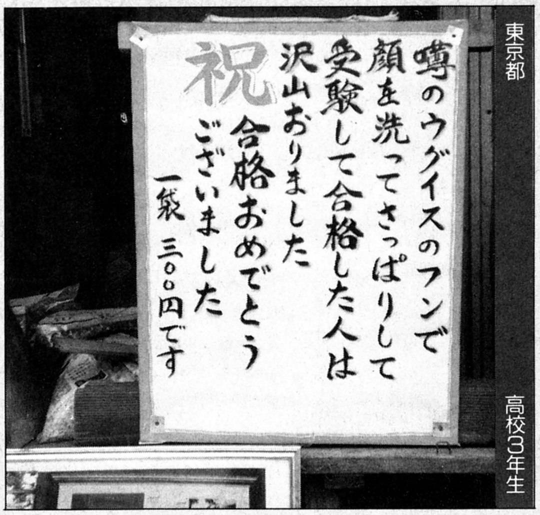
秋田県 プッチー

ついにゴアさんを発見!! 正体は全日のブッチャーでした。

キリストの苦悩

すべての人を愛するように努力したあげく、望んでない人から愛されて困ったことはありませんか？ 誰かに決めるってことは、ほかの人のことはあきらめる、ということでもあります。誰かれかまわず愛したところで、得るものは〝いい人〟という評価だけです。神はすべてを見てますが何もしません。しあわせになりたいなら、使い分けることです。その気にさせるのも立派な罪です。

GAVAS 1000ガバス 飲尿療法に近いものを感じるのは僕だけ？
フンで幸運を掴め！



東京都 高校3年生

うぐいすのフンを売ってました。

●選評 うぐいすのフンで顔を洗ってほんとうにご利益があるのかなあ？

GAVAS 1000ガバス 保身のためなら他人を潰す人
僕だけは生きのびる



宮城県 ドライモン

遣唐使船難破の絵だそうです。

●選評 人間の真の姿を映し出しているクソ素晴らしい絵だと思います。

GAVAS 200ガバス ちょっといい見出し
二人の女の母親ごっこ

宮城県 秋葉健

GAVAS 各888ガバス 勇気ある正しい発言が身を滅ぼすことも…
ミもフタもない

ABCテレビ 6
00 地球国(終) 5048

大阪府 藤木吾呂

●選評 なんかこんな書きかたをされちゃうと、とっても悲しい。オレも一応地球人だからなあ〜。

45 プラクティカル日本語講座「断る」酒入郁子
（0.14終） 9171796

大阪府 藤木吾呂

●選評 はっきりと自己主張できないといわれる日本人ですが、いうべき時はいうらしい。

GAVAS 999ガバス
あーら、かんちがい

<15日>▽上野動物園のホッキョクグマ「雪男」が死亡、日本最高齢の35才。オスとして飼育されていたが、実はメス

福島県 ルーガちゃんかわいい

ちょっとそれはないんじゃないですか？

●選評 オスとメスを見分けるのが困難な動物もいっぱいいるだろーけど、クマぐらい見分けろよな……。

GAVAS 各888ガバス 単発イラスト道場とは違うコーナーなんだよ。知ってたかい？
駆けておいで僕の友だち



兵庫県 ガセマジラ



埼玉県 緑チョコボ



秋田県 プチワラ

GAVAS 800ガバス
イエティ捕獲



東京都 ギタリズム

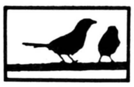
スキーに行った。雪男と会った。以上。

●選評 雪山でイエティってのは順当すぎ。ナンパした女の写真のほうがずっといいな。

特別付録 秘密の常連券

このカードをきれいに切り取り、はがきに貼って投稿すると採用率がややアップします。

業界の達人①



達人が多いゲーム業界だが、某社のM氏に勝てる男はいないだろう。なんとM氏は毎週土曜の深夜3時から、西麻布の某クラブでDJとして活動しているのだ！ クラブのDJといえば、当然のことだがそれ系のギャルにはモテモテ（マジ）。おまけにルックスと音楽センスも良しと、人生ノープロブレムのM氏なのだ。以下次号。

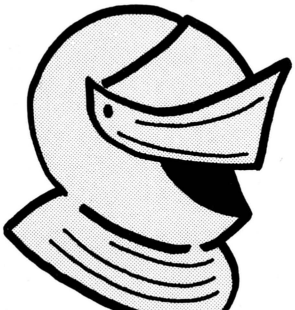
そっとラヴレター

◎三浦智美さん、君は僕のことをどう思っているのですか？ 毎朝明るくあいさつしてくれる君に、いつのまにか僕の心がひかれていくことに気付きました……。好きです。誰よりも大好きです。返事待っています。愛知県 山田篤

■智美さんに篤の真心は通じるのか？ 篤よ、絶対に結果を知らせてくれ。

私の報告書 Watashino Houkokusyo

GAVAS 各555 ガバス



◎**ネッキーがアルマジロをいじめる**夢を見た。 岡山県 山本和明

◎外人さんが「**ハラキリハラキリ**」とうれしそうにはしゃいでいた。 徳島県 皇帝?

◎**本田やよいに肉体でまるめこまれる**夢をみた。 大阪府 ベンチ

◎増刊ファミコン通信の登場で、週刊ファミコン通信は、一層**色モノに走る**だろう。 奈良県 江紋吉

◎おもいっきり泣いた。**虹が架かった。** 福島県 タラちゃんの法律

◎友人と言い争いになった。頭にきたので「**うるせえよセーラームーンおたく**」といったら、泣いてしまった。……スマン。 福島県 RX78星雲

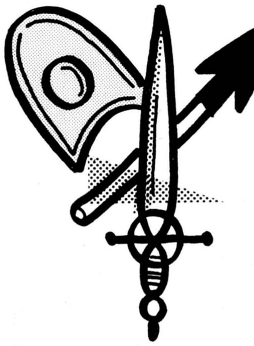
◎陸上部に新入部員が入ってきた。先輩である僕だったが**いきなり負けた!** 大阪府 ハスキー藤田

◎**5年間も山にいたため野性化した井上。** 宮城県 フランソワ

◎行きつけの焼肉屋はとにかく安いが、**肉が臭い。** 大阪府 デルタの星

◎疑惑から半年ついに**楠田枝里子がスナッチャーであることが判明した。** 東京都 中原氏

◎友人と町内会のネタを考えた。いつのまにか**愛がめばえた。** 北海道 ケラチン



◎うちの姉がセクシーダンスを踊った。**効果はなかった。** 大分県 平嶋

◎**大好きな女の子に銃殺される**夢を見た。 山形県 ヌマケン

◎**やる気のなさそうな弁護士**を見た。 茨城県 六時の時報

◎**新幹線の頭だけがスッ飛んでいく**夢を見た。 大阪府 べんち

りろりろ

㊥中ひでお





宮城県 小泉博弥

投稿のオキテ

◎新コーナーが怒濤のごとくあらわれては消えていく、弱肉強食の酒池肉林ページといえば、ファミ通町内会。
♀どんなコーナーが現存するのかわからないというマヌーのために、全コーナーリストを一挙に掲載するぞ。よく読んで投稿してくれ。
∴美人とお習字、人生設計、読者の4コマ、回文、街の新名所、私も町のレポーター、単発イラスト道場、私の報告書、野性の王国、テリブルアクシデント〜今週の恐ろしい事件〜、妖怪101匹大図鑑、駆けておいで僕の友だち、アナザーアイドルスタジオ、大日本グルメ野郎暴れ旅、その他タイトル不定の写真ネタ関係だ！ ハアハア、ゼイゼイ、ハアハア、一気に紹介したので疲れてしまいました……。ハアハア、いまどんな下着してるの？
■増刊ファミ通の投稿ページが千葉麗子ちゃんを起用して、人集めを企んでいるのに対抗して、ファミ通町内会でも近々、赤玉もとい、隠し玉を投入する予定。期待せよ！
◆ではまた来週。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



今週の運勢 5/24[月]→5/30[日]

よく当たる福田先生の占い。でも自分のことを占うとなぜか当たらないとか。

1月生まれ 自重運。うっかり口を出すとトゲが刺さりそう。対人面でへらず口を叩いて失敗あり。家庭では態度を柔らかく。健康は疲労、消化不良に注意。3と8、青とオレンジ、キーホルダー、小銭入れ、火曜と金曜が吉。

2月生まれ 何事も後手に回りやすいが、自分の信念を貫こう。急ぐと損をする。金運は貯蓄すれば吉。異性運は学校や職場の身近すぎる人とはうまくいかないかも。1と6、白と黒、チケット、映画館、金曜と日曜が吉。

3月生まれ 格好つけて見栄をはり散財する気配。堅実なペースを保ち、しっかりした経済観念を持とう。スポーツはプロレスなどを観戦するといいことがあるかも。4と9、灰色と茶色、手張、記念切手、水曜と日曜が吉。

4月生まれ 日頃の努力が実を結ぶころ。他人に見えない部分をしっかりしよう。将来を考えて貯蓄をしておくのもいいぞ。金運、健康運はともに順調。心配なし。3と8、えんじ色と青、貝の細工品、CD、水曜と日曜が吉。

5月生まれ 前半は好調だが週末は荒れ模様。目上の人と衝突しないように。勉強は3科目に絞ること。異性運はグループ交際がよいがケチがつく恐れあり。5と10、黄色とオレンジ、小物入れ、ボトル、火曜と土曜が吉。

6月生まれ 公私ともにケジメをつければうまくいく。出すぎたマネをしなければ、小さい願いならかなうはず。家庭では時間にルーズにならないように。3と8、緑と紺、情報雑誌、流行にあったグッズ、木曜と土曜が吉。

7月生まれ 改善、改革の時期が近づきつつある。問題解決には3人の力を合わせて。また食べ物に妙に縁がある。金運は小吉。健康は足の疲れ、打ち身に注意。1と6、灰色とオレンジ、日記、観用植物、月曜と金曜が吉。

8月生まれ 週前半はツイてるが途中で障害あり。他人の言葉で頭を悩まされそう。また希望することに反対者が現われる。異性運は強力なライバルがいて見込みなし。4と9、白と緑、楽器、コレクション、火曜と土曜が吉。

9月生まれ 順調運。計画などはどんどんやろう。友人にも異性にも気持ちがピタリと伝わるとき。意中の人がいたらすぐ電話で告白しよう。また金運も大吉。2と7、コバルトと灰色、水晶球、ビー玉、木曜と日曜が吉。

10月生まれ プライベートなことに関する運が、バカみたいにいい。ボランティア、サービス精神がプラスになるとき。異性運は好きな人に猛然とアタックして吉。2と7、茶色とオレンジ、定期入れ、本、月曜と日曜が吉。

11月生まれ 平凡な週。目上の人の協力でいいことがあるが、自分の力は未熟なことを忘れないように。コツコツと地道にいこう。家庭では夜ふかしや夜遊びは禁物。1と6、赤と白、金魚、起きあがりこぼし、水曜と土曜が吉。

12月生まれ 社交面でうれしいことがある。ただし、つきあい上手はいいが、安うけあいはやめにしておこう。金運は出費が多く残らない。異性運は複数とうまくいく。5と10、赤と黄色、地図、ぬいぐるみ、月曜と木曜が吉。

迷える子羊救済

僕は2年ほどまえから女性に興味がなくなってしまいました。AVビデオを見ても、パソコンのHソフトをやっても、なんの反応もありません。どうしたら女性に興味が持てるでしょうか？　（山形県　百瀬健　18歳）

あなたは異性に対して興味がないのではなく、過剰な期待を抱いているフシがあります。あなたの好みのタイプは、ちょっと古風でセンスがあって笑顔がすてきな瞳が大きい女性ですね。そういうタイプの女性が身の回りにいないだけなのでしょう。けしてホモや異常性欲の持ち主ではありません。また去年の夏休みごろに、旅先での経験か友人関係の影響で、あなたの性格が内向的になったのも女性に興味がなくなった原因のひとつです。今後無理に女性に興味を持たなくても、来年ゆっくり異性運が上昇してきます。安心してください。

●兄貴ライクな君にも、きっと悩みがあるだろう。遠慮せずにすべてを福田先生に相談しよう。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



潮ライガーさんにひとつ質問があります。いま新日本プロレスではWARや反選手会同盟などの抗争がありますが、そのことについてどう思われていますか？
新潟県　ヘルレイザース　14歳

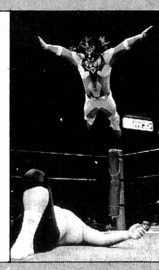
真私はハッキリ言って血生臭い抗争は嫌いだ。でも売られたケンカは買わなければいけないと思っている。まあ反選手会同盟については越中さんなりの考えがあるだろうし、あとには引けない部分もあると思う。けど団体に所属している以上、選手会が決めたことには従わなければいけないと思うんだ。いまはヘビー級でゴタゴタしているけど、もしジュニアに飛火したら、私は絶対に逃げたりしないぞ。

射最近のライガーさんの決め技は雪崩式のフランケンシュタイナーが多いのですが、なぜシューティングスタープレスを使わないのですか？　昔からのファンにとっては忘れることのできない技なので、ぜひもう一回見せてください。それと一度でいいからスターダストプレスも見てみたいです。
奈良県　掌打一発

星う〜ん。私にとってシューティングスタープレスは非常に思い入れのある技なんだよね。だから安易に出したくはないんだよ。それに最近の対戦相手だと、シューティングスタープレスを出さなくても、そのまえの段階、たとえばキミが言っているように雪崩式のフランケンシュタイナーでピンフォールが取れてしまうんだ。まあ強敵が現われれば、そのうち出すんじゃないかな。それでもダメなときはスターダストプレスを披露するかもね。

売られたケンカは買え！　私は逃げも隠れもしない！

獣神に聞け!



獣神サンダーライガーがキミの悩みや質問にジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には均一1000ガバスを贈呈するぞ。はがき待っているぜ！



ゲームテレカの世界part2

ゲームテレカ博物館

ますます増えるゲームテレカ。というわけで、ゲーム業界のテレカをドーンと公開しちゃうのだ。

作品保護のため、照明を暗くしております。御了承ください。
なんてな。

コンシューマーソフトテレカ

家庭用ゲームソフトの販促用テレカが、まずは大集合。これらは、メーカーがイベントで配ったり、アンケートに答えたユーザーにプレゼントされたりするもの。いずれも珍品。ジックリ観賞してちょーだい。

アルマジロ　アイ・ジー・エス '91年8月 200枚



ゲームに登場するキャラクターたちが勢揃いの、にぎやかなデザインがグッド。

少年魔術師インディ　アイ・ジー・エス '92年6月 200枚



今年9月に、発売される予定のRPG。主人公インディと仲間たちの旅が始まるぞ。

将棋 竜王戦　アイマックス '91年1月 300枚



将棋ソフトだけあって渋いっす。黒地にビシッとはいったロゴがカッコイイっす。

デュアルオーブ　アイマックス '92年10月 300枚



ファンタジー世界と産業革命時代を融合した世界観が目新しいRPGなのですよ。

みんなのたあ坊のなかよし大作戦　アスキー '92年1月 2000枚



大人気のファンシーキャラたあ坊のテレカだよ。広告キャンペーンで配布したの。

ウィザードリィV　アスキー '93年1月 500枚



ビデオキャンペーンのなかから、抽選で選ばれた人たちにプレゼントされたぞ。

ウィザードリィ外伝II　アスキー '93年1月 500枚



これも、キャンペーンのプレゼント用。『ウィズ』独特のデザインがかっくいいね。

超攻合神サーディオン　アスミック '92年1月 500枚



主人公ロボット、サーディオンの雄姿が白地に映えるシンプルなデザインだぞ。

鋼鉄の騎士　アスミック '93年1月 500枚



市街地を進行する重戦車の雄叫び。戦車シミュレーションゲーム『鋼鉄の騎士』だ。

スーパーボウリング　アテナ '92年2月 500枚



ゲームのポップな雰囲気が伝わってくるような、楽しげなテレホンカードなのだ。

真・女神転生(A)　アトラス '92年8月 千枚



キミも悪魔合体の虜になったはず。話題のメガテンもテレカになって登場だ。

真・女神転生(B)　アトラス '92年8月 千枚



不気味に、そして美しく闇に浮び上がる魔法陣。召換されるものはなにか……。

クイズまるごとザ・ワールド　アトラス 不明 不明



いろいろなモードが楽しめるクイズゲームだ。司会のおネーサンがいいんだわん。

スーパースラップショット　アルトロン '93年4月 千枚



スピード感あふれるアイスホッケーゲームだ。撮り込み画像のデモがすげーよ。

NBAプロバスケットボール　EAビクター '93年2月 2000枚



白地にNBAのロゴが入ったシンプルなデザインが、なかなか決まっているよね。

シムアース　イマジニア '91年11月 300枚



このゲームのおかげで、エコロジーに目覚めた人がいるとかいないとか……。

プロフットボール　イマジニア '91年12月 300枚



セットダウン！ 緊張の一瞬だ。ビッグプレーが起こりそうな予感がする……。

PGAツアーゴルフ　イマジニア '92年6月 300枚



超難関。池越えのアプローチショット。沸き起こる歓声。ナイスショット！

タイムギャル リアル版　ウルフ・チーム '92年9月 200枚



時を駆ける少女、レイカちゃんの決めポーズ。悪いやつらは許さないって感じ。

タイムギャル ディフォルメ版　ウルフ・チーム '92年10月 200枚



ディフォルメレイカを見るために、ワザとミスするのもこのゲームの楽しみだね。

天舞スピリッツ　ウルフ・チーム '92年10月 300枚



未来を暗示するかのような暗雲が立ち込める荒野に、佇む武将。何を思うのか？

アイルロード　ウルフ・チーム '91年1月 200枚



美樹本晴彦による繊細なイラストに彩られた、美しいテレホンカードなのだ。

エルヴィエント(A)　ウルフ・チーム '91年7月 200枚



水彩画風のアネットちゃんだ。なかなかに魅惑的なポーズにクラクラきちゃう。

順路

エルヴィエント(B)
ウルフ・チーム '91年7月 200枚

こちらはセル画風のアネット。アネットファンには垂涎の的だろう。うんうん。

ノイギーア
ウルフ・チーム '92年11月 300枚

あの菊池通隆がキャラクターデザインの監修をしたことでも話題を呼んだよね。

ダンジョンランド
エニックス '92年1月 300枚

本誌ではすっかりおなじみ桜玉吉センセによる、イラストがとっても楽しい。

46億年物語
エニックス '92年5月 500枚

地球生物の進化をテーマにした、ユニークなアクションゲームのテレカなのだ。

ソウルブレイダー
エニックス '92年1月 800枚

剣と魔法を駆使して魔物の巣を封印し、町を復興させていくアクションRPG。

ジャストブリード
エニックス '92年3月 500枚

人気マンガ家、高田裕三のイラストが光る。ファンならぜひ手にいれたい1枚。

ドラゴンクエストV
エニックス 不明 不明

アンケートに答えると、少数の人に抽選でプレゼントされる。すごい貴重品だよ。

ゲンジ通信あげだま
NEC '91年10月 不明

NECソフト参入第1弾記念。アニメでも放映されていた気合一発あげだマンだ！

CAL II
NECアベニュー '93年2月 2000枚

ヒロイン結城美加ちゃん、愛と美の女神ビーナスとチェス。みんなカワイイね。

ドラゴンナイトII
NECアベニュー '92年7月 2千枚

この娘は宿屋の娘のリカちゃん。コボルドに変身させられてもプリチーだよね。

バーコードバトラーII
エポック社 '92年6月 1000枚

このままバーコードバトれてしまうテレカだ。強さはどのくらいなんだろうね？

横山光輝の三国志
エンジェル 不明 400枚

原作コミックスは全60巻という超大作。三国志の人気って不動なものなんだね。

ロックマン
カプコン 不明 不明

鬼のよーな難度がウケている『ロックマン』シリーズ。カプコンの顔のひとつだぞ。

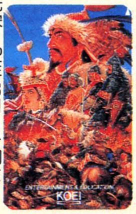
超魔界村
カプコン 不明 不明

ヒゲとイチゴパンツがトレードマークのアーサーが、魔物を相手に孤軍奮闘だ。

ストリートファイターII
カプコン 不明 不明

対戦格闘ゲームの大ブームに火をつけた『ストII』。このテレカもいまや貴重品だ。



蒼き狼と白き牝鹿
光栄 '92年8月 千300枚

有名な蒙古の英雄、チンギス・ハーンのリアルでシブ〜いイラストがテレカに。

スーパーシュヴァルツシルト(A)
工画堂スタジオ '92年3月 700枚

大宇宙を舞台に繰り広げられる一大叙事詩。メカニックのデザインもおみごと。

スーパーシュヴァルツシルト(B)
工画堂スタジオ '92年3月 700枚

ゲームに登場する、女性キャラが総登場。戦闘の疲れを癒してくれる存在でした。

ブルーアルマナック
講談社総研 '90年3月 300枚

講談社総研が発売したソフトの第1弾。幻想的なイラストは見ごたえがあるぞ。

コナミコミカルキャラクター
コナミ '92年4月 不明

コナミのゲームキャラクターが大集合。コナミファンにはたまらない1枚だね。

グラディウスII
コナミ '92年11月 不明

いま、まさに発進しようとしているビックバイパー。戦いのまえの一瞬の静寂だ。

弁慶外伝 沙の章
サンソフト '92年11月 300枚

幻想的なイラストがとても魅力的。ソフトのパッケージと同じデザインなのだ。

アルバートオデッセイ
サンソフト '93年3月 300枚

戦略を要求される高度な戦闘と、かわいいキャラクターが特徴のRPGだにょ〜。

バーコードワールド
サンソフト '92年11月 250枚

だったらバーコードで勝負だ！ 大人気のバーコードバトルを楽しもうぜ。

たいむゾーン
シグマ '91年10月 500枚

佐藤元によるキャラクターデザインのアクションゲーム。イラストもプリティ。

ゲームテレカ豆知識
ゲームテレカを手にいれるには？

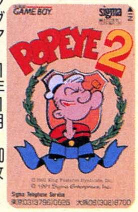
ここにあるようなゲームテレカは、ソフトの宣伝用として少数しか刷らず、関係者以外にはほとんど出まわらない。残念ながら、みんなには入手不可能なものが多いのだ。でも、ガッカリするのは早い。入手方法がないわけでもないのだ。よくあるのが、ソフトのアンケートや応募券を発送したユーザーに、抽選のうえ、記念品としてプレゼントってヤツ。新作の告知でテレカを配るメーカーもあるぞ。ほかに、個人的にメーカーの人と仲良くなってしまうのも手だ。メーカーが催すイベントなんか絶好のチャンスだね。でも下心ばっかりで迷惑をかけちゃダメよ。


➡運に任せて雑誌の懸賞に応募するとか。



摩訶摩訶
シグマ '92年4月 500枚

不思議、不思議、摩訶不思議。世界観がヘンなRPG。テレカになってもヘンだぞ。

ポパイII
シグマ '91年11月 500枚

たーすけーてポーパーイ！というわけでオリーブを助けにいくのだ。レッツゴー。

デッドダンス
ジャレコ '92年12月 400枚

闇に包まれた世界に光を取り戻すのは俺だ。いま、哀しき宿命の対決が始まる。

ラッシングビート乱
ジャレコ '92年7月 300枚

大迫力の格闘アクション。主人公たち5人が勢揃い。怒りのパワーで悪をたたけ。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ
セガ '91年10月 10万枚

限定発売のメガドライブに同梱されていたテレカだ。やっぱりソニックでしょ。

エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡
セタ '93年2月 600枚

細かなセッティングが、栄光のゴールへの近道。大好評のF-1レースゲームだ。

シルヴァサーガ
セタ '92年7月 100枚



何本もの運命の糸が次第により集り、そして世界を変えていく。壮大なRPGだ。

モンスターメーカー7つの秘宝
ソフエル '91年12月 500枚



大人気の『モンスターメーカー』もテレカに。もちろんイラストは九月姫だよ。

デバステイター
タカラ '92年5月 500枚



多方面に展開するマルチメディア作品。ゲームはハードなシューティングだ。

ゲームテレカ豆知識 それじゃあお店で買っちゃおう

運になんて身を任せられない。どうしてもゲームテレカがほしいって人には、お店で売っているゲームテレカがオススメかな。NTT出版からスクウェアブランドのテレカ、ゲーメストからアーケードゲームのテレカが出ているぞ。そのほかにも、いろいろあるのでテレカ屋さんで捜してみよう。ひょっこり珍しいテレカも見つかるかもしれないよ。

お店で買えるゲームテレカ



出たな！ツインビー
⬆いつも元気いっぱいのツインビーとウインビーです。



ストII春麗
⬅ゲーム界で最強の人気キャラ、『ストII』の春麗だ！



ファイナルファンタジーV
⬅天野喜孝による幻想的なイラストがとっても綺麗。



ロマンシング·SaGa
⬆ほかにも、スクウェアのシリーズは多くの種類あり。

餓狼伝説
タカラ '92年9月 1000枚



ワイルドな格闘アクションゲーム。黒地に金色のタイトルロゴが決まってるぜ。

弟切草
チュンソフト '91年3月 300枚



背筋も凍るホラーアドベンチャー。記憶の霧に見え隠れする真実とは何か……。

負けるな魔剣道
データムポリスター '93年1月 不明



ヒロイン、剣野舞ちゃんの健康的なフトモモがまぶしいテレカなんだよ。諸君。

びっくり熱血新記録 どこでも金メダル
テクノスジャパン '93年4月 1200枚



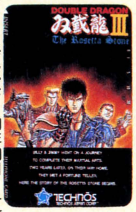
おなじみ、くにおくんシリーズ最新作だ。今度は世界の壁に挑戦しますぞ。

熱血サッカーリーグ
テクノスジャパン '92年12月 1200枚



熱血さんたちに休息はありません。というわけで蹴球もやるです。さすが硬派。

ダブルドラゴンIII
テクノスジャパン '90年10月 千枚



息の長い、格闘アクションシリーズ第3弾。伝説の必殺技を会得するために戦え。

サンダーフォースIV
テクノソフト '92年7月 千枚



シューティングマニアの定番アイテムといえば、この『サンダーフォース』だよね。

スーパーNBAバスケットボール
テクモ '92年12月 500枚



NBA公認のバスケットボールゲーム。選手たちのリアルなアクションが秀逸だ。

ラディア戦記
テクモ '91年11月 500枚



テンポのよいストーリーと効果的な演出の、まるで映画のようなRPGのテレカ。

ゼロウイング
東亜プラン '91年5月 300枚



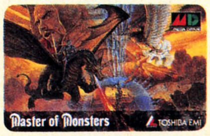
つかまえた敵を、盾や武器として使える画期的なシューティングゲームでしたね。

スーパーバック・トゥ・ザ・フューチャーII
東芝EMI '91年7月 千枚



みなさんおなじみの、同名タイトル映画がアクションゲームになって登場するぞ。

マスターオブモンスターズ
東芝EMI '90年12月 1000枚



己が力を誇示せんと、偉大なる魔力を持った魔術士たちの骨肉の争いが始まる。

サンダースピリッツ
東芝EMI '91年12月 1000枚



森林面のボスに敢然と立ち向かう戦闘機ライネックス。勝敗の行方はどっちだ？

スーパーテニス
トンキンハウス '91年8月 不明



世界の強豪たちを相手に、ハイレベルな試合が楽しめるテニスゲームなのだ。

バレーボールツイン
トンキンハウス '92年11月 不明



手に汗にぎるバレーボール。時間差で敵を惑わして強烈なサーブを叩き込め！

F1サーカス
日本物産 '92年10月 400枚



かなり大胆なキャンギャルが魅力的。大人気のF-1サーカスのテレホンカードだ。

スーパー倉庫番
パック・イン・ビデオ '93年1月 200枚



主人公キャラのあまりのかわいさに、思わずテレカを作ってしまったというお話。

天外魔境II卍MARU 卍丸(A)
ハドソン '92年3月 不明



まだまだヤンチャさが抜けない卍丸。それでも主人公。決めるときは決めるぞ。

天外魔境II卍MARU 卍丸(B)
ハドソン '92年3月 不明



炎をバックに、なんとも火の勇者らしいデザインのテレカじゃありませんか。

天外魔境II卍MARU 絹(A)
ハドソン '92年3月 不明



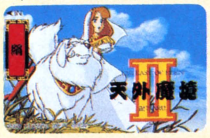
ヒロイン絹の、りりしいお姿。いまだに多くのファンを魅了し続けております。

天外魔境II卍MARU 絹(B)
ハドソン '92年3月 不明



井上あずみさんの声が、なんともこの絹さんにピッタリまくりでしたな。

天外魔境II卍MARU 絹(C)
ハドソン '92年3月 不明



戦いのなかのひとときの休息って感じですか。絹とシロのツーショットなのだ。

天外魔境II卍MARU カブキ(A)
ハドソン '92年3月 不明



『天外II』のいちばん人気のキャラクター。『外伝』でも大活躍するぞ。お楽しみに。

天外魔境II卍MARU カブキ(B)
ハドソン '92年3月 不明



シバングーの伊達男は、口先だけではないんです。カブキってスッゴーイ！

天外魔境II卍MARU 極楽(A)
ハドソン '92年3月 不明



世間ではおきらくごくらくなるものが流行っているけど彼は無関係。たぶん。

天外魔境II卍MARU 極楽(B)
ハドソン '92年3月 不明



大飯喰らいの力持ちだけど正義感は人一倍の極楽。まさに縁の下の力持ちだね。



ナイトガンダム物語3
バンダイ '92年10月 700枚
おなじみSDガンダム。そのなかでもナイトガンダム物語はとくに人気が高いのだ。



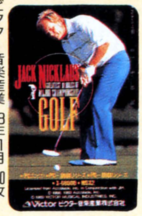
ONI
バンプレスト 不明 不明
バンプレストが贈る時代劇RPGだ。主人公の出生の秘密が物語に大きく関わる。



機動装甲ダイオン
ビック東海 '92年12月 千枚
ソフト発売を記念して、特別に千枚のみ限定発行されたテレホンカードなのだ。



F-1 GRAND PRIX II
ビデオシステム '92年11月 500枚
トップビュータイプのF1ゲーム。FOCAが公認したレースゲームとしても有名だ。



ジャック・ニクラウスのゴルフ
ビクター音楽産業 '88年11月 300枚
PCエンジンを始めに、さまざまな機種に移植された息の長いゴルフゲームだぞ。



テトリス2+BOMBLISS
ビー・ピー・エス '93年3月 500枚
あやしげな歌い文句が話題を呼んだ、テトリスのテレカだ。テトリアシトリ……。



ファイアープロレスリング2ndBOUT
ヒューマン 不明 不明
定番ともいえる大人気のプロレスゲーム。リッキー・フジが迫力満点なのだ。



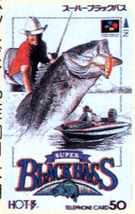
スーパーフォーメーションサッカー
ヒューマン 不明 不明
ともに大人気のスーパーファミコンのスポーツゲームがカップリングで登場。



ファージアスの邪皇帝／盟約の定義
ヒューマン 不明 不明
1枚でふたつのゲームのイラストが楽しめる、ちょっと欲張りなテレカだね。



スーパー上海ドラゴンズアイ
ホットビィ '91年4月 不明
頭脳派ゲームファン御用達の『上海』。イラストも中華風でいい味出してるよね。



スーパーブラックバス
ホットビィ '92年10月 不明
フィッシング。それは魚、そして自分との闘いである。昔の人はよく言ったもんだ。



バズー魔法世界
ホットビィ '93年5月 不明
ゲームのために描き起こされたイメージイラストが、そのまま美麗なテレカに。



らんま1/2 町内激闘篇
メサイヤ '92年3月 2千枚
原作で恋のさやあてをしている5人と1匹(!?)なのだ。らんまらんまで日が暮れる。



らんま1/2 打倒元祖無差別格闘流
メサイヤ '92年10月 2000枚
それぞれに、熱狂的なファンを持つ登場キャラクターが大集合しているぞ。



らんま1/2 爆烈乱闘篇
メサイヤ '92年12月 2000枚
夏の浜辺でのひとコマ。みんな水着で大サービスってカンジ。人気の1枚だ。

ゲームテレカ豆知識
テレカ業界のなかのゲームテレカ

ゲームテレカはテレカ業界では、どれくらい人気があるのか聞いてみたぞ。「全体から見ると、ゲームのテレカの人気はそれほどでもありません。目にしても、販売用に作られたものばかりですね。販促用は、ほとんど出ていませんよ。『ドラクエ』などの大作ソフトのテレカはそこそこの値がつきますけど。私は、ゲームってアニメなどと違って刹那的なものだと思うんですよ。だから永続的なテレカファンがつかないんでしょう」(テレコレ編集部)
数は増えてきたものの、アニメやアイドルに比べるとゲームテレカの世界はまだまだ未成熟みたいだね。



ルーラ 結婚ワルツ
ポリスター '92年11月
⬅ゲーム業界から出るアイドルだと、また意味あいも違ってくるのかしら?



らんま1/2 白蘭愛歌
メサイヤ '93年4月 不明
シリーズの最新作が、この『白蘭愛歌』。オリジナルキャラのありさちゃんもいる。



トイレキッズ
メディアリング '91年10月 千枚
ゲームのほうもテレカのほうもなんだかすごいセンスだな。ガクゾーって感じ。



ゼロヨンチャンプII
メディアリング '92年7月 1000枚
人気に応えて第2弾が登場。400メートルに青春をかける若者たちを描くRPG。



天神怪戦
メルダック '90年5月 100枚
なんか、『日本昔ばなし』をホーフツとさせるイラスト。0.5頭身の忍者がグー。



平安京エイリアン
メルダック '89年12月 100枚
なくなくよウグイス平安京。7974年、遷都したばかりの平安京にエイリアン大来襲。



コズミックファンタジーストーリーズ
ライオット '92年1月 350枚
越智一裕による個性的な登場キャラクターは多くのファンを持っているのだ。



ヴァリス
レーザーソフト '92年1月 300枚
いまなお高い人気を誇るギャルゲーの名作。優子はいいよね。セーラー服だし。



天使の詩
ライオット '91年7月 300枚
ケルト神話をモチーフにした、愛がテーマの感動巨編RPG。愛は大切よ♥



天使の詩II
ライオット '93年1月 4000枚
この『II』では、キャラデザインに売れっ子イラストレーターの結城信輝を起用。



フィーンドハンター
ライトスタッフ '93年3月 300枚
主人公フィードとともに冒険する、エクシーのアクションがかわいくて評判。



ブライII 闇皇帝の逆襲
リバーヒルソフト '92年9月 500枚
こりゃまたカワイイ2頭身のハヤテとリリアンだ。おっと、ビドーもいたっけ。



トップを狙え
リバーヒルソフト '92年5月 300枚
大切なのは、努力と根性! タカヤ、トップをねらえ! おねえさまぁぁぁぁぁ!



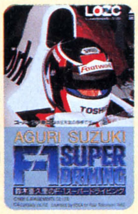
スーパーヴァリス
レーザーソフト '92年6月 700枚
シンプルな、ただひたすらシンプルなテレカ。まあ、たまにはこーゆーのもよい。



コズミックファンタジー3
レーザーソフト '91年12月 500枚
ユウ、バン、そして『3』の主人公、レイ。宇宙の平和はボクたちが守る。



鈴木亜久里のF-1スーパードライビング(A)
ロジーク '92年7月 500枚
ローアングルからの亜久里ショット。ヘルメットの奥の瞳は燃えているはず。



鈴木亜久里のF-1スーパードライビング(B)
ロジーク '92年7月 500枚
予選まえの緊張した一瞬。イメージトレーニングに全神経を集中させる亜久里。





アミューズメント施設テレカ

いま巷で大流行のアミューズメントパーク。最近は大型のゲームセンターも登場してアミューズメント施設も、ますます盛り上がっているよね。そこで、こんなテレカを集めてみたのだ。オープン記念などで配られるものが多いらしいので、お店が出来たときに行くと貰えるかも。

ワンダーエッグ(A)　ナムコ　'92年2月　3000枚



ワンダーエッグのマスコットキャラ、ピラリスをあしらったデザインなのだ。

ワンダーエッグ(B)　ナムコ　'93年2月　500枚



ワンダーエッグ1周年記念に制作された。場内をモチーフにしたイラストだよ。

バトルテック　シグマ　'92年8月　千枚



超リアルなロボット戦を友達と楽しもう。いま大人気のバトルテックのテレカよ。

ZYX　ジークス　不明　不明



最近ではこのように、規模の大きいゲーセンでテレカを出すこともあるのだ。

ゲームテレカ豆知識　ゲームテレカのプレミアム

ゲームに限らず、テレカのプレミアムを決めるのは、流通方法とデザインの人気。つまり、有名なマンガ家のイラストで、関係者にのみ限定生産されたようなテレカは、かなりの高額で取り引きされる。また地域やお店なんかによっても、テレカの価値は変わるのだ。不偏的な値はないみたいだね。



⬆このテレカは、あるお店では、なんと10000円の値がついていた。

メーカーテレカ

メーカーのなかには、ゲームソフトのテレカ以外にも社名ロゴや、イメージイラスト、なかには本社ビルの写真なんていう変わったテレカをだしているところもある。あとは、ユーザーズクラブの会員証がテレカになっているなんて洒落たことをしているメーカーもあるのだ。

ドラゴン　工画堂スタジオ　'88年1月　600枚



ファンタジーといったらドラゴン。ドラゴンといったら工画堂。そうかぁ？

馬　工画堂スタジオ　'90年4月　600枚



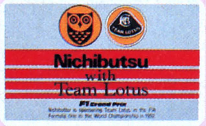
チェックメイト。チェスのナイトの駒をモチーフにしたメカニカルなテレカだ。

コナミ開発ビル　コナミ　不明　不明



コナミ開発ビルのテレカ。ここで日夜、すごいゲームが開発されているのだよ。

ニチブツウィズロータス　日本物産　'91年11月　300枚



ミミズクマークの日本物産とF1チームのロータスが提携して制作したテレカだ。

パック・イン・ビデオ本社ビル　不明　不明



こちらは、そびえ建つパックインビデオの本社ビル。なんだかすごい迫力だなぁ。

マイクロワールド　マイクロワールド　'91年11月　不明



黄昏に燃ゆるガーゴイル像。マイクロワールドの社名ロゴテレカは、渋さ満点だ。

リバーヒルソフト　リバーヒルソフト　'89年8月　不明



リバーヒルソフトの社名ロゴ入りテレカ。シンプルにまとまっているよね。

CCC　リバーヒルソフト　'92年1月　500枚

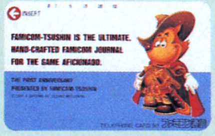


リバーヒルソフトのユーザーズクラブに入会すると貰える。会員証も兼ねている。

ファミコン通信テレカ

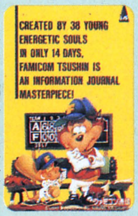
おかげさまでファミコン通信も今年で7年目。ファミ通で作ったテレホンカードもいつの間にか、こんなにたくさんの種類が増えました。記念品や、読者プレゼントとして、みんなにはお馴染みだよね。でも全部集めている人はたぶんいないと思うので、一挙公開といくわけだ。

ファミコン通信(A)　アスキー　'86年　2000枚



ファミ通でいちばん最初に発行したテレカ。ネッキーが、いまよりスリムなんよ。

ファミコン通信(B)　アスキー　'88年　2千枚



38人のスタッフが14日でファミ通を作っていると書いてある。当時が懐かしいな。

ファミコン通信(C)　アスキー　'90年　2千枚



これより4枚のテレカはファミ通の表紙も飾ったこともある松下進のイラストだ。

ファミコン通信(D)　アスキー　'90年　2千枚



わかると思うけど、この一連のシリーズは例の超人気RPGがモチーフよ。

ファミコン通信(E)　アスキー　'90年　2千枚



いまとなっては編集部内でも、わずかな人しか持っていない貴重なテレカなのだ。

ファミコン通信(F)　アスキー　'90年　2千枚



わりと長いあいだ、ガバスプレゼントのコーナーにも登場していたんだよね。

ファミコン通信(G)　アスキー　'90年　2千枚



増刊ゲームボーイ通信の発行記念で作られたテレカ。イラストはもちろん松下進。

ファミコン通信(H)　アスキー　'91年　2千枚



本誌好評連載中の『しあわせのかたち』に登場した、おなじみ3人組のテレカ。

ファミコン通信(I)　アスキー　'91年　2千枚



吉田戦車の『はまり道』テレカ第1弾。そういえば森下万里子はどうしてるのかな。

ファミコン通信(J)　アスキー　'91年　2千枚



兄弟愛あふれる、おヒゲのおふたり。最近出てこなくて、ちょっとサビシイっス。

ファミコン通信(K)　アスキー　'90年　2千枚



マンガ大賞の発表をした号のファミ通表紙をもとにしたテレホンカードなのです。

ファミコン通信(L)　アスキー　'92年　2000枚



日本中を震撼させた、謎の言魂ウッドボール。ウッド導師の野望はいかに……。

ファミコン通信(M)　アスキー　'92年　2千枚



ファミ通テレカの最新作がこれ。創刊200号を記念して作られたテレカなのだ。

またのご来館をお待ちしております

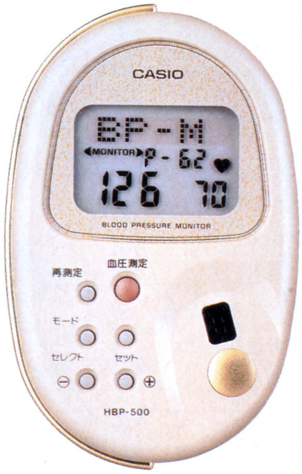
GOODS

もうすぐ6月。今年もあと半分。春が来て夏が来て、秋が来てそして冬が来る。何もなかったように、何もなかったかのように、時はあっという間に過ぎて行く。街も、そびえ立つビルも、そして街を歩いている人々もみんな同じ速さで時は流れて行く。また今年もいつもと変わらぬ夏が街をつつみだす。季節が変わると街の灯も違って見える。すれちがう人々の顔もやさしく見える。アスファルトを飾る人々の格好も素敵に豹変し、ボクらの目を楽しませてくれる。

こんな気分にさせてくれるのは、日本だけ。春夏秋冬と四季がはっきりしているから。これほど、季節がはっきりとした国はそうないはず。せっかく日本人として生まれたのだから、すこしでもいいから四季を楽しもう。

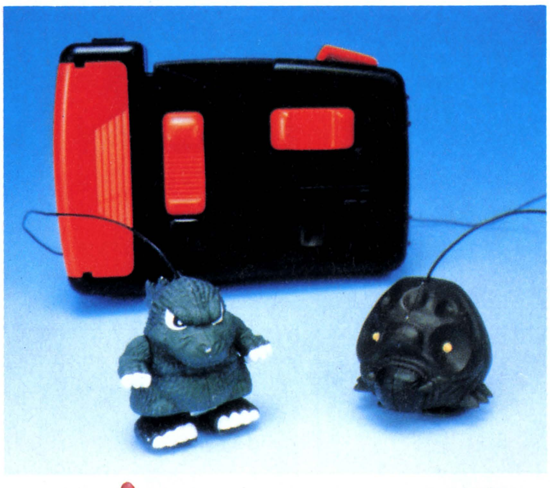






⬅⬆本体に指を軽くのせるだけで、簡単に血圧を測定することができる血圧計なのだ。ひとつは手のひらサイズ、もうひとつは腕時計タイプ。ともに測定値を最大30組まで、日付、時刻とともにメモリーできるのだ。時計表示機能、カレンダー機能もついているぞ。●(写真左)：ハンディー血圧計ＨＢＰ-500　17500円（写真上)：血圧ウオッチャーＢＰ-300Ａ　24000円　カシオ計算機　☎03・3347・4811

⬆この目覚まし時計さえあれば、朝寝ぼうのキミも確実に起きられるぞ。アラーム時刻になると、ウイングがパタパタ、ライトがピカピカ、玉が飛び出しチンジャラチンジャラ。パチンコ屋もビックリの迫力で、パッチリお目覚め。時計の種類は全部で２種類。●パチンコクロック　8000円　学研ホビー・カルチャー事業部　☎03・3493・3306





⬅⬇リモコン対応の超小型ロボット"M3"のニューキャラクターなのだ。●M3サイコロイドシリーズ（写真左）：ゴジラVSモスラ卓上の大決戦（ゴジラパーツ、モスラパーツ）（写真下）：M3ガンダム大地に立つ（ガンダムパーツ、シャアザクパーツ）各パーツ2千800円　バンダイ　☎03・3847・5116

VERY GOODS

全自動コンパクトビデオカメラだ

誰にでも簡単に操作できるVHS方式のビデオカメラなのだ。全自動コンパクトカメラと同じ操作性を徹底的に追求。フィルムの代わりにビデオテープを入れ、シャッターを切る代わりに録画ボタンを押すという点をのぞけば、全自動コンパクトカメラと同じ感覚で使用することができるぞ。ピント合わせや明かるさの補正は、すべてオートで行なってくれるので、いちいち手動調節する手間もないのだ。また、レンズは28ミリの広角レンズを採用。セルフタイマー、オートデート機能も搭載と使いやすさ抜群なのだ。



⬅誰にでも簡単に使えるのだ。●パットル　NV-CS1　8万4千800円　松下電器産業　☎03・3436・2621

CD

YMO
TECHNODON



●東芝EMI/5月26日発売 /3000円[込]

オリジナルであることとメジャーであることは、反比例してる場合が多い。が、YMOはオリジナルでメジャーだ。「すごいですね！」と、すんなり認めるしかないのだ。

TBS系ドラマ『谷口六三商店』のオープニングでおなじみの『ポケットが虹でいっぱい』収録。また、ウィリアム・バロウズ(超過激じじい)と、ウィリアム・ギブソン(サイバーパンク作家)も参加してるので、それ系の人でも安心。

電気GROOVE
フラッシュ・パパ メンソール



デビューアルバム『フラッシュ・パパ』の全曲を新録、新アレンジしたのがこのアルバム。ファンなら聴き比べたい。

●キューン・ソニー/発売中/2800円[込]

PERSONZ
The Show Must Go On



本田毅が脱退してもレコード会社を移籍しても、ポジティブな姿勢は不変。布袋寅泰参加。タイトルはクイーンの曲から。

●TMファクトリー/6月9日発売/3000円[込]

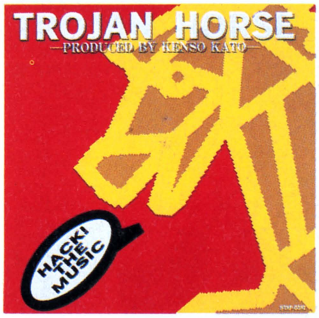
シンディ・ローパー
ハット・フル・オブ・スターズ



「女の子は楽しみたいだけなの」と唄ってから10年。新作でも、大人の女の気持ちを正直に心を込めて唄ってます。

●エピック・ソニー/発売中/2300円[込]

オムニバス
トロイの木馬〜TROJAN HORSE



なんでも家、加藤賢崇プロデュースによるインディーズテクノの集大成。'80年代初期のあの音がぎっしり。YMOと好対照。

●ポルスプエスト・レコーズ/発売中/2500円[込]

オムニバス
Revolution 〜WAR・天龍プロレス〜



WAR、石川啓士、冬木弘道、阿修羅・原、北原光騎、折原昌夫、ウルティモ・ドラゴン、天龍源一郎のテーマを収録。

●キングレコード/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック
NIGHT STRIKER COMPLETE ALBUM



きらめく闇夜を疾走する３Ｄシューティング『ナイトストライカー』のBGMをタイトーのZUNTATAがフルアレンジ。

●サイトロン/発売中/2500円[込]

BOOKS

柿沼瑛子・栗原知代編著
耽美小説・ゲイ文学ブックガイド



いまや密かなブームともいえる耽美小説。本書は、その耽美小説の便利なブックガイドである。しかし内容は、耽美小説ばかりではない。国内から海外までのゲイ小説やレズビアン小説までも紹介しているのだ。その数300点。まさしく禁断の書に興味を持っている人への入門書なのだ。未開の地を開拓してみたい人、あやしい魅力の虜になってみたい人にオススメです。

●白夜書房/1900円[込]

西谷有人ほか
ノストラダまス



有名なノストラダムスの大予言。これを現代の流行り現象に置き換えたら……。

●メロン出版/980円[込]

尾崎豊
黄昏ゆく街で



尾崎豊の未完の遺作長編小説。真実の愛を求める青年の優しさと苦悩を描く。

●角川書店/430円[込]

マイクル・クライトン
サンディエゴの十二時間



大統領暗殺を阻止できるのか。白熱の頭脳戦が展開するタイムリミットスリラー。

●早川書房/500円[込]

VIDEO,LD



ドラキュラ

現在までに数え切れないほど映画化されてきたドラキュラ。そのドラキュラにあの巨匠フランシス・コッポラが挑む。'93年正月に公開されたばかりの超大作が早くもビデオ化ッ！ 出演陣も超豪華。若手ナンバーワン俳優、キアヌ・リーブスをはじめとして、ウィノナ・ライダー、アンソニー・ホプキンス、ゲイリー・オールドマンと超有名陣が勢ぞろいだぞ。

●ソニー・ピクチャーズ/127分/発売中/16274円[込] 監督：フランシス・コッポラ

ブーメラン



大人気スター、エディー・マーフィーの最新作として話題となったコメディー映画。プレーボーイ役のエディーがくり広げる、ちょっとオシャレな都会派コメディーなのだよ。

●ＣＩＣ・ビクタービデオ/117分/５月28日発売/16000円　監督：レジナルド・ハドリン　出演：エディー・マーフィーほか。

いつかギラギラする日



日本映画がここまでやった！ いままでに類を見ない激しいアクションが続出するっ！ '92年公開の邦画のなかでも、最高傑作と称されるハードアクションが待望のビデオ化だぞ。

●バンダイビジュアル/108分/発売中/16480円[込]　監督：深作欣二　出演：萩原健一、木村一也、荻野目慶子ほか。

復活の朝



看護婦という仕事をとおして、現代医療の抱える問題や看護婦たちの待遇問題など、さまざまな面を浮き彫りにしている。一時期何かと話題となった、大竹しのぶ主演だ。

●ＳＨＶ松竹ホームビデオ/111分/発売中/16171円[込]　監督：野村芳太郎 出演：大竹しのぶ、和久井映見ほか。

AIR BASE KOMATSU F-4EJ改&F-15J



防衛庁及び航空自衛隊の全面協力により、ついに航空自衛隊基地の実態が明かされる。小松基地所属の最新鋭戦闘機が続々登場。ちょっとやそっとじゃ見られない映像ばかりだぞ。

●東芝ＥＭＩ/45分/５月26日発売/5800円[込]　監修・撮影：徳永克彦　収録機種：Ｆ-４ＥＪ改、Ｆ-15Ｊほか。

READY STEADY GO! VOL.1



ブリティッシュサウンドが世界中を席見した'60年代。その当時では画期的な音楽番組だったのが『ＲＥＡＤＹ ＳＴＥＡＤＹ ＧＯ！』だ。ビートルズやストーンズのファンは必見ね。

●東芝EMI/58分/発売中/4800円[込]　出演：ビートルズ、ローリング・ストーンズほか。VOL.2、3も同時発売。

イース 天空の神殿 アドル=クリスティンの冒険3 彷徨、そして迷走…



大人気アクションＲＰＧ、『イース』のＯＶＡ（オリジナルビデオアニメーション）第３弾。今回もアドルが大活躍する。『イースⅣ』も出ることだし、いまから『イース』漬け、てな感じですか。

●キングビデオ/30分/発売中/5800円[込]　監督：渡部高志　声の出演：草尾毅、三石琴乃、辻谷耕史ほか。

ユニバーサル・ソルジャー



アクションスター、ジャン＝クロード・ヴァン・ダムとドルフ・ラングレンの共演で話題となった近未来ＳＦアクション。

●パイオニアＬＤＣ/104分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/発売中/4700円

F-1 GRAND PRIX 1992 SPECIAL Driver's EYES THE OVERTAKING TECHNIC



セナやマンセルのドライビングテクニックを盗んじゃえ！ ってなわけで、昨年のＦⅠの模様を車載カメラから拝見しましょう。

●パイオニアＬＤＣ/50分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/発売中/4660円

The Volcano Watchers



火山学者のクラフト夫妻が撮り続けた火山映像がいま公開される。世界各地の火山活動の記録をあますところなく収録。

●パイオニアＬＤＣ/50分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/発売中/4500円[込]

銀河の魚



イラストレーターとして活躍中の、たむらしげる自ら監督したファンタジーアニメ。MACとハイビジョンを駆使して制作。

●ソニーミュージックエンタテインメント/22分/ＣＬＶ/発売中/4300円[込]

MOVIE

WRITER：渡辺麻紀

アサシン

監督／ジョン・バダム
出演／ブリジット・フォンダ
ガブリエル・バーン









一部にカルト的人気を誇るリュック・ベッソン監督の痛快女性アクション映画『ニキータ』が、ほぼそのまんまの形でアメリカでリメイクされた。題して『アサシン』。ずばり暗殺者って意味やね。

もちろん、そのまんまといっても監督、スタッフ、役者はちがう。『ブルーサンダー』のジョン・バダムが監督、『ルームメイト』など、最近活躍目覚ましいブリジット・フォンダがヒロインを演じているのだ。モンダイのそのまんま部分は、狂暴なジャンキー娘が命と引き替えに、暗殺者としての第二の人生を歩むという基本的設定や、登場人物、それにまつわる小さなエピソードの数々。オリジナルを見てる人は、そのそっくりぶりに思わず笑ってしまうハズである。ま、たしかにアメリカメイドだけあって、爆破シーンなどのアクションは本家本元よりハデにキメまくってるけどね。

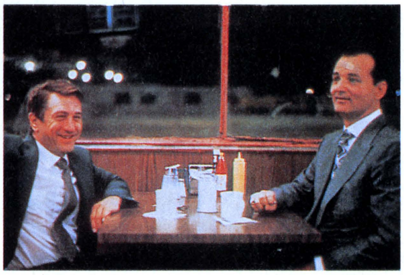
最近リメイクが流行っているハリウッドとはいえ、これほどオリジナルにチュージツな映画もない。究極のパロディー・ムービー(!?)として楽しむべきなのだ。

ワーナー配給／6月中旬公開

恋に落ちたら……

監督／ジョン・マクノートン
出演／ロバート・デ・ニーロ
ビル・マーレイ





これほど先が読めないラブコメディーもない。

デ・ニーロが刑事に扮し、残忍な殺人のシーンで始まるんでサイコものかなと思うと、組織の大物に扮したマーレーが得意の仏頂面で登場して笑いをプラス。まじめなデ・ニーロと奇妙な友情を育てて、その証しに美女をプレゼント。今度は、彼女とデ・ニーロが恋におちるのだが、またまたマーレーが登場してふたりの邪魔。

早い話、マーレーさえいなければストレートな純愛もんになれたところが、彼のおかげで、結末が読めないラブ・コメディーに変身してしまったというわけだ。でも、これが本作の魅力。あの演技派デ・ニーロが個性派マーレーに負けているもんねえ。ちなみに監督のマクノートンは『ヘンリー ある連続殺人鬼の記録』で注目をあびた期待の大物新人。冒頭の殺人シーンで、その本領を発揮している。

UIP配給／公開中

たま 石川浩司の 第2話　僕らの子供はAボタン



てな感じで2回めですよー。さてさて、いま僕は妻とふたり暮らしなんですが、この妻がまた滅法ゲーム好き。なんせふたりとも結婚前は暇はあるけどお金ぜんぜんなし。デートといえば、もっぱら新宿のダンキンドーナツでコーヒーだけたのんで、懐から取りい出したるは、ひと組のトランプ。当時はまだゲーム機を持ってなかったので、テーブルの上にカードを思いっきり広げて、やれ一発だ、こりゃ倍づけだ、とセブンブリッヂを毎日、終電まで4～5時間はやり続けましたかね。てなわけで結婚して、その後家庭用ゲーム機も順次そろえ、とにかく遊ぶの大好き、死ぬまで遊び倒したるワイ、のふたりは毎夜毎夜ゲームで対戦するのでした。しかしただ対戦するだけでは、いまひとつスリルがありません。やはり勝者には勝者のゴホウビがないと。ということで、我が家ではわが家だけで通用する貨幣(単位：ウキュピ)を用い、日々、これを賭けての死闘がくり広げられているのです。たとえば、『モノポリー』で1位と3位の差だと30ウキュピ、さらに総資産が10000ドルを超えるとプラス10ウキュピとか、『マリオカート』のVSレースで対戦、3勝すると5ウキュピとか。そして僕は10ウキュピで肩もみをしてもらい、妻は皿洗い、ゴミ捨てなどを金額に応じ要求する……。かくて休みの日は、何故か僕はほとんどジョン・レノンのような主夫生活。妻の「オーホッホッホッ」という声を後ろに聞きながら、ゴシゴシ食器を磨きます。バカな、『モノポリー』1周する前に破産なんて、ヒドイ、ヒドすぎるよー。さて、このゲーム夫婦、じつはひとつ大きな問題があるのです。それはなんでしょー？　そう。毎夜もうこれ以上起きていられない、というところまでゲームをやり続けてしまう為、ぜんぜん子供ができないのです。かくて双方の親から「孫の顔はまだかい」と言われながら、今夜もふたりでAボタン。あぁ。



そだけ！ アイドリスト3

IDOLIST final word on idol

裏切られたと思っても信用する。
信じることからすべてが始まる。

今週のコレ



今回のシングルでは、なんとハードロックに挑戦した美智代ちゃん。パワフル＆スピーディーな展開。美智代ちゃんのまた新たな一面を発見！

ちょっと痛い関係
中嶋美智代
●ポニーキャニオン　1000円[込]
NOW ON SALE



➡制服向上委員会。いぶかしい雰囲気がするけど、それは名前だけ。

見なきゃわからん！ 制服向上委員会の制服の日ファッションコーンサートのすごさ!!

——制服向上委員会とは？

吉成圭子(以下圭子)　かわいい制服を全国の学校に広めることを目的に、いろんな制服を着て芸能活動をしているのが私たちなんです。

——全部で16人の女のコが制服を着ながら歌って踊る、ニュータイプのアイドル・グループで、'92年9月から活動開始。CDも好評発売中、と。

高瀬あやの(以下あやの)　音がキレイなんですよお。歌を大事にして、みんなに女のコの気持ちや制服への思い入れを歌っていきたいなぁ。

——今日は代表として3人が来てるわけだけど……。

青山レイ(以下レイ)　みんな自分が芸能人みたいな感覚じゃなくて、フツーの高校生や中学生！　って感じなんですよ。学校みたいなの。

——月1回の〝制服の日ファッションコンサート〟では、制服の紹介、公開生徒総会、オリジナル曲や懐かしの唱歌を歌うミニライブを実施してるんでしょ？　けっこうすごかったりするの？

圭子　16人がいっせいにシャキシャキって動きで(笑)。自分でビデオ見ても驚くくらい。

▽YAYOI NIIJIMA

ステージから新島弥生ちゃんが激写 ファンのうれしい悲鳴がとどろいた!?

3月3日にリリースされた新島弥生ちゃんのセカンドアルバム『un jour』発売記念コンサートが、池袋サンシャイン噴水広場で行なわれたのだ。アルバムからの曲を中心にシングルメドレーなんかもあり、弥生ちゃんの魅力いっぱいのステージだったぞ！　ファンからプレゼントしてもらったカメラで、新学期早々応援しにきたファンをステージ上から激写しちゃう、なんてシーンも見られた。できあがった写真は「ファンクラブの会報で紹介していくつもりです」とのことなので、写真を撮ってほしいと思ったら弥生ちゃんのイベントに毎回参加せよ。



⬆いたずらっ子って感じの弥生ちゃん。

★新島弥生(にいじまやよい)
'75年2月28日生まれ　AB型
大阪府出身　B81-W57-H83
★イベントの情報
●5月22日は熊本パルコ内星好堂の7周年イベントに出演。
●5月23日には、東京大学五月祭に、12時から13時に出演するぞ。行きそびれるなよ！

▽BI・SHOUJO

底ぬけに明かるく、とってもセクシーな4人 美・SHOW女をピックアップ!!

4月からスタートした日本テレビの『電脳底ぬけ脱線ゲーム』(毎週木曜深夜1時10分)に出演している、フレッシュな4人を紹介しよう。番組ではメタリックなコスチュームに身を包み、思い切ったアクションを見せてくれる、美・SHOW女。なんと、4人ともが現役の女子高生という彼女たちは名前に違わぬ美人ぞろいだ。「自分の個性を活かしたい」という華奈子ちゃん。「このなかではいちばん運動オンチ」という幸子ちゃん。「とにかくよろしく」という優子ちゃん。「じつはお嬢様なんですが、ここでは自分を捨ててがんばります」という、めぐみちゃん。いまのところ4人での活動はこの番組だけ。要チェック！



⬆左から宗廣華奈子、前田優子、佐藤めぐみ、及川幸子。キミはどのコがお気に入り？

●及川幸子(おいかわさちこ)
'77年3月15日　東京都生まれ
身長：160センチ　趣味：読書
●佐藤めぐみ(さとうめぐみ)
'77年3月6日　兵庫県生まれ
身長：159センチ　趣味：ピアノ
●前田優子(まえだゆうこ)
'76年2月28日　東京都生まれ
身長：162センチ　趣味：音楽鑑賞
●宗広華奈子(むねひろかなこ)
'77年7月13日　大阪府生まれ
身長：161センチ　趣味：音楽鑑賞



⬆まるで制服ファッションショー！

——制服ってやっぱり重要？

レイ　毎日着替えを考えなくていいから楽です(笑)。

あやの　それでいてかわいい服だったらいいでしょ？　あと、これからの制服は洗えるようにしてほしいです。

——それいいね!!

あやの　素材にも、もっとこだわらなきゃ。

——さすが!!　では、最後に読者と制服好きの人へメッセージを。

圭子　女のコだけじゃなくて、男のコももっと制服にこだわっていいんじゃないかと思います。制服をかわいく、もっと学校生活が楽しくなるように、これからもがんばります。



⬆制服向上委員会を代表してインタビューに応えてくれた、吉成圭子ちゃん。あとほかに15人もいるんです。



⬅これが公開生徒総会だ。

★ポニーキャニオンからセカンドシングル『清く正しく美しく』と、ビデオ『おしゃれ制服図鑑』を発売中。第7回制服の日ファッションコンサートは、6月20日、芝青年館ホールにて開催。
★問い合わせ ☎03・3350・7678

CM Girls!!!!

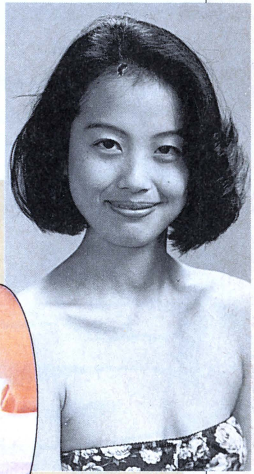
藤枝真琴

Makoto Fujieda

吉野屋のCMで「吉野屋だけよ」と、色っぽく後輩に迫るおねえさまを演じてた、藤枝真琴ちゃんが今週紹介する女のコ。このCMが初のCM出演となる真琴ちゃん。できたCMを見ての感想は「ふだんの自分と違うので、ちょっと恥ずかしかったです。弟には、なかなか良かったたんじゃないと言われました」とのこと。女優目指してがんばる真琴ちゃんを応援してね。

DATA

●'73年3月30日生まれ
神奈川県出身　身長：162センチ
B83・W63・H87　血液型：O
●ファンレターのあて先
〒107 東京都港区南青山2-27-11
アクターズエージェンシー 藤枝真琴WF係



吉野屋
もう一杯キャンペーン



ロケ地から こんにちは

坂井真紀



みんなの元気の素になりたい！
そんな真紀ちゃんに熱いエールを

TBSのCMといい、前作の『お茶の間』のプー役といい、真紀ちゃんは見る者の目を一瞬で引きつけてしまう不思議な魅力の持ち主。放送中のドラマ『ダブル・キッチン』での花岡るみ役は、知的で明かるくクールでしっかりもの。この手の女のコって、なんか気になる存在。取材にかこつけて、るみの話を聞きにゴー!!

——花岡るみ役はなかなかのハマリ役だと思うんだけど、どんなふうに演じてるの？

真紀　今回は、るみの一見、クールであっけらかんとしたところをさりげなく演技できたらいいな、と思ってます。

——前回のプー役はすごく変わった女のコだったけど、真紀ちゃん自身はどうなの？

真紀　プーはたしかに変わったところがあったけど、じつはどんな女のコでも持ってる部分なんじゃないかな。カオルが好きっていう気持ちがとても純粋だっただけなんです。

——これからの目標は？

真紀　とくに目標はありませんが、元気な女のコの役が多いから、今度は病弱で死んでしまうような女のコっていうのも挑戦してみたいな(笑)。

——最後にファンへのメッセージというやつをひとつ。

真紀　最近、ファンのかたから手紙をいただくようになって本当にうれしいです。みんなの元気の素になれたらいいなと思います。応援してね!!



●坂井真紀（さかいまき）
'71年5月17日　東京都生まれ
特　技：テニス、水泳、珠算
●ファンレターのあて先
〒106東京都港区六本木3-16-15
桃源社ビル3F
(株)スマイルフォリオ
坂井真紀係



TBSの連続ドラマ『ダブル・キッチン』(毎週金曜夜9時）に出演中の真紀ちゃん。前作のプー役もよかったけど、今回のルミ役もピリッとしてなかなか。

STAPA



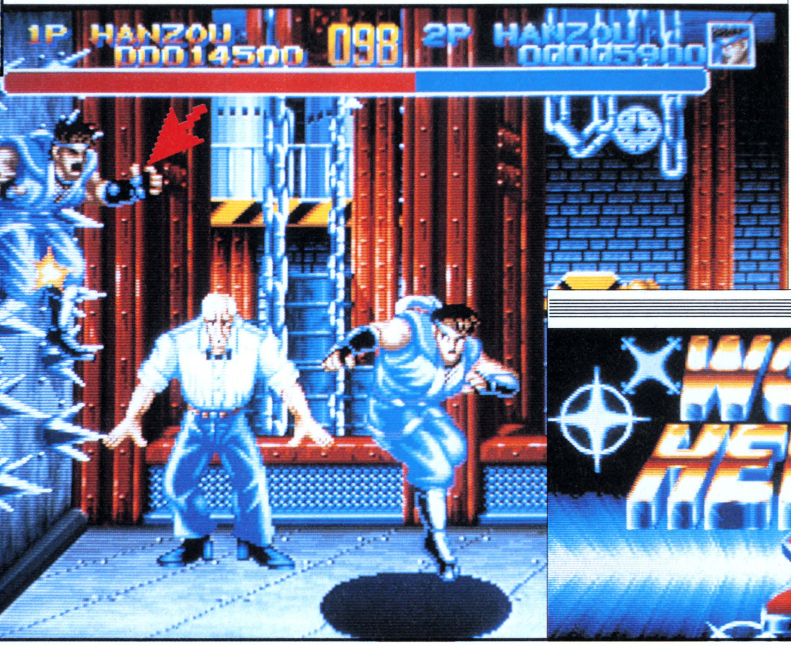
ACTION OF

ビデオゲームが当たりまえの文化になってきた。ゲーセンはあって然るべきものになった。街のひとつの要素になっちゃったのだ。う〜ん、悲しいような、嬉しいような……。

COMMENTS

もう完全にひとつのジャンルになってしまった感のある格闘ゲームだが、またまた新たに1本登場。ネオジオならではのダイナミックさを持っていた『ワールドヒーローズ』の続編、『ワールドヒーローズ2』が登場したのだ。前作同様派手な格闘シーンに、新必殺技を持ったキャラクターも加わった。さあ、ゲーセンのMVSで最新格闘ゲームをプレーしよう。!!

MAIN SCREEN



TITLE



アーケードウィンドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

名作『ワールドヒーローズ』の続作登場!!

このゲームのおもしろさは、各キャラクターが持つ数々の技。多種多様な必殺技と、ボタンを押している長さによって変化する技の強弱だ。ゲームに慣れるほど技のバリエーションが楽しめる。お気に入りのキャラクターを見つけたら、とことん使いこなそう!!

ふたつのモード

ゲームモードは、史上最強を目指して闘い続けるノーマルモードと、電撃・地雷・オイルなど過激なリングで闘うデスマッチモードの2種類。どちらも過激な戦闘が楽しめる。

ノーマルモード



➡相手と自分に別々の体力ゲージがある。ゲージが0になると負け。

デスマッチモード



➡シーソー式の気力ゲージ。気力がなくなったらダウンしてしまう。



新キャラクターも登場するのだ

⬅新キャラクターであるシュラのムエタイキック。ちなみにこのステージはハンゾウステージになっている。



迫力の対決

➡エリック対J・カーンの対決。エリックのトールハンマーが炸裂した。



⬅デスマッチモードの画面。ノーマルモードとはゲージの違いに注意。ゲージ0で10カウント取られると負けだ。

デスマッチモードも熱いぞ

4人の強者の大格闘劇!!

このゲームで使えるキャラクターは全部で14人。それぞれ独自の必殺技を持っている。左右にあるキャラクターカードをよく見て、気に入ったキャラクターでプレーしよう。



■ハンゾウ

日本最強といわれる伊賀忍者集団の若き頭目。俺は誰の挑戦でも受ける、というのが口癖。フウマがライバル。



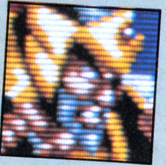
■フウマ

伊賀忍者集団の双璧をなす風魔忍群の頭目。ハンゾウのライバル。ハンゾウに勝つために日夜鍛錬している。



■ドラゴン

中国4000年の歴史が生んだ最強の拳法家であり映画スターでもある男。その動きのスピードには定評がある。



■J・カーン

大陸を席巻する覇王。その誇りをかけて勝負に挑む。最大の武器はド根性。危機に陥るほど強くなる男だ。



■ジャンヌ

自分より強い男と結婚したいという夢をかなえるために闘っている。鎧と聖剣で身を固めた女戦士なのだ。



■マッスルパワー

すべての技に驚異的な破壊力を秘めているパワーファイター。常に強い者を求めて闘い歩いているという。



■ブロッケン

鋼鉄の肉体を強ったサイボーグ戦士。身体のあらゆるところに武器を内蔵し、冷静沈着に相手を倒す冷血漢。

ACTION 派手なアクションが見もの

画面狭しと暴れまわるファイターたちの動きが非常にダイナミックなのだ。人間技とは思えないような技、そして躍動。見ているだけでも楽しくなっちゃうアクションがこのゲームの味だ。





⬅➡キャラクターの動きがイカシてる。迫力の戦闘が楽しめるというわけ。





⬆➡必殺技から小技までどの技もスムースな動きとともにくり出される。

TECHNIQUE もちろん必殺技も続出

ゲーム中は数えきれないほどの必殺技が登場するから嬉しい。どのキャラクターも強烈で猛烈な必殺技を持っているのだ。



⬆新キャラクター、キャプテンキッドのパイレーツシップ。大袈裟な技。



⬅マッドマンどうしの闘い。水子の攻撃という技だ。



➡ダブル烈風斬を強で出すと、3つ出るのだ。



⬆キャプテンキッドのシャークナックルがエリックに炸裂した瞬間だ。



■シュラ

伝統あるムエタイの勇者。真空飛び膝蹴りが得意なことから、真空のシュラと呼ばれて恐れられている。



■ラスプーチン

すべてが謎に包まれている魔法使い。人々に闘いの空しさを伝えるために闘っている。魔法の力が武器なのだ。



■エリック

力ある者しか認めないバイキング族の誇り高き戦士。自分の力を誇示するために闘いに参加している男だ。



■マッドマン

精霊を自在に操る謎の戦士。祈祷していて神の啓示を受けて闘いを始めた。正義を貫くために闘う謎の男。



■リョウコ

真の格闘家になるために修行に出された少女。真の格闘家とは何なのかを見いだそうと必死に闘い続ける。



■J・マキシマム

何度もMVPに輝いている天才フットボーラー。殺人マシーンとも呼ばれているほどのパワフルファイターだ。



■キャプテンキッド

七つの海を制覇した大海賊。危険なことが大好きで、危機になるほど燃えてくるという不屈の魂を持つ男だ。

COLUMN



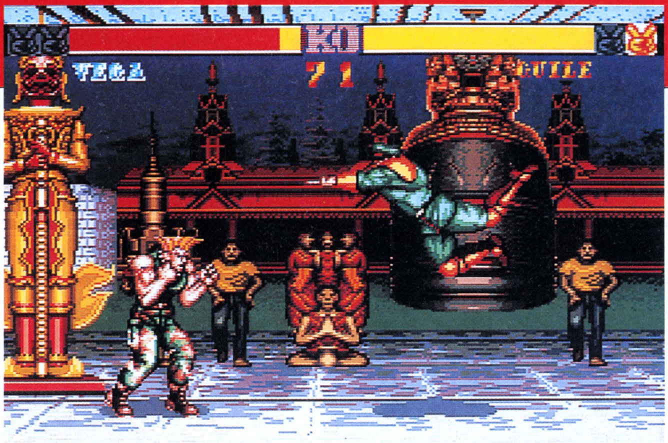
菩薩掌は川原正敏の『修羅の門』に登場する片山右京が使う技だ。掌と掌のあいだで瞬間に数百回頭部を打ち合わせる技で、やられた人は一瞬にして何百発もパンチをくらったパンチドランカーのようになってしまう。そんな天才ゆえに可能な技と同名の技を『ワールドヒーローズ2』に登場する柔道の人が使うらしい。同名とまえ置きするのは根本的に違う技だからだ。やはり天才の使う菩薩掌と同じ技をこの人に使われたくないぞ。だって、この人は名前と髪型と柔道という要素を考えれば、あのキッツイ顔したお姉ちゃんがモデルなワケでしょ。そんなのが菩薩掌を使ったら片山が気の毒だ。ゲームは楽しいが、菩薩掌の名前だけが気になるぜ。

STREET FIGHTER II' TIMES

奥さん、今週からウチの新聞とってよ。キムコつけるから。『ストII』脱臭……

Weekly Famicom Tsushin Ascii corporation 〒107-24 Three F Bldg 6-11-1 Minami Aoyama, Minato-ku, Tokyo, Japan

『ストII』の歴史を探る！
初心者必読の入門講座

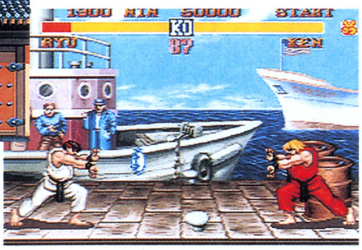


⬆6月12日に発売を予定している『ストIIダッシュ』(メガドライブ版は発売日未定)。

世のなか『ストII』(これはもちろん『ストリートファイターII』の略ですよ)でてんやわんやしている今日このごろ。いまだその時流に乗り遅れて、一回もプレーしたことのない、もしくはチンプンカンプンでぇぇすという人がいるかもしれません。合掌。でもまだ間に合います。そんなあなたのために我らストタイダッシュでは、初めてでも安心、スムースインな初級講座を開こうと思っています。すでにマニアの域まで達している人は、まあ復習するつもりで読んでもらえばうれしいわん。

では まず創世紀について。初めてこの世のなかに『ストリートファイター』が登場したのは、コンシューマーでなくアーケードだったんだな。ところが通常のテーブル型のものではなく、なんとスタンディングポジション(プレーヤーが立って操作するヤツね)の筐体というお姿だったのだ。こりゃまた意外くん。しかも技の強弱はボタンを押す力で決まるという画期的なシステムで、血気盛んなゲーマー野郎どものあいだで話題を呼んだんだな。そんなこんなで、その後PCエンジン初のCD-ROMソフトとして、'88年にコンシューマーに移植されたわけだ。そのときは『ファイティングストリート』と名称を変え、ハドソンから発売。内容のほうはサイドビューの格闘技(ちなみにこのころはアクションと表記されていた)もので、ほぼ『ストII』と同じゲームシステムだったんだな。ここで特筆ものなのが、主人公のリュウや宿敵、サガットがすでに登場していること。このふたりはアーケードの最新作『ストIIターボ』でも、変わらぬ味で大活躍しているよね。そしてこの4年後に爆発的なブームを起す続編が出るのだが……。それはさておき、『ファイティングストリート』に登場しているリュウは髪が赤かったんだよね。『ストII』では黒くなっているところを見ると、どうやら更正したようなのだ。ふ〜む。





⬆➡上はPCエンジンの『ファイティングストリート』で、右はスーパーファミコン版の『ストII』。バージョンアップのたびに新しいファクターが増える。

●今週のお客様●
リュウ



ベガ様のオーラハメスープレックス



●平和と正義を愛する軟弱どもよ。今週から格闘王であるこの私が、貴様らに悪のパラダイスを教示してやろう。ただ文章は下僕であるファミ通編集部が書いているので、少々ヘボいが、まあ許せ。

ベガ様に質問。サイコクラッシャーアタックやダブルニープレスでハメるのは卑怯だと思います。世界征服する人が、そんなツーケのナーアが小さいことでいいのでしょうか？

(山口県　おらおらオーラ　16歳)

我が必殺技を卑怯と申すのは言語道断。それは引っ掛かるヤツがヌルだからだ。負け犬の遠吠えほど、みにくいものはない。罰として貴様にはダブルニープレス永遠防御の刑に処する。

ストタイ バカ一代

昇龍拳ひとつでエンディングを！



★★★短期連載実験①★★★
●材料：腕ききゲーマー、『ストIIダッシュ』、ペプシ。
●実験方法：そこらにいるひと山いくらのゲーマーにROMを渡し「やれ！」と言います。文句を言われても、ペプシをエサにすれば大丈夫でしょう。
●結果：彼は会社を辞めてしまったようです。

今週の格言
二度ある昇龍拳は三度ある

●解説　相手が昇龍拳をハズしたとき、不用意に近づくとヤラれてしまうという意味。とくに弱の昇龍拳を仕掛けてきたときは要注意。

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。







スーパーフォーメーションサッカー2
第1回

SF スーパーファミコン	スポーツゲーム	バックアップカートリッジ
	ヒューマン　6月11日発売　8500円	4メガ

Jリーグの人気がスゴイぜ。埼玉は浦和生まれのオイラは、もちろんレッズのサポーターでい！　文：サウナマン野口

2はココが違うんですよ（データ編）

万能選手ってどうも好きになれないのだ

　そのゲームが好きになればなるほど小さな欠点でも見えてしまうのは、ゲームファンとして持って生まれた悲しい性。前作にハマッていてある日ふと気づく。じつはチームの中には何人かのエースプレーヤーとその他大勢、この2種類の選手しかいないのではないかと。みんなもプレーしていて、試合時間の9割近くはエースがボールを持って相手ゴールを狙っていたはず。しょうがないよね。一番ゴールする確率が高いんだもの。でも、その他大勢の選手たちにもエースへパスするだけじゃなく、もう少し活躍の場があればなあ、と感じていたのも事実。
　そして、かすかな期待を抱きつつ続編をプレー。ピカピカのサンプルROMのなかには、嬉しいことにオイラの希望が詰まっていた。いるんだよ。決してエースじゃないんだけど、〝味〟のある選手たちが。それに前作では走ってよし、蹴ってよしの万能選手としてブリブリ言わせていたエースたちも、少々欠点となる部分があったりして。そう、じつに人間臭いのだな。これを待っていたわけよ。



←短所があってもよし。それも選手の持ち味だ。

監督としても腕の見せどころなワケ

　選手に欠点のあることが嬉しいわけ、と怒るヒトも多いと思う。たしかに『2』のオランダのフーマン（背番号3）という選手はキック力はあいかわらず抜群だけど、足がスゴク遅くなってしまった。でもね、その欠点でチームが負けないように作戦を練ってみるのは楽しくないのかなと。これが意外にハマるんだぜ。スポーツゲームの醍醐味ってのは、プレーヤーが選手と同時に監督も体験できるところにあるとオイラは思っている。そして『2』はその監督としての楽しさがグンとアップしているのだ。
　だから、編集部の自称宇宙一のヤツらと対戦するときは、試合が始まるまで、前よりも少し時間がかかる。フォーメーションはもちろん、どのポジションにどの選手を配置するのか、すごく神経を使うからね。補欠選手にも起用法によっては光るヤツがいたりするんだ、これが。実際同じチームで対戦しても、プレーヤーによって選手の起用法が全然違うもの。これッスよ。敵も味方も同じような戦い方をするなんて、本当のスポーツだってツマンナイもんね。



←チーム間の戦力格差も前作よりは縮まっている。

Ｆリーグ開催決定！

　自称宇宙一が掃いて捨てるほどいる編集部。やっぱりね、誰が最強かハッキリさせとかないとダメでしょ。というわけで第2期ファミ通リーグを開催！　大部分が前回のリーグ経験メンバーとくれば熱戦は必至。とりあえず使用チームの最終決定をかねてオープン戦を行なったぞ。本番のリーグ戦と同様、同じ対戦者どうしで1Pと2Pを入れ替えて計2試合を消化。まあ、おたがいに実力の探り合いってところですかね。

オープン戦結果

澄田美崎（ドイツ）	5－1 5－3	ジョルジョ中治（イタリア）
バカタール加藤（フランス）	1－3 2－4	水PIN（イングランド）
カッパ平路（ブラジル）	4－1 4－4	美村仙人（オランダ）
サウナマン野口（デンマーク）	6－7 2－4	ホルモン新山（オランダ）

参加者のコメントを聞け！

澄田美崎
キーパーさえまともならスウェーデンでいくんだけど。一軍が出る以上優勝だね。
チーム：ドイツ
陣形：THIRD－B

ジョルジョ中治
まだまだ、実力の小指の先も出していないッスよ。本番になれば違うっち。
チーム：イタリア
陣形：3－5－2

バカタール加藤
セーヌ川のほとりで愛しのロザリーに優勝を誓った。フランスへ錦を飾るぜ。
チーム：フランス
陣形：SWEEPER

水PIN
みんな弱っちいから、イングランドぐらいでちょうどいいわな。軽く優勝ッス。
チーム：イングランド
陣形：3－5－2

カッパ平路
アイドルはのりピー、ドラマは『ひとつ屋根の下』、とくれば、サッカーはブラジル。
チーム：ブラジル
陣形：4-3-3、THIRD-B

美村仙人
現役復帰したクライフ監督を中心に戦う。オレンジ軍団の快進撃を約束しよう。
チーム：オランダ
陣形：3－3－4

サウナマン野口
前回が2位とくれば、狙うは優勝のみ。デンマークをアマく見ないほうがいいぜ。
チーム：デンマーク
陣形：4－3－3

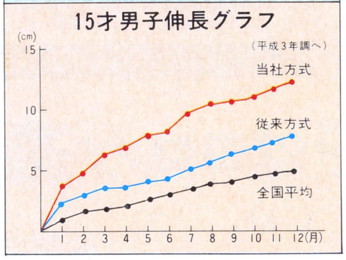
ホルモン新山
自殺点しないようにガンバリます。とりあえず1勝あげることが当面の目標。
チーム：アルゼンチン
陣形：SWEEPER

体験者も実感!!
身長は10センチ以上着実に伸びる!!
「あと10cm背が伸びたら…」

平均身長まであと何センチ?

「でも両親とも背が低いからなあ」と、遺伝のせいにしてアキラメてはいけません。身長は遺伝だけでは決まらないのですから。もし、身長が遺伝で決まるのならば日本人の平均身長だってこれほど伸びるわけがありません。背が伸びない原因は、後天的なものですから、ふだんの心がけとトレーニングで、身長を伸ばすことは十分可能です。カンジンなのは、いかに背を伸ばすホルモン(成長ホルモン)を活性化させ、足の骨(骨端軟骨)を伸ばすかです。そのことを、わかりやすく解説したテキストとビデオによるトレーニングで効果的にムリなく実現できるのが「アメリカ式ヨーガ伸長法」なのです。インドのヨーガとアメリカの最先端人体科学を合体・研究開発した総合プログラムで、伸長対策は万全です。日本とアメリカで37万人の成功者を生み出してきたこの講座が、キミの身長を10センチ、それ以上と伸ばすことを強力にサポート!

下のグラフは15才の男子の１年間の伸長グラフです。従来に比べ、当プログラムの伸びは最高です。



■"うらやまし〜い"と思ったら今スグ案内書を!!



各専門分野の権威が指導します

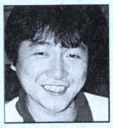

医学博士 ヘンリー・ブライトマン先生

ワシントン州立大学卒。医学博士。病院に勤務する傍ら、ヨーガ修導師と出会う。その様々な病気に対する効果に驚き、現代医学に応用したいと研究を開始。自らインドに渡り修業を積む中で、伸長への絶大な効果を発見、当プログラムを開発。多くの実績をあげる。その効果に全米医学界が注目、熱心な指導は多数の人に支持され、今なお成功者は増え続けている。●上田隆三先生 骨格研究のエキスパート。経験からなるワザは評判が高い。●古川咲子先生 総合ヨーガ研修会主宰。世界で活躍する第一人者。●飯塚律子先生 ヘルスフーズ研究所主宰。栄養学者。

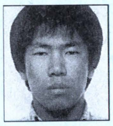
「こんなに伸びた!」全国からの成功者の声!!


竹中貴恵 金沢市 18歳

中学生になってもなかなか伸びず、高校で止まってしまいました。あと3cmでいいからと思い始めました。結果は6.2cm。今までふりむいてもくれなかった男子が話かけてくるのはきっと…。


若松幸裕 橋本市 21歳

20歳をすぎていましたが、学校で友達からバカにされるのがイヤで、当講座を思い切って始めました。効果は半年もたたないうちに5.6cmアップ。友達も何も言わなくなり、前より積極的になったように思います。


上野 卓 浦和市 16歳

朝礼の時はいつも前の方。いつか伸びるさとノンビリしてたら中2で伸びが止まってしまいました。そこで、短期間で効果があらわれるこの講座を始めました。4か月で12cm。今では友達を見おろせます。


酒向 茂 徳島市 12歳

小学校4年の時は一番チビでした。サッカーをやっていても不利なことばかり。6年でもこのままではイヤだと思い、入会しました。始めて1か月めですが、5.3cmも伸びていました。身長を測るのがとても楽しみです。

※DNAシステムとはダイレクトナゴアドバンスメントホルモンの略で骨端軟骨を直接刺激し、成長ホルモンを活発化させ、伸長を促進させる方式を言います。

チャンス!
とじこみハガキを今スグポストへ!
案内資料を無料急送

日本ヘルスアカデミー
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15
お急ぎの方はお電話で!!
☎東京03-3318-6111(代表)
●受付 朝9時30分〜夜9時(年中無休)

○無料案内書は、秘密厳守であなただけに分かるようにお送り致します。


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
航空王が帰ってきた!!
大空への夢、今ふたたび――
『エアーマネジメント』シリーズ第2弾が
さらにリアル、さらにスケールアップして登場!
舞台は全世界、89にも及ぶ都市を
空のネットワークでつなぐのはきみの力だ。
さあ、はてしない空へ向けてTake off!
エアー マネジメントII
スーパーガイドブック
好評発売中
航空王をめざせ
エアーマネジメントII
■スーパーファミコン版:12,800円
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)
ビジネスシミュレーションゲーム



■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
FAMICOM FAMILY
MEGA DRIVE
これであなたの退屈は、退治される
信長の野望
武将風雲録
●スーパーファミコン/ファミコン/メガドライブ:11,800円
withサウンドウェア(CD付):14,800円
●PCエンジンスーパーCD-ROM² withセーブくん:13,800円
●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込)
●CD:KECH-1007:3,000円(税込)
三國志III
●スーパーファミコン/メガドライブ/
メガCD:14,800円
●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込)
●CD:KECH-1022:2,900円(税込)
三國志II
●スーパーファミコン/ファミコン/メガドライブ:14,800円
withサウンドウェア(CD付):17,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:H29E-20009:2,987円(税込)
蒼き狼と白き牝鹿
元朝秘史
●スーパーファミコン/ファミコン/
メガドライブ:11,800円
●CD:KECH-1029:2,900円(税込)
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)
三國志
ゲームボーイ版
●6,800円(税込)
●ガイドブック:980円(税込)
ロイヤルブラッド
ROYAL BLOOD
●スーパーファミコン/ファミコン/
メガドライブ:9,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円
●ハンドブック:1,600円(税込)
●CD:KECH-1015:2,900円(税込)
伊忍道
打倒信長
●スーパーファミコン:11,800円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:KECH-1014:3,000円(税込)
提督の決断
●スーパーファミコン/メガドライブ:14,800円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:H29E-20006:2,987円(税込)
大航海時代
●スーパーファミコン/ファミコン/
メガドライブ:11,800円
withサウンドウェア(CD付):14,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:KECH-1002:3,000円(税込)
光栄ベスト・オブ・ベスト
三國志
究極音盤
三國志I〜IIIから19曲をセレクトした、
究極のベストアルバム!
●CD:KECH-1039:2,900円(税込)
大空に賭ける
エアマネジメント
●スーパーファミコン/メガドライブ:11,800円
●ハンドブック:1,600円(税込)
リーディングカンパニー
●スーパーファミコン:12,800円
●CD「Keys of the city」
KECH-1006:3,000円(税込)
スーパー
SUPER
麻雀大会
●スーパーファミコン
PCエンジンスーパーCD-ROM²:
9,800円
ヨーロッパ戦線
●スーパーファミコン/メガドライブ:12,800円
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●CD:KECH-1017:2,900円(税込)
CDドラマコレクションズ
三國志
五、六巻
6・25 2巻同時発売
封入特典シングルCD
予価各3,300円
五巻 関羽雲長之巻 ~武神、千里を翔る~ KECH-1041
六巻 周瑜公瑾之巻 ~稀玉、碧水に耀う~ KECH-1042


ASCII
月刊アスキーコミック
この勝負(レース)、もらった!!
6月号
好評発売中
(毎月19日発売)
特別定価 380円
がらくた屋まん太
能田達規
RPGコミック革命!
前後編読み切り
ELFARIA
あだちひろし/佐々木よしの
『ウィザードリィ読み切りシリーズ』
迷宮内で展開するシリアスロマン!
Wizardry異聞
幻想の領域
久保田眞二
究極ツメエリ伝説!
大河番長アクションシリーズスタート
戦え!筋肉番長
加藤礼次郎
『新連載! ギャグ版ウィザードリィ』
ダンジョンよいとこ一度はおいで!?
洞窟ギャグ爆発
Wizardry
ダンジョン退屈男
渡辺電機(株)
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸/竹邑真字
聖球史伝ベースボーラー 山中あきら
しましま曜日 竹本 泉
ディファレント・レルム 夢幻の探索 北川 直/藤村文彦
コミカルモンスターメーカー 突撃ウィザードリィ 岡田敦志
モンスターメーカー・サガ 九月姫
真・女神転生 鈴木一也/御祇島千明
極楽遊撃隊(エンジェル・ライダース) 羅門祐人/梶山 弘
遥かなる異郷 ガーディアン 市川みなみ
DAIHONYA(ダイホンヤ) とり・みき
ニューボンボン 吉田戦車
スナッチャー 小林 治
強力連載陣
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社 アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ワールド
イラスト　恩田　尚之
1P HANZO
0028000
TIME
83
2P PUSH
START
※画面写真はNEO-GEOのものです

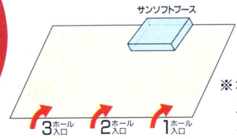
「ワールドヒーローズ」杯 IN幕張メッセ開催決定!!

'93年東京おもちゃショーの会場にて
迫力の大画面で繰り広げられるバトルを体験。
本当に優れた格闘ゲームを
君の目で確かめて欲しい。
格闘アクションの王道を極め、ついに登場!!

来る6月5〜6日の2日間、東京おもちゃショーサンソフト展示ブースにてワールドヒーローズゲーム大会(参加無料)を開催します。超豪華賞品を用意してお待ちしております。詳しくは「サンソフト」までお問い合わせ下さい。



※画面写真はNEO-GEOのものです



※場所は展示ホール1の奥のスペースにあります。

'93年7月発売

ネオジオで大人気の格闘アクションゲームがついにSFCに完全移植されて登場だ。

格闘ファン待望の同キャラ対戦も可能になり、さらに過激にパワーアップ。

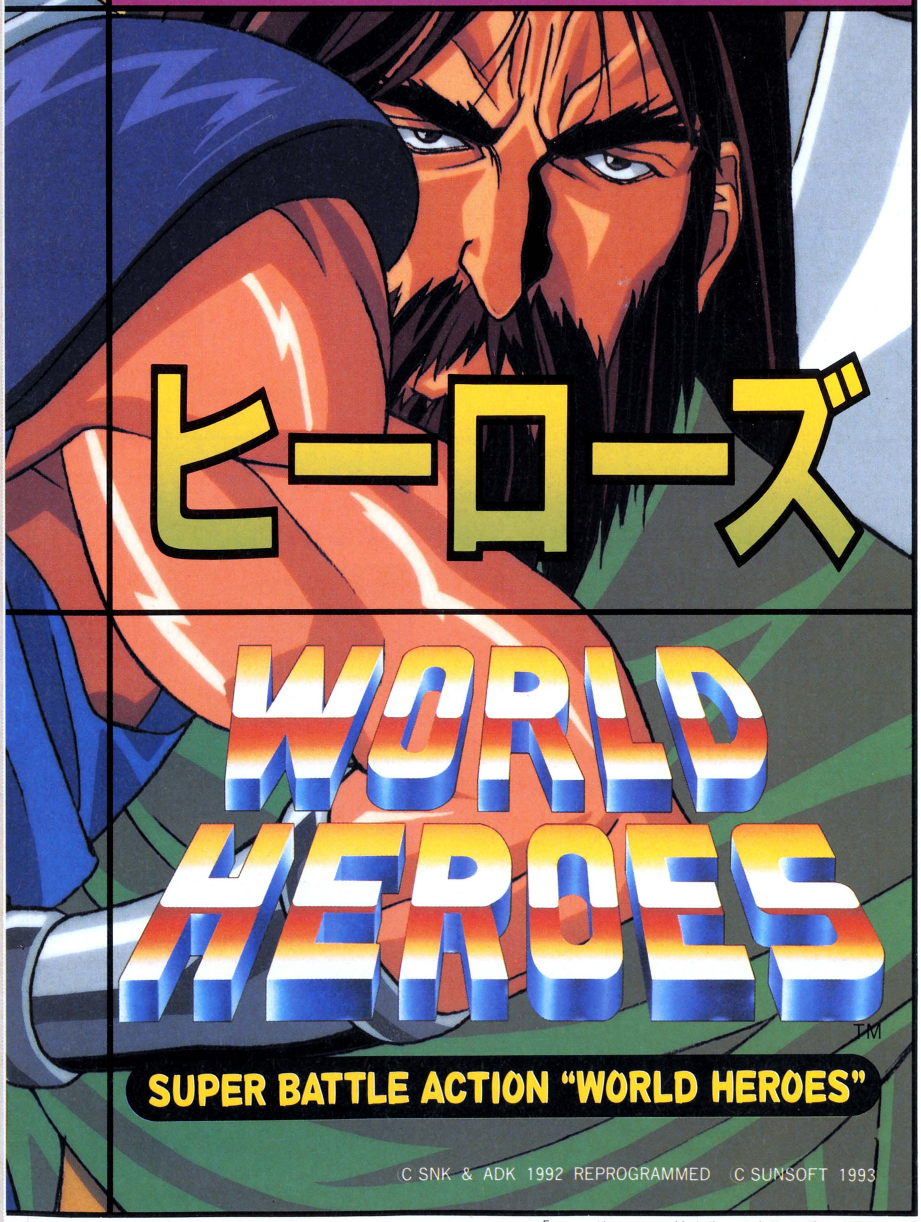
電流デスマッチ、火炎デスマッチ、地雷デスマッチなどの過激なデスマッチモードも用意。

スーパーファミコン版画面



超過激!
超美麗!
超危険!

※画面は全て開発中のものです。

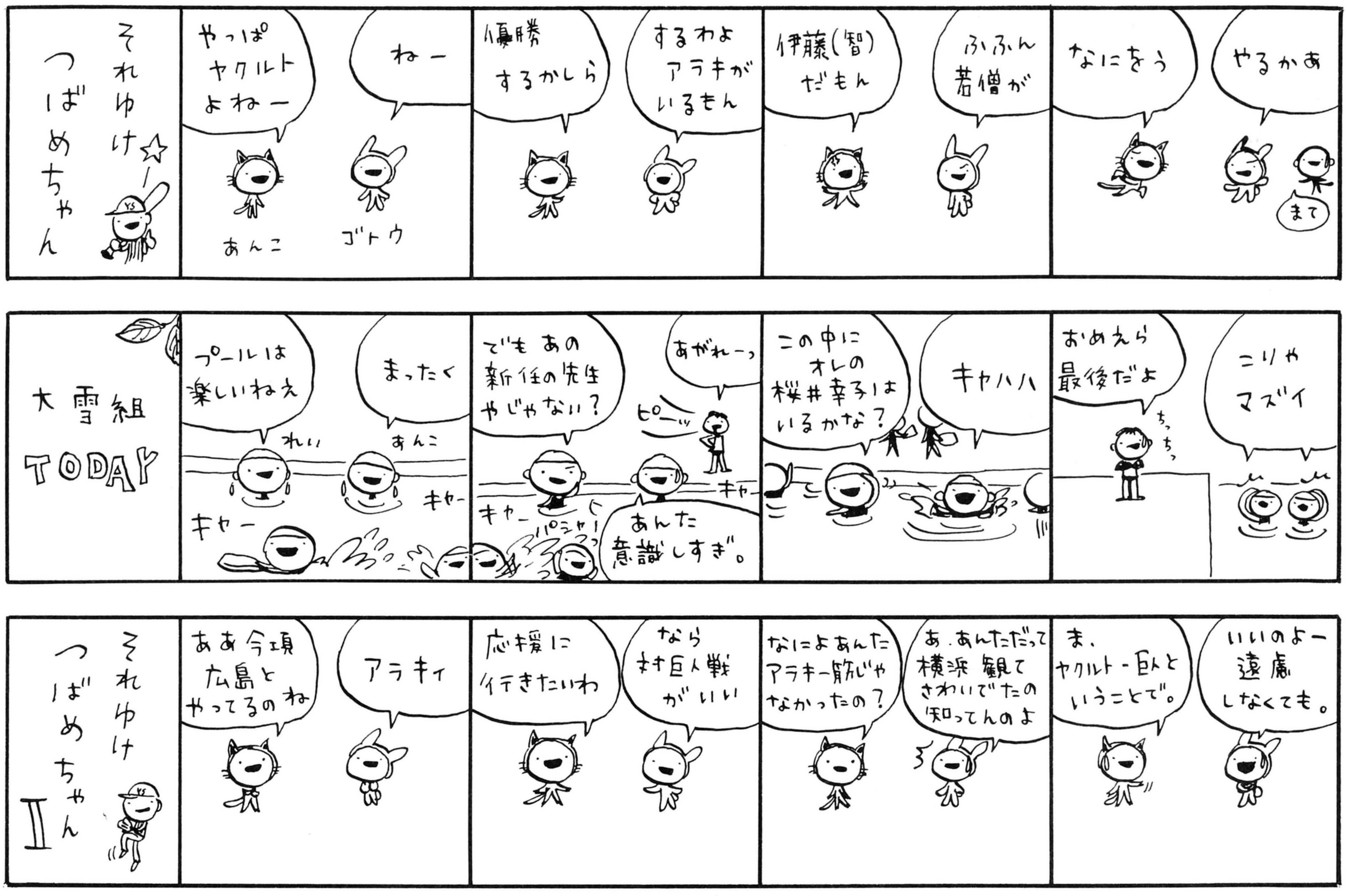


SUNSOFT
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250 TEL(0587)53-2192 テレホン案内(0587)55-1120

「ワールドヒーローズ」広告にて市街局番の表示が間違っており、御迷惑をおかけいたしました。正しくは(0587)です。訂正しお詫び申し上げます。

ドラネコ シアター

餅月あんこ



何でもありでいいじゃない

電車のなかでAERAというニュース雑誌(マジメなのだよ)を見ていたら、ゲームのことが書いてあったザンスよ。最近はオトナもゲームのことを記事にするときはそれなりに気を使ってる、っていうの？　あんまりひどい書きかたってしないじゃない。でも、これは久しぶりにひどい。始まりがまず、〝ゲーム業界に節操がないことは先刻承知している〟だってさ(え、そのとおりだって？)。そのあとには、〝要は何でもありの世界〟と続く（え、これもそのとおり？）。

その記事で何が言いたいのか、っていうと、けっきょくはナチス・ドイツがらみのゲームが増えてきていることに対する文句なんですね。でも、それを書いてるオヂさん(らしい)は『バルバロッサ』や『鋼鉄の騎士』に正面から挑戦する自信がないらしく、はじめに書いたような意地悪っぽい口調になってるんですね。その肝心のナチスについても、〝あのチョビひげの総統(ヒトラーのことです)がデカデカと出ているのには、なんかヒヤヒヤするんだがなあ〟という歯切れの悪さ。

たしかに、ヒトラーの顔を見るだけで胸が悪くなる、という人もいるのかもしれないけど、これじゃ、〝ゲームのなかで人をどんどん殺すと、現実の生活でも乱暴になる〟みたいな昔ながらの考えかたを一歩も抜け出ていない。『カービィ』をやったからといって、宇宙生物にも親切な優しい人間(？)ができあがるわけでもないし、ヒトラーみたいな歴史の悪役が出てくるゲームをやったからといって、即、冷酷で残忍な人格になっちゃうわけでもないはず。人間に対するゲームの影響というのは、そんなに簡単にわかっちゃうものじゃないんです（だからこっちは苦労してるんじゃないの、ね？）。

でも、もしかしたらそのオヂさんも『バルバロッサ』にハマっちゃって、「これじゃいけない」とあわてて意地悪を書いたのかもね。



イラスト：二木志乃

かやまりか：うるわしき精神科医ゲーマー、リカちゃんへのおたよりのあて先はファミ通編集部「香山リカ」係だ。

クイズ!のーてん脳天逆おとし

RPGによくある職業

ROUND 90

今回はRPGにありがちな職業に関する問題だぞ!!

問題 恒例の文字消しパズルできみのゲーム知識を試してみよう。今回の出題は、RPGによく登場する職業名だ。右のパズル面に隠された、17の職業名を捜し出してほしい。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ。上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字の重複も許しちゃおう。すると残るのは7文字。それでできる言葉を当てるのだ。

い	か	つ	う	ほ	ま	な	き
ぎ	ら	し	ぶ	か	し	い	せ
う	ん	む	り	と	よ	と	ん
け	も	ゆ	さ	り	う	り	し
お	う	ん	う	ぞ	に	か	け
ど	つ	そ	く	し	ん	ん	ゆ
り	ゆ	う	き	し	じ	と	げ
こ	ろ	ー	ど	や	じ	ん	に

先週の答え

ローレシア

ザ	オ	サ	ク	ロ	マ	オ	ア
ア	テ	ビ	ル	ホ	シ	ー	ル
キ	ー	ン	ベ	リ	ン	ク	ビ
ル	ザ	グ	ガ	マ	ド	パ	ス
ダ	ラ	デ	ト	メ	ル	ン	ノ
ン	キ	ソ	ル	プ	ガ	ナ	マ
ロ	ペ	ド	ン	ハ	ド	マ	モ
パ	レ	デ	ハ	ー	ゴ	ン	リ

応募のきまり

ＲＰＧの冒険者たちって、特殊技能を修得したスペシャリストなんだよね。自分の腕１本を頼りに世界を渡り歩いているわけだ。だったら板前なんて職業もあってもよさそうなものなのにね。答えがわかったらはがきに書いて、５月28日号クイズ！脳天逆おとし係まで送れケロ！住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は５月27日だ。消印有効でよろしく。

賞品について

正解者のなかから抽選で、10名に5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントしよう。ところで、毎回山のようにはがきが届くのだが、このなかでいったい何人が本気で当選したいと願っているのだろう？　何事にも真剣なヒタムキ君は報いが大きいぞ。

クイズ！脳天逆おとし 4月16日号当選者

●愛媛県　高田智広
●岩手県　阿部晃宜
●愛知県　村井広逸
●山口県　西村健一
●埼玉県　澤田英也
●東京都　小森谷裕之
●北海道　石田　渉
●東京都　梨本祥央
●栃木県　清水隆安
●大阪府　池田　豪

INFORMATION インフォメーション

東京マルイからゴジラをプレゼント



⬅内部のメカはこういうの。メカニカルなカンジ。

世界中に多くのファンを持つ、東宝の名作映画『ゴジラ』。その第１作目のゴジラをモデルにしたラジオコントロールモデルが、(株)東京マルイから５月に発売されたのだ。

このラジオコントロールゴジラは、６チャンネルのコントローラーを操作することで、キミの意のままに動かすことができるのだ。気になるお値段のほうは、本体一式セットで49800円だ。

今回、(株)東京マルイさんのご好意により、このラジオコントロールゴジラを、右の問題の正解者のなかから抽選で１名様にプレゼントしてくれるぞ。

問題

昭和29年に公開された第一作目の『ゴジラ』において、ゴジラを倒すべく芹沢博士が開発した武器の名称は？

応募要項
官製はがきにクイズの答え、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、この商品に対するご意見、ご要望を書いて、〒120 東京都足立区綾瀬５丁目17番１号　株式会社東京マルイゴジラプレゼントFP係まで。なお、当選者の発表は発送を持って変えさせていただきます。

18歳以上はお断わりの試写会

世界各地の映画祭において、グランプリを総ナメにしたという超話題ホラー映画『ブレインデッド』。６月12日に半蔵門の東條会館で行なわれるこの映画の試写会（13時開場、13時30分開演）に、ペアで25組50名様をご招待しちゃうぞ。招待状が欲しい人ははがきに住所、氏名、年齢を書いて、「ブレインデッド見たい！」係まで送ってちょうだい。



➡ふたりの恋のゆくえはどうなる？

『龍虎の拳』の下敷きプレゼント

「100メガショック！　ネオジオ」の大ヒット格闘ゲーム『龍虎の拳』が、スーパーファミコンに移植されるぞ。発売は10月の予定だ。今回はその発売を記念して、『龍虎の拳』オリジナル下敷きをなんと100名にプレゼントしちゃうのだ。あて先は「下敷きちょうだいよたのむよ」係まで送ってね。



➡この下敷きを使っていると、対戦ゲームに強くなる!?

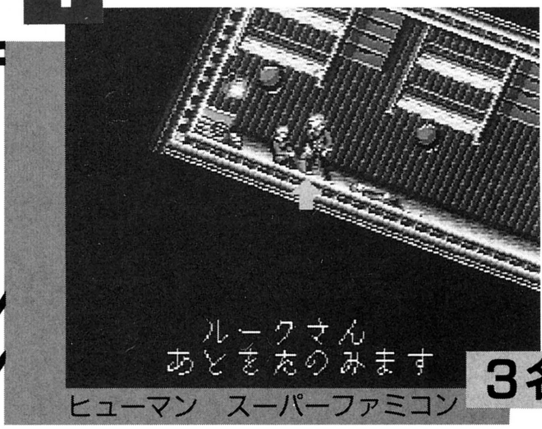
PRESENTS

6月4日号の当選者は6月25日号（6月11日発売）で発表!!

読者プレゼント

ゲームソフト

1 セプテントリオン



3名

ヒューマン　スーパーファミコン

沈没していく豪華客船のなかから、乗客たちを脱出させるゲームだ。キミは何人の乗客を助け出せるかな？

2 芹沢信雄のバーディートライ

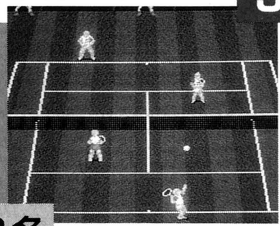


3名

東宝　スーパーファミコン

芹沢プロが、わかりやすくゴルフのレッスンをしてくれる。

3 パワーテニス

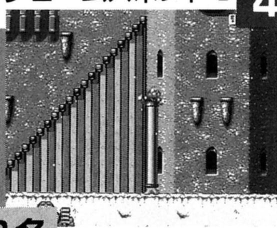


3名

ハドソン　PCエンジン

テニスもパワフルじゃないと、見ていておもしろくないよね。

4 ジェームスポンドII



3名

EAビクター　メガドライブ

ジェームスポンドが大活躍するゲームだ。ポンドだよ。

5 ああ播磨灘



3名

セガ　ゲームギア

人気相撲マンガ『ああ播磨灘』が、ゲーム化されたのだ。

テレホンカード

6 カブキ団十郎

天外魔境の外伝では主役になってしまうカブキ。こんなにいいかげんなヤツが主人公になって大丈夫かな？



3名

7 出たな!!ツインビー

コナミの名作シューティングゲームのテレカを3名にあげるぞ。



ホワイト加刷

5名

8 鈴木亜久里



もういちど表彰台の上に上ぼって欲しいよね。

3名

ホワイト加刷

9 細川ふみえ

新曲『にこにこにゃんにゃん』が好調な細川ふみえチャン。最近は司会者としてもおなじみだよね。

ホワイト加刷



3名

10 デッド・ダンス



5名

ジャレコから絶賛発売中のスーパーファミコン用ソフと『デッド・ダンス』。この近未来の荒廃した世界を舞台にした格闘アクションゲームのテレカを3名に。

ホワイト加刷

締切 5月27日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券 6月4日号

イス寝りは体に悪いよ

5/21号の当選者発表

ゲームソフト

●早指し 二段森田将棋
京都府　舛田宏司
愛知県　作田泰子
茨城県　横堀康広

●マイティファイナルファイト
富山県　池照正幸
神奈川県　鍛冶徹也
岐阜県　松山将志

●ボンバーマン'93
静岡県　八木美幸
大阪府　藤木吾呂
島根県　中筋隆仁

●幻影都市～ILLUSION CITY～
北海道　八代龍児
神奈川県　植松錠史
和歌山県　山口はるか

●鈴木亜久里のF1スーパードライビング
青森県　小山内直人
兵庫県　松本勇司
三重県　杉山多嘉子

テレホンカード

●サイバーフォーミュラ
神奈川県　下里さとみ
大阪府　瀬川ゆり子
高知県　片山真知子

●天使の詞II
愛知県　大川和幸
秋田県　佐藤有由美
新潟県　馬場尚人
宮城県　今泉　正
高知県　久保地万記
栃木県　福田慎史
広島県　冨田修史
東京都　高橋俊夫
滋賀県　山根伸英
大阪府　土居昭彦

●シベリアンハスキー
静岡県　徳田仁美
山口県　杉村真由美
愛知県　加藤真理子

●イースIII
香川県　小谷和也
北海道　日下真理子

●美少女戦士セーラームーン
京都府　田中絹子
愛知県　十六夜舞
山形県　矢口　太

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

日本全国 翌日到着

一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



この企画はクロネコマークのヤマト運輸とのタイアップで実現致しました

オール新品全国通信販売!!

全国どこでも 翌日 到着!!(一部地域2日)

早くて安い着払いシステム



買って安心!!
故障・修理も
完全メーカー代行
(返送は当社負担しております)

次回広告掲載は
No233(5月21日発売号)です

ワーロード今月の超!!激安!!オススメ品コーナー!!

PCエンジン用アベニューパット3 連射・スローOK!! 定価¥4,980 ¥999	PCエンジン用ターボスティック 連射OK!! 定価¥6,800 ¥1,980
FC用パックスパワーグローブ 連射・スローOK!! 定価¥19,800 ¥1,980	ドラゴンクエストV 導きの書CD+ 定価¥1,554 ¥500

新作予約も受付中!!(発売日到着)



今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18歳未満の方)

次の日
★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい

アイフレンドNX NEW(効果)						
紫外線カット	チラツキカット	可視光線カット	反射光カット	静電気カット	電磁波カット	X線カット

アイフレンドNEW(効果)

画面が鮮明!! 目が疲れない!! 肩コリ、イライラ解消!! 取付けワンタッチ!!

37インチまで各種あります

アイフレンドNEW	14インチ	¥8,000
	19インチ	¥12,000
アイフレンドNX NEW	14インチ	¥12,000
	19インチ	¥18,000

ハード

スーパーファミコン本体(任天堂) 定価¥24,272 ☎

ファミコン本体(任天堂) 定価¥14,800 ☎

ゲームボーイ本体(任天堂) 定価¥12,136 ☎

メガドライブプラスワン(セガ)(ソニックザヘッジホッグ付) ¥11,980

ゲームギア本体(セガ) 定価¥19,800 ☎

メガドライブ2(セガ) 定価¥12,800 ☎

新発売 メガーCD2(セガ)(メガドライブにも接続OK!!) 定価¥29,800 ☎

PCエンジン DUO-R(NEC) ニューマシン 定価¥39,800 ¥29,700

PCエンジン コアグラフィックスII(NEC) 定価¥19,800 ¥11,980

PCエンジン スーパーロムロム(NEC) 定価¥47,800 ¥27,800

PCエンジン GT(NEC) 定価¥44,800

ワンダーメガ(ビクター) 定価¥82,800

ビデオ端子、リモコン付VAテレビ
14インチC-14R27(NEC) コレは安い!! ¥29,800
20インチC-20R28(NEC) コレは安い!! ¥44,800

スーパーファミコンソフト

タイトル	価格
超魔界村、マジックソード	各¥2,000
豪槍神雷伝説MUSYA、RPMレーシング、ハイパーゾーン、バトルグランプリ、スーパースタジアム	各¥2,800
ルーニーテューンズ、ストライクガンナー、ラグーン、イースIII、ジョー&マック、ディメンションフォース、拳闘王ワールドチャンピオン	各¥3,500
プリンスオブペルシャ、サイバリオン、ドラッケン、キャプテン翼III	各¥4,500
カードマスター、レミングス、ミステリーサークル、超攻合神サーディオン、キャメルトライ、スーパーバーディーラッシュ、スーパーファイヤープロレス	各¥4,980
HOOK、ダイナウォーズ	各¥5,500
スマッシュTV、戦え原始人II、機甲警察メタルジャック、スーパーリニアボール、ロマンシングサガ、コンバットライブス、ヒューマングランプリ、バトルドッジボール	各¥5,980
スーパーフォーメーションサッカー	¥6,160
スーパーワギャンワールド、プロサッカー	各¥6,213
ポップンツインビー、ウルトラセブン、半熟英雄、スターフォックス	各¥5,980
アクロバットミッション、ファランクス	各¥6,600
キャプテン翼IV	¥6,790
ドラゴンズアース、パワーアスリート	各¥6,800
スーパーバレーII、スーパー伊忍道打倒信長、スーパーF1サーカスリミテッド、サイコドリーム、サイバーナイト、スピンディジーワールド、ウルティメイトフットボール、ファイナルファンタジーV	各¥6,980
甲竜伝説ヴィルガスト、つっぱり大相撲	各¥7,200
スーパーガチャポンワールドSDガンダムX、ザ・キングオブラリー、バトルサッカー、ヒーロー戦記、バーディートライ	各¥7,500
BURAI 八玉の勇士伝説	¥7,840
スーパー三国志II	¥8,980
元朝秘史	¥9,980
太閤立志伝、真・女神転生、バーコードバトラー戦記、アクションパチ夫、ウィザードリィV、雀闘士銅鑼王、DEAD DANCE、ぎゅわんぶらあ自己中心派、スーパーニチブツマージャン、スーパーキックボクシング、エルナード、スーパーダンクスター、スーパーバトルタンク、スーパーボンバーマン、スーパー将棋、ジャングルウォーズII、テクモNBAバスケットボール、モノポリー、コスモポリスギャリバン、NBAプロバスケットブルズVSブレイザー、2020年スーパーベースボール、インターナショナルテニスツアー、USAアイスホッケー、らんま½爆烈激闘編、スーパーテトリスII+ボンブリス	各☎

メガドライブソフト

タイトル	価格
ヴェリテックス	¥490
ジュエルマスター、クラックス、セイントソード、サンダーフォックス	各¥980
ロードブラスターズ、大旋風、ワードナの森スペシャル、ジャンクション、アトミックロボキッド、ターボアウトラン	各¥1,300
ファステストワン、グラナダ、シャドーオブビースト、ブロックアウト、ファンタジア、ローリングサンダーII、シャドーダンサー	各¥2,000
ディックトレイシー、カース、マーベルランド、ヘビーユニット、スーパーエアーウルフ、スパイダーマン、アンデッドライン	各¥2,500
熱血高校サッカー編MD、ストームロード、コラムス、ダブルドラゴンII	各¥2,800
ちびまる子ちゃんわくわくショッピング	¥3,600
バハムート戦記、SDヴァリス、シーザーの野望II、夢幻戦士ヴァリス、マスターオブウェポン、テクモワールドカップ'92、ビーストウォリアーズ、中嶋悟F1ヒーローMD	各¥3,800
ウルトラマン	¥4,350
FZ戦記アクシス、火激、ファイヤームスタング	各¥4,500
スプラッターハウスパートIII、G-LOC、マジンサーガ、クライング、バトルトーズ、キングサーモン、バットマンリターンズ	各¥4,500
機動警察パトレイバー	¥5,800
アウトラン2019	¥6,600
信長の野望・武将風雲録	¥7,980
三国志II	¥8,980
スノーブラザーズ、太閤立志伝、エクスランザー、騎士伝説、元朝秘史、ザ・キックボクシング、デザートストライク、メガロマニア、エイリアンIII、ストリートファイターIIダッシュ、NBAプロバスケットボール、ランドストーカー、PGAツアーゴルフII、Jリーグプロストライカー、Jリーグチャンピオンサッカー、ゴールデンアックスIII、餓狼伝説、LHXアタックチョッパー、スラップファイト、パワーモンガー	各☎

スーパーファミコンソフト

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II、スーパーフォーメーションサッカーII、神世紀オデッセリア、エルファリア、ナイジェルマンセルF1チャレンジ、スーパーファミスタII、スーパーブラックバス、ミッキーのマジカルアドベンチャー、スーパーマリオカート、ドラゴンクエストV、ストリートファイターII、天舞スピリッツ、スーパー麻雀大会、提督の決断、横山光輝・三国志、パワーモンガー、遥かなるオーガスタ、ワールドクラスラグビー、対戦囲碁ゴライアス、NBAオールスターチャレンジ、パチンコ物語、早指し二段森田将棋、ファイナルファイト2、セプテントリオン、スーパースラップショット 各☎

PCエンジンソフト

タイトル	価格
ダライアスプラス、オペレーションウルフ	各¥800
アームドF、エナジー、ファイナルブラスター、にこにこぷん、バリスティックス	各¥1,200
ワールドサーキット、源平討魔伝巻の弐	各¥2,000
地獄めぐり、ガイフレーム、魔界プリンスどらぼっちゃん、トリッキー、ドラゴンEGG	各¥2,500
イメージファイト、沙羅曼蛇、パワーゲイト、スパイラルウェーブ	各¥3,000
カダッシュ、NHK太平記、TVスポーツフットボール、サンダーブレード、ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ	各¥3,500
サイバーナイト、スーパー桃太郎電鉄	各¥4,380
スーパー桃太郎電鉄II	¥4,500
高橋名人の新冒険島	¥4,540
熱血高校PCサッカー編、ポピュラス、麻雀覇王伝カイザーズクエスト	各¥4,980
ゼロヨンチャンプ、タツジン、ボンバーマン'93、PC電人III、ストラテゴ、ストリートファイターIIダッシュ、TVスポーツフットボール、TVスポーツアイスホッケー、桃太郎伝説外伝第一集、ファイヤープロレスリングIII、Jリーググレイテストイレブン	各☎

CDRソフト

タイトル	価格
OEDO 808	¥800
ハイグレネイダー、太平記、秘宝伝説クリスの冒険	各¥1,500
ロードオブウォーズ、コブラII、ライジングサン	各¥2,500
ぎゅわんぶらあパズルコレクション、ウルトラBOX6号	各¥3,800
クイズアベニュー、クイズマシンにおねがい、クイズ殿様の野望	各¥4,980
横山光輝・真三国志	¥6,600
ホームズの探偵講座、ゼロウイング、上海III ドラゴンズアイ、BURAI 八玉の勇士伝説	各☎

メガCDソフト

タイトル	価格
惑星ウッドストックFHB	¥800
タイズスクランブル、ワンダードッグ、デスブリンガー	各¥2,500
コズミックファンタジーストーリーズ、アイルロード、プリンスオブペルシャ	各¥5,460
シムアース、アネット再び、プロ野球スーパーリーグCD	各¥6,240
ウルフチャイルド、ジャガーXJ220	各¥7,040
ナイトストライカー、三国志III CD、Aランクサンダー、デバステイター、スイッチ、らんま½白蘭愛歌、ファイナルファイトCD、アフターバーナーIII、セガクラシック	各☎

ゲームギアソフト

タイトル	価格
ファンタシースターアドベンチャー	¥2,300
THE GG忍II、レミングス	各¥2,800
ぷよぷよ、ドラえもん、ソニックザヘッジホッグII、プロ野球GGリーグ、ミッキーの魔法のクリスタル	各☎

ゲームボーイソフト

タイトル	価格
メガリット、スーパーハンチバック	各¥800
アストロラビー、詰碁パラダイス、レーシング魂、ライサンダー、恋は駆け引き、アルタードスペース	各¥1,200
デッドヒートスクランブル、トラックミートめざせバルセロナ、SD戦国伝II	
SD戦国伝、ループス、TWIN、SaGaII、バイオニックコマンドー	各¥1,800
ヨッシーのクッキー	¥2,250
ジャンケンマン、ころダイス、華佗、アテナのハテナ、ミグレイン、読本夢五誉身、トービドーレンジ・怒りの要塞II、コナミックスポーツインバルセロナ、トキオ戦鬼、ドッジボーイ、バーガータイムデラックス、太陽の勇者ファイバード	各¥2,500
プロ野球スタジアム'91	¥2,980
テトリス、GIキング、星のカービィ、ダブル役満、闘魂三銃士、ゼルダの伝説、ザードの伝説、WWFスーパースターズ、ポピュラス外伝、バブルボブルJr.、ダンジョンランド、鈴木亜久里F1スーパードライビン、Dr.マリオ、ウルティマGB、ミッキーマウスIV、NBAオールスターチャレンジ、アウトバースト、Jリーグファイティングサッカー、ハイパーブラックバス	各☎

スーパーCDRソフト

タイトル	価格
熱血高校CDサッカー編	¥800
ビルダーランド	¥1,200
デビスカップテニス、シャドーオブビースト	各¥2,980
魔物ハンター妖子遠き呼び声	¥3,500
らんま½無差別格闘流、YAWARA(両対応)	各¥3,980
ジェノサイド、ブロウニング、F1チームシミュレーションプロジェクトF、カラーウォーズ(両対応)、シェイプシフター、BURAIII、ドラゴンスレイヤー英雄伝説II、ふしぎの海のナディア	各¥4,480
コズミックファンタジーIII	¥5,320
エグザイルII、ベイビージョー	各¥5,400
メタモジュピター、シムアース、クエストオブウルフ	各¥5,440
ホラーストーリー	¥5,760
ダブルドラゴンII、CALII、ポリスコネクション	各¥5,980
テクモワールドスーパーカップサッカー、幻蒼大陸オーレリア	各¥6,240
グラディウスII、サークI・II	各¥6,980
ラブラスの魔、パステルライム、クイズキャラバンカルトQ(両対応)、AYA、雀偵物語III、天使の詩II、マクロス2036、ウィンズオブサンダー、天外魔境II卍丸、A列車で行こうIII、ダンジョンエクスプローラーII、ファージアスの邪皇帝、ゼロヨンチャンプII、井上麻美この星にたった1人のキミ、スーパーリアル麻雀、スーパー麻雀大会、トップをねらえVol.2、マクロス永遠のラブソング、フィーンドハンター、フォーセットアムール	各☎

ファミコンソフト

タイトル	価格
WWFレッスルマニアチャレンジ、ダイナマイトバットマン、仮面の忍者花丸、マックスウォーリアー	各¥1,200
がんばれゴエモン外伝II、クライシスフォース、忍者龍剣伝III、それ行けアンパンマン、TMNTI、ランペルール、ラグランジュポイント、SDガンダムIVニュータイプストーリー	各¥2,000
快傑ヤンチャ丸II、テトラスター、ウェスタンキッズ、三国志、パチンコ大作戦I、ビザボップ、ファイナルラップ	各¥2,500
ヨッシーのたまご、ヨッシーのクッキー	各¥3,568
ロボッチウォーズ・SDガンダムIII、ハリキリスタジアムIII、ナムコクラシックII、エキサイティングラリー、ベースボールファイター、エイセスアンイーグル	各¥3,600
熱血硬派くにおくん、AD&Dヒルズファー、イースIII、ギミック、ドンドコドンII、AD&Dヒーローオブランス	各¥3,980
フリントストーン・天地を喰らう、爆笑!人生劇場、熱血高校ドッジボール部、ロックマンII、それ行け麻雀一部、時代劇だよ全員集合、レッドアリーマーII	各¥4,300
伝染るんです・聖鈴伝説リックル、バーコードワールド、天地を喰らうII、ドラゴンボールZIII、ファミリーサーキット'91、究極ハリキリ甲子園、パチンコ大作戦II、アメリカ横断ウルトラクイズ、史上最強のクイズ王決定戦、ウルトラマン倶楽部III	各¥4,800
バトルベースボール	¥6,450
三国志II	¥8,980
ジョイメカファイト、元朝秘史、熱血格闘伝説、バブルボブルII、SDガンダムV、ファミスタ'93、Dr.マリオ、もえろツインビー、スーパーマリオIII、ワギャンランドIII、スーパーマリオUSA、熱血サッカーリーグ、ダービースタリオン全国版、USAアイスホッケーインFC、ファイヤーエムブレム外伝、ドラゴンクエストI・II・III・IV、ファイナルファンタジーI・II・III、ナイトガンダム物語III、信長の野望・武将風雲録、ジャストブリード	各☎

部品

品名	価格
—ファミコン—	
ACアダプター	¥1,350
RFスイッチブースター	¥1,350
Iコントローラー	¥1,170
IIコントローラー	¥1,350
十字ゴム	¥200
ABゴム	¥100
変換器	¥300
スーパーツインブースター	¥1,980
RFケーブル	¥400
スーパーRFスイッチ	¥1,242
くるまDEゲーム	¥4,482
ディスクシステム	☎
DC用ACアダプター	¥1,350
DC用カードクリーナー	¥2,400
ツイン用ACアダプター	¥2,350
ジョイカードマークII	☎
—ゲームボーイ—	
充電用ケーブル・充電式アダプター	☎
通信ケーブル	¥1,311
ライトボーイ	☎
ワイドボーイ	☎
カーアダプター	¥2,232
ACアダプター	¥1,350
4人用アダプター	¥1,200
—スーパーファミコン—	
モノラル・ステレオAVケーブル	各☎
S端子・RGBケーブル	各¥2,500
ST・AVケーブルLONG	¥1,300
LRゴム	各¥100
十字・ABXY・スタート各ゴム	各¥200
純正コントローラー	¥1,900
スーパーコマンダー	¥2,23?
スーパージョイカード	¥2,28?
スーパーホリコマンダー	¥2,41?
アスキーパット	¥2,66?
ホリファイティングコマンダー	¥2,412
アスキースーパーL5	¥2,682
ハイパービーム	¥5,220
スーパーマルチタップ	¥2,682
マルチタップオート	☎
早押しマシーン	☎
カプコンパワースティックファイター	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
ホリファイティングスティック	☎
バーコードバトラーIIインターフェイス	¥1,840
—メガドライブ—	
ファイティングパッド6B	☎
ACアダプター(GG対応)	¥1,300
RFオートスイッチボックス	¥1,800
ビデオ入力コード	¥800
アナログRGBユニットXMD-1	☎
メガコマンダー	☎
MCD用バックアップ	☎
RAMカートリッジ	☎
セガタップ・XMD—2RGBIS	各☎
セガマウス	☎
—ゲームギアー—	
TVチューナーパック	☎
バッテリーパック	☎
カーアンテナ	☎
カーアダプター	¥3,150
AVケーブル	¥1,000
VSケーブル	¥1,400
—PCエンジン—	
ターボパットグレー	¥2,412
マルチタップ	¥2,232
RFユニット	¥4,482
AVケーブル	¥1,200
ACアダプター	¥1,200
十字・I・II・RUN各ゴム	各¥50
天の声2・天の声バンク	各☎
コードレスマルチセット	☎
コードレスパッド	☎
バーチャルクッション	☎
SG用ACアダプター	¥1,800
SG用ロムロムアダプター	☎
インターフェイス用ACアダプター	¥2,000
ACアダプター	¥1,980
S・CD用ACアダプター	☎
ジョイスティックアダプターXHE-3	☎
LT・スーパーシステムカード	各☎
6つボタンパット	☎
—GT—	
TVチューナー	☎
ACアダプター	¥2,900
カーアダプター	¥3,510
パワーパック	☎
対戦用COMケーブル	¥1,800
マルチキット	¥780
Cキット	¥380
—DUO—	
バッテリーセット 50%OFF	¥13,900
バッテリーパック	¥6,400
カーアダプター	¥5,220
ACアダプター	¥1,980
DUOモニター	☎
モニター用カーアダプター	¥4,032
モニター用充電アダプター	¥1,032
モニター用AV接続ケーブル	¥980

部品

品名	価格
—その他—	
バーコードバトラーII	☎
AVセレクター	☎
ゲームセレクターAV	☎



信頼と実績の ワーロード ファミコンショップ

〒464 名古屋市千種区今池5-22-16

通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)

受付時間/AM10:00~PM8:00(日・祝日も受付配達OK!)

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体（新品・中古）消費税込

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥16800	¥14800
ファミコン	¥9480	¥6800
ゲームボーイ	¥7980	¥4800
ツインファミコン		¥12800
ツインファミコンNEW		¥14800
PCエンジン		¥6800
PCエンジンコア		¥6800
PCエンジンコア2	¥11980	¥8800
PCエンジンDUO	¥32800	¥29800
PCエンジンDUO-R	¥29800	¥27800
スーパーCD-ROM	¥29980	¥19800
CD-ROMシステムVer.2.1		¥9800
PCエンジン LT		¥48000
メガドライブ	¥9780	¥6800
メガドライブプラスワン	¥10980	¥6800
メガドライブ2	¥9780	¥8800
メガ-CD	¥24800	¥17800
メガ-CD2	¥22800	¥21800
セガワンダー・メガ	¥64800	¥54800
ビクターワンダー・メガ	¥64800	¥54800
ゲームギア	¥11980	¥9800
PCエンジンGT		¥19800
ネオ・ジオ	¥34800	¥31800
ディスクシステム		¥2800

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
5/22（土）A.M.11：00受付開始

先着20名

スーパーファミコンソフト	新品 税込
ファイナルファンタジーV	¥2,980
スーパーダンクショット	¥2,980
スーパーダンクスター	¥2,980
NBAプロバスケットボール	¥3,980
テクモNBAプロバスケットボール	¥3,980
ファイナルファイト2	¥4,980

CD-ROM²ソフト	新品 税込
ヴァリスIV	¥480
トップをねらえ！	¥1,980
キャルII	¥2,980

PCソフト	新品 税込
イメージファイト	¥200
桃太郎伝説ターボ	¥200

新作ソフト予約受付中

ネオジオ
ワールドヒーローズ2
6／4 発売決定 税込
定価 ¥28,840
→ 売値 ¥21,800

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4200
アウターワールド	5980	5400
蒼き狼と白き牝鹿	9980	7800
アクションパチ夫	6980	3800
アクスレイ	4980	3800
アクトレイザー	2480	1600
悪魔城ドラキュラ	3980	1800
あしたのジョー	×	3200
アストラルバウト	6980	4800
アダムスファミリー	6480	4800
アメージングテニス	6980	5800
アメリカ横断クイズ	6480	4800
アルバートオデッセイ	7480	5800
イーハトーヴォ物語	7480	6800
怒りの要塞	6480	5800
インターナショナルテニス	6980	6400
ウイザードリー5	6980	3800
ウイングコマンダー6/下	7480	6800
ウォーリーをさがせ	6980	4800
うしおととら	7480	6800
ウルティマ 6	3980	1400
ウルトラセブン	6480	5800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメント	7980	6800
エアーマネジメントII	9980	7800
エイリアンVSプレデター	6480	4800
SDガンダム外伝2	4980	2800
エストポリス伝説 6/25	6980	6400
エドノキバ	6980	4800
NBAプロバスケットボール	6980	5800
NBAオールスタチャレンジ5/21	6980	6400
F-ZERO	4980	3800
F1グランプリ	×	1800
F1グランプリ 2	7980	6800
エキゾーストヒート 2	6980	4800
エリア 88	×	3800
エルナード	6980	5800
エルファリア	5980	3800
大相撲魂	×	5800
オセロワールド	×	4800
織田信長 覇王の軍団	6980	5400
弟切草	6980	5800
カードマスター	2980	1200
カコマ ナイト	3480	2800
ガデュリン	×	1800
カルフォルニアゲームズII	6980	4800
餓狼伝説	6980	5800
がんばれゴエモン	5980	4200
ガンフォース	6480	3200
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	2480	1800
キャプテン翼 III	×	1800
キャプテン翼 IV	6980	5200
Q パート3	5480	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	×	3400
ゲゲゲの鬼太郎	6980	5800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	1800
高校サッカー全国制覇.5/中	5980	5400
甲子園 2	6980	5800
鋼鉄の騎士	7480	6400
甲竜伝説ヴィルガスト	×	4800
コズモギャングザビデオ	6480	5200
コズモギャングザパズル	5980	5400
コスモポリスギャリバン6/18	6480	5800
魂斗羅 スピリッツ	5980	3800
コンバットライブス	4980	2800
ザ キングオブラリー	4980	3800
サーク	6980	5800
サイコドリーム	3980	2800
サイバーナイト	3980	2800
ザグレイトバトル III	7980	7800
サザンアイズ	×	4800
ザ 心理ゲーム	7480	6800
THE麻雀闘牌伝	6980	6400
三国志 III	11980	9800
三国志正史天舞スピリッツ6/25	9980	8800
斬 IIスピリッツ	7480	6800
サンドラの大冒険	2980	2600
CBキャラウォーズ	5980	3800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	5800
シムアース	3980	3400
シムアント	9980	8800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ 2	6980	5800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	6980	5800
ジャンボ尾崎ホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	7480	6800
少年アシベ ゴマちゃん	5980	5400
ジョジョの奇妙な冒険	6980	4800
初代熱血硬派くにおくん	×	4800
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ2 6/下旬	6980	6400
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア6/11	6980	5800
信長公記	9980	7800
真・女神転生	6980	5800
スーパーR-TYPE	3480	2200
スーパーアレスタ	6980	5800
スーパー伊忍道	2980	2400
スーパーヴァリス	1980	1600
スウィヴ SWIV	2980	2200
Sエアダイバー7/16	6980	5800
SF-1サーカスリミテッド	6980	4800
スーパー大相撲	6980	3800
スカイミッション	4980	3800
SガチャポンガンダムX	6980	5800
Sキックボクシング	6480	5400
スーパー三国志 II	×	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	2800
スーパースターウォーズ	6980	5800
スターフォックス	4980	4400
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	5980	5400
スーパーダンクショット	5980	4800
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	4980	4200
ストリートファイターII	6980	5400
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーパーティラッシュ	2980	2400
スーパーバトルタンク	5980	5400
スーパーバレーII	7480	5800
スーパーパン	4980	4200
スーパービックリマン	5980	5400
スーパーピンボール	5980	3200
Sファミリーテニス6/25	5980	5400
Sファイヤープロレス	4980	1800
Sファイヤープロレス2	7980	6800
スーパーファミスタ	×	1800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	6980	5800
Sフォーメーション サッカー2 6/11	6980	6400
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1800
Sプロベースボール2	×	5800
スーパーボンバーマン	TEL	6800
スーパー麻雀大会	7980	6800
スマッシュTV	×	2200
Sマリオコレクション7/14	TEL	TEL
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	6980	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	5800
スーパーワギャンランド2	5980	5400
セプテントリオン 5/28	6480	5800
芹沢信雄のバーディートライ	6480	5800
ゼルダの伝説	5480	3800
全日本プロレス 7/上	7480	6800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC8/上	7480	6800
ソニックブラストマン	×	4800
ソニックウイングス 7/下	6980	5800
ソングマスター	6480	4800
TMNTタートルズ	5980	4800
対局囲碁ゴライアス5/14	11980	9800
対決ブラスナンバース	3980	3600
太閤立志伝	8980	7800
第3次.Sロボット大戦7/下	7480	6400
大戦略エキスパート	6980	5800
タイニートゥーン	6480	5400
大爆笑！人生劇場	6980	5800
大爆笑人生劇場.青春編.7/30	6980	6400
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2	×	4200
ダンジョンマスター	×	2200
超魔界大戦どらぼっちゃん	6480	5800
超攻合神 サーディオン	1980	1400
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	6980	5800
提督の決断	12800	9800
テクモNBAバスケット	6980	5800
デザートストライク	6480	5800
デスブレイド7/16	6980	5800
デッドダンス	7980	5800
デビルズコース	7480	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	7480	6800
伝説のオウガバトル	TEL	7800
ドラえもんのび太と妖精	6980	5800
ドラゴンズ アース	4980	2200
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	2800
ドラゴンクエスト5	7980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	TEL	TEL
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII 6/4	6980	5800
ドラッケン	×	1200
ナイジェルマンセルF1	6480	5800
ナイトガンダム物語	×	2800
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	6980	6400
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	6480	5800
ノイギーア海と風の鼓動	7480	6800
バーコードバトラー戦記5/14	7980	5800
バイオメタル	6480	5800
パイロットウィングス	5980	4800
白熱 野球ガンバリーグ	×	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	×	6800
パチ夫くんスペシャル	7480	6800
パチンコ物語パチスロ5/28	6980	6400
ハットトリックヒーロー	×	3800
バットマンリターンズ	5980	5400
バトルサッカー	7980	5800
バトルドッチボール	5980	3800
バトルグランプリ	4480	1800
バトルドッジボールII7/下	7480	6400
バトルコマンダー	×	1600
バトルテック	×	6800
バトルブレイズ	5980	3800
早押し二段森田将棋 6/18	11180	9800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	3980	3400
バレーボールTwin	6980	5800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	4980	3800
パワーモンガー	9980	6800
半熟英雄	5980	3800
ヒーロー戦記	3980	2800
美少女雀士スーチーパイ7/30	6980	6400
ヒューマングランプリ	4[illegible]30	3200
飛龍の拳S	×	2200
飛龍の拳Sハイパー	×	4800
ファイナルファンタジー4	6980	3800
〃（イージータイプ）	×	6400
ファイナルファンタジー5	6980	5800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイトガイ	×	4200
ファイナルファイト2 5/22	7480	6400
ブライ八玉の勇士伝説	4980	2800
フライングヒーロー	6480	3800
プリンスオブペルシャ	2980	2400
ブルースブラザーズ	5980	4800
ブレスオブファイア	TEL	6800
プロ麻雀 極（きわみ）6/末	7480	5800
プロフットボール 93	6980	5800
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 III	×	4800
弁慶外伝 沙の章	6980	4800
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	6980	4800
Pop'nツインビー	5980	4800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス 2	4980	3800
マイト＆マジックBOOK2	6480	4800
摩訶摩訶 （マカマカ）	2980	1200
負けるな!魔剣道	6480	5400
まじかるタルるートくん	4980	2800
マジックソード	3980	1800
魔蛇羅 2 7/16	7480	6800
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	7980	4800
ミステリーサークル	2980	2800
ミッキーのマジカル	7980	6800
メジャータイトル	5980	5200
メタルマックス2 再5/21	TEL	7800
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	6480	3800
ゆうゆのクイズでGOGO	5980	3800
ヨーロッパ戦線	9980	8800
横山光輝 三国志	6980	5400
46億年物語	×	5800
ライトファンタジー	×	5800
ラッシング・ビート	2980	2600
ラッシング・ビート乱	6480	5800
らんま1/2 町内激闘篇	×	3800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	6980	4800
リーディングカンパニー	9980	8800
リターンオブダブルドラゴン	4980	3800
龍騎兵団ダンザルブ	6980	5800
ルーニテューンズ	×	4800
レナス	5980	4800
レミングス	4980	1200
ロイヤルコンクエスト	3980	3200
ロードモナーク	2980	2600
ロマンシング・サガ	3980	2800
ワールドヒーローズ 7/下	7480	6800
ワールドクラスラクビー	5980	5400
ワイアラエの奇蹟	7980	6800
スーパースコープ6/21	7980	5800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札 （ハッカー）	6980	4200
アイドルパチスロ（ハッカー）	6980	5800
AVポーカー（ハッカー）	6980	4800
究極麻雀（ハッカー）	6980	4800
Jリーグ グレイテストイレブン	5480	4200
ストリートファイターII' 6/12	7480	6800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	5480	4200
TVスポーツアイスホッケー	5480	4200
PC原人 3	5480	4200
ファイヤープロレス3	3980	3200
ボディコンクエストII （ハッカー）	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード（ハッカー）	7980	4800

CD-ROM

タイトル	新品	中古
AYA（アヤ）	3980	3200
イース 1・2	×	5400
イース 3	×	1800
井上麻美この星に	4480	3400
イメージファイト II	5480	4200
ヴァリス II	×	3200
ヴァリス III	×	800
ヴァリス IV	×	1200
ヴァリス ビジュアル集	3980	3200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
英雄三国志	×	4400
A列車で行こう III 6/11	7480	5800
エグザイル II	3980	2800
オーレリア幻蒼大陸	5980	4400
カルトQ 5/28	4480	3200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
キアイダン ダブルオー	3980	3200
CAL II	5980	4800
キャンペーン版大戦略 II	6980	5800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズ殿様の野望	3980	3200
クイズの星	×	4800
グラディウス II	5980	4400
クレストオブウルフ	3980	3200
ゲイングランドSX	3980	2800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
コズミックファンタジー	×	3800
コズミックファンタジー2	×	2200
コズミックファンタジー3	×	3200
コズミックビジュアル集	3980	3200
ゴッドパニック	4980	3800
コットン	5980	4800
コブラ 2	1980	1600
サーク 1・2	5980	4800
サイキックストーム	×	800
ザ・デビスカップテニス	×	800
三国志 英傑天下に臨む	1480	1200
シムアース	4980	2800
ジムパワー	4980	3200
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II5/28	5980	4200
上海IIIドラゴンズアイ	5480	4400
雀偵物語 2 出動編	×	2200
雀偵物語 2 完結編	3980	2200
雀偵物語 3	×	3800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	4800
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スーパー雷電	×	3200
スターパロジャー	×	3400
スナッチャー	4980	3800
スプリガンマーク 2	×	4800
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	TEL	5800
ダブルドラゴン II	3980	3200
ダンジョンマスター	4980	3400
ダンジョンエクスプローラII	4980	4200
超兄貴	5980	4800
超時空要塞マクロス 2036	5980	4800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5980	4800
テクモWORLDCUPサッカー	5980	4400
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天外魔境.風雲カブキ伝7/10	5980	5400
天使の詩	×	2800
天使の詩 II	5980	4400
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	3980	2200
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	3200
ドラゴンスレイヤー II	4980	3800
熱血ドッジ部サッカー編	980	800
信長の野望武将風雲 with録セーブくん	11980	7800
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん 幻の伝説	×	5200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	5480	2800
ブライII闇皇帝の逆襲	4980	3200
プリンスオブペルシャ	×	1400
ホラーストーリー	5480	4200
ポリスコネクション	5980	4400
マイト＆マジック	×	1800
マジカルサウルスツアー	980	400
マスターオブモンスターズ	×	3200
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2200
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	5980	4200
マンホール	×	3800
ムーンライトレディ	×	4200
夢幻戦士 ヴァリス	×	1200
YAWARA! ヤワラ	2980	1800
横山光輝真三国志	6680	4400
ライザンバー III	5480	3800
ラプラスの魔	5480	3200
らんま1/2	1980	1200
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖無差別	3980	3800
ルーム	2980	1800
レミングス	5480	3200
ロードス島戦記	4980	3800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アイラブミッキー＆ドナルド	4780	3800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	2200
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	8980	7800
ウルトラマン	3980	3200
NBAプロバスケットボール	7980	6800
餓狼伝説	6480	5800
サイドポケット	5980	3800
三国志 III	11980	7800
サンダーフォース 4	6480	4800
Jリーグチャンピオンサッカー	5980	3800
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ソニックザヘッジホッグ2	4980	3800
提督の決断	10800	7800
デザートストライク	6480	4200
ドラえもん夢どろぼう	4980	3200
ドリームチームUSA	5480	3800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	3980	3200
プロホッケー	4980	3800
ペアナックル 2	5980	4800
マジンサーガ	4980	3200
ヨーロッパ戦線	9980	8800
ランドストーカー	5980	4200

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3 6/25	5480	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	6480	4800
AYA（アヤ）	5480	4200
ウルフチャイルド	6480	4800
Aランクサンダー 6/11	5980	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	5480	4200
コズミックファンタジー	1480	1800
聖魔伝説3X3EYES 7/23	6480	4200
三国志 III	11800	8800
サンダーストームFX	3980	3200
シムアース	5980	3200
ジャガーXJ220	6480	4400
スイッチ	6480	4200
セガクラシック	2980	2200
ダークウィザード 7/未	4980	3800
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフブ	1480	1200
電忍アレスタ	3980	3200
天舞メガCDスペシャル	1480	2200
ナイトストライカー5/28	5980	3800
忍者ウォリアーズ	5980	4200
ノスタルジア 1907	1980	600
ファイナルファイト	6480	4800
ブライ 八玉の勇士	5980	3400
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
メガシュヴァルツシルト6/25	5980	4400
ゆみみみっくす	5480	3400
らんま1/2白蘭愛歌	5980	4200
ルナザシルバースター	3980	3200
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	×	14800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	12800
ASO 2	×	11800
餓狼伝説	17800	9800
餓狼伝説 2	21800	19800
キングオブモンスターズ	×	11800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ＆ジオ	×	16800
クロスソード	12800	9800
ゴーストパイロット	×	9800
サイバーリップ	×	6800
サッカーブロール	16800	9800
ジョイジョイキッド	7800	5800
ザ・スーパースパイ	9800	7800
スラッシュラリー	×	14800
戦国伝承	×	14800
戦国伝承 2	21800	17800
得点王	21800	17800
トッププレイヤーズゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	7800
2020スーパーベースボール	×	11800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	×	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	12800
ビューポイント	19800	16800
ファイヤースープレックス	19800	17800
フットボールフレンジー	14800	9800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	6800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	×	9800
ミューティションネイション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	19800
リーグボーリング	×	8800
龍虎の拳	18800	16800
ロボアーミー	×	9800
ワールドヒーローズ	×	13800
ワールドヒーローズ2	21800	19800

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係

フランチャイズ店募集（静岡県内）

☎053-433-9900 受付時間（AM11：00～PM8：00）
FAX053-435-5454 FAXでも受付ています　現金書留でも受付します

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCD（シングルは別）も買取ります

買取申込書

ファミ通 5／21	氏名（フリガナ） 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	（フリガナ） 印

住所 〒 （フリガナ）
送金方法 郵便・銀行
TEL － －

The Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

5月発売のソフト

21日	NBAオールスターチャレンジ＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
22日	ファイナルファイト2＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
28日	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!＜ケイエスエス＞ 9800円[込]/カートリッジ
28日	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

4日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11日	**■日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極＜アテナ＞ 9600円/カートリッジ**
11日	**■スーパーフォーメーションサッカー2＜ヒューマン＞ 8500円/バックアップカートリッジ**
18日	**■コスモポリスギャリバン＜日本物産＞ 8800円/カートリッジ**
18日	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
18日	トムとジェリー＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
18日	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円/バックアップカートリッジ
21日	スーパースコープセット＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ
21日	スペースバズーカ＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ
25日	**■GP-1＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ**
25日	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 12800円/バックアップカートリッジ
25日	エストポリス伝記＜タイトー＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	ドラゴンズマジック＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
25日	スーパーファミリーテニス＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ
25日	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	**■マジンガーZ＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
6月～7月	激突弾丸自動車決戦 バトルモービル＜システムサコム＞ 価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

2日	ファーストサムライ＜ケムコ＞ 7800円/カートリッジ
2日	ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 6600円/カートリッジ
8日	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円/カートリッジ
9日	エイリアン3＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
9日	スーパーハイインパクト(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
10日	ストリートファイターIIターボ＜カプコン＞ 9980円(予価)/カートリッジ
14日	スーパーマリオコレクション(仮題)＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
14日	ヨッシーのロードハンティング＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ
16日	**■スーパーエアダイバー＜アスミック＞ 8900円/カートリッジ**
16日	**■MADARA2＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
16日	マジックジョンソンのスーパースラムダンク＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
16日	デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
16日	WWFロイヤルランブル(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
21日	マリオとワリオ＜任天堂＞ 6800円[込]/カートリッジ
23日	**■スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 9000円/カートリッジ**
23日	メガロマニア-時空大戦略-＜イマジニア＞ 12800円/カートリッジ
23日	スーパー・ジェームス・ボンドII＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/カートリッジ
30日	大爆笑人生劇場～ドキドキ青春編～＜タイトー＞ 8800円(予価)/カートリッジ
30日	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
上旬	全日本プロレス＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
上旬	ワールドサッカー＜ココナッツジャパン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
下旬	**■ワールドヒーローズ＜サンソフト＞ 9800円/カートリッジ**
下旬	**■宇宙の騎士テッカマンブレード＜ベック＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
下旬	スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	デバステイター＜マイクロワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	ウイング・コマンダー＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ
7月	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ
7月	パティームーン＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
7月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
7月	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ソニックウィングス＜ビデオシステム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
7月	スーパーF1サーカス2＜日本物産＞ 9500円/バックアップカートリッジ
7月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	美少女雀士スーチーパイ＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	サンリオワールド スマッシュボール!＜キャラクターソフト＞ 8980円(予価)/カートリッジ
7月	バトルドッジボールII＜バンプレスト＞ 9600円(予価)/カートリッジ
7月	仮面ライダーSD＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
7月	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム＜徳間インターメディア＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
7月～8月	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	スーパープロフェッショナルベースボールIII＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	ニトロパンクス マイトヘッズ＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	第3次スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

6日	大仁田厚「FMW」＜ポニーキャニオン＞ 9800円/カートリッジ
6日	スーパーパワーリーグ＜ハドソン＞ 9500円/カートリッジ
10日	スーパー競馬＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
25日	サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
27日	**■熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
27日	樹帝戦紀＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
上旬	ソード・ワールドSFC＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	**■美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
8月	**■スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ**
8月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	Jリーグサッカー プライムゴール＜ナムコ＞ 8500円(予価)/カートリッジ
8月	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
8月	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE＜ユタカ・バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
8月	スーパー信長の野望・全国版＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	ヒューマン・ベースボール＜ヒューマン＞ 8600円(予価)/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月17日	**■ファイナルセット＜FORUM＞ 8500円(予価)/カートリッジ**
9月上旬	ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
9月上旬	ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
9月上旬	トップレーサー2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
9月	**■新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
9月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
9月	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ダライアスフォース＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
9月	フォーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円(予価)/カートリッジ
9月	**●アークス・スピリット＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ**
9月～10月	**■らんま1/2 朱猫団的秘宝(仮題)＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
10月	超時空要塞マクロス(仮題)＜ザムス＞ 8600円(予価)/カートリッジ
10月	ZOOL＜インフォコム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	装甲機兵ボトムズ＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円/カートリッジ
10月	**●ラストショット＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ**
11月5日	**■アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月下旬	アレサ＜やのまん＞ 9800円/カートリッジ
11月下旬	テクモスーパーボール(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	**■喜国雅彦の雀闘士銅羅王2(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ**
11月	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	フォーチュンクエスト(仮題)＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ
11月	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円/カートリッジ
11月	**●実践! パチスロ必勝法(仮題)＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ**
12月上旬	スーパードラッケン(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	**■スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
12月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	サッカーキッド＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ソウル&ソード(仮題)＜ザムス＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	エスパークス＜トミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	アストロゴーゴー(仮題)＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
12月	餓狼伝説2＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	キング・オブ・モンスターズ2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円/カートリッジ
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	雀獣学園(仮題)＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'93年	コットン100%＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	キーパー＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	**●アップルシード＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
	■サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	■ガイアセイバー＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	■クレヨンしんちゃん＜バンダイ＞ 9500円/カートリッジ
	おざなりダンジョン＜データム・ポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
	UNO＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ
	ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	ビデオキッド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	NFLフットボール＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
	マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ・アミューズメント＞ 8800円/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	BASTARD!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
	R-TYPE III＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
	超ゴジラ(仮題)＜東宝＞ 価格未定/カートリッジ
	エイトアワーズ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパー麻雀2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
	カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	幽☆遊☆白書(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	CIVILI ZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	鋼鉄の騎士2＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	バトルZEQUE伝(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	オペレーション・デザート・ストーム(仮題)＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	戦国伝承＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
	B.O.B(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
	大工の源さん(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
	ファイナルストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/カートリッジ
	アラジン＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
	●はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	●トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	●サンダーバード 国際救助隊出撃せよ!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
	●剣勇伝説ヤイバ＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
	●鉄腕アトム＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

5月発売のソフト

21日	ジョイメカファイト＜任天堂＞ 4900円[込]/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

11日	マイティファイナルファイト＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ
19日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
中旬	パチ夫くん5＜ココナッツジャパン＞ 8500円/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

30日	FC原人＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
上旬	**■うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	**■甲竜伝説ヴィルガスト＜エンジェル＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
7月	ソルダム＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ

8月発売のソフト

上旬	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ

9月以降発売のソフト

7月～8月	**●大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ**
11月	**■RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
11月～12月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
'93年	ロックマン6＜カプコン＞ 7800円(予価)[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

	グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
	オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	●ドラゴンボールZ＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	●ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ

PC PCエンジン

5月発売のソフト

28日	クイズキャラバン カルトQ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM両対応
28日	シャーロック・ホームズの探偵講座II＜ビクター エンタテインメント＞ 8200円/CD-ROM

6月発売のソフト

11日	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
12日	ストリートファイターII ダッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 9800円(予価)/Huカード
25日	パワーテニス＜ハドソン＞ 6500円/Huカード

7月発売のソフト

10日	天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
16日	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)＜データウエスト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
23日	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	CD電人 ロカビリー天国＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
30日	原由子の眠れぬ夜の小さなお話＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
7月	**■スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
7月	1552 天下大乱＜アスク講談社＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
7月	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

6日	チャンピオンシップ☆ラリー＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
27日	**■PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用**
上旬	麻雀オンザビーチ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
上旬	ラングリッサー光輝の末裔＜メサイヤ＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
下旬	伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
8月	**■三國志III＜光栄＞ 14800円/スーパーCD-ROM専用**
8月	**■蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 11800円/スーパーCD-ROM専用**
8月～9月	もってけたまご(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

9月以降発売のソフト

9月29日	機動警察パトレイバー グリフォン篇＜リバーヒルソフト＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
9月	ルイン＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月	**●幽☆遊☆白書＜バンプレスト＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
10月22日	麻雀レモンエンジェル＜ホームデータ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	**●サークIII(仮題)＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	メタルエンジェル＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■アンジェラス2～ホーリー・ナイト～<アスミック>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
■悪魔城ドラキュラX<コナミ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
SWORD MASTER(仮題)<ライトスタッフ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド<NECアベニュー>　7600円/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス<角川メディア・オフィス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード<アイ・ジー・エス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～<NECホームエレクトロニクス>　6800円/Huカード
50th<テイチク>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)<ホームデータ>　価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット<テンゲン>　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン>　価格未定/Huカード
アルガノス<インテック>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン>　価格未定/Huカード
ヘルファイアー<NECアベニュー>　価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)<ブレイングレイ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
インペリアル・フォース<システムソフト>　価格未定/CD-ROM
風の伝説 ザナドゥ<日本ファルコム>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ<タイトー>　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)<マイクロキャビン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説<レーザーソフト>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII<NECアベニュー>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール<NECホームエレクトロニクス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルシャーク<ビクター エンタテインメント>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～<ビクター エンタテインメント>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィI・II<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII<ナグザット>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
真・女神転生<アトラス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記2<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
フェイスボール<リバーヒルソフト>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
Might＆MagicIII<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2<ソフィックス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイナスティックヒーロー<ハドソン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
シルフィア<トンキンハウス>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ただいま勇者募集中<ヒューマン>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●PD3(仮題)<アイレム>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●機装ルーガ<工画堂スタジオ>　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●美少女戦士セーラームーン(仮題)<バンプレスト>　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

5月発売のソフト

28日	デバステイター<ウルフ・チーム>　7800円/CD-ROM
28日	ナイトストライカー<タイトー>　7800円/CD-ROM
28日	スノーブラザース<テンゲン>　7800円/カートリッジ
28日	太閤立志伝<光栄>　11800円/バックアップカートリッジ
28日	エクスランザー<セガ>　6800円/カートリッジ
28日	幻影都市～ILLUSION CITY～<マイクロキャビン>　4980円/CD-ROM

6月発売のソフト

4日	LHX アタック・チョッパー<EAビクター>　8900円/カートリッジ
9日	ジェームス・ボンド II<EAビクター>　5900円/カートリッジ
11日	スラップファイト<テンゲン>　7800円/カートリッジ
11日	Aランクサンダー誕生編<RIOT>　7800円/CD-ROM
18日	パワーモンガー<EAビクター>　8900円/バックアップカートリッジ
25日	**■エリミネート・ダウン<ソフトビジョン>　8500円/カートリッジ**
25日	**■トッププロゴルフ2<ソフトビジョン>　8500円/カートリッジ**
25日	スティールタロンズ<テンゲン>　6800円/カートリッジ
25日	メガ シュバルツシルト<セガ>　7800円/CD-ROM
25日	アークスI II III<ウルフ・チーム>　8800円/CD-ROM
25日	ゴールデンアックス3<セガ>　6800円/カートリッジ
中旬	騎士伝説<講談社総研>　9800円/バックアップカートリッジ
下旬	魔天の創滅<講談社総研>　8900円/バックアップカートリッジ
6月	ブギウギ・ボーリング<ビスコ>　6800円/カートリッジ

7月発売のソフト

16日	ダイナミックカントリークラブ<セガ>　価格未定/CD-ROM
23日	**■ジョーダン VS バードONE on ONE<EAビクター>　7900円/カートリッジ**
23日	**■サイボーグ009<RIOT>　7800円/CD-ROM**
23日	江川卓のプロ野球'93(仮題)<セガ>　価格未定/CD-ROM
23日	スーパー忍2<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
23日	聖魔伝説3×3EYES<セガ>　8800円/CD-ROM
30日	**■Pop'n Land<シュールド・ウェーブ>　7800円/CD-ROM**
30日	**■ロード・ラッシュII<EAビクター>　7900円/カートリッジ**
上旬	F1 CIRCUS CD (仮題)<日本物産>　8800円/CD-ROM
中旬	マーブルマッドネス<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
下旬	クールスポット(仮題)<ヴァージンゲーム>　8000円(予価)/カートリッジ
7月	ああ播磨灘<セガ>　8800円(予価)/カートリッジ
7月	モンキーアイランド<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
7月	バリアーム<ヒューマン>　7500円(予価)/CD-ROM
7月	ECCO ～ザ・ドルフィン～<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
7月～8月	ロードライアット<テンゲン>　価格未定/カートリッジ

8月発売のソフト

6日	コラムスIII<セガ>　価格未定/カートリッジ
6日	イモータル(仮題)<EAビクター>　8900円/カートリッジ
8月	ガントレット<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
8月	ペブルビーチの波涛<セガ>　価格未定/カートリッジ
8月	ロケットナイト アドベンチャーズ<コナミ>　価格未定/カートリッジ
8月	慶応遊撃隊<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
8月	雀豪 ワールドカップ<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM

9月以降発売のソフト

9月3日	**■フェイタルリワインド(仮題)<EAビクター>　6900円/カートリッジ**
9月10日	**■ミュータントリーグ・フットボール(仮題)<EAビクター>　7900円/カートリッジ**
9月17日	**■NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ<EAビクター>　8900円/カートリッジ**
9月24日	**■B.O.B(仮題)<EAビクター>　7900円/カートリッジ**
9月	**■マクドナルド～トレジャー ランド アドベンチャー～<セガ>　6800円/カートリッジ**
9月	笑ゥせえるすまん<セガ>　価格未定/CD-ROM
9月	雀皇登龍門<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ガンスター ヒーローズ<セガ>　価格未定/カートリッジ
9月	アルシャーク<ポリドール>　8800円(予価)/CD-ROM
9月	アルスラーン戦記<セガ>　7800円(予価)/CD-ROM
9月	**●信長の野望・全国版<光栄>　価格未定/CD-ROM**
9月～10月	戦国伝承<サミー>　価格未定/CD-ROM
10月	**■シャイニング・フォースII<セガ>　8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
10月	パーティークイズ MEGA Q<セガ>　価格未定/カートリッジ
10月	モンスターワールドIV<セガ>　価格未定/カートリッジ
10月	アリボクシング(仮題)<ヴァージンゲーム>　8000円(予価)/カートリッジ
11月	ウィング・コマンダー<セガ>　価格未定/CD-ROM
11月	デューン(仮題)<ヴァージンゲーム>　7800円(予価)/CD-ROM
12月	アフター　ハルマゲドン<セガ>　価格未定/CD-ROM
12月	夢幻の如く<セガ>　価格未定/CD-ROM
'93年	**■センチュリオン<EAビクター>　価格未定/カートリッジ**
'93年	**■VAMPIRE KILLER<コナミ>　価格未定/カートリッジ**
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー<ポニーキャニオン>　5800円(予価)/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII<CSK総合研究所>　価格未定/CD-ROM
'94年3月	ロードス島戦記<セガ>　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■タイムドミネーター<ビック東海>　価格未定/カートリッジ
■バトルマニア2(仮題)<ビック東海>　価格未定/カートリッジ
いしいひさいちの大政界<セガ>　価格未定/CD-ROM
ストリートファイターII ダッシュ<カプコン>　価格未定/カートリッジ
ぽっぷるメイル<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
サージングオーラ<セガ>　8800円/バックアップカートリッジ
ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-<セガ>　6800円/CD-ROM
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～<シムス>　7800円/CD-ROM
デビルバスター(仮題)<シムス>　7800円/カートリッジ
ポリゴンゴルフ(仮題)<シムス>　価格未定/CD-ROM
狼兵(ランピン)<シムス>　価格未定/CD-ROM
真・女神転生<シムス>　価格未定/CD-ROM
エイリアン3<ビック東海>　価格未定/カートリッジ
バットマンリターンズ<セガ>　価格未定/CD-ROM
ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
CDソニック・ザ・ヘッジホッグ<セガ>　価格未定/CD-ROM
ハイムドール<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
銀河鉄道999<RIOT>　価格未定/CD-ROM
シスターソニック(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ>　価格未定/CD-ROM
忍者外伝<セガ>　6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング<ビクター エンタテインメント>　6900円/カートリッジ
沈黙の艦隊<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
F-1コンストラクターズ(仮題)<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト<電波新聞社>　価格未定/CD-ROM
大封神伝<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND<データウェスト>　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ>　価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR<マイクロネット>　価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)<ゲームアーツ>　価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ　フットボール<セガ>　価格未定/CD-ROM
クラスティーズ ファンハウス<セガ>　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン>　価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)<セガ・ファルコム>　価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3<ナムコ>　価格未定/カートリッジ
チャックロック(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
ターミネーターII(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
蓬莱(ホウライ)学園<セガ>　価格未定/CD-ROM
V.R.(バーチャレーシング)<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
メタルハンマー(仮題)<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ>　価格未定/カートリッジ
ベア・ナックルIII<セガ>　価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ<セガ>　価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク<セガ>　価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト<セガ>　価格未定/CD-ROM
スーワーシャーク<セガ>　価格未定/CD-ROM
ミグ29<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
レースドライビン<テンゲン>　価格未定/カートリッジ
バトルファンタジー<マイクロネット>　価格未定/CD-ROM
シャウドラン<セガ>　価格未定/CD-ROM
華の館(仮題)<セガ>　価格未定/CD-ROM
フラッシュバック<セガ>　価格未定/カートリッジ
スーパーレッスルマニア<セガ>　価格未定/カートリッジ
マルチ野球<セガ>　価格未定/カートリッジ
ナイトトラップ<セガ>　価格未定/CD-ROM
ダンジョン・マスター/スカルキープ<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
サンダーホーク<ビクター エンタテインメント>　価格未定/CD-ROM
●ブラスターマスター<サンソフト>　6800円(予価)/カートリッジ
●AXIOI<セガ>　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

5月発売のソフト

21日	妖精物語 ロッド・ランド<ジャレコ>　3900円[込]/カートリッジ
21日	WWFスーパースターズ2<アクレイムジャパン>　3980円[込]/カートリッジ
28日	ポピュラス外伝<イマジニア>　4900円[込]/カートリッジ
28日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)>　3900円[込]/カートリッジ
28日	バブルボブルJR.<タイトー>　3600円(予価)[込]/カートリッジ

6月発売のソフト

6日	ゼルダの伝説 夢をみる島<任天堂>　3900円[込]/バックアップカートリッジ
17日	エイリアン3<アクレイムジャパン>　3980円(予価)[込]/カートリッジ
下旬	パチスロキッズ<ココナッツジャパン>　3980円[込]/カートリッジ
6月	ブービーボーイズ<日本物産>　3800円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

16日	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル<テクノスジャパン>　3800円/カートリッジ
16日	マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン<EAビクター>　3900円/カートリッジ
20日	ゴッドメディスン<コナミ>　4500円/バックアップカートリッジ
23日	ああ 播磨灘<アスク講談社>　4500円[込]/カートリッジ
下旬	**■幽☆遊☆白書(仮題)<トミー>　3980円(予価)[込]/カートリッジ**
7月	J・カップサッカー<ジャレコ>　価格未定/カートリッジ
7月	モンスターメーカー バーコードサーガ<ナムコ>　価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ
7月	ジミーコナーズのプロテニスツアー<ミサワエンターテインメント>　3900円[込]/カートリッジ
7月～8月	**■らんま1/2 格劇問答!!<バンプレスト>　3980円(予価)[込]/カートリッジ**
7月～8月	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト<バンプレスト>　3980円/カートリッジ

8月発売のソフト

8日	桃太郎電劇<ハドソン>　4500円[込]/カートリッジ
下旬	勝馬予想 競馬貴族<キングレコード>　価格未定/バックアップカートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)<アクレイムジャパン>　4500円(予価)[込]/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月	エイリアンVSプレデター<アスク講談社>　4500円[込]/カートリッジ
11月	アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス>　3900円[込]/カートリッジ
'93年	スターウォーズ<マイクロワールド>　4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう<カプコン>　4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

主役戦隊アイレムファイター<アイレム>　価格未定/カートリッジ
UNO<トミー>　3980円(予価)[込]/カートリッジ
ルクル(仮題)<ビック東海>　価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス>　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)<日本物産>　価格未定/カートリッジ
鉄道王II<デービーソフト>　3500円[込]/カートリッジ
バトルトード<メサイヤ>　価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS>　価格未定/カートリッジ
バーコードジョッキー(仮題)<ナムコ>　価格未定/カートリッジ
ダッシュカーバトル(仮題)<ナムコ>　価格未定/カートリッジ
アメリカ横断ウルトラクイズ4<トミー>　価格未定/カートリッジ
女神転生外伝 ラストバイブルII<アトラス>　価格未定/バックアップカートリッジ
●仮面ライダーSD<ユタカ>　価格未定/カートリッジ
●剣勇伝説ヤイバ<バンプレスト>　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

5月発売のソフト

28日	KICK&RASH<シムス>　4500円/カートリッジ

6月発売のソフト

25日	トム＆ジェリー<セガ>　3800円/カートリッジ

7月発売のソフト

2日	**■ああ播磨灘<セガ>　3800円(予価)/カートリッジ**
9日	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒<セガ>　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	ベアナックルII～死闘への鎮魂歌～<セガ>　3800円(予価)/カートリッジ
23日	ジュラシックパーク<セガ>　3800円/カートリッジ

9月以降発売のソフト

9月	GGアレスタII<セガ>　価格未定/カートリッジ
10月	妖逢伝ひすい丸 梵天の剣<セガ>　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

魔導物語～3つの魔導物語～<セガ>　3800円(予価)/バックアップカートリッジ
ヤング・インディ・ジョーンズ<セガ>　価格未定/カートリッジ
ドナルドダッグ2(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
対戦麻雀 好牌II<セガ>　価格未定/カートリッジ
スクラッチゴルフ(仮題)<シムス>　価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<リバーヒルソフト>　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ　バートVSザ・スペースミュータント(仮題)<セガ>　価格未定/カートリッジ
アウトラン・ヨーロッパ<セガ>　価格未定/カートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ>　価格未定/カートリッジ
ALADDIN<セガ>　価格未定/カートリッジ
ぷよぷよ2<セガ>　価格未定/カートリッジ
NBAバスケットボール<セガ>　価格未定/カートリッジ
NFLフットボール<セガ>　価格未定/カートリッジ
バトルトード<セガ>　価格未定/カートリッジ
TEAM WILLIAMS<セガ>　価格未定/カートリッジ
エイリアン3<セガ>　価格未定/カートリッジ
RIDDCK BOWE BOXING<マイクロネット>　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ドラゴンボールZ 超武闘伝	9800円	7610円
	スーパーダンクスター	7900円	6130円
	キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち	9700円	6780円
	ジャングルウォーズ2 古代魔法アティモスの謎	9500円	7370円
	デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～	9700円	7530円
	怒りの要塞	8700円	6750円
	スーパーバトルタンク	7800円	6500円
	龍騎兵団ダンザルブ	9500円	7370円
	DEAD DANCE	9700円	7530円
	ウルトラセブン	8800円	6400円
	伝説のオウガバトル	9600円	7450円
	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	9800円	7610円
	エルナード	9600円	7450円
	メタルマックス2	9500円	7370円
	太閤立志伝	11800円	9160円
ファミコン	SDガンダム GUNDAM WARS	2800円	1900円
	ゴリラーマン	6900円	4680円
	くにおくんの熱血サッカーリーグ	6500円	4410円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11800円	8010円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4408円[込]
	ジェットソン	6800円	4620円
	ダックテイルズ2	5800円	3940円
	愛先生のO･SHI･E･TEわたしの星	12800円	8690円
	スターウォーズ 帝国の逆襲	7900円	5360円
	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!	2800円	1900円
	炎の闘球児 ドッジ弾平2	6800円	4620円
	バブルボブル2	5900円	4000円
	もえろツインビー シナモン博士を救え!	3900円	2650円
	USA ICEHOCKEY in FC	6300円	4280円
PCエンジン	ゼロヨンチャンプⅡ	7800円	5300円
	TVスポーツ・アイスホッケー	7200円	4890円
	ウインズ・オブ・サンダー	6800円	4620円
	ラプラスの魔	7500円	5090円
	雀偵物語3 セイバーエンジェル	7800円	5300円
	TVスポーツ・バスケットボール	7200円	4890円
	フィーンドハンター	7800円	5300円
	CAL Ⅱ	7800円	5300円
	英雄三国志	7700円	5230円
	ムーンライトレディ	6800円	4620円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	SEGA CLASSIC	2980円	2200円
	ゾウ!ゾウ!ゾウ! レスキュー大作戦	8900円	6040円
	ボールジャックス	6000円	4070円
	餓狼伝説 宿命の闘い	8800円	5980円
	三國志Ⅲ＜MEGA-CD版＞	14800円	10050円
	スイッチ	8800円	5980円
	らんま1/2 白蘭愛歌	8300円	5640円
	メガロマニア	8800円	5980円
ゲームボーイ	魔界村外伝	3500円[込]	2446円[込]
	ダブル役満	4500円[込]	3141円[込]
	アウトバースト	4000円	2710円
	ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス	3900円	2650円
	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2647円[込]
	NBAオールスターチャレンジ2	3980円[込]	2781円[込]
	GⅠキング! 3匹の予想屋	5900円[込]	4006円[込]
	GBバスケットボール	3900円[込]	2729円[込]
ゲームギア	ぷよぷよ	3500円	2370円
	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2580円
	プロ野球GGリーグ	4500円	3050円
	ドラえもん ノラのすけの野望	3500円	2370円
	シャイニング・フォース外伝	5500円	3730円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	16892円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7972円[込]
ファミコン本体	14800円	8900円
ワンダーメガ本体(ビクター)	82800円	69800円
メガドライブ2本体	12800円	10500円
メガ-CD2	29800円	24500円
ゲームギア本体	19800円	12250円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29700円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	10420円
PCエンジン スーパーCD･ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32810円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2380円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

○パロディウスだ! (スーパーファミコン) ---------- 5160円
○SDガンダム外伝2 円卓の騎士 (スーパーファミコン) ---- 3390円
○バトルサッカー フィールドの覇者 (スーパーファミコン) ----- 6690円
○信長の野望 武将風雲録 (スーパーファミコン) ------ 7735円
○スーパーテニス ワールドサーキット (スーパーファミコン) ----- 5300円
○ジャストブリード (ファミコン) ---------- 4830円
○ドラゴンボールZ 激闘! 天下一武道会 (ファミコン) ----- 2980円
○役満 (ゲームボーイ) ---------- 1765円
○木づちだ! クイズだ! 源さんだ! (ゲームボーイ) ----- 2500円
○4in1 FUN PACK (ゲームボーイ) ---------- 2500円
○熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編 (PCエンジン) ------ 2890円
○シャイニング・フォース ～神々の遺産～ (メガドライブ) ---------- 5825円
○ランドストーカー ～皇帝の財宝～ (メガドライブ) ------ 6090円
○修羅の門 (メガドライブ) ---------- 2980円
○惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド (メガドライブ) ----- 2980円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
5月21日	○メタルマックス2 9500円 ＜データイースト＞
5月21日	○ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙 8800円 ＜データイースト＞
5月28日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
5月28日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝 9800円 ＜バンダイ＞
5月28日	○ファイナルファイト 8500円 ＜カプコン＞
5月中旬	○鋼鉄の騎士 9800円 ＜アスミック＞
5月下旬	○伝説のオウガバトル 9800円 ＜クエスト＞
6月4日	○アメージングテニス 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
6月4日	○スーパー倉庫番 6800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
6月	○雀闘士銅羅王 8900円 ＜パウ＞
6月上旬	○スーパーファイヤープロレスリング2 8500円 ＜ヒューマン＞
7月9日	○ナイジェル・マンセル F1チャレンジ 8800円 ＜インフォコム＞
7月下旬	○スーパー麻雀 8000円 ＜アイマックス＞
7月下旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
7月下旬	○デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ 9700円 ＜アイマックス＞
ファミコン	
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 5900円 ＜アスミック＞
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派2 6500円 ＜アスミック＞
5月	○熱血格闘伝説 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○くにおくんの時代劇だよ 全員集合! 6500円 ＜テクノスジャパン＞
5月	○びっくり熱血新記録 はるかなる金メダル 6500円 ＜テクノスジャパン＞
PCエンジン	
7月16日	○ライザンバーⅢ 7600円 ＜データウエスト＞
7月16日	○PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.3 AYA 7600円 ＜データウエスト＞
メガドライブ	
5月下旬	○ぷよぷよ 4900円 ＜セガ＞
ゲームボーイ	
6月25日	○美少女戦士セーラームーン 3500円[込] ＜エンジェル＞
6月25日	○クレヨンしんちゃん オラとシロはおともだちだよ 3500円[込] ＜バンダイ＞

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

あの『ゼルダの伝説』がゲームボーイでも遊べるようになったぞ。修行の旅に出ていたリンクがたどりついた、コホリントという不思議な島が今回の冒険の舞台だ。ヨッシーやクリボーなど、おなじみのキャラクターも多数登場してゲームを盛り上げるぞ。販売予想本数は100万本。



ゼルダの伝説 夢をみる島
ゲームボーイ ＜任天堂＞
3900円[込] 6月6日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★5月12日調べ

スタパ斎藤の 8 no. メカフェチ バカ一代



電子の速さで駆け抜ける究極的にナイスな電話網

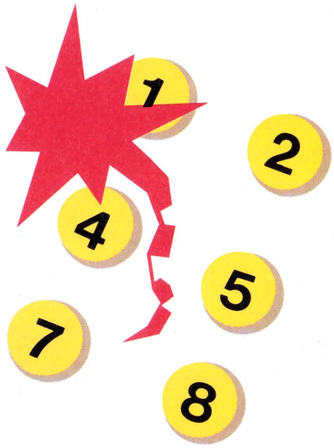
電話はイカス。まったくナイスな装置だ。さらに、電話機と電話機を結ぶ電話網は究極的にナイスで、いつもはコワモテのアニキだって絶対にむせび泣くほど素敵な機構であることは言うまでもない。たった2本の電線が声を遠くに届け、そして遠くから声が届く。声を電気信号に変えて送っちまうという単純なしくみながら、ココからアッチまで電話網がつながっていて、そこを声が電子の速さで駆け抜けるのだと思うと、受話器から聞こえてくる声が通常の5倍くらい大切なものに思えてくる。

ハワイ在住の店長＆桃栗に電話すると、ハワイまでの電線が長いせいで声の伝達に少しばかりタイムラグが生じる。テレビなどでよく、ブラジルと日本で衛星中継をやって衛星経由で話をしたような、あのマヌケなタイムラグだ。だが、これがまた電話のしくみをハタと思い出させてくれる。日本対外国となると、聞こえてくる声が通常の8倍くらい……いや16倍くらいは……とにかく、ドラえもんのどこでもドアに匹敵するほど便利な技術であると実感する。

しかし、この便利な技術がときにはヤだなと思えることもある。たとえば唐突に「もしもし、アレキサンダー大王ですか？　私は神です」とか「はァはァっ……ゥッ」とか「…………」とか、そういう声が聞こえてきたときだ。マジメに使えばすごくありがたいかつ便利な技術も、フマジメかつ欲望丸出しで使われるとある意味で不愉快な技術になってしまう。

この先、テレビ電話が普及しちゃったりするとスゴいことになるだろう。いきなりコートを着た男が電話の画面に現われたかと思うと、「ウヒヒッヒヒッ」って言ってコートをバッと広げて毛だらけの裸体を見せたり……。あ〜ヤだヤだ。女性の場合なら、そーゆーよーな、ある意味でスゴい映像を見せられてゲンナリすることになるだろう。携帯テレビ電話時代になれば、いつでもどこでもゲンナリだ。未来はゲンナリなことが多いかも。

でも、そーゆーことをやる輩がいると一方では妙な安心を感じる。電話が便利なものだからこそ、そういうイッちゃった人や変態の人がジャンジャン利用するのだ。ビデオが一般化したのも、スケベな人々がHな映像を求めてやまず、そんでもって普及したと言われている。欲望をあからさまに簡単にぶつけられる技術ほど、よく浸透するし便利になっていくと思うのだ。電話もしかり。特殊な知識なしに誰でも使える技術というのは非常に安心で好感が持てる。料金払うのはヤだが、でも電話に関する技術にはいつも接していたいと思う今日この頃だ。でも神や興奮野郎からの電話は、やはり受けたくない今日この頃でもある。





加藤博一の代打一発！

開幕ダッシュに大成功した広島

Aクラス常連の広島が、ついに昨年Bクラスに転落した。これにより、今年のキャンプ、オープン戦中の広島のベンチには、つねに危機感が存在していた。Bクラス転落の大きな要因として、本来のエースであるはずの佐々岡の不調及び投手陣の高齢化が考えられる。数少ないチャンスを打線がものにし、強力な投手陣で逃げきるのが広島のパターンだった。それが投手陣の乱れにより、そのパターンが大きく崩れた。だけど、そんな投手陣を補うがごとく、打線は着着と整備されている。いまの広島は、投手王国から打撃のチームへの大きな転換期を迎えているのだ。しっかり固定された1〜3番に、江藤、町田の成長。打線が投手陣を補っている形だね。それでも最終的にペナントを握れるかどうかは投手陣しだいだけど、打撃陣がふんばればかなり期待できそうだ。

もうひとつ広島の快進撃を支えているもの……。それは山本監督の落ち着き。というのは、投手陣の軸である押えの大野をムダ使いしていないのだ。1イニングと限定して投げさせている。大野自身が言っているが、ちゃんと役割分担ができているからきちんと仕事がこなせるし、こなさなきゃいけない。最後の最後に大野を投入するというパターンに徹しているところは、かなり我慢しているように思う。その我慢が、選手間に信頼感を生んでいるのだ。

このまま、山本監督の我慢の采配と好調な打線、万全の押えがいればいい状態をキープできそうだ。唯一の悩みである佐々岡がよくなればあとは心配ないだけに、ペナント奪回も夢ではないだろうね。



⬆球団史上初の開幕5連勝で、一気に波に乗った広島ナイン。このまま鯉の季節、5月を乗り切って行きたいところだ。

■コマが大きかろうと小さかろうと、しあわせって大切なことだと信じております……（担当）





■大ゴマリハビリ中の玉吉さんにたよりを出してみよう!!(作者談)

禁断の秘技！
KIN DAN HI GI

では、欧州で入手した超特大級の秘技。スーパーファミコン版『ウィザードリィ・V』のタイトル画面で✚ボタンの上を3回押してみよう。へへへ、ひっかかったな。なにも起こらないぞ！

ファミ通㊙情報局

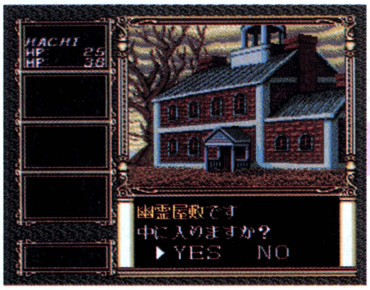
PC ラプラスの魔　ヒューマン

壁抜けできる最強キャラクター誕生

なんと『ラプラスの魔』で、いきなり最強キャラクターで遊べちゃう秘技が見つかったのだ。それでは、さっそく紹介するぞ!!

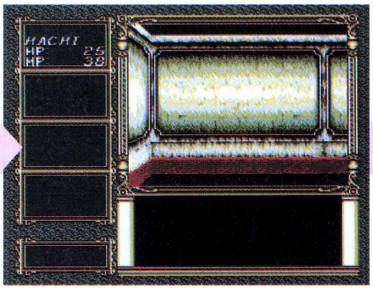
とにかく幽霊屋敷に行こう。そして、なかに入ったらスグに右を向いて一歩進み、また右を向こう。ようするに、入り口ドアのある左隣の壁の正面に来るのだ。そこで、目の前の壁を調べてみよう。〝何も見つけられなかった〟とメッセージが出るが、気にしないでそのまま壁を6回調べ続けよう。すると6回目のときに、移動と記録を選べるウインドーが現われて、ラプラス城の3階まで移動できるようになるのだ。しかも、その場でセーブも可能となり、体力、精神力が255になり、各能力値がすべて15になるぞ。ただしこの秘技を使うと、たとえ体力が300あるキャラクターでも255にパワーダウンしてしまうので、その点だけは注意しよう。

屋敷のなかへと



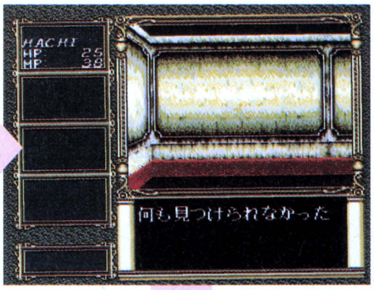
⬆とにかく、どんな状態でもかまわないから幽霊屋敷のなかに入ろう。

この壁の前に来る



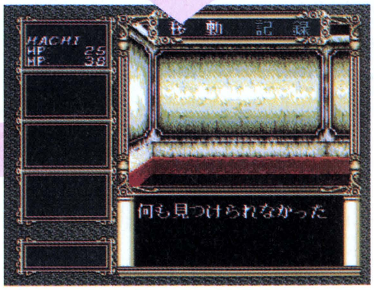
⬆入り口を入ってから、右を向いて一歩進み、右を向いた場所がここだ。

調べるのだ



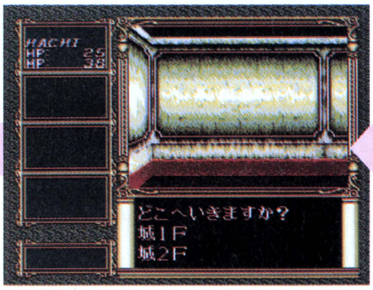
⬆調べてみよう。このようなメッセージが出るが、気にしないで調べる。

6回目には



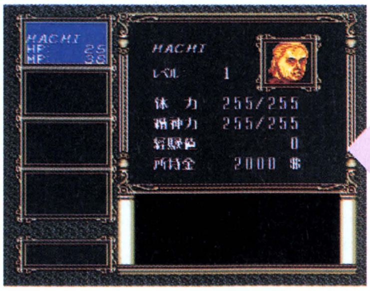
⬆6回目にはこのようにウインドーが出現するのだ。やったネ。

どこに行こうか



⬆ラプラス城の1階から3階までの行きたい階に行けるぞ。

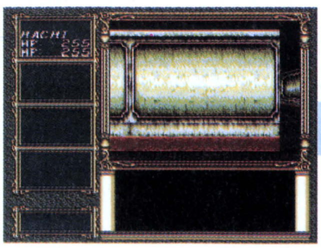
いきなり255



⬆しかも、体力、精神力が255。各能力も15になっているのだ。

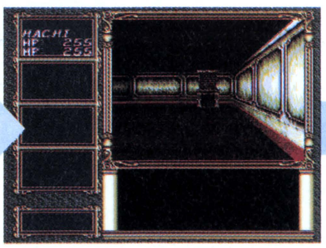
しかもランボタンを押したまま

この秘技を行なうと、ランボタンを押してもマップが表示されなくなる。じつはこれ、ランボタンを押したまま移動すると、敵に会わずに移動できるようになるからなのだ。しかも、壁を通り抜けて進むことも可能になる。これで、じっくり屋敷探索ができるネ。



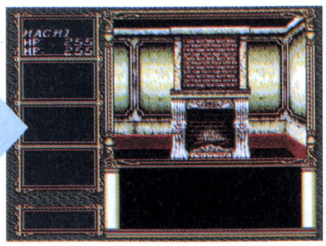
⬆本来なら、このまま進むと壁にぶつかる。だけど、ランボタンを押したまま移動してみると……。さてどうなるだろう。

すり抜ける



⬆なんと、壁をすり抜けて進めてしまうんですね。やったね。いちいちドアから出入りしなくていいので、楽チン。

敵に会わない



⬆さらに、ランボタンを押したまま移動すると、恐い敵さんと会わなくなるのだ。これで、戦闘しなくて済みそうだ。

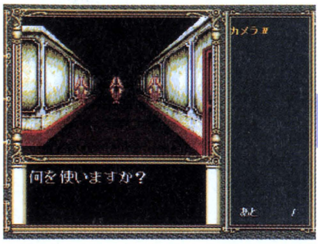
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

PC ラプラスの魔 ヒューマン

戦闘するたびにアイテムが増えるなんて

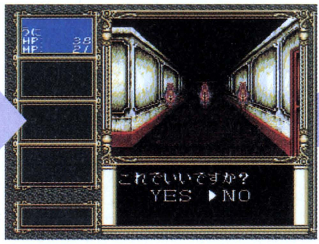
東京都　米山剛史（会員番号903790）

アイテムを使う



⬆戦闘シーンで、戦闘中では役に立たないアイテムを使うのだ。当然、使えないと表示されるので、ひとまずあきらめて、攻撃や防御を選ぼう。

NOと答える



⬆最終的にこれでいいかと聞いてくるので、ここでNOと答えるのだ。これだけでさきほど使おうとしたアイテムが増えているのだ。ラッキーですな。

アイテムが増える



⬆この技を使えば、アイテムをドンドン増やすことが可能だ。しかもジャンジャン増やしてバシバシ売って、お金を儲ければ吉。ウハウハな気分になれるぞ。

増やしたいアイテムがあれば戦闘シーンでそれを使おう。すると、〝使えません〟とメッセージが出るが、そのまま攻撃や防御を選ぶ。そして、〝これでいいですか〟の確認の質問にNOと答える。するといま使おうとしたアイテムが増えるのだ。ただし、使うとなくなってしまうアイテムだと増えないので注意しよう。

ファミ通 ㊙ 情報局

SF パワーモンガー イマジニア

どこからだって始められちゃうんだな

コツコツと征服していかなきゃならないゲームだが、この技を使えば、即最終面に挑戦することだって可能だぞ。それにはまず、パスワードを〝TURN CHEAT MODE ON〟と入力する。そのあとで、新たなる征服の旅モードを始めて、全体マップでBボタンを押そう。好きな場所に剣マークを表示させることができる。

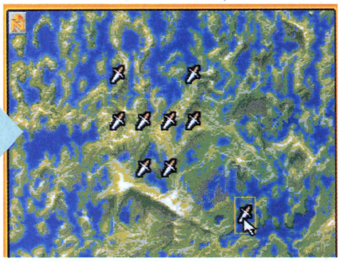
パスワードを
〝TURN CHEAT
MODE ON〟
と入力する

このように



⬆パスワードを上の写真のようにチャンと入力しよう。単語と単語の間には必ず空白を入れることを忘れずにね。チャンとだよ。

お好きな場所に



⬆この全体マップ画面で、カーソルを動かしてBボタンを押すと、その場所に剣が表示されて征服したことになるのだ。ヤッタね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1750ガバス

SF キャプテン翼Ⅳ　プロのライバルたち テクモ

翼くん、これがサウンドテストだよ

福岡県　山岡信一（会員番号903791）

タイトル画面で



⬆翼くんがボールを持っている、このタイトル画面で右のコマンドを入力すればオーケー!! さっそく試してみてちょうだいネ。

㊙ コントローラー1のLボタンとRボタンを同時に押す

サウンドテスト



⬆これが噂のサウンドテストだよ。ちなみに、✚ボタンの左右で数字を変えて、Yボタンでスタートする。Aボタンで演奏中止だ。

早くも『キャプテン翼Ⅳ』にサウンドテストが発見された。それでは、紹介するぞ。

やりかたはいたって簡単。タイトル画面のときに左のコマンドを入力するだけでオーケーだ。ゲーム中に使われている曲はもちろんのこと、効果音や音声合成までバッチシ聴けちゃうのだ。さっそく試してみるのが吉ですな。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1000ガバス

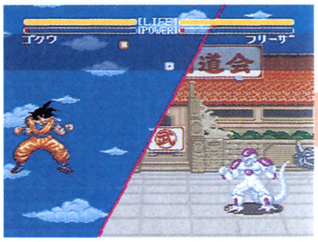
SF ドラゴンボールZ 超武闘伝　バンダイ

みるみるうちにパワーがたまるんです!!

千葉県　津川象一　(会員番号903792)

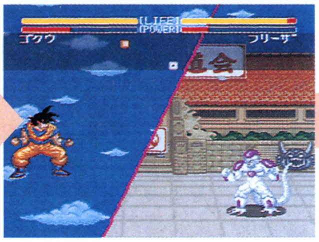
対戦モードなどで必殺技を使うには、パワーをためなくちゃならない。でも、戦っているときは、なかなかパワーがたまらないよね。そんなときは、この秘技をおススメするぞ。まず、舞空術を使って空中に浮かび、✚ボタンの下を押し続けてみよう。すると、ふだんより速くパワーがたまるのだ。これはおトクだね。

舞空術を使え!



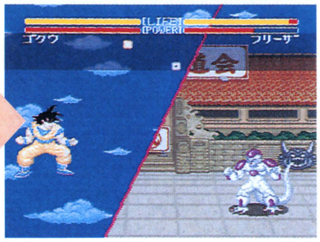
⬆対戦が始まったら、舞空術を使って空中に浮かぼう。このとき、相手との距離を十分に取っておいたほうがいいぞ。

✚ボタンの下を押し続けると



⬆ここで✚ボタンの下を押し続けるのだ。斜め下を押し続ければ、相手の飛び道具攻撃などに対する防御にもなるね。

すぐにパワー全開!!



⬆すると、通常よりも速くパワーがたまるぞ。つまり、必殺技がより早く出せるようになるってわけ。こりゃいいや。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

SF ブレスオブファイア ～竜の戦士～　カプコン

やっぱりアレは見ておいたほうがいいぞ

東京都　和田 理　(会員番号903793)

闇の町にて…



⬆ゲーム中盤ぐらいで行けるようになる闇の町。この町にいる、100ゼニーで手品を見せてくれる男に話しかけてみよう。

3回目に〝はい〟



⬆すると男は「お客さん！　あれ見てよ！」と言ってくる。このとき、2回続けて〝いいえ〟と答え、3回目に〝はい〟と答えると……。

なんと春麗が!!



⬆なんと、百裂キックの練習をしている春麗の姿が見られるのだ。たとえ2頭身になっても訓練を欠かさないなんて、さすがだね。

闇の町には、100ゼニーで手品を見せてくれる男がいる。この男が「お客さん！　あれ見てよ！」と言ったら、2回続けて〝いいえ〟と答え、3回目に〝はい〟と答えてみよう。すると、春麗が百裂キックの練習をしている姿が見られるのだ。知ってた？

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1000ガバス

SF エアーマネジメントII 航空王をめざせ　光栄

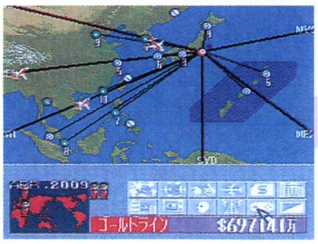
たまにはクイズで息抜きしてみたら?

東京都　篠原雅和　(会員番号903794)

けっこう頭を使うこのゲーム。あまり根をつめてやりこむのはよくないよね。そんなときは、この秘技を使って国旗当てクイズを楽しもう。

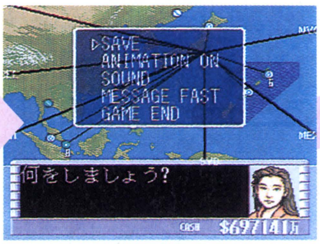
やりかたは簡単だ。ゲーム中に〝システムコマンド〟を選び、ウインドーが開いたらセレクトボタンを押すだけ。10問のクイズが出題されるぞ。地理の勉強にもなるかもね。

ゲーム中に〝システムコマンド〟を選ぶ



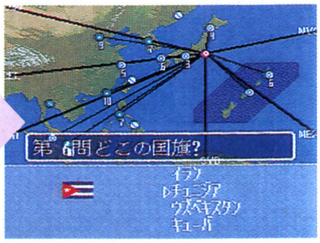
⬆ゲーム中に、画面左下にあるアイコンの〝システムコマンド〟を選ぼう。コントローラーの形をしたアイコンだ。

セレクトボタンを押そう



⬆〝システムコマンド〟のウインドーが開いたら、つぎはおもむろにセレクトボタンを押すのだ。するとどうなるか……。

国旗当てクイズだ!!



⬆世界の国旗当てクイズが楽しめるのだ。いろんな国の国旗がつぎつぎに表示されていく。全部で10問出題されるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC 天使の詩Ⅱ 堕天使の選択 RIOT

楽してオープニングを見ましょう

埼玉県　原田晃洋　(会員番号903795)

『天使の詩Ⅱ 堕天使の選択』で、イベントキャラと戦わずにオープニングを見ることができるという秘技が見つかったので紹介するぞ。
ゲーム開始後すぐに訪れることになる封獄の塔。ここに、ある女の子が囚われているんだけど、話しかけるにはアガリアレプトという敵を倒さないといけないんだよね。でも、右の写真の壁を何度も調べると、壁を通り抜けて部屋のなかに入れるようになるのだ。こうすれば、アガリアレプトと戦わずに、女の子と話ができるってワケだ。女の子をパーティに加えてからアガリアレプトと戦えば、かなりラクな戦闘になるぞ。

封獄の塔で



⬆ここが封獄の塔。主人公にとって、いちばん最初の試練の場だ。

フツーは 敵を倒して



⬆本当なら、このアガリアレプトというモンスターを倒さなければいけないのだ。

やっと入れるのに



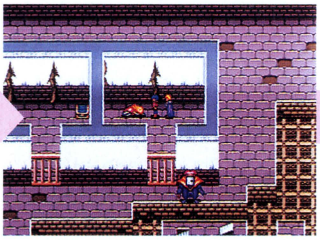
⬆アガリアレプトを倒して、やっと女の子に話しかけれるようになる。

このヒビを調べろ



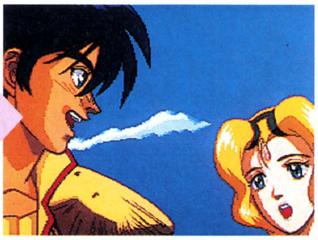
⬆この場所にある壁のヒビを何度も調べると、入れるようになるのだ。

入れますぅ



⬆何の苦労もせずに入ってきちゃいました。楽チン楽チン。グッドグッド。

オープニングでーす



⬆で、倒れている女の子に話しかけると、オープニングが始まるのだ。

ファミ通㊙情報局

PC ゼロヨンチャンプⅡ メディアリング

カミナガ様のおかげです

パスワードを聞かれたら



⬆マイアミにあるカジノに行くと、店員がパスワードを聞いてくる。

マイアミに行くと、カジノがあるよね。このカジノに入店するとき、「誰の紹介でしょう?」と尋ねられるんだけど、ここで〝カミナガ〟と入力してみよう。すると、店に入れるばかりでなく、カジノでいくら負けてもあとでお金を返してくれるようになるのだ。こりゃ稼がにゃ。

〝カミナガ〟と入力



⬆パスワード入力画面のときに、〝カミナガ〟と入力するのだ。

負けた金額を返してくれる



⬆もしカジノで負けても、負けたお金は返してくれる。こりゃイイや。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

MD スプラッターハウス PART3 ナムコ

隠しステージでい

新潟県　木村 毅　(会員番号903796)

パスワードを



⬆パスワードを入力するときに、右に書かれてあるパスワードを入力しよう。

パスワードを〝GOFMTS〟と入力する

『スプラッターハウス PART3』で、隠しステージが発見されたぞ。パスワードを入力するときに、〝GOFMTS〟と入力するだけでオーケー。これで、ステージXをプレーできるのだ。この隠しステージは難易度がかなり高いので、気合を入れないとすぐゲームオーバーになっちゃうぞ。

隠しステージだ



⬆すると隠しステージが始まるのだ。はっきり言って、めっちゃムズいぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

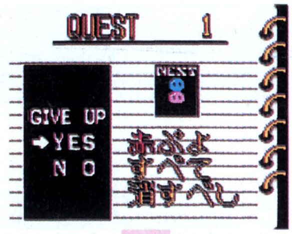
GG ぷよぷよ　セガ

究極のタイムボーナス

静岡県　鈴木裕久　（会員番号903798）

なぞぷよモードで、とにかくギブアップをしよう。そしてコンティニューしないでゲームオーバーにする。タイトル画面に なったら、今度は"ひとりでぷよぷよ"モードに挑戦してみよう。そこで相手を倒すと、なぜかタイムボーナス43200点が入るぞ。

なぞぷよを選べ



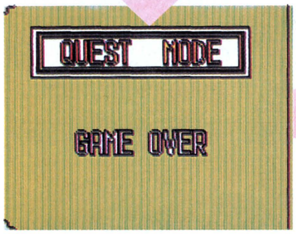
⬆とにもかくにも、なぞぷよモードで遊んでギブアップするのだ。

43200点



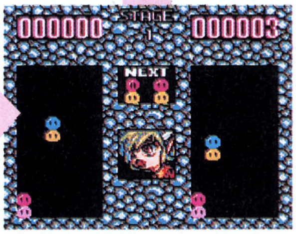
⬆どんだけ時間がかかってもかまわないから相手を倒すと高得点ボーナス。

ゲームオーバー



⬆コンティニューをしないで、ゲームオーバーにするのがミソだ。

ひとぷよで遊ぶ



⬆こんどは、ひとぷよモードに挑戦。とにかく相手を倒せ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

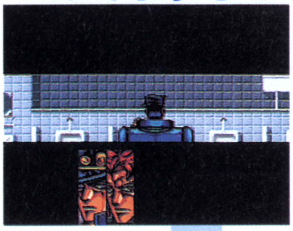
SF ジョジョの奇妙な冒険　コブラチーム

ためたらアカン

埼玉県　戸田朱美　（会員番号903799）

このゲームには、"ストレス"という数値が設定されているよね。このストレスが溜まるとバイオリズムが低下して、敵から受けるダメージが大きくなってしまうわけだが、みんなはどんな方法で解消しているだろうか。もしも近くにトイレがあるなら、ぜひそこで用を足してみよう。ストレスがガクンと減るぞ。ちなみに、何回も用を足せばその分ストレスは減って行く。最終的には、ストレスの値は50まで下がるのだ。

スッキリすると

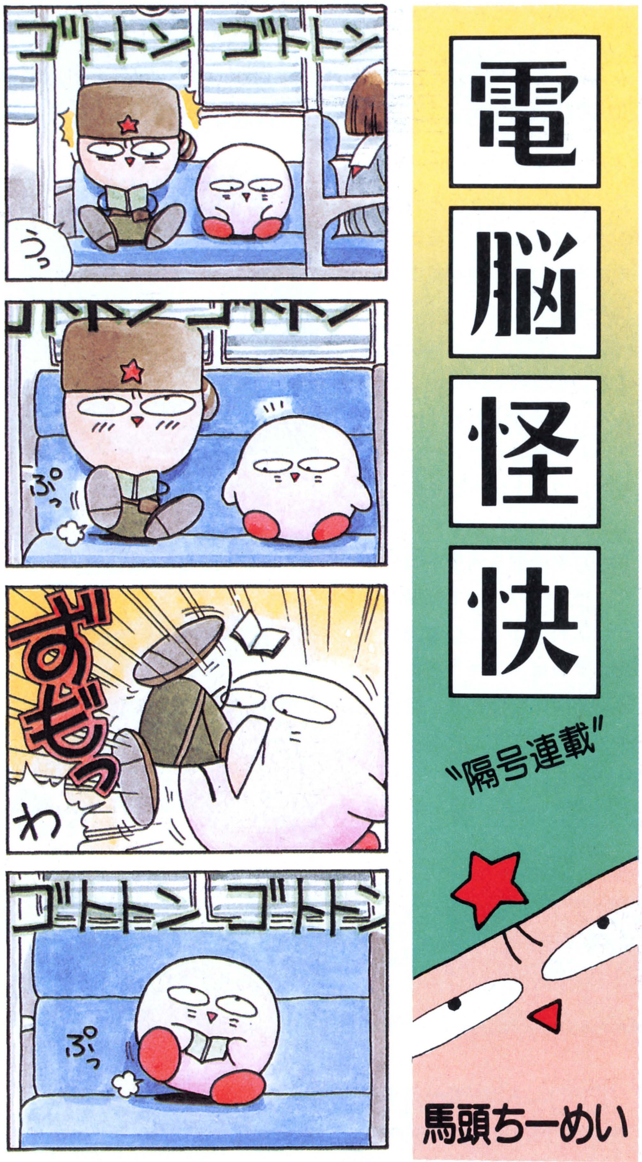


⬅近くにトイレがあるなら、急いで駆け込みましょうね。

ストレス下がる



➡スッキリするとストレスが下がる。まあ納得はいくわな。



電脳怪快

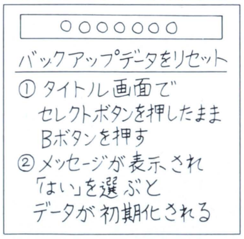
"隔号連載"

馬頭ちーめい

禁断の秘技 大募集

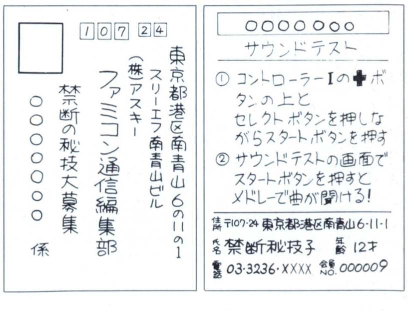
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●



ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●



Part 2

次世代100万本ゲームデザイナーインタビュー

宮本、堀井、坂口のつぎは俺たちの時代だ!!



前号のインタビューは読んだかな。今週もゲームを作っているクリエイターへの直撃インタビューが満載。人気ゲームの意外と知られていない事実や、ゲーム制作中に苦労したことなどを語ってくれた。心して読むべし。

世界のハリネズミはこのようにできた

ソニック・ザ・ヘッジホッグ—大島直人
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2—山口恭史

最近、F1でよく見かける『ソニック』。その『ソニック』を作り出したチームスタッフを代表して、ふたりのデザイナーに直撃インタビュー。さすがは世界をターゲットにしているだけのことはあって、ものすごいことが聞けたぞっ!!



ゲーム業界のトップを取りたい

——なぜ、セガに入ろうと思ったのですか？

大島直人(以下大島) サンタクロースにあこがれていたのですよ。小さなころからいろんな仕掛けや物を作っては、他人をあっと言わせたりするのが好きだったんです。それで大学生のころ、アミューズメントセンターで『スペースハリアー』を見て、子供から大人まで楽しめるゲームを作りたいと思い、セガに入ったんです。そのころ、ゲーム業界にはトップがいなかったので、自分がトップになってやろう、という野望があったのも理由のひとつです。

——セガに入ったのはゲームが好きだったからですか？

大島 いや、じつはセガに入るま

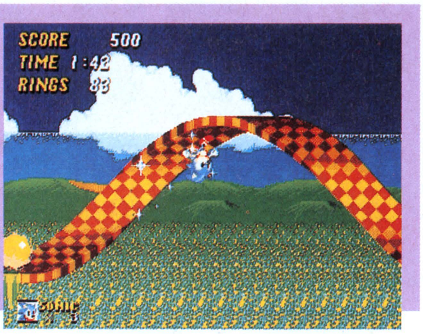
大島氏の開発作品紹介

おもに、キャラクターデザインを担当し、BIGISLANDの愛称でクレジットに出てくる。『ソニック』ではキャラクターデザイナーを担当。『CDソニック』はディレクター。



山口氏の開発作品紹介

『アドバンスド大戦略』、『ソーサリアン』など数々のゲームのグラフィック、デザインし、『ソニック2』ではキャラクターデザインを担当。愛称は、JUDY★TOTOYO。





ではゲームはやったことがなかったんですよ。

——それは意外。ゲーム好きが、ゲームデザイナーになるとは限らないのですね。山口さんは、どうしてセガに入られたのですか？

山口恭史(以下山口)　大学生のころ、映画の業界に入りたかったんですよ。だけど、なかなかきびしくて入れなかった。で、大島と同じ理由で巨匠になりたいのもありました。その当時のゲームを見ると、これなら自分でもできそうと思い、セガに入ったのです。

——『ソニック』を作るきっかけとなったモノがありますか。

山口　とりあえず、あれを抜こうというのが目標でした。

大島　スーパーファミコンのキャラクターゲームはすべて僕たちのライバルでありターゲットでした。とくに開発が同時期に進行していた代表的なゲームは、かなり意識して作りました。ファミ通の情報もギミックを考えるのに、ずいぶん参考にさせてもらいました(笑)。

——ソニックで数々の仕掛けがでてきますが、どこからアイデアが生まれてくるのですか。

大島　いままでのアクションゲームの概念プラス、新しいものです。それと既存のゲームにはないものを考えました。じつは私、ゲームが下手で、簡単なゲームをプレーしても先に進めないんです。たとえば、連続してジャンプして進むシーンがあっても、下手だからすぐにやられてしまうんです。だから、すべてその逆をしてみる発想から入りました。すでにある仕掛けは嫌だから、ひっくり返してみたり、ビジュアルでイメージを変えたりと試行錯誤の連続でした。

——そうなると、『ソニック』のスピード感も『マリオ』に対抗して生まれたものですか。

大島　結果的にはそうなりましたが発想はまったく違うと言っていいでしょう。『マリオ』はタイミングをとって進み、それができたときのそう快感はあります。『ソニック』はガンガン進み地形で楽しんでもらうそう快感が売り。見せて遊んでもらう演出が中心ですね。

——『ソニック』のキャラクターは、どこから誕生したのですか。

大島　当時、すでにゲーム性ができていて、ゲームに合うキャラクターがなかったのです。そのときにいまとは全然違いますが、ハリネズミというキャラクターを山口が作ってくれたのです。それに、自分の持っているキャラクターを合わせたらこれは使えるなと。そのときピンときたのです。それと、最初から動物でいこうと決めていたのですが、ネズミだったら世界的に有名なキャラクターがいる。猫だったら○○には勝てない。それじゃ、ハリネズミでは？　といったら名前がでてこなかったので、決まりましたね。

大島　そういうのって本当に、ずーっと悩んで、ポッと出て、パッと決まると、あとはすべてがピピピと決まりますよね(笑)。それが出せるか出せないかなんですけどね。あとは努力。

山口　やっぱり、初め絞り出すのは、きびしいですよね。

——それが決まると、あとはなにごともうまく進むんですよ。

大島　エジソンといっしょですね。1パーセントのひらめきと、99パーセントの努力。ところが、99パーセントの努力をしたゲームはたくさんあるんですが、1パーセントのひらめきがないゲームって多いですよね。その逆のケースも多いですよね。じつに惜しいですよ。

——ところで『2』ではふたりプレーができますが、どこからアイデアがきたのですか。

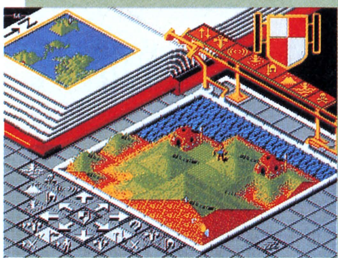
山口　『1』でできなかったことや、ユーザーの反響を聞いて『2』を完成させたんですよ。ゲーム中にマイルスが操作できるのは、プログラマーの中さんが2P同時プレーではない、1.5Pのゲームを目指したんです。プレーできるが、やられても平気というように。下手な人でも、うまい人にタンデム状態で遊べるものにしたかったんです。

——それじゃ、次の『ソニックCD』はスゴイものになりそうですね。

大島&山口　期待してください。



大島氏の好きなゲームベスト3

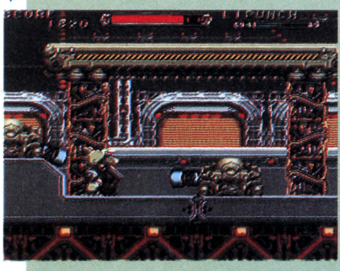


⬆プレーヤーは神様になって信者を操れるシミュレーションゲーム。

1st　テトリス
2nd　ポピュラス
3rd　スペースハリアー

『ポピュラス』は、神様になれるとこが気に入ってるらしい。『テトリス』は簡単なシステムで、はっきりとした実力がわかること。とにかく簡単で取り説を読まずに遊べるゲームがお気にいりみたい。

山口氏の好きなゲームベスト3



⬆前号のインタビューで登場してくれた、菊池氏の作品だ。

1st　ヴァルケン
2nd　ラングリッサー
3rd　サンダーフォースⅢ

最近では、『ヴァルケン』や『ラングリッサー』が好きとのこと。とにかく横スクロールのシューティングは好きで、考えながら進む『サンダーフォースⅢ』には、極めるほどハマッたんだってさ。

対戦するスポーツゲームなら俺にまかせろ



開発作品紹介
サッカーゲームでお馴染みの『スーパーフォーメーションサッカー』を開発し、天野氏自身も気に入っている作品だ。このほかにも、F１が大好きで『ヒューマングランプリ』を作り出している。



スーパーフォーメーションサッカー―天野亮司

編集部でも人気爆発の『スーパーフォーメーションサッカー』。気軽に遊べる楽しさと、対戦で競い合えるおもしろさがあるゲーム。作った天野氏本人も対戦ゲームは大好きみたいで、対戦ゲームの神髄についてインタビューしてみたぞ。

ゲームはノリが大切だ

――ゲームデザイナーになろうとしたきっかけは、なんですか？

天野亮司（以下天野）　じつは、ゲームデザイナーになろうと思ってなった訳じゃないんですよ。もとはサウンドプログラマーとして、ヒューマンに入社したのです。そしてプログラムの勉強をしているうちに、気がついたらゲームのデザインするようになっていました。

――実際にゲームをデザインしてみてどうでしたか？

天野　ま、忙しい仕事だなと思う反面、おもしろいと思いますね。やはり作ったものが作ったとおりに動くということは非常におもしろい。それが動くだけじゃなくて、いろいろと展開していってゲームになるわけです。そして、そのゲームで人々が遊んでくれるというのは、制作した立場から見ると、おもしろいことなんです。ゲームの仕掛けとかで、受けを狙ったりするところなんか、漫才師に近いところがありますね。こうしたら、受けるんじゃないのかなと、あれやこれや考えたりします。

――最近のゲームについて思うことはありますか。

天野　とにかくゲームの数が多すぎるのと完成度が並みのゲームが多いですね。けっこうおもしろいモノも多いのですがもう少し充実させて出せばいいんじゃないかな、と思うことがありますよ。とくに、細かいことに気を配っていない大味のゲームなんだけど、ノリ自体がおもしろいときに思いますね。ま、ゲームを作る場合って、とにかく作ってからいろんな人にプレーしてもらい、ここをこうしたほうがいいとかいう意見を聞いて、変えてみていく訳だからね。けっきょく製作期間の都合とかで、もうこれでいいやというゲームが多いんじゃないかな。

――ノリって何なんでしょうね。

天野　プレーヤーをのらせることじゃないですか。たとえば、曲のテンポを速くしてみたりとかね。でも、ただ速ければいいってもんじゃなくて、加速していくような感じでね。ほかにも、いろんな要素は山ほどありますよ。『スーパーフォーメーションサッカー』にしても、あれでひとつ完成したわけですよね。でも一歩進めて考えると、ここはこうしたほうがいいんじゃないかというアイデアがゴマンと出てくるわけですよ。そうやって、ソフトは成長していくんだと思いますね。

――いま出たソフトの完成度は100パーセントだけど、来年になるともうすでに100パーセントではなくなるということですね。

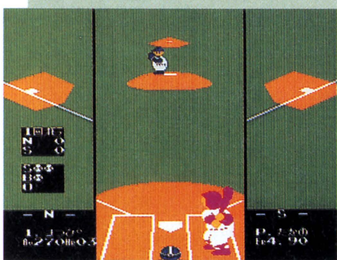
天野　時代は進んでいますからね。そういうことをくり返して成長していくのが、いいゲームなんじゃないですかね。

――いままでにスポーツゲームばかりを作られてきていますが、なにかこだわりがあるのですか。

天野　たとえば、友だちといるときに決着を付ける場合、『フォーメーションサッカー』を使えば、五分と五分の勝負ができるじゃないですか。で、その短時間で完結するストーリーがゲーム中にはありますからね。ひとつの機械を使い決着をつけるというのは、インテリジェンスですよね。



好きなゲームベスト3



⬆野球ゲームの定番といえば『ファミスタ』。対戦で熱くなるんだよね。

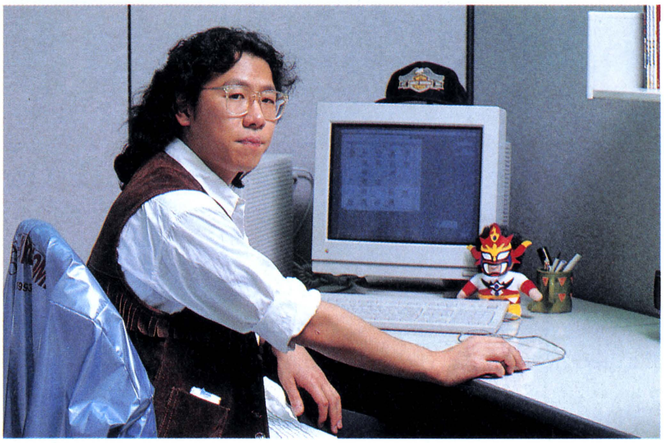
1st テニス
2nd ファミリースタジアム
3rd スーパーフォーメーションサッカー

とにかく対戦ができるゲームが大好きらしいぞ。『テニス』は5、6時間ぶっとうしでプレーして、背骨が痛くなった思い出があるんだと。『ファミスタ』では数々の大逆転ドラマを味わっているそうだ。

見た目で遊べるゲームを作りたいですね

半熟英雄――時田貴司

リアルタイムシミュレーションゲーム『半熟英雄』の開発者にインタビューを敢行したのだ。演劇やバンドをやっていたと言う時田氏に、かつての経験がゲーム開発にどのように影響を与えているかなどを聞いてみたぞ。



違う表現をしたかった

――『半熟英雄』はファミコン版から参加しているんですか？

時田貴司(以下時田) そうです。あのころはグラフィックデザインを担当していましたが、当時はチームの人数も少なかったので、みんなで企画や演出を考えながら作っていたんです。

――スーパーファミコン版から企画として参加したのですか？

時田 ええ。ファミコン版のころはアルバイトでしたが、いろいろなゲームを作っているうちに社員にならないかと言われたんです。社員になってから企画として参加するようになりました。

――もともと、シミュレーションゲームが好きで、『半熟英雄』を作ろうと思ったんですか？

時田 いいえ、私自身はあまり好きなほうではないんですよ(笑)。だから、シミュレーション臭くないゲームを作ろうと思ったんです。

――ヘックスやターンを気にしないで遊べるところなどですか？

時田 そうですね。ゲームの見せかただけでもまだまだいろいろな方法があると思うんです。シミュレーションにしても、けっきょく全部数字で進むじゃないですか。

――もっと感覚で遊べるような？

時田 ええ、だから『アート・オブ・ウオー』とか好きでしたね。集団で戦って何人生き残ったとか感覚でわかるじゃないですか。もちろん、コンピューターのなかでは全部計算してやっているんですが。見た目で遊べるゲームというのを作りたかったんですよ。

RPGは新しいメディアだ!!

――これから作りたいゲームはどういったものですか？

時田 新しいRPGというものを作りたいですね。『ドラクエ』とか、『ファイナルファンタジー』とかとはノリの違うRPGを作りたいです。

――具体的に言うとどういったものになりますか？

時田 むかし演劇をやっていた関係で、話や感情をみせたいと思う部分があるのです。RPGは最後のボスを倒すのが目的ですが、そういう部分よりも、プレーしている人間の感情をもっとゆさぶって、やり終えたときに心に残るゲームを作りたいですね。むかしのマンガには個性的なものが多かったですよね。『デビルマン』とかすごくショッキングだったし、そういうのって心に残ると思うんです。

――作者の想いという部分がありましたからね。

時田 そうですね。それってすごくストレートにつたわってくると思うんです。いまのゲーム業界はあのころのマンガの業界に近いんじゃないかと思うんですよ。多くの人に自分の表現を伝えることができますしね。

――音楽と絵を、いっしょに表現できる部分がありますからね。

時田 そうです。映画とマンガとゲームがミックスされたのがRPGじゃないかと思うんです。演劇やマンガも同じだと思いますが、自分の世界を構築できるものをやりたかったんですよ。RPGというメディアが出てこなかったら、いまごろまだアルバイトしながら演劇をしていたかもしれませんね(笑)。

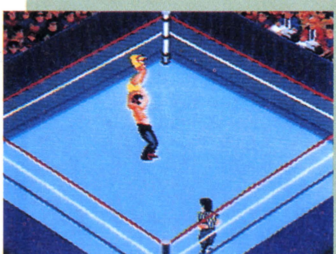


開発作品紹介



シミュレーションゲームとRPGをミックスした感じのゲーム『半熟英雄』。開発者自身が、楽しみながら作ったと言うだけあって、ところどころに楽しい演出があり、プレーヤーをあきさせないぞ。

好きなゲームベスト3



⬆本格的プロレスゲームの元祖として根強い人気があるのだ。

1st ファイヤープロレスリング2
2nd ドラゴンクエストII
3rd ファイヤープロレスリング

プロレスが好きだと言う時田氏のいち押しは、やはり『ファイヤープロレスリング2』なのだ。また始めてプレーしたRPGの『ドラゴンクエストII』も、思い出深いゲームとして選ばれているぞ。

作りたいゲームは首都高かっとびゲームだ

ランドストーカー——内藤寛

高度なプログラム技術を駆使したゲームを作り続けるクライマックスの若き社長、内藤寛氏。彼にプログラマーから見たゲーム制作の実情や、これから作りたいゲームなどについて突撃インタビューして聞き出したぞ。



満足するゲームは永遠にむりだ

——ゲームを作ろうと思ったきっかけはなんだったんですか？

内藤寛（以下内藤）もともとゲームが好きでしたからね。ゲームで遊ぶだけではものたりないので自分で作ろうかなあと思ったんです。

——プログラム技術は独学でおぼえたのですか？

内藤　ええ、あのころは専門書と言っても、ベーシックの本がひとつぐらいしかないような時代でしたからね。その本を見ながらプログラムを打ち込んで、ああ動いた動いた楽しいなあとか思っていたような時代でしたからねえ（笑）。あとは他人のプログラムの解析ですね。買ってきたゲームのプログラムを見て、それでテクニックを盗むと。そういった感じでしたね。

——ゲームを作るうえで、影響を受けたものとかありましたか？

内藤　やっぱり映画ですね。ルーカスとかスピルバーグの映画には影響を受けましたね。あとはディズニーのアニメ的な部分とかもね。『ランドストーカー』のアクションひとつに、7パターンも入れたのはやはりディズニーの影響ですね。

——ゲームを作っていくうえで障害になるものはありますか？

内藤　ハード的な制約というのはたしかにありますね。もうちょっといろんなことがやりたいけど、スプライトや色数が少ないとかね。

——自分が作りたいゲームを実現できるハードがないと？

内藤　まあ、ハードの不満を言ってもきりがないでしょうね。いくらハードがすごくなっても、なかで動いているのはソフトなんですから。そういう面では100パーセント自分が満足できるプログラムはできないと思いますね。プログラマーは、みんなわかっていると思うけど、いくらこれが完璧だと思っても、自分では納得できない部分が多かれ少なかれゲームのなかにあるはずですしね。これが完璧だというプログラムはやはりできないと思いますね。永遠に追いかけっこをしていくと思いますよ。

誰もやりたくないものを作る

——これからどんなゲームを作りたいですか？

内藤　まあ何本売れたとか、数字がすべてじゃないと思いますね。昔はぜんぜん売れなくても、作っていて楽しかったですからね。もちろん多くの人に楽しんでもらえるということは大切なことですが。

——自分が楽しめるゲームを作るということですか？

内藤　それはもう大前提ですね。自分で遊んでつまらないゲームを作ってもしょうがないですから。そうですねえ、首都高かっとびゲームとか作りたいですねえ（笑）。本当は現実に体験したいんだけど、リスクとか障害があるために、実現できないことっていっぱいあると思うんですよ。それをそのまま100パーセントゲームで実現できるようなものを作りたいですね。だから、首都高かっとびゲームにしても看板ひとつひとつがちゃんとあるものを5000人ぐらいで1年がかりでデータを作るとか（笑）。まあそれは冗談ですが。できる限りリアルなものを作りたいですね。めんどくさくて誰もやらないのを。

開発作品紹介

箱庭世界をモニター上に再現したという言葉が、ぴったり当てはまるアクションRPGだ。ゲームで遊んでいると、立体的な世界のなかに本当にいるような感覚におそわれてしまうぞ。



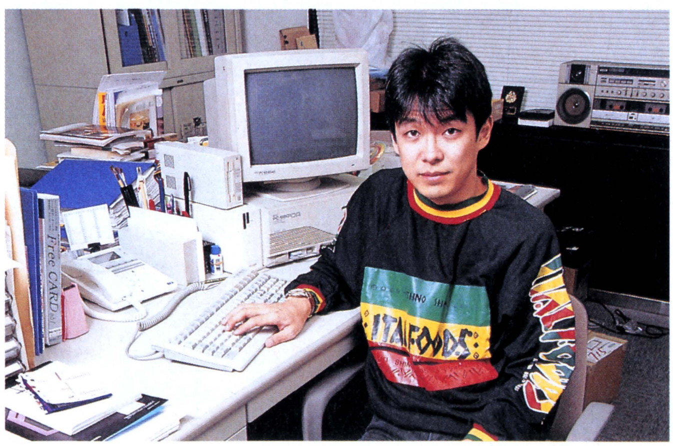
好きなゲームベスト3



↑ゲームブームの火つけ役となったシューティングゲームなのだ。

1st ゼビウス
2nd クエスト
3rb V.R.（バーチャレーシング）

『ゼビウス』はやはり、想い出のあるゲームとして、トップに選ばれたのだ。また、クルマ好きとして有名な内藤氏らしくレースゲームの『V.R.（バーチャレーシング）』もベスト3に選ばれた。



2010年までに将棋名人を打倒してやります



早指し 二段森田将棋――森田和郎

将棋名人よりも強いゲームをつくる。これだけ明確な目標を持って、ゲームを作っている人はほかにいないのではないだろうか。ファンに根強い人気を持つ、『森田将棋』のゲームデザイナーにコンピューターに託した夢を語ってもらった。

もっとゲームを安く提供したい

――ゲームデザイナーになったきっかけは何ですか。

森田和郎(以下森田)　私はパソコンなんかがでるまえに、プログラム電卓っていうのがあって、それのゲームで遊んでいたんです。私は昔から将棋が好きだったんで、そのうちコンピューターに将棋をさせられないかと思うようになったんです。

――どうしてコンピューターに将棋をやらせようと考えたんですか。

森田　コンピューターに人間と同じことをさせるのってロマンがあるじゃないですか。でも当時は、コンピューターに将棋させるのは難しかったんで、オセロにしたんですけど。それでいくつかゲームを作っているうちに、エニックスのゲームのコンテストで入賞したのが、そもそものきっかけですかね。

――今度発売になる、『二段森田将棋』の魅力ってなんですか。

森田　とにかく『初段森田将棋』と比べるとコンピューターが一手を決めるまでの時間が速くなったということ。だいたい一手10数秒ぐらいですかね。それとコンピューターの棋力があがったということですね。

――ゲームデザイナーとしてこれだけはやりたいという目標はありますか。

森田　私の場合自分ではよく2010年ごろまでに、と言っているんですけれど、将棋名人より強い将棋ゲームを作りたいという夢があるんですよ。チェスなんかだと、もうすぐ名人に勝てるところまできているという話なんで、いまさら私がやろうと思ってももう遅いでしょう。だから将棋でやってみたいですね。かなり難しいことなんですけれどもね。

――RPGとかシミュレーションを作ってみたいとは思いませんか。

森田　私は『ＦＦⅣ』みたいな戦闘に戦略性がある、RPGが好きなんです。『ゼルダの伝説』もよく遊びましたね。それでも私の夢は強い将棋ゲームを作ることですから、あんまりRPGを作りたいとは思ってないんです。でもちょうどいま、RPGとシミュレーションゲームの製作を依頼されているんですけれど、仕様が決まっていないので、くわしいことはまだ話せませんね。

――ゲーム業界に対してなにか考えていることってありますか。

森田　そうですね。ゲームの値段が高いとは思いますね。いまのところは、ROMを使っているからしかたがないことなのかもしれないけど。将来ＣＤを使うようになれば解決される問題でしょう。まぁ、ゲームは基本的には子供が買うものなんだから、安いのにこしたことはないでしょうからね。

――そのほかには？

森田　ゲームがちゃんと評価されるようなシステムをきちんと作って欲しいですね。

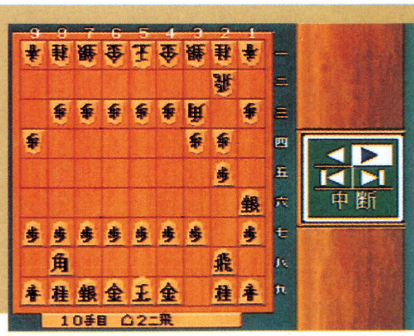
――今度発売される『二段森田将棋』を買おうと考えている、将棋ファンになにか一言お願いします。

森田　今度の作品は、アマ初段くらいの実力の人でも十分遊べるくらい、コンピューターが強くなっています。何度でも挑戦して、もっと将棋が強くなるようがんばってください。

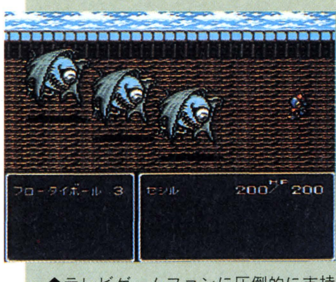


開発作品紹介

より強い将棋ゲームを作る。これが『森田将棋』のモットー。今度の「二段」は思考時間が大幅に短縮され、とっても遊びやすくなっているので、将棋ファンなら満足できるゲームといえる。



好きなゲームベスト3



⬆テレビゲームファンに圧倒的に支持されている、RPGの傑作。

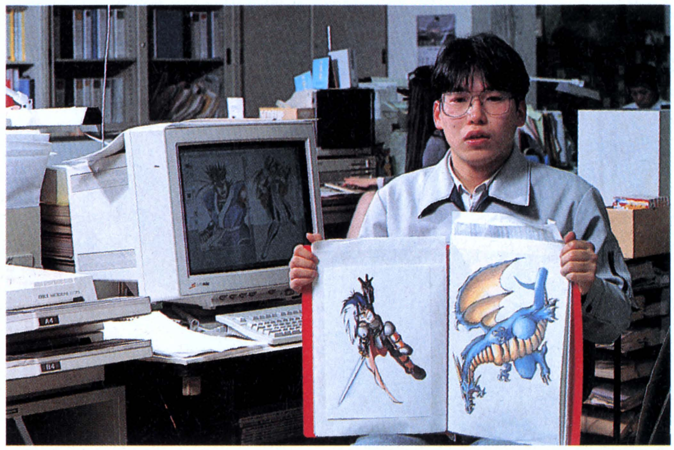
1st ＦＦⅣ
2nd ゼルダの伝説
3rd ドラクエⅢ

机の上にゲームソフトが散乱しちゃっているほどのゲーム好きだ。将棋ファンなのだから、戦略的なシミュレーションゲームがお好きなのかと思ったら、意外にもRPGが好きだということ。

横やり入れて進行を遅らせるのが僕の仕事

アルバートオデッセイ——森達男

同僚の相談にのっているうちに、ゲームデザイナーとして活躍するようになった。そんな制作裏話を教えてくれた『アルバートオデッセイ』の開発者に、制作に関する苦労話などを聞いてみた。次回作に関する最新情報も聞けたぞ。



アルバート2は こんな内容です

——どういうきっかけで『アルバートオデッセイ』の製作に携わるようになったんですか。

森達男(以下森)　じつは僕はサンソフトでは初め、取扱説明書や広告のデザイナーとして働いていたんです。そのころ同僚のひとりが、『アルバートオデッセイ』の原型になるゲームを企画してたんですけど、行き詰まっちゃってたんでいろいろと僕が相談にのっていたんです。

——森さんが相談にのったことでそのゲームのどういうところが、変更されたんですか。

森　そうですね。『アルバートオデッセイ』の根本となるようなゲームシステムはすでにできあがっていたんです。でも最初はメカが主人公のゲームだったんですけれど、やっぱりRPGはファンタジーにしたほうがいいんじゃないかということになったんです。そこで僕が『アルバートオデッセイ』の世界を創造することになったんです。

——『アルバートオデッセイ』を制作するにあたって、いちばん力を注いだのはどういったところですか。

森　僕が携わったことというのは、じつはゲームをやっただけでは見えてこないようなとこなんです。ファミ通からでている攻略本には載っているんですけれど、そういった裏設定なんかに力をいれましたね。あとはイベントがうんぬんというよりも、洗練されたグラフィックのすごさですね。

——ゲームが立ち上がるとき、会社名が女性の声ですごくリアルに発音されるんでビックリしたんですが、評判はどうですか。

森　最初はあの声は取ってしまいたいなと思ってたんです。というのはこれから始まるゲームのイメージとあの声の雰囲気があまりにも違いすぎると感じたんです。でも結果的には入れて正解だったなと思っています。アンケートはがきでとっても評判がよかったんですよ。ビックリしたとか、これからもあの声は入れて欲しいとか。まっ、結果オーライということですかね。

——『アルバートオデッセイ』を作るにあたって、参考にしたゲームはありますか。

森　そうですね、よくグラフィックが『ゼルダ』に似ていると言われるんですが、プログラマーは『ゼルダ』よりもアーケード版の『G-LOC』を意識してたみたいですね。それとシナリオや設定で、『ドラクエ』や『FF』を参考にしましたね。

——最後に、現在製作中の『アルバートオデッセイ2』に関してなにか教えてもらえませんか。

森　ゲームシステムでは、『2』ではターン制を廃止して『FF』の戦闘シーンみたいに、キャラクターに設定してある速さのパラメーターの高い順に行動を決めていくようにします。そのほかに、基本的にはプレイヤーは主人公以外操作しなくても済むようにする。町と町のあいだの移動をもっとスムースにしたいとか考えています。ストーリーでは、時代設定は前作の10年後くらい。そして、アルバートとは別の人物が主人公になります。ゲームの世界もゴート王国以外の地域に広がります。



好きなゲームベスト3



⬆発売当時、社会現象と呼ばれるほどのすごい人気だったRPGの傑作。

1st ドラゴンクエスト
2nd 真・女神転生
3rd FFⅤ

さすが『アルバートオデッセイ』の開発者だけあって、好きなゲームベスト3にあげたゲームのすべてがRPGだった。このなかでとくに『ドラクエ』は初めて体験したRPGだけに思い出深い作品とか。

開発作品紹介

シミュレーションゲーム的な戦闘シーンがとっても新鮮なファンタジーRPG。現在は『ワールドヒーローズ』や『アルバートオデッセイ』の続編などの発売が待ち遠しくなるようなゲームを制作中。





SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ACCLAIM SUPER SPORTS SERIES
GAME BOY
JAPAN NBA
史上最強を決めるのは、ワンオンワンだけだ！
スーパースポーツシリーズ
NBA ALL-STAR CHALLENGE
商品を買うとNBA JAPANマークテレカが当たるキャンペーン実施中！
おまたせーっ！ 全国500万のNBAファンに送る本命中の大本命。NBA全27チームのトップスタープレーヤー登場の大興奮対戦！こんなのありぃっ?!の超迫力グラフィックスとキメキメの効果音。
スーパーファミコンソフト
NBAオールスターチャレンジ 8800円(税別)新発売
ゲームボーイソフト
NBAオールスターチャレンジ2 3980円(税込)新発売
対戦型
スーパーパワー発進!!
ACCLAIM AMERICAN MOVIE SERIES
アメリカンムービー・シリーズ
エイリアン3
ヒューリ161にクラッシュ・ランディングしたリプリー。そこはあの凶悪なエイリアンの巨大な巣窟だった…。最強の武器を、電子ロックキーを、そしてエイリアン殲滅に絶対に欠かせない数々のアイテムを探し出せ！
エイリアン3
スーパーファミコン版 予価8800円(税別)6月発売
ゲームボーイ版 予価3980円(税込)6月発売
対戦型
スーパースポーツシリーズ
WWF
心拍数200%アップのWWF最強スーパースターズ・プロレスゲーム！WWFのトップレスラー！超重量級のボリューム！超目玉プロレスゲームがこれだ。
ゲームボーイソフト
WWF*スーパースターズ*2 3980円(税込)新発売
スーパーファミコンソフト
(仮)WWF*ロイヤルランブル*(16メガ) 予価9800円(税別)7月発売
豪華賞品が当たるプレゼントキャンペーン開始！
平成5年5月以降に発売するアクレイムジャパンの商品には必ず点数チケットが入っています。集めた点数によってすてきな賞品が当たります。詳しくは次回の広告で発表します。お楽しみにネ！
ALL NBA and Team insignias depicted are the properties of the respective NBA Teams and NBA Properties, Inc. and may not be reproduced without written consent of NBA properties, Inc. ALIEN3 TM&© 1992 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. ©1993 LJN, LTD. ALL RIGHTS RESERVED. *Trademark of TitanSports, Inc. **Hulk Hogan, Hulkamania and Hulkster are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. Licensed exclusively to TitanSports, Inc.©1992 1993 TitanSports, Inc.
Acclaim JAPAN LTD.
(株)アクレイムジャパン 〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル
価格はすべてメーカー希望小売価格です。スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。



NEW SOFT 新着ゲーム通信

SF スーパー信長の野望・全国版

スーパーファミコン　光栄　8月発売予定　価格未定

シミュレーション　バックアップカートリッジ　4メガ

戦国時代を舞台とした戦略シミュレーションゲーム『信長の野望・全国版』。'88年にファミコン版が発売されたが、今度、ビジュアル、サウンドがパワーアップしスーパーファミコンで登場だ。キミは信長、信玄など、68人の武将のなかから好きな戦国大名をひとり選び、内政や軍事を行なって国を豊かにしながら全国制覇を目指すのだ。

モードは全国統一を目指す50ヵ国モードと初心者でも短時間でクリアーしやすい近畿、中部地方を制覇するのが目的の17ヵ国モードがあるぞ。シナリオは50ヵ国モードに3つ、17ヵ国モードにひとつ用意されている。シナリオによって難易度も異なってくる。

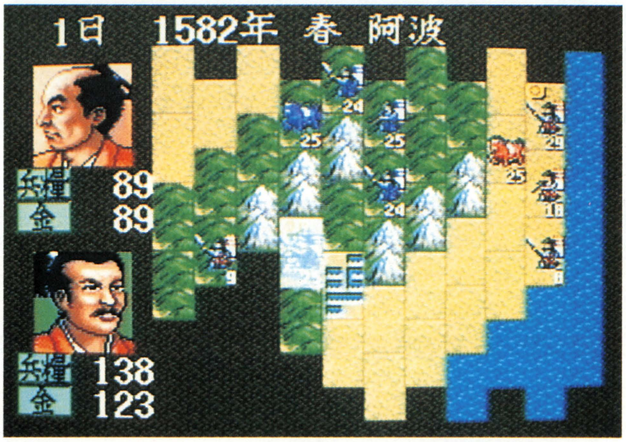
また、このゲームの戦闘相手は必ずしも敵国だけではないぞ。ときには自分の国で一揆を起こした農民を相手に戦うこともあるのだ。兵を雇ったり訓練したりする軍事にだけ力を入れるのではなく、民にほどこしをして忠誠度を上げておくことも、このゲームでは重要なことってわけだね。



⬅内政をなまけていると、疫病にかかりやすくなってしまう。

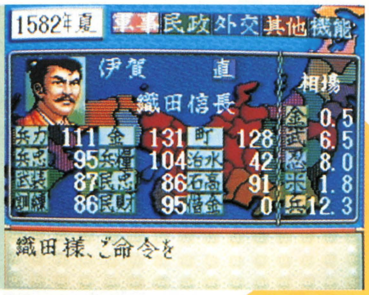


⬅⬆昔の人って、みんな、こんなにりりしい顔をしていたのかな？



⬅敵の兵よりも自分の兵の力が弱いときには、お金を払って寝返ってもらう……、って手もあるよね。

日本男児と言ったら織田信長



⬅忍者は敵の大名を暗殺したり、敵国に火をつけたりする。役には立つが、雇うのに大金がかかる。



⬅魅力などの能力値が低いと、味方に裏切られたり、民の忠誠度が低くなりやすかったりするぞ。



⬅いつ敵が攻めてくるかわからないぞ。マメに徴兵をして兵を訓練させておいたほうがよい。



⬅むほんを起こした味方とも戦わなければならないことも……。いろんな試練に堪え日本一を目指せ。

SF アクセルブリッド

アクション / カートリッジ

スーパーファミコン　トミー　11月26日発売予定　9800円　16メガ

パイプ状のサーキットで戦いをくり広げるアクションゲーム。パンチ攻撃はもちろん、レーザーやミサイル攻撃など多彩な攻撃方法が用意されているぞ。ステージは全部で6つ。飛行タイプや人型タイプなどステージによって戦いやすい兵器に変形しながら進むのだ。

いままでにない過激なスポーツ

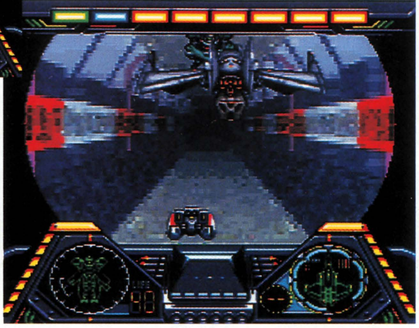
爽快な気分



⬆近未来スポーツ……。それが『アクセルブリッド』なのだ。



➡いろいろな形に変形できるのだ。



⬆ラウンドギアという頑丈なスーツを着て戦おう。

SF エスパークス

アクション RPG / バックアップ カートリッジ

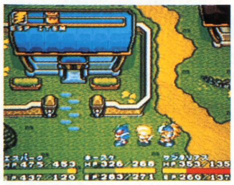
スーパーファミコン　トミー　12月発売予定　9500円(予価)　8メガ

いま、ちびっ子に大人気の文具キャラクター『エスパークス』が、斜め見下ろし型アクションRPGになった。このゲームは最大3人の仲間を連れて冒険することができるぞ。シャンプアタックや剣など、各キャラクターの得意な攻撃方法で悪をやっつけていこう!!

勇者はこうでなくっちゃネ



⬆エスパークス、キー助、サジタリアスが大暴れ。キャラクターによっては超能力だって使えるよ。



⬆おもに町、森林、山岳、海、洞窟などを冒険するのだ。



⬆キャラの動きもかわいいね。

大切なのは勇気と友情

SF トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～

RPG / バックアップ カートリッジ

スーパーファミコン　チュンソフト　発売日未定　価格未定　容量未定

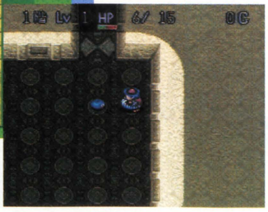
いまや知らない人はいないほどの大人気RPG『ドラゴンクエスト』シリーズ。その『Ⅳ』で勇者とともに大活躍した武器屋のトルネコがRPGの主人公になって冒険に旅立つのだ。トルネコのほかにもこのシリーズではおなじみのモンスターたちがたくさん登場するぞ。

トルネコって覚えてる?

あれ!? この人どこかで見た顔



⬆心が優しくて勇敢なトルネコ。なぜ、彼は冒険に旅立ったのか!?



➡トルネコと向かい合っている、このかわいいモンスターは……!!

SF はた山ハッチの パロ野球ニュース! 実名版(仮題)

スポーツ / バックアップ カートリッジ

スーパーファミコン　エポック社　発売日未定　価格未定　8メガ

ふたつの架空の球団を含めた、計14球団のなかから6つを選び、そのなかで優勝を争う野球ゲーム。用意されている選手以外にもキミの作った名前を入力すると、新しい選手をコンピューターが作り出してくれるぞ。このようなおもしろいシステムが満載なのだ!!

この魔球を受けてみろぃ!!



⬆試合終了後に収益金がもらえる。これで、魔球用グラブなどの道具を買おう。

➡モードはペナントレースやオープン戦などがある。ほかにサブゲームも楽しめるぞ。



⬆ニュースで試合結果を発表。テレビで有名な女性アナウンサーが登場。



お金稼ぎもよいかもね

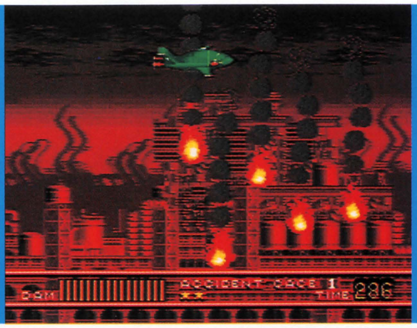
SF スーパーファミコン サンダーバード 国際救助隊出撃せよ!!

アクション
カートリッジ

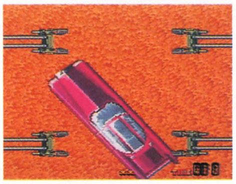
コブラチーム　発売日未定　価格未定　8メガ

あの国際救助隊のサンダーバードを操って人々を助けるのが目的のアクションゲーム。ステージ数は全部で10。火事、雪崩といった各ステージで起こった災害や事件を解決するとステージクリアーってわけなのだ。選択した機体によってストーリーが異なってくるぞ。

サンダーバードのエライ人っ!!

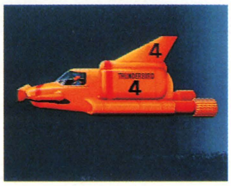


➡人を助けるのがお仕事なのです。



スコット先生とバージル先生!!

⬅かっこいい機体ばかりで興奮ぎみです。
➡一生懸命、操縦している姿が、またかっこいい。



FC ファミコン ろくでなしブルース

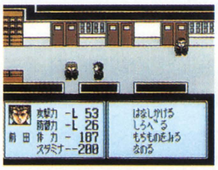
RPG
カートリッジ

バンダイ　発売日未定　7800円(予価)　4メガ

週刊少年ジャンプで連載中のマンガがRPGになって発売されるのだ。前田、千秋など原作でおなじみのキャラクターが続々登場。このキャラクターのなかのひとりを操って物語を進めていこう。選んだキャラクターによって物語の展開も異なってくるのだ。

かっこいい男がたくさんいるね



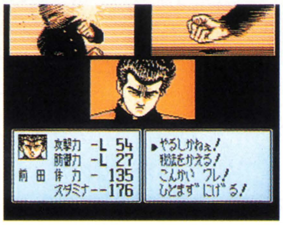


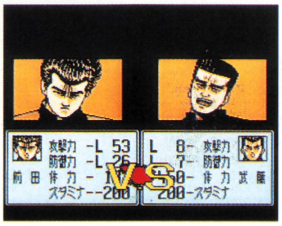


⬆キャラクターの攻撃方法も独特な技ばかりなのだ。

決まったぜ!!

➡小兵二や中島などのキャラクターも操作できるぞ。





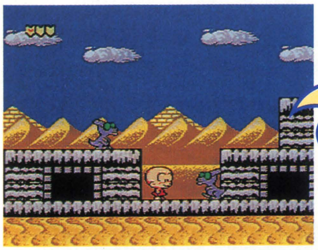
⬅人生でいちばん楽しい高校時代が物語の舞台だ。

FC ファミコン FC原人

アクション
カートリッジ

ハドソン　7月30日発売予定　5800円　3メガ

'89年にPCエンジンで発売された横スクロール型アクションゲームの『PC原人』がファミコンに移植されて登場だ。狂暴な恐竜の体のなかや熱〜い火山のなかなど、恐ろしいステージがたくさん用意されているぞ。原人クンの得意技、頭突き攻撃で全ステージを突き進め。



頭でっかち!! だから、強い

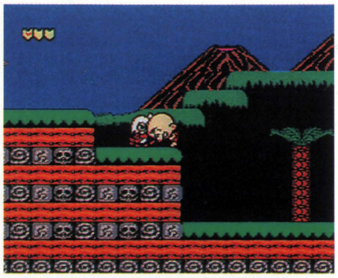
⬆原人は、画面を頭突きしてたくさんの敵をいっぺんに倒すことができるのだ。

ヘンシン





変身〜っ



⬆お肉を食べるとパワーアップできる。

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　ブ、ブ、ブー!!　不満のブー。
K太　一体、何が不満なんだよ!!
秋恵　先輩、何で20歳未満の人は馬券を買っちゃいけないんですか？　あたしなんて、中学生に見られるから馬券が買えないんですよ。
K太　おまえみたいなお子様のために、今日はオレがとってもいい情報を仕入れてきたぞ。光栄がパソコンで人気の競走馬育成シミュレーションゲーム『ウイニング・ポスト』をスーパーファミコンとメガ-CDに移植して秋に発売するらしいぞぉ〜。
秋恵　へえ〜、そうなんですか？
K太　どのゲーム雑誌にも公開していない特ダネなんだぞ。だからロケットパンチくれよ(先週の話の続き)。
秋恵　ブ、ブ、ブー!!　不満のブー。
K太　お願いだよ。無視するなよ。
秋恵　なんで、麻雀パイって難しい漢字で書いてあるの？　あたしみたいな子供のためにひらがなで書いてある麻雀パイがあってもいいのに。
K太　麻雀といったら……、こんど日本物産から麻雀ゲームがスーパーファミコンで発売されるらしいぞ。ウワサなんだけど……。昨年、発売した、人気麻雀ゲームのシリーズらしいぞ。これで、麻雀を勉強してみたら？　そろそろ、いいかげんにロケットパンチくれよ。いいだろ？
秋恵　じゃ、秋恵、チャオチャオっと帰っちゃお!!　(突然、帰った女)
ロケットパンチをあきらめきれないK太であった……(来週に続く)。



⬆EAビクターがメガドライブで発売する予定の『フェイタルリワインド(仮題)』。

イラスト　弓月 光



メガドライブ	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	セガ　10月発売予定　8800円(予価)	16メガ

特報

シャイニング・フォースⅡ

先々週号の緊急速報ではじめて明らかにされた『シャイニング・フォースⅡ』の世界。今週もニューキャラクター、ワールドマップ、戦闘シーンなど誰も知らない情報をキミにだけコッソリ教えちゃうぞ、ウッシッシッシ……。

ワールドマップを初公開!!

2週間まえの本誌、緊急速報に続いて早くも『シャイニング・フォースⅡ』の新しい情報を入手したぞ。というわけで、さっそく続報をお送りしちゃいましょう。

まずはじめにドドーンと大紹介したいのがワールドマップだ。今度の『Ⅱ』では、ワールドマップは前作以上に重要な意味を持つだろう。というのも前作は、ストーリーが章によって区切られていたが、『Ⅱ』は章ごとに分割されることはなくなるからなのだ。

つまり前作では章の区切りがあったので、1度訪れた町や村に戻るということはあまりなかった。しかし、今度の『Ⅱ』ではそういうイベントも発生するだろう。現段階では予想に過ぎないが、RPG色が濃くなるのではないだろうか？

これがワールドマップだ!!



『Ⅱ』は前作と違って、ストーリーに大きなひとつの流れがあるので、よりドラマチックになるのでは？　また、時間の経過によって、訪れた町や村の状況が一変するようなイベントもあるかもしれない。ワールドマップを見ながら、期待をふくらませるべし!!

前作

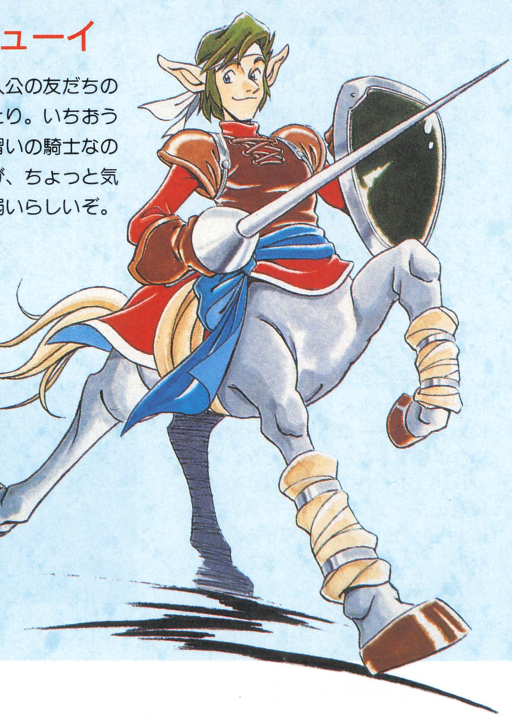


⬆前作は、章でストーリーが区切られていたんだよね。さーて、『Ⅱ』は？

今週のニューキャラくん

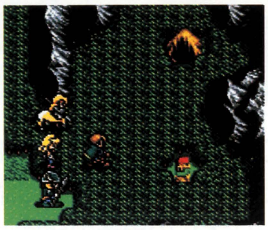
ヒューイ

主人公の友だちのひとり。いちおう見習いの騎士なのだが、ちょっと気が弱いらしいぞ。



フィールドがビューチホー!!

前回の緊急速報では、町や城のなかの画面写真しか公開できなかったが、今回はフィールド画面をお見せしよう。前回の写真を見た人はすでにわかっているだろうが、グラフィックは『I』に比べると一段と向上している。とくにこれらフィールド画面は、山や草地の質感が非常にうまく表現されていて、驚く人もいるかも。1年半足らずで、ここまでグラフィックが進歩するとは、開発担当のソニックの技術力に脱帽しちゃうよね。



⬅画面右側の洞窟や町に注目。雰囲気がバッチリ出てます。



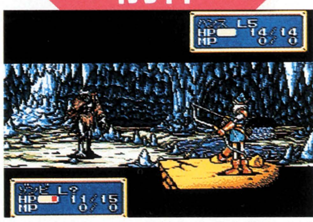
お城もきれい!!

⬆前作と比べて、お城はゴージャスに。ディズニーランドみたいですよね。

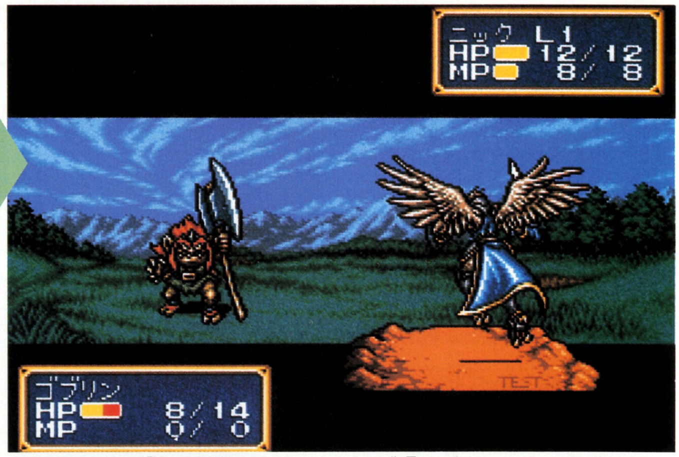
戦闘シーンも初公開だ!!

『シャイニング・フォース』シリーズのウリといえば、迫力の戦闘シーンだよね。『II』の戦闘シーンはグラフィックの向上はもちろん、画面に収まりきらない巨大な敵が登場したりして、さらにパワーアップ。また、一風変わった場所で戦闘に突入することもあるらしいぞ。下の2点の写真はその一例。

前作



⬆カートリッジの作品とは思えないほど、バリエーションの多い戦闘シーンだった。



⬆そして、これが『II』の戦闘シーン。もしかして背景もアニメーションしたりして……。魔法もパワーアップされるとしたら、魔法を使ったときのアニメも何か変化が？



⬅戦闘マップ画面でござる。あれ、でもなんか変だぞ。町のなかじゃないし、まして野外でもないし……。

⬇そう、じつはこの2枚の戦闘マップ画面は机の上なのだ。はたして、魔法で小さくされちゃったのかな。

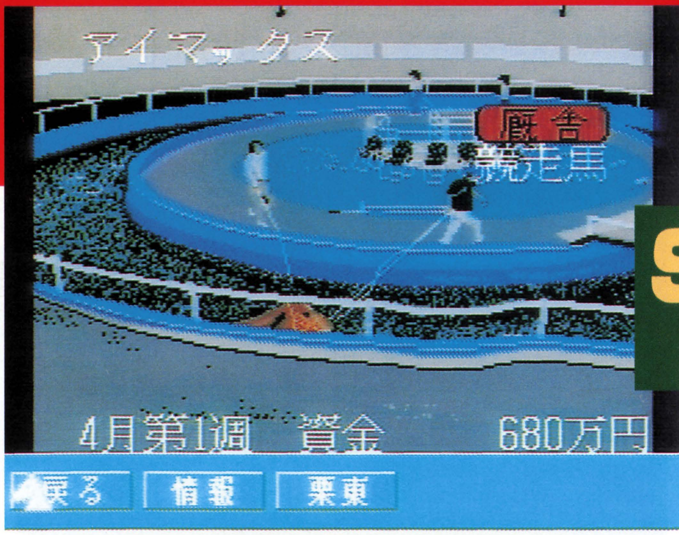
こんな戦闘マップも!!



⬆こんなデカいヤツと戦うなんて……。しかも、ちゃんと動きが加わるらしい。どんなふうに動くか、見てのお楽しみだ。

巨大な敵!!

緊急速報2



SUPER KEIBA
スーパー競馬

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アイマックス　8月10日発売予定　9700円	8メガ

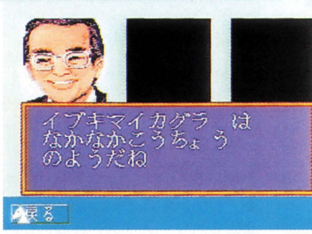
春のＧＩ戦線もいよいよ佳境に入ってきた。全国の馬野郎たちは勝ち馬の予想に命をかけている時期だろう。ちなみにオレの馬券の成績は……まあいい。気にしないでくれ。これからオークスもあるしダービーもある。それにこの『スーパー競馬』もあるしな。ワッハッハ。

『スーパー競馬』公認の競馬ゲーム

キミはフジテレビ系で放送中の競馬中継番組『スーパー競馬』を知ってるか？　そうだ、馬が三度のメシより好きなヤツなら死んでも見るべき番組だ。その馬野郎必見番組公認のシミュレーションゲームが発売されるぞ。タイトルはそのものズバリ『スーパー競馬』。目標は競争馬の育成と騎手の養成を行ない、競馬界の頂点に君臨する馬主になることだ。公認だけあって、番組出演者がインフォメーション画面などに登場するぞ。あの井崎脩五郎の予想も聞けるのだ。



⬅2歳馬の購入もできます。ど・れ・に・し・よ・う・か・な。



➡でた!! 井崎脩五郎大先生。頼みますよ、ホントに。



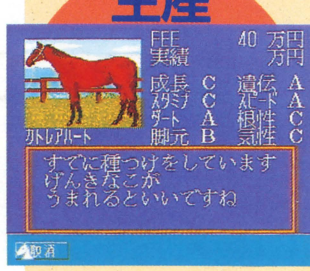
司会はこの人!!

⬆テレビ番組『スーパー競馬』の司会でおなじみの潮哲也だ。彼がこのゲームの司会です。はたして鈴木淑子も登場するのか？　楽しみ。

こんな感じで進んでいきます

元手は1000万円と１頭の繁殖牝馬。まずは手持ちの牝馬に種付けをしよう。登場する種牡馬はもちろん実名だ。産まれた仔馬は３歳になったら入厩できる。併せ馬などの調教をして調子を整え、レースに出走させよう。あとは無事に走って賞金を稼いでくれること祈るのみ。ＧＩレースを３勝以上した馬を種牡馬、繁殖牝馬にできるのもうれしいのだ。

生産



⬆これをしなきゃゲームが始まりません。とっととさっさとやりましょう。

入厩



⬆いよいよデビューのときがきました。ビシビシガンガン調教しましょう。

馬が走ると



⬅牧場がうるおうので強い馬も作れます。

馬が走らんと



倒産!!

生産!! 馬券!! 競馬の魅力が満載だ

馬の調教はかなり細かく指示することができるぞ。そのときの馬の状態にあわせて芝、ダート、プール、さらに単走か併せ馬か、どのくらいの強さで走らせるかを選んで調教し、狙ったレースにはベストの体調で出走させてあげよう。

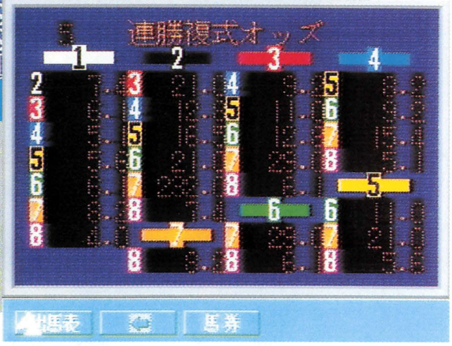
その馬に騎乗する騎手と専属契約を結び、騎乗技術などを訓練させることができるぞ。騎手は東西あわせて50人が登録されている。各騎手にはA、B、Cのランクがあり、ランクによって契約料が違うぞ。そしてその騎手を持ち馬に騎乗させると馬との相性が高まり、レースをより有利に進めてくれるのだ。しかもレース中に走りかたの指示をだすことができるぞ。もちろん専属騎手以外の騎手に騎乗を依頼することもできるのだ。

馬券機能も充実。馬券購入時にはテレビの『スーパー競馬』でおなじみのレギュラー解説者、競馬の神様と称される大川慶次郎、名(迷?)予想がメチャクチャ楽しい井崎脩五郎、攻めて攻めて攻めまくる吉田均の予想を聞くことができるのだ。



ローテーションを考えろ

➡馬の状態を見てローテーションを考えましょう。むりして走らせると骨折とかして走れなくなっちゃうからね。

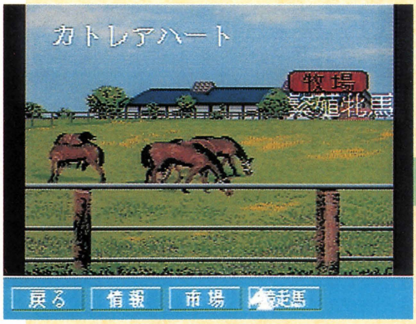


穴があくほどオッズを見ろ

➡オッズ板も本物そっくりに再現してあります。自分の馬が人気になっているとうれしいんだよね。

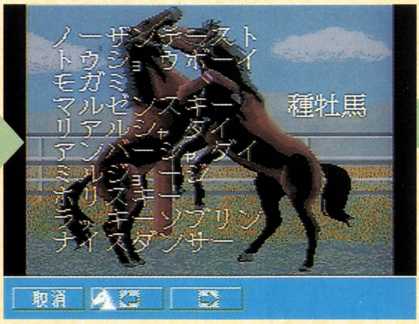
実録シリーズ1 ★★★★★★
これが生産だ

生産は競馬シミュレーションの醍醐味と言えるだろう。自分が考えに考えぬいた配合で産まれた仔馬が、GIレースを何勝もするような馬に育ったときの感動は計りしれない。この『スーパー競馬』の場合、自分が生産した馬どうしの配合も可能なので、その感動も倍増だ。ショック死しないように。

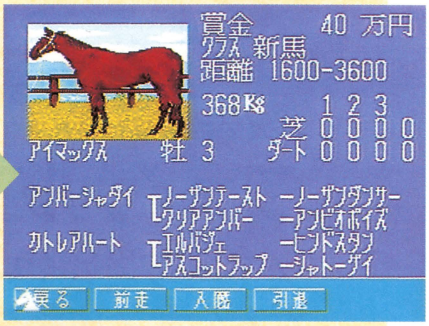


牝馬を選べ!

種牡馬を選べ!



産まれた!

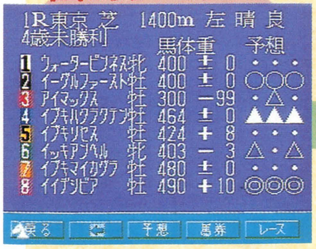


⬆3歳になりました。GIを勝ってくれるような馬に育つといいんだけど、まあ健康第一かな。

実録シリーズ2 ★★★★★★
馬券を当てるためには…

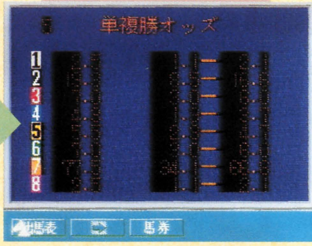
はっきり言って馬券を買わないと競馬の魅力も半減だ。しかしせっかく買った馬券もはずればかりではつまらない。そこで少しでも勝率がアップ!! するかもしれない方法を教えよう。まずは出馬表とオッズを死ぬほど見て、これだっ! と思った馬券だけを買う。ただこれだけ。信じてくれ〜。

出馬表を見ろ



⬆どんな馬が出走してくるか確認しましょう。印を見るのも忘れずに。

オッズを見ろ



⬆やっぱりね、オッズは気になりますよ。少しでも高いほうがいいですからね。

馬券を購入せよ



⬆さあ、買っちゃいました。もう手も足も出せません。お馬さん、がんばって。

レースを見ろ



あとは祈るのみ!!

開発状況

75パーセントほど完成しています。迫力のレースシーンに期待してください。
アイマックス 栗田

WEEKLY ファミコン通信

1993 6·4

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

ファイナルファイト2

ステージ4まで一気に攻略。もちろんボス攻略法も完璧にガイド。題して、諸国漫遊大破壊!!

次号は**5/28**発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里 ■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保 ■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、三尾理華、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学 ■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺造弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社 ■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子 斎木健士、山田陽子 ■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲 ■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■出版局局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版局営業統轄部長：能勢仁 ■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「OOOOO」係

CALENDAR 5.21-6.4

5.21	FRI	週刊 ファミコン通信 6月4日号発売 LOGiN 11号発売 ●WWFスーパースターズ2 ●NBAオールスターチャレンジ ●ジョイメカファイト ●妖精物語ロッド・ランド
22	SAT	●ファイナルファイト2
23	SUN	
24	MON	
25	TUE	
26	WED	
27	THU	
28	FRI	週刊 ファミコン通信 6月11日号発売 ●パチンコ物語・パチスロもあるでよ!! ●セプテントリオン ●クイズキャラバン カルトQ ●シャーロック・ホームズの探偵講座II ●デバステイター ●ナイトスライカー ●スノーブラザース ●太閤立志伝 ●エクスランザー ●幻影都市~ILLUSION CITY~ ●ポピュラス外伝 ●鈴木亜久里のF-1スーパードライビング ●バブルボブルJR. ●KICK&RASH
29	SAT	LOG OUT 7月号発売
30	SUN	
31	MON	
6.1	TUE	
2	WED	
3	THU	増刊 ファミコン通信 攻略スペシャル 6月発売号発売
4	FRI	週刊 ファミコン通信 6月18日号発売 LOGiN 12号発売 ●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II ●LHX アタック・チョッパー

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア ●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに ☎03·3796·1916まで。

1083061

ATLUS

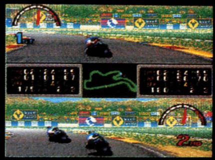
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

エントラント達の熱き闘い。

GPライダーの宿命は、クォリファイ(予選)を勝ち上がり、ファイナルで真っ先にゴールを切ること。
そのためにはマシンを徹底的に鍛え上げ、テクニックを極限まで磨くのだ！
キミは12ヶ国13サーキットを転戦する、したたかでクレーバーな国際A級GPライダー。着実にポイントを上げ、
賞金さえ獲得すれば、サスペンションやエンジンをより高性能なものに買い換えられるし、
職人芸をもつメカニックさえ迎え入れられるのだ。
スロットルオープン！ 回転数をマークしろ！ スタートダッシュで一気にインを攻めるのだ!!







アトラス・テレホンサービス 03(5261)9191・9192 新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチできます。ただしゲームに関するお問い合せは毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。



真・女神転生
PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
あの恐怖と戦慄を再びあなたに……。
TE
A G
TRA GRAM
A Ω
MA TON
L A
善と悪。秩序と混沌――。
人間にとって正義とは一体何なのか。
価値基準は何をもって据えるべきなのか。
それは人によって違うものなのか。
LAW(ロウ)とCHAOS(カオス)。
選ぶのは……あなた……です。
今秋発売予定
価格未定
©西谷史／シップス／ATLUS

WEEKLY ファミコン通信 no.233 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信6月4日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第23号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 6*4
V.R.バーチャレーシング、CDソニックなどメガドラ新作爆発号
ASCII



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026251060296 雑誌26251―6/4